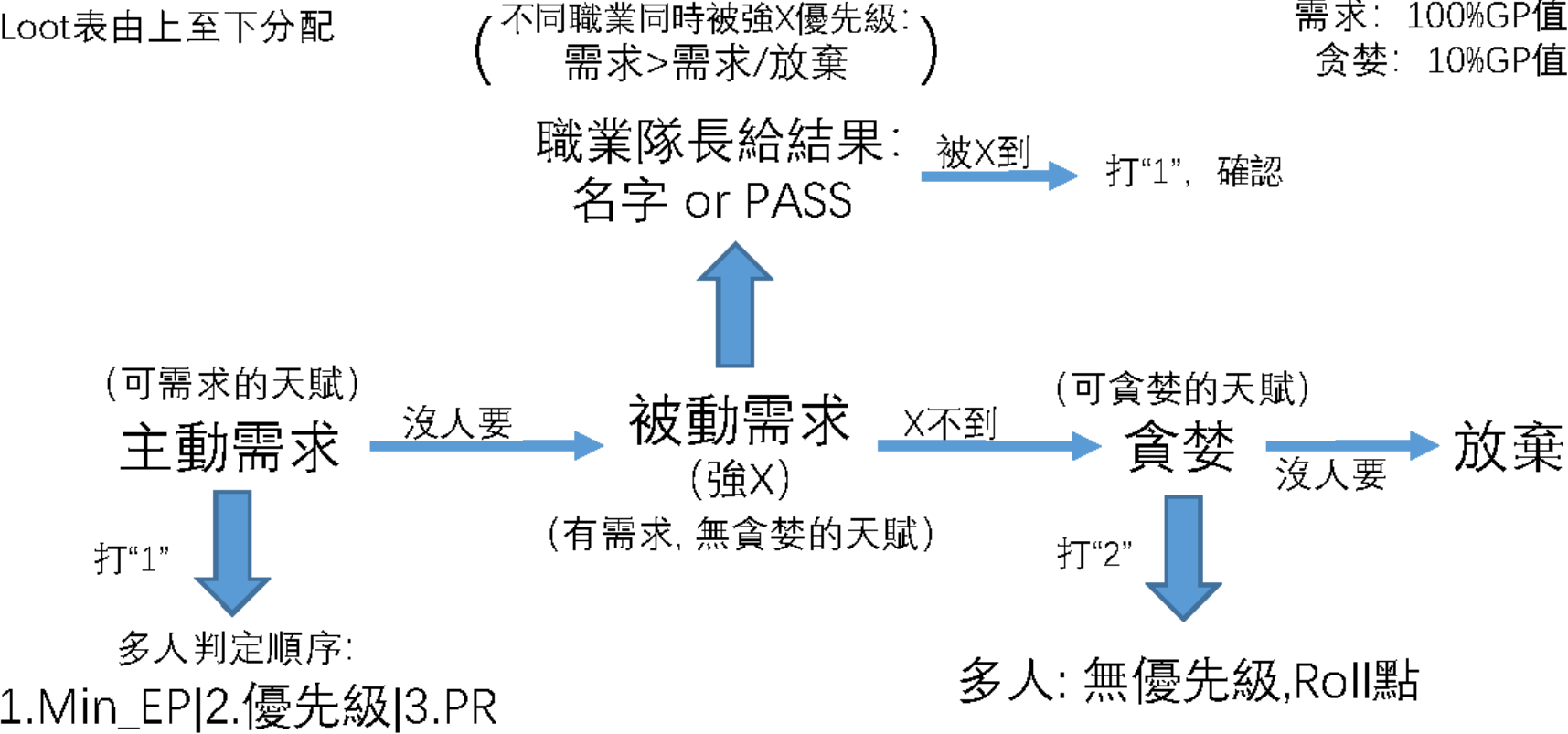


裝備分配流程圖：



裝備分配表 說明:(和表格-[MC黑龍裝備分配表]配合看)	
拾取規則	需求:需求的裝備算100%GP值。主動打"1"視為"主動需求",強X視為"被動需求"。多人"主動需求"時優先級判定順序:1.Min EP 2.優先級 3.PR大小
	食婪:食婪的裝備算10%GP值。食婪沒有任何優先權區分,多人採用Roll點決定。(10%計算後結果向下取整,最小GP值為1)
	放棄:表示可以不需求/不食婪此裝備。放棄Raid天賦工作裝,需要職業隊長確認。
	分裝順序:1.主動需求 2.被動需求 3.食婪
優先級	跨職業多天賦同時"主動需求"下的分裝優先級。優先級數值 <b>越小</b> ,裝備獲取的優先權 <b>越高</b> 。0為 <b>最高</b> 優先級,不設置表示 <b>最低</b> 優先級。同一優先級的團員,由PR值高低決定獲取資格。

