

- y

 \$\mathref{s} > \text{src/test/java}\$
 - > # kr.or.reservation.controller
 - > # kr.or.reservation.controller.rest
 - > # > kr.or.reservation.dao.impl
 - √
 ♣ kr.or.reservation.service
 - > 🛺 CategoryServiceTest.java
 - > 🚜 CommentServiceTest.java
 - > 🛺 ProductServcieTest.java
 - > 🛺 ReservationSerivceTest.java
 - > 🛺 UserServiceTest.java

Why? What? How?



Test를 작성하는 이유와 작성했을 때의 이점을 알 수 있다.



Test의 종류에 대해 간략히 설명한다.



개발하면서 작성했던 Test들을 예시로 Bad - Good Case를 볼 수 있다.



Test를 설계측면에서 작성하는 방법론 'TDD'에 대하여 설명한다.

Why?

검증을 위한 테스트 의도한 대로 작동하는지 검증

신뢰성 및 안전성 향상

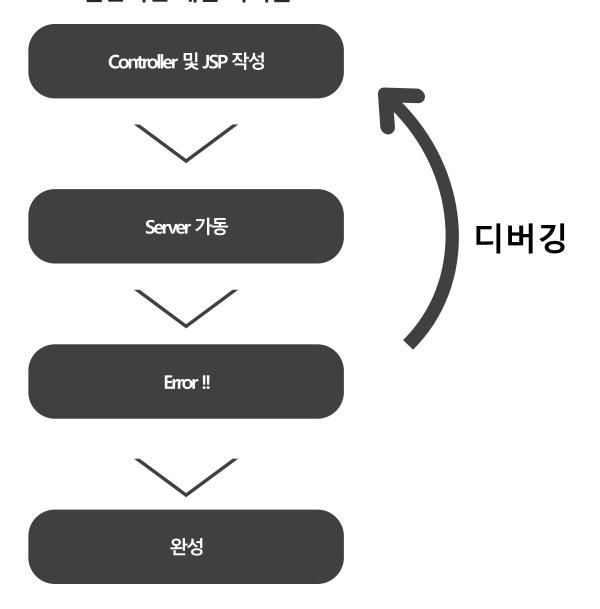


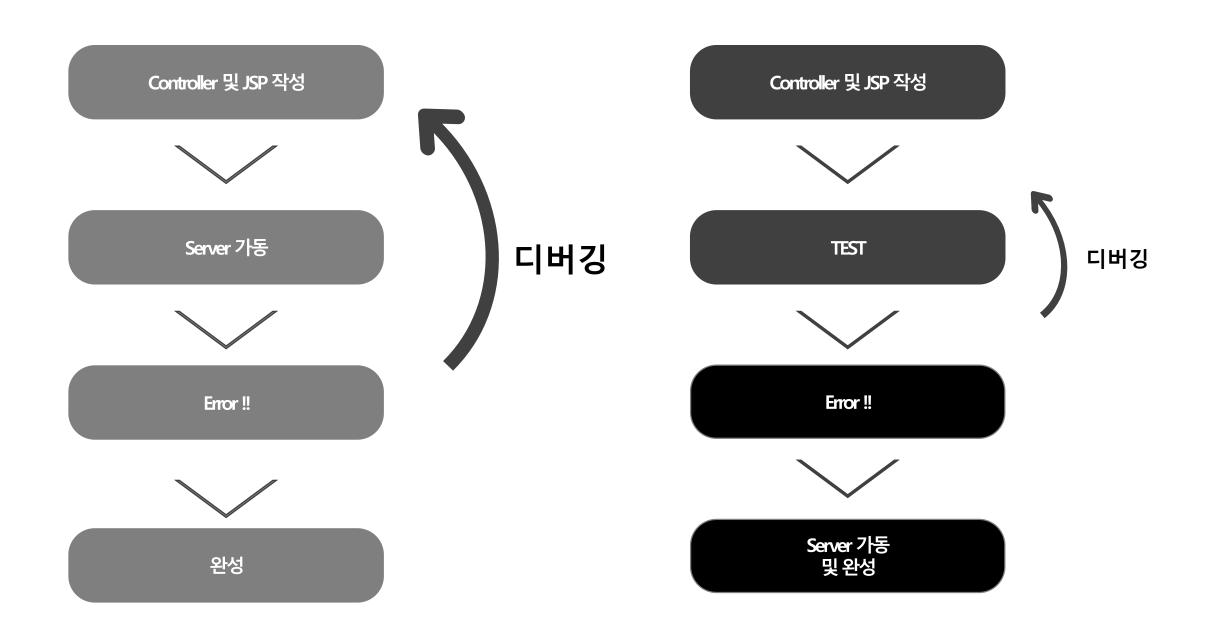
신뢰성 및 안전성 향상



TDD를 이용한 개발 방법론

일반적인 개발 사이클





인수 테스트 │ 사용자 요구사항 처리에 대한 검증으로 사용자가 요구기능을 입력하고 기능이 정확하게 수행하는지 확인

시스템 테스트 전체 시스템 동작에 대한 검증. (System Test)

통합 테스트 | 컴포넌트간의 상호 작용에 대한 검증으로 (Integration Test) ┃ 테스트 입력 값을 만들어 실행한 후 결과를 확인

단위 테스트 | 분리된 기능에 대한 검증으로 (Unit Test) 단위 테스트 프레임워크를 이용하여 개발자가 테스트

인수 테스트 │ 사용자 요구사항 처리에 대한 검증으로 사용자가 요구기능을 입력하고 기능이 정확하게 수행하는지 확인

시스템 테스트 전체 시스템 동작에 대한 검증. (System Test)

통합 테스트 | 컴포넌트간의 상호 작용에 대한 검증으로 (Integration Test) I 테스트 입력 값을 만들어 실행한 후 결과를 확인

단위 테스트 분리된 기능에 대한 검증으로 (Unit Test) 단위 테스트 프레임워크를 이용하여 개발자가 테스트



```
@Test
public void shouldSelectCount() {
    Long count = service.selectCount();
