

D205 : SDUTY+

삼성SW청년아카데미 구미 캠퍼스 7기

자율 프로젝트

2022/10/11 ~ 2022/11/21

포팅 매뉴얼

담당 컨설턴트 : 박종철

김남희(팀장), 서재형(부팀장), 김정윤, 배시현, 배한용, 편예린

목차

1. 프로젝트 기술 스택.....	3
2. 빌드 상세내용.....	5
3. 배포 특이사항.....	8
3-1. HTTP setting.....	8
3-2. Jenkins container setting.....	10
4. DB 계정.....	12
5. Firebase 사용 방법.....	13
6. 외부 서비스.....	14

1. 프로젝트 기술 스택

- 형상관리 : Gitlab
- 이슈관리 : Jira atlassian
- 프로젝트관리 : Notion
- 커뮤니케이션 : Mattermost, Webex
- 디자인 : Figma
- OS : Windows 10, 11
- Database : MariaDB 3.0.7
- Language : Kotlin, Java11
- Front-End (Android)
 - Android Studio Dolphin | 2021.3.1
 - Kotlin 1.7.20
 - JDK 11.0.13
 - Gradle 7.5
 - SDK
 - min 21
 - target 33
 - compile 33
 - Retrofit: 2.9.0
- Back-End
 - JDK 11.0.16
 - Spring Boot 2.7.5
 - Gradle 7.5.1
 - Lombok, JPA, Swagger Ui 3.0.0, Spring Security 5.7.3
 - Firebase 8.1.0
- Server
 - AWS EC2
 - ubuntu 20.04 LTS
 - Docker
 - Jenkins
 - CertBot
- IDE
 - HeidiSQL 12.1.0

- **Android Studio Dolphin | 2021.3.1**
- **IntelliJ IDEA | 2022.1.4, 2022.2.3**

2. 빌드 상세 내용

2-1. Back-end build

1. Git Bash Terminal open
2. project repository 로 이동 (Backend/sdutyplus)

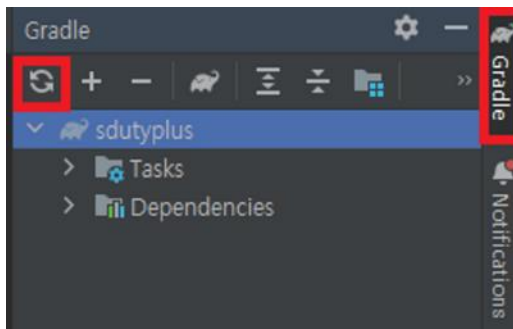
```
Sihyeon@DESKTOP-8C82083 MINGW64 /d/SSAFY/proj_s/gitL_c/sdutyplus/S07P31D205 (BE/  
Feat/admin/login)  
$ cd Backend/sdutyplus
```

3. ./gradlew bootjar 입력

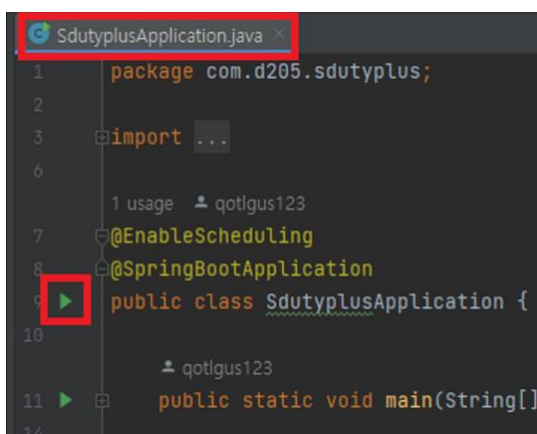
```
Sihyeon@DESKTOP-8C82083 MINGW64 /d/SSAFY/proj_s/gitL_c/sdutyplus/S07P31D205/Backend/sdutyplus (BE/Feat/admin/login)  
$ ./gradlew bootjar  
Deprecated Gradle features were used in this build, making it incompatible with Gradle 8.0.  
You can use '--warning-mode all' to show the individual deprecation warnings and determine if they come from your own scripts or plugins.  
See https://docs.gradle.org/7.5.1/userguide/command_line_interface.html#sec:command_line_warnings  
BUILD SUCCESSFUL in 7s
```

