# 팀과제03\_설계서

## [ 프로젝트 설계 ] (자판기 프로그램)



#### 파일명 통일

— 자바 프로젝트 명 — TeamProject03

— 패키지,클래스 명 —

client

Client.java

ctrl

ProductCtrl.java

model

ProductDAO

ProductVO

view

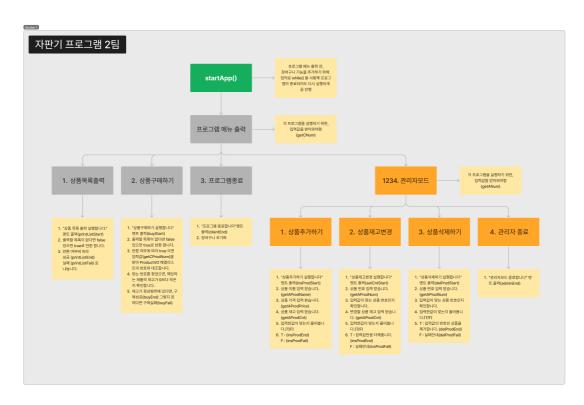
AdminView

ClientView

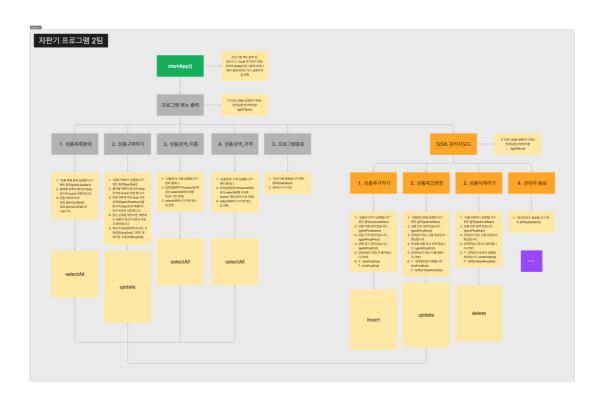
#### 1. 프로그램 분석 & 설계

- 기능분석
  - 1. 사용자 기능
    - 1. 상품 목록 출력 >> selectAll
    - 2. 상품 구매 하기 >> update
    - 3, 상품검색\_이름 >> selectAll
    - 5. 상품검색\_금액 >> selectAll
    - 5. 프로그램 종료
  - 2. 관리자 기능
    - 1. 상품 추가 하기 >> insert
    - 2. 상품 재고 변경 >> update
    - 3. 상품 삭제 하기 >> delete
    - 4. 관리자 종료

- 3. 장바구니 기능 >> CTRL에서 관여할 예정
  - 구매하고 나면, 구매내역 보여주는 기능
  - 같은상품이면 그거 업데이트
- 로직 설계
- ▼ 1차



▼ 2차



## 2. 변수명

#### 팀과제03\_변수명DB

⊚ 객체	Aa 변수명	≣ 비고
int	<u>action</u>	실행 번호 받는 변수
String	<u>name</u>	이름 받는 변수
int	<u>cnt</u>	재고 받는 변수
int	<u>money</u>	내는 돈 입력 받는 변수
int	<u>price</u>	가격 받는 변수
int	<u>num</u>	번호 받는 변수
ArrayList	<u>datas</u>	실제 데이터 변수
ArrayList	<u>vo</u>	임시 데이터 변수
int	<u>retry</u>	다시 시도해야할때 카운트용
int	<u>ans</u>	답변 받는 변수
boolean	flag	플래그 거는용
int	<u>resNum</u>	번호 입력 결과 값
int	<u>resCnt</u>	개수 입력 결과 값
int	<u>res</u>	최종 결과 값

#### 3. 메서드명

## 팀과제03\_메서드DB

Aa 이름	∷ 리턴타입(Output값)	를 메서드명	≣ 인자(Input값)	<ul><li>● 선택</li></ul>
<u>입력 :</u>	int	tryCatch		admin_VIEW
<u>관리자 메</u> 뉴 <u>출력</u>	void	printAMenu		admin_VIEW
<u>상품 번호</u> <u>입력</u>	int	getAProdNum		admin_VIEW
<u>상품 이름</u> <u>입력</u>	String	getAProdName		admin_VIEW
<u>상품 재고</u> <u>입력</u>	int	getAProdCnt		admin_VIEW
<u>추가 재고</u> <u>입력</u>	int	getAProdAddCnt		admin_VIEW
<u>상품 금액</u> <u>입력</u>	int	getAProdPrice		admin_VIEW
<u>실행 번호</u> <u>입력</u>	int	getANum		admin_VIEW
<u>CREATE</u>	boolean	insert	ProductVO vo	MODEL
<u>READ</u>	ArrayList <productvo> pdatas</productvo>	selectAll	ProductVO vo	MODEL
READ	ProductVO	selectOne	ProductVO vo	MODEL
<u>UPDATE</u>	boolean	update	ProductVO vo	MODEL
<u>DELETE</u>	boolean	delete	ProductVO vo	MODEL
<u>입력 :</u>	int	tryCatch		client_VIEW
<u>프로그램</u> 메뉴 출력	void	printCMenu		client_VIEW
<u>번호 입력</u>	int	getCNum		client_VIEW
<u>상품 번호</u> <u>입력</u>	int	getCProdNum		client_VIEW
<u>구매 갯수</u> <u>입력</u>	int	getCProdCnt		client_VIEW
<u>금액 입력</u>	int	getCProdPrice		client_VIEW
<u>대답 입력</u>	boolean	getAns	ProductVO vo	client_VIEW
<u>프로그램</u> <u>실행문</u>	boolean	programStart	int action	client_VIEW
<u>제목 없음</u>				client_VIEW
<u>상품 목록</u> <u>존재여부</u> <u>확인</u>	boolean	printListStart	ArrayList <productvo> pdatas</productvo>	client_VIEW