    log.info("shouldSelectCount: " + count.toString());
    Assert.assertNotNull(count);
}
```

Happy Test

```
@Test
public void shouldSelectCount() {
    Long count = service.selectCount();
    log.info("shouldSelectCount: " + count.toString());
    Assert.assertNotNull(count);
}
```

이 테스트는 메소드를 정확히 테스트 하고 있는가?

Happy Test

```
@Test
public void shouldSelectCount() {
    Long count = service.selectCount();
    log.info("shouldSelectCount: " + count.toString());
    Assert.assertNotNull(count);
}
```

```
@Override
public Long selectCount() {
    Long count = cachedCount.get((long) 0);
    if (count == null) {
        count = dao.selectCount();
        cachedCount.put((long) 0, count); return count;
    } return count;
}
```

Happy Test

```
@Test
public void
shouldSelectCount() {
    ...
    Assert.assertNotNull(count);
}
```

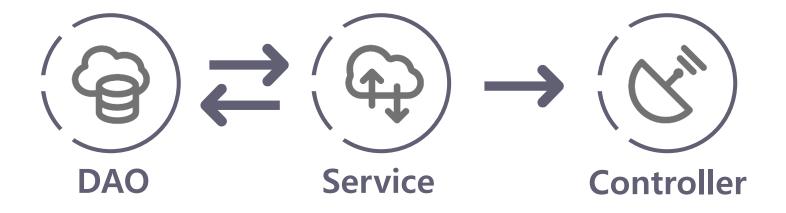




Layer

```
@Test
public void shouldSelectCount() {
    Long count = service.selectCount();
    log.info("shouldSelectCount: " + count.toString());
    Assert.assertNotNull(count);
}
```

이 테스트는 정확히 ProductService의 selectCount() 메소드를 테스트 하는가?





테스트 더블

(Test Double)



테스트 목적에 따라 실제 코드의 기능을 대체하는 비슷하면서도 다른 객체.

테스트 더블이 필요한 이유

- 테스트 대상 코드를 격리한다.
- 테스트 속도를 개선한다.
- 예측 불가능한 실행 요소를 제거한다.
- 특수한 상황을 시뮬레이션한다.
- 감춰진 정보를 얻어낸다.