4. 빌드완료

- IntelliJ Build
 - Gradle 재빌드



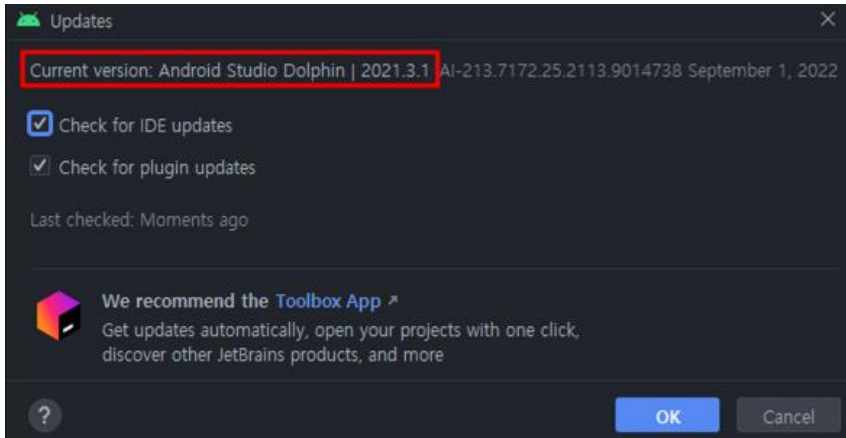
- [SdutyplusApplication.java](#) 빌드



2-2 Front-End Build

1. Android Studio 설치 및 버전 확인 - Dolphin (2021.3.1)

Help - Check for Updates - 팝업의 오른쪽 아래에 있는 Configure Updates 클릭하면 버전 확인이 가능하다.

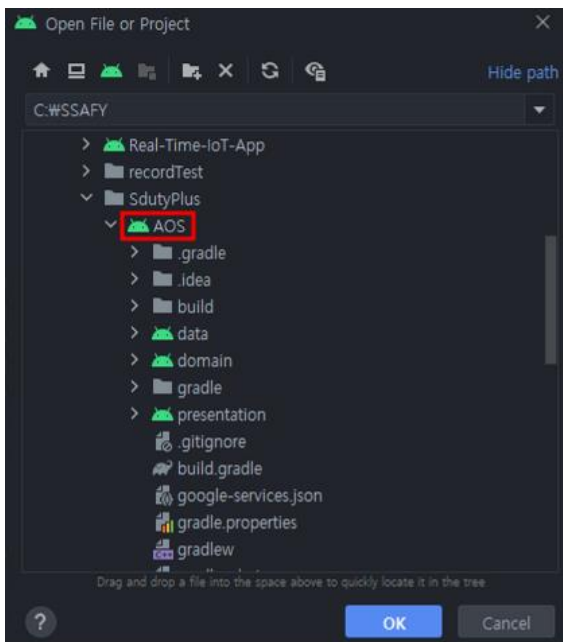


2. Kotlin 버전 확인 (1.7.20 인지 확인)

File - Settings - Languages & Frameworks - Kotlin 클릭 - Current Kotlin plugin version 확인

3. 프로젝트 열기

File - Open 클릭 - AOS 폴더(안드로이드 아이콘) 클릭 후 OK 버튼 클릭



4. 프로젝트의 Gradle Version 확인

File - Project Structure 탭 클릭

Project 탭에서 Gradle Version 이 맞는지 확인 (Gradle Version : 7.5)

5. Gradle JDK 확인

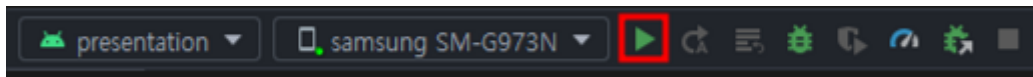
File - Settings - Build, Execution, Deployment - Build Tools - Gradle 클릭 - Gradle JDK 가 version 11.0.13 으로 되어있는지 확인

6. 휴대폰과 Android Studio 연결을 위해, 휴대폰 개발자 모드를 켜 후 USB 디버깅 허용 시키기

휴대폰마다 방법이 다르므로, '휴대폰 기종 + 개발자 모드'라고 키워드를 검색하여 개발자 모드를 활성화하고 USB 디버깅을 허용한다.