團長/職業隊長 如何制定天賦"優先級"和"拾取規則":(一般團員可以跳過這塊不看)	
拾取規則	0.大原則:A.BIS裝備必須全分強X(BOE裝可放棄)。 B.要獲取Raid天賦的裝備,必須算"需求",不可"食婪"。 C.不會在Raid中穿戴使用的裝備,第二天賦裝備,特殊工作裝等,可做"食婪"處理。 D.Raid天賦非BIS裝備,可以不強X,由職業隊長決定是否強X,看做"被動需求",優先於"食婪"。
	1.單一個"需求":必須強X的裝備,只要沒有就必須拿(沒有食婪和放棄選項),比如BIS裝備或者必須要拿的裝,比如T2等。BIS裝備由各職業隊長參考BIS表和團員的意見來決定。BIS表:wowclassicbis.com, 威利NGA發帖[https://ngabbs.com/read.php?tid=18226231&fav=40fc30c8]等)
	2."需求/放棄":不一定強X,但是拿了就要算全分的裝備,比如非BIS但是是Raid天賦的工作裝,或者BIS BOE散件。
	3."需求/食婪/放棄":一般是非Raid天賦的裝備,若其他高優先級的天賦沒有需求,可以選擇出分需求比PR值或者食婪。或者是某些沒有什麼Raid作用的玩具裝備。
	4."需求/食婪":比如戰士隊長要求DD戰需要收集防禦裝,由隊長分配或者Roll點,可看做低分強X。
	5.看具體需要,可以產生其他拾取規則組合。有特殊情況說明,各職業欄最下方加備註。
優先級	根據Raid工作天賦優先制,BIS優先制,坦克裝優先制(比如黑龍頭)等。有"需求"的裝備前面都需要設置優先級,不設置代表最低。個職業長請先自己決定,個別裝備的優先級要多職業隊團長一起商議。

裝備分配流程:	
P1(主動需求):主動需求裝備的團員,請打"1",裝備分配人員在天賦"優先級"最高的團員中(EP>Min EP),把裝備分配給PR值最高的團員。只要有一人主動需求,就不再考慮其他人是否強的問題,皆可放棄。戰士防禦裝由戰士隊長直接分配。	
P2(被動需求):若無人需求,查看裝備分配表,若此裝備有職業是有需求"但是不能"食婪"的,由各職業長來決定:不能"放棄"的強X,可以"放棄"的視團員身上裝備來決定,原則上有巨大提升的應該強,其他情況以團員意願優先。("需求/放棄"裝備的強X問題,各職業應事先內部商議好,可在此表內備註。但是 <b>僅做參考</b> ,最後判斷由現場職業長確定)	
各職業長將最後結果告知裝備分配人員,沒有則打Pass。 (若多職業隊長同時打出強X團員名字,判定方法1.同"需求",Roll點比小, 2."需求"優先於"需求/放棄", 3.同"需求/放棄",有職業隊長讓步改Pass或者Roll點比小。)	
P3(食婪):無人需求強X,則有"食婪"規則的團員,可打"2",表示食婪。多人Roll點,最大者獲取,計10%GP值。一但Roll點開始,所有人不可再"主動需求"。	
P4(放棄):無人"食婪",分解/入庫/爛屍體。	