종류

- 테스트 스텁
- 가짜 객체
- 테스트 스파이

```
public class ProductDaoMock {
    public int selectCount() {
       return 10;
    }
}
```

Mock 객체

라이브러리에서 제공하는 다양한 메소드를 가진 테스트 더블 객체.

```
verify()
verify(dao, times(0)).selectCount();
```

When() thenReturn()

```
import org.mockito.Mock;
import org.mockito.MockitoAnnotations;
public class ProductServcieTest {
@Mock
ProductDao dao;
@Mock
Map<Long, Long> cachedCount;
@Before
public void setUp() {
   MockitoAnnotations.initMocks(this);
   service = new ProductServiceImpl();
   service.setDao(dao);
   service.setCachedCount(cachedCount);
```

Mock 객체

라이브러리에서 제공하는 다양한 메소드를 가진 테스트 더블 객체.

```
verify()
verify(dao, times(0)).selectCount();
```

When() thenReturn()

```
import org.mockito.Mock;
import org.mockito.MockitoAnnotations;
public class ProductServcieTest {
@Mock
ProductDao dao;
@Mock
Map<Long, Long> cachedCount;
@Before
public void setUp() {
   MockitoAnnotations.initMocks(this);
   service = new ProductServiceImpl();
   service.setDao(dao);
   service.setCachedCount(cachedCount);
```



```
@Test
public void shouldSelectNotCachedCount() {
   long count;
   long TOTAL_CATEGORY_ID = 0;
   long RESULT = 10;
    when(cachedCount.get(TOTAL_CATEGORY_ID)).thenReturn(null);
    when(dao.selectCount()).thenReturn(RESULT);
   count = service.selectCount();
    verify(dao, times(1)).selectCount();
    verify(cachedCount, times(1)).get(TOTAL_CATEGORY_ID);
    verify(cachedCount, times(1)).put(TOTAL_CATEGORY_ID, count);
   Assert.assertThat(count, is(RESULT));
```

DAO Test




```
@Before
public void setUp() throws Exception {
   MockitoAnnotations.initMocks(this);
   DataSource dataSource = TestDBConnect.getDataSource();
   IDatabaseConnection connection = new
       DatabaseDataSourceConnection(dataSource);
   connection.getConfig().setProperty(DatabaseConfig. FEATURE_ALLOW_EMPTY_FIELDS, true);
   dataSet = new XmlDataSet(
       new FileInputStream("src/test/resource/testData/
              commentDaoTestData.xml"));
   this.dao = new CommentDaoImpl(dataSource);
   DatabaseOperation. CLEAN_INSERT.execute(connection, dataSet);
```

❤ DB 초기화

```
<?xml version= "1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE dataset SYSTEM "dataset.dtd">
<column>id</column>
   <column>product_id</column>
   <column>first_image_save_file_name</column>
   <row>
      <value>1</value>
      <value>1</value>
      <value>/api/file?fileName=comment%2F1.png</value>
   </row>
```

```
@Test
public void shouldSelectList() throws DataSetException {
   List < ReservationUserComment > list = dao.selectList(1, 0, 3);
   String dataComment = list.get(1).getComment();
   String xmlDataComment =
       (String) dataSet.getTable("reservation_user_comment")
               .getValue(1,"comment");
   assertThat(dataComment, is(xmlDataComment));
```