Aa 이름	≔ 리턴타입(Output값)	≡ 메서드명	≡ 인자(Input값)	▼ 선택
<u>상품 목록</u> <u>출력 완료</u> (성공)	void	printList	ArrayList <productvo> pdatas</productvo>	client_VIEW
<u>장바구니</u> <u>출력 완료</u>	void	printListCart	ArrayList <productvo> pdatas</productvo>	client_VIEW
<u>상품 목록</u> <u>출력 실패</u>	void	printListFail	int action	client_VIEW
<u>제목 없음</u>				client_VIEW
<u>상품 구매</u> <u>하기 완료</u> (성공)	void	buyEnd		client_VIEW
<u>상품 구매</u> <u>하기 실패</u>	void	buyFail		client_VIEW
<u>실패 1.</u>	void	buyFailNum		client_VIEW
<u>실패 2.</u>	void	buyFailCnt		client_VIEW
<u>실패 3.</u>	void	buyFailPrice		client_VIEW
<u>제목 없음</u>				client_VIEW
<u>이름으로</u> <u>찾기</u>	String	getSearchContent		client_VIEW
<u>가격으로</u> <u>찾기</u>	ProductVO	getSearchFilter		client_VIEW
<u>제목 없음</u>				client_VIEW
<u>프로그램</u> <u>종료</u>	void	clientEnd		client_VIEW
<u>대답 입력</u>	boolean	getAns	ProductVO vo	admin_VIEW
<u>프로그램</u> <u>실행문</u>	boolean	programStart	int action	admin_VIEW
<u>제목 없음</u>				admin_VIEW
<u>상품 목록</u> <u>존재여부</u> <u>확인</u>	boolean	printListStart	ArrayList <productvo> pdatas</productvo>	admin_VIEW
<u>상품 목록</u> <u>출력</u>	void	printList	ArrayList <productvo> pdatas</productvo>	admin_VIEW
<u>상품 목록</u> <u>출력 실패</u>	void	printListFail	int action	admin_VIEW
<u>상품 추가</u> <u>완료(성</u> <u>공)</u>	void	insProdEnd		admin_VIEW
<u>상품 추가</u> 실패	void	insProdFail		admin_VIEW

Aa 이름	≔ 리턴타입(Output값)	≡ 메서드명	를 인자(Input값)	◈ 선택
<u>제목 없음</u>				admin_VIEW
<u>재고 변경</u> <u>완료(성</u> 공)	void	setCntEnd		admin_VIEW
<u>재고 변경</u> 실패	void	setCntFail		admin_VIEW
실패 1. 번호 불일 치	void	setCntFailNum		admin_VIEW
<u>제목 없음</u>				admin_VIEW
<u>상품 삭제</u> <u>완료(성</u> 공)	void	delProdEnd		admin_VIEW
<u>상품 삭제</u> 실패	void	delProdFail		admin_VIEW
실패 1. 번호 불일 치	void	delProdFailNum		admin_VIEW
<u>제목 없음</u>				admin_VIEW
<u>관리자 종</u> 료	void	adminEnd		admin_VIEW
<u>앱 실행</u>	void	startApp		CRTL
<u>client 프</u> 로그램 실 행문	boolean	runClient		CRTL
<u>admin 프</u> 로그램 실 <u>행문</u>	boolean	runAdmin		CRTL

## 4. 클래스, 객체 이름들

- a. MODEL
  - i. ProductVO
  - ii. ProductDAO
- b. VIEW
  - i. clientView
  - ii. adminView
- c. CTRL
  - i. ProductCtrl
- 5. 개발 기간

- 1차 회의 :
  - @2023년 5월 26일 학원 내 대면 미팅 → 설계서 작성
- 2차 회의: @2023년 5월 27일 오후8시까지 → 설계서 기반 코드 작성
  @2023년 5월 27일 오후 8시~12시 비대면 미팅 → 1차 코드 취합 및 오류 검사, 추가 사항 구현
- 3차 회의: @2023년 5월 28일 2차 취합 및 테스트 완료