其他分裝規則:	
1.裝備有Min EP的設定,團員的EP值需要達到Min EP才有競爭此裝備的資格,即EP>Min EP的優先權永遠高於P<Min EP,此後再判定優先級和PR。	
2.裝備分配順序由BOSS的Loot表由高到低依次分配,防止出現因不同分裝順序而導致不同分裝結果的情況發生。	
3.被職業長強X"需求/放棄"裝備的團員,最後請自己打"1"表示認可。若不接受,由團長定奪。	
4.PR值的計算結果,以CEPGP插件顯示的為準,只看至小數點後位,完全相同則Roll點決定,不再比較後面的小數位。	
5.一旦拿裝計分,必須當即穿上(包括BOE),不得換裝更改分數。	
6.BOSS打完,先加EP,後分裝。	
7.桶裝由團長根據情況決定分配。	

裝備分配表																				
MC	物品名稱	Min_PE	防戰		狂暴戰		盜賊		獵人		白牧	法師		術士		補薩		補德		
			優先級	拾取規則	優先級	拾取規則	優先級	拾取規則	優先級	拾取規則		優先級	拾取規則	優先級	拾取規則	優先級	拾取規則			
套裝	T1腰飾		0	需求	1	需求/食裝	需求/放裝	需求/放裝(註1)	需求/放裝	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求
	T1手套		0	需求	1	需求/食裝	需求/放裝	需求/放裝(註1)	需求/放裝	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求
	T1腰帶		0	需求	1	需求/食裝	需求/放裝	需求/放裝(註2)	需求/放裝	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求
	T1鞋子		0	需求	1	需求/食裝	需求/放裝	需求/放裝(註2)	需求/放裝	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求
	T1肩飾		0	需求	1	需求/食裝	需求/放裝	需求/放裝(註2)	需求/放裝	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求
	T1胸		0	需求	1	需求/食裝	需求/放裝	需求/放裝(註2)	需求/放裝(註1)	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求
	T1腰		0	需求	1	需求/食裝	需求/放裝	需求/放裝(註2)	需求/放裝(註2)	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求
	T1腿		0	需求	1	需求/食裝	需求/放裝	需求/放裝(註2)	需求/放裝(註3)	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求
	T2腿		0	需求	1	需求/食裝	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求
	職業物品	遠古石製	1550	NA	NA	NA	NA	需求(註4)	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
項鍊	神聖之眼	1550	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	0	需求/食裝(註4)	1	需求/食裝(註2)	1	需求/放裝	0	需求/放裝	0	需求/放裝	需求
	展示項鍊		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	0	需求/食裝/放裝	0	需求	0	需求	需求/食裝/放裝	0	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	火槍之王的項圈	1550	NA	需求	NA	NA	NA	NA	NA	NA	需求/食裝/放裝	0	需求	0	需求	需求/食裝/放裝	0	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	神聖之力勳章		0	需求	1	需求/食裝	食裝/放裝	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	2	需求/食裝/放裝	NA
	防火披風		1	需求/食裝/放裝		食裝/放裝	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
	復舊披風		NA	NA	NA	NA	NA	NA	0	需求/放裝	0	需求/放裝	NA	NA	NA	NA	2	需求/食裝/放裝	2	需求/食裝/放裝
	龍血斗篷		0	需求	1	需求/食裝/放裝	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	2	需求/食裝/放裝	2	需求/食裝/放裝
	法術能量之戒		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	需求/食裝/放裝	0	需求	0	需求/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	魔法導師的封印		NA	NA	NA	NA	NA	NA	0	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	0	需求/食裝/放裝	0	需求/食裝/放裝	0	需求/食裝/放裝	需求
	薩希拉斯指環		NA	NA	NA	NA	NA	NA	0	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	0	需求/食裝/放裝	0	需求/食裝/放裝	0	需求/食裝/放裝	需求
戒指	灼燒指環		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	需求	NA		NA	需求	需求	需求	需求	需求	需求
	沉重的黑龍戒指		0	需求	1	需求/食裝/放裝	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	2	需求/食裝/放裝	2	需求/食裝/放裝
	迅擊戒指		2	需求/食裝/放裝	0	需求	0	需求/放裝	1	需求/放裝	NA	NA	NA	NA	2	需求/食裝/放裝	2	需求/食裝/放裝	2	需求/食裝/放裝
	埃古雷亞指環	1550	2	需求/食裝/放裝	0	需求	0	需求/放裝	1	需求/放裝	NA	NA	NA	NA	2	需求/食裝/放裝	2	需求/食裝/放裝	2	需求/食裝/放裝
	大領許之魔典		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	需求/食裝/放裝	0	需求/放裝	0	需求/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	瑪利斯達防魔者		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	需求	需求	需求	需求	需求
	鑽孔蟲之鑽		0	需求	1	需求/食裝	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
	短暫能量護符		NA	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	0	需求/放裝	0	需求/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	烈焰碎片		需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	0	需求/放裝	0	需求/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	純白精華		需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	0	需求/放裝	0	需求/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
布甲配件	皮盾片袍		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	需求/食裝/放裝	0	需求/放裝	0	需求/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	耐力風暴護腿		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	0	需求/食裝/放裝(註5)	2	需求/食裝/放裝	2	需求/食裝/放裝	1	需求/食裝/放裝	1	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝(註2)