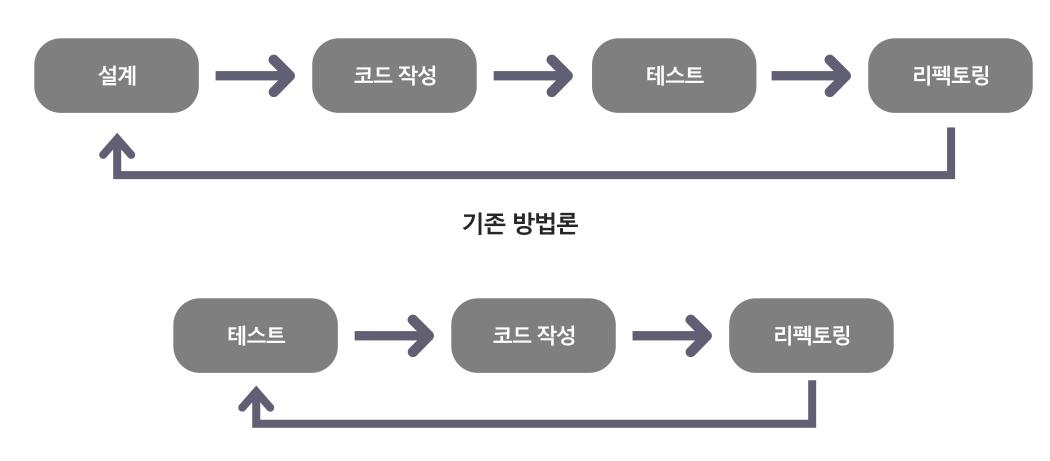
© Controller Test



mockMvc

```
@Test
public void shouldSelectList_Context() throws Exception {
   int start = 1, amount = 3;
   long productId = 1;
   List<Product> list = new ArrayList<Product>();
   list.add(new Product().setId(productId));
   when(service.selectList(start, amount)).thenReturn(list);
   mockMvc.perform(get("/api/product?start=1&amount=3"))
         .andExpect(status().isOk())
         .andExpect(content().contentType("application/json;charset=UTF-8"))
         .andExpect(jsonPath("$", hasSize(1)))
         .andExpect(jsonPath("$[0].id").value((int) productId));
   verify(service, times(1)).selectList(start, amount);
```

Test-Driven Development



Test-driven development





01. Test 작성



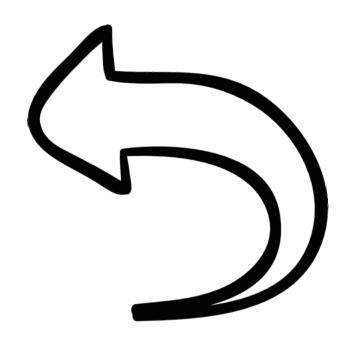
02. Test 실패 코드



03. Test 성공 코드



04. 리펙토링



ļį

01. Test 작성

```
@Test
public void checkUniqueNumber() {
   int[] numbers = game.makeNumber();

  boolean uniqueFlag = Vaild.isUnique(numbers);

Assert.assertThat(uniqueFlag, is(true));
}
```



02. Test 실패 코드

```
public static boolean isUnique(int[] numbers) {
    return false;
}

public int[] makeNumber() {
    return new int[] { 1, 2, 3 };
}
```



03. Test 성공 코드

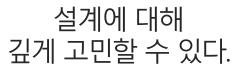
```
public static boolean isUnique(int[] numbers) {
   if (numbers[0] != numbers[1] && numbers[0] !=
    numbers[2] && numbers[1] != numbers[2]) {
     return true;
   }
   return false;
}
```



04. 리펙토링

```
boolean static boolean isUnique(int[] numbers){
   Set<Integer> lump = new HashSet<Integer>();
   for (int i : numbers) {
     if (lump.contains(i)){
          return false;
     lump.add(i);
   return true;
```







품질이 검증된 코드를 갖게 된다.



잘 작성된 테스트는 API문서의 기능을 대신할 수 있다.

Summary

테스트는 검증 뿐 아니라 디버깅 및 설계 도구로서 정말 중요한 역할을 한다.

실제 코드 만큼이나 테스트 코드 역시 꼼꼼하고 읽기 쉽게 잘 작성해야 한다.



eservation-service > # kr.or.reservation.service.impl

kr.or.reservation.service.impl

Element	Missed Instructions ♥	Cov.	Missed Branches #	Cov.	Missed *	Cxty \$	Missed *	Lines *	Missed *	Methods *	Missed *	Classes *
⊙ <u>ProductServiceImpl</u>		94%		60%	8	19	5	38	0	9	0	1
⊙ <u>CategoryServiceImpl</u>		87%		50%	2	7	2	10	0	5	0	1
G CommentServiceImpl		100%		75%	3	12	0	14	0	6	0	1
⊙ <u>UserServiceImpl</u>		100%	=	100%	0	7	0	9	0	6	0	1
⊙ <u>ReservationServiceImpl</u>		100%	=	100%	0	5	0	9	O	4	0	1
⊙ <u>ImageServiceImpl</u>		100%		n/a	0	3	0	5	0	3	0	1
Total	14 of 329	95%	13 of 40	67%	13	53	7	85	0	33	0	6

#