[예시 링크](#)

7. 아래와 같이 휴대폰 연결을 확인하고, 초록색 Run 버튼 클릭



8. Build 성공 시, 휴대폰에 앱 첫 번째 화면이 나오면서 설치된 것을 확인할 수 있다.

3. 배포 특이사항

3-1 HTTP setting

1. 포트 열기

```
sudo ufw allow 22
```

```
sudo ufw enable
```

2. 사용자에게 Docker 의 sudo 권한 부여하기

```
sudo usermod -aG docker ubuntu
```

3. Nginx 설치

- 이미지 설치 : `docker pull nginx`
- 이미지 확인 : `docker images`

4. Nginx 실행

- `docker container run --name nginx -d -p 80:80 -p 443:443 -v /etc/letsencrypt:/etc/letsencrypt nginx`

5. Docker 내부 접속

- `docker exec -t containerID /bin/bash`

6. 명령어 설치

- `apt-get update`
- `apt-get install vim`

7. Certbot 설치

- `apt install python3-certbot-nginx`

8. nginx.conf 수정

- `include /etc/nginx/site-available/*;`
- `mkdir sites-available;`
- `vi d205.kro.kr;`

```
server{  
    server_name d205.kro.kr;  
}
```


9. 인증서 생성

- `certbot --authenticator webroot -w /usr/share/nginx/html --installer nginx -d [도메인주소]`
- 이후 1 번 선택

3-2 Jenkins container setting

1. Docker 설치

1. 패키지 설치

- apt update
- apt install apt-transport-https
- apt install ca-certificates
- apt install curl
- apt install software-properties-common

2. 도커 설치

- curl -fsSL <https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg> | sudo apt-key add -
- add-apt-repository "deb[arch=amd64]<https://download.docker.com/linux/ubuntu> bionic stable"

3. 최신버전 업데이트 및 설치

- apt update
- apt install docker-ce

2. Jenkins 설치

```
sudo docker run -d --name jenkins -u root --privileged \
-p '9090:8080' \
-v '/home/ubuntu/docker-volume/jenkins:/var/jenkins_home' \
-v '/var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock' \
-v '/usr/bin/docker:/usr/bin/docker' \
jenkins/jenkins
```

3. GitLab token 생성

1. GitLab Settings → accessToken → token 생성

4. Jenkins 접속 및 setting

1. jenkins 비밀번호 / sudo docker logs jenkins
2. Install suggested plugins 클릭
3. Jenkins 관리
 - 플러그인 관리

- GitLab 플러그인 설치
- 시스템 설정 - GitLab
 - Gitlab host URL : host URL
 - Credentials add 후 API token 에 GitLab token 입력

4. 새로운 Item - Pipeline

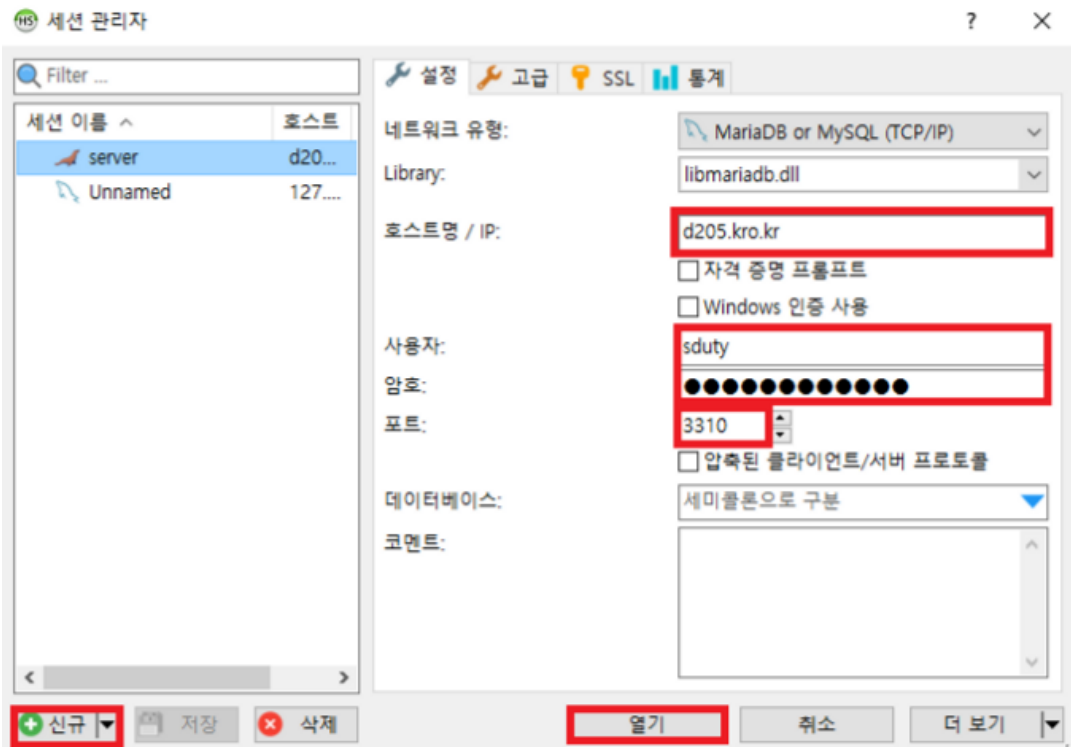
- Pipeline script from SCM
 - SCM = Git
 - URL = git project url
 - Credentials add 후 Username with password 입력
 - Branchesto build : */자동 배포할 브랜치 이름
- 빌드유발
 - GitLab webhook - 고급
 - Secret Token → GitLab Webhook token 추가