	禦魔褲帶		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	0	需求/食裝/放裝	0	需求/放裝(註3)	0	需求/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	催眠烈焰手套		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	0	需求/食裝/放裝	0	需求/放裝(註3)	0	需求/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	耳語低語帶		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	0	需求/食裝/放裝	0	需求/放裝	0	需求/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	橡樹護腕		1	需求/食裝/放裝	0	需求		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	1	需求/食裝/放裝	1	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝(註2)
	火蛇蛇鱗片短褲		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
	古代母火皮手套		NA	NA	NA	NA	七首級-0 制級-1	七首級-需求/放裝(註1)	七首級-需求/放裝(註1)	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	1	需求/放裝	0	需求
	狂野臂環		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	1	需求/放裝	0	需求
	火蛇騎士護肩		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
鎖甲配件	生命種子項圈		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	地獄護肩		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	烈焰行者重靴		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	真龍護腕		NA	NA	NA	NA	0	需求	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	毀滅王冠		NA	NA	NA	NA	0	需求/放裝	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	召火鎧甲		1	需求/食裝/放裝		食裝/放裝	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
	烈焰守衛護手		1	需求/食裝/放裝	0	需求		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
	烽火短甲		0	需求		食裝/放裝	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
	衝擊腰帶		1	需求/食裝/放裝	0	需求		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
	巫師匕首		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	0	需求/放裝	0	需求/放裝	0	需求/放裝	0	需求/放裝	0
單雙手武器	巫術匕首		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	0	需求/放裝	0	需求/放裝	0	需求/放裝	0	需求/放裝	0
	碧空之歌	1550	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	0	需求	0	需求	NA	NA	NA	NA	NA
	破空之歌		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	0	需求	0	需求	NA	NA	NA	NA	NA
	破曉法杖	1550	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	0	需求/放裝	0	需求/放裝	1	需求/食裝/放裝	1	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	老鷹石鐮		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	0	需求	0	需求	需求
	零雲的碎屑腰飾		NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	0	需求/食裝/放裝	0	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	血脈與哀者		3	需求/食裝/放裝	2	需求/食裝/放裝	七首級-0 制級-1	七首級-需求/放裝(註1)	七首級-需求/放裝(註1)	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
	殘忍利刃		4	需求/食裝/放裝	1	需求/食裝/放裝	七首級-2 制級-1	七首級-需求/放裝(註1)	七首級-需求/放裝(註1)	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
	毀滅大牙		3	需求/食裝/放裝	2	需求/食裝/放裝	七首級-0 制級-1	七首級-需求/放裝(註1)	七首級-需求/放裝(註1)	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
	毀滅之刃	1550	3	需求/食裝/放裝	2	需求/食裝/放裝	七首級-0 制級-1	七首級-需求/放裝(註1)	七首級-需求/放裝(註1)	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
遠程部位	艾斯卡達爾的右爪		1	需求/放裝	1	需求/食裝/放裝	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
	龍地牙		2	需求/食裝/放裝	0	需求/放裝(註1)	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	1	需求/食裝/放裝	NA	NA
	黑曜石之弓		1	需求/食裝/放裝	0	需求/放裝(註1)	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
	暗影之擊		2	需求/食裝/放裝	1	需求/食裝/放裝	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
	骨骨收割者		2	需求/食裝/放裝	0	需求/放裝(註1)	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	1	需求/食裝/放裝	NA	NA	NA
	削骨之弓	1550	1	需求/食裝/放裝	0	需求		NA	NA	NA	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	NA	NA	NA	NA	NA
	家庭護盾者		1	需求/食裝/放裝	0	需求	NA	NA	NA	NA	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	NA	NA	NA	NA	NA
	避針法弓		1	需求/食裝/放裝	0	需求	0	需求	2	需求/食裝/放裝		需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	NA	NA	NA	NA	NA
	爆擊連箭		1	需求/食裝/放裝	0	需求/放裝	0	需求/放裝	2	需求/食裝/放裝		NA	NA		NA	NA	NA	NA	NA	NA
	防戰					狂暴戰		盜賊		獵人		白牧		法師		術士		補薩		補德
套裝	T2頭		0	需求	1	需求/食裝	需求	0	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	需求	
職業物品	成年黑龍的肌體	1550	0	需求	1	需求	NA	0	需求(註4)	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA	NA
	奧尼克希亞的頭飾		0	需求	1	需求	NA	1	需求	需求	需求/食裝/放裝	1	需求/放裝	1	需求/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	艾薩卡達爾的頭飾		1	需求/食裝/放裝	1	需求/食裝/放裝	1	需求/食裝/放裝	需求	需求/食裝/放裝	0	需求/放裝(註4)	0	需求/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	薩滿之盾		0	需求	1	需求/食裝/放裝	NA	NA	NA	NA	需求/食裝/放裝	0	需求/放裝(註4)	0	需求/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝	需求/食裝/放裝
	禁錮之戒		0	需求	1	需求/食裝/放裝	NA	NA	NA	NA	需求/食裝/放裝	0	需求/放裝	0	需求/放裝	需求/食裝/放裝	需求			