5. Server log 확인 방법

1. Container ID 확인 : `docker ps -a`
2. Log 확인 : `docker logs -f [Container Id]`

4. DB 계정

- HeidiSQL 실행



- 신규 생성
- 호스트명, 사용자, 암호, 포트 설정
 - Hostname : d205.kro.kr
 - Username : sduty
 - Password : kkbbbsp885520
 - Port : 3310
- 열기 클릭

5. Firebase 사용 방법

5-1 Back-End

1. 디펜던시 등록 (build.gradle)
 - implementation group: 'com.google.firebase', name: 'firebase-admin', version: '8.1.0'
2. Firebase 연동
 - Project 생성 및 Firestore 생성
 - 프로젝트 설정 → 서비스계정메뉴 → 새 비공개 키 생성 → json 파일 다운로드
 - json 파일명을 serviceAccountKey.json 으로 변경 후 resources 폴더로 복사
 - **application.properties**

```
app.firebase-configuration-file=./serviceAccountKey.json
app.firebase-bucket=sdutypus.appspot.com
```

5-2 Front-End

<https://firebase.google.com/>

- 시작하기 버튼 클릭 후 프로젝트 추가하여 프로젝트 생성
- 좌측 메뉴에 Storage 클릭 후 시작하기 클릭
- 프로덕션 모드 선택 후 Cloud Storage 위치를 설정
- 규칙 탭을 눌러 allow read, write: if false; 를 allow read, write: if true;로 바꾼다.
- 안드로이드 아이콘을 눌러 앱을 추가한다.
- 안드로이드 프로젝트의 패키지 명을 입력 후 'google-services.json' 파일을 다운로드 하여 프로젝트 내 'app' 폴더 안에 넣어준다.
- Firebase SDK 를 프로젝트 수준의 build.gradle 파일에 추가한 후 완료한다.
- Android 상단 탭에서 Tools 를 클릭하고 Firebase 를 선택한다.
- 우측 메뉴에서 Cloud Storage for Firebase 를 클릭 한 후 Get started with Cloud Storage [KOTLIN]을 클릭한다.
- Connect your app to Firebase 와 Add Cloud Storage to your app 을 클릭하여 파이어베이스 연동을 완료한다.

6. 외부 서비스

6-1. Kakao Login 설정

<https://developers.kakao.com/console/app>

- 애플리케이션 추가 후 네이티브 앱 키를 AndroidManifest.xml 에 추가
- 키 해시 발급 후 Android 플랫폼에 package 명과 함께 추가

```
keytool -exportcert -alias androiddebugkey -keystore %USERPROFILE%.android\debug.keystore  
-storepass android -keypass android | openssl sha1 -binary | openssl base64
```

- Release 용 (구글 플레이스토어 등록 시 키 해시 추가해야 함)

```
keytool -exportcert -alias <RELEASE_KEY_ALIAS> -keystore <RELEASE_KEY_PATH> | openssl  
sha1 -binary | openssl base64
```

- 팀 관리에서 카카오 로그인을 이용할 이메일 추가

*플레이 스토어 등록 시 Google Play Console 앱 서명의 SHA-1 값을 입력

```
echo <SHA-1> | xxd -r -p | openssl base64
```

6-2. Naver Login 설정

<https://developers.naver.com/apps/#/list>

- 애플리케이션 등록
- 안드로이드 ApplicationClass NaverIdLoginSDK.initailize 에 ClientID, Client Secret 추가
- 멤버 관리에서 네이버 로그인을 이용할 아이디 추가