2.721

MC	物品名稱	物品等級 ilvl	GP值
套裝	T1護腕	66	30
	T1手套	66	45
	T1腰帶	66	45
	T1鞋子	66	45
	T1肩膀	66	45
	T1頭	66	61
	T1胸	66	61
	T1腿	66	61
	T2腿	76	90
職業物品 slot:0.75	遠古石葉	75	65
	神聖之眼	75	65
MC	物品名稱	物品等級 ilvl	GP值
項鍊	啟示項鍊	65	29
	火焰之王的項圈	78	48
	穩固之力勳章	68	33
披風	防火披風	71	37
	環霧披風	74	41
	龍血斗篷	73	40
戒指	法術能量之戒	66	30
	魔法導師的封印	70	35
	薩弗拉斯指環	78	48
	灼燒指環	71	37
	沉重的黑鐵戒指	66	30
	迅擊戒指	67	31
副手	埃古雷亞指環	78	48
	火焰符文魔典	70	35
	瑪利斯達爾防禦者	75	43
飾品	鑽孔蟲之碟	67	31
	短暫能量護符	66	45
	烈焰碎片	74	62
	純焰精華	75	65
MC	物品名稱	物品等級 ilvl	GP值
橘色物品	薩弗拉斯之眼	80	571
	逐風者禁錮之顱	80	214

MC	物品名稱	物品等級 ilvl	GP值
布甲散件	波動長袍	66	61
	法力風暴護腿	63	54
	燃魔腰帶	71	55
	催眠烈焰手套	70	53
	耳語秘言腰帶	71	55
皮甲散件	穩固護腕	65	29
	火蜥蜴鱗片短褲	64	56
	古代熔火皮手套	69	51
	狂野肩鎧	71	55
	火焰衛士護肩	71	55
鎖甲散件	生命賜予者頭盔	62	52
	地核護肩	71	55
	烈焰行者重靴	68	49
	真龍護腕	71	37
	毀滅王冠	76	90
鎧甲散件	召火腿甲	61	50
	烈焰守衛護手	69	51
	熔火脛甲	70	53
	衝擊腰帶	78	72
MC	物品名稱	物品等級 ilvl	GP值
單雙手 武器	巫術匕首	65	88
	碧空之歌	71	111
	統御法杖	70	143
	光環石錘	69	103
	芬克的熔岩挖掘器	70	143
	血腥撕裂者	69	103
	殘忍利刃	70	107
	熔火犬牙	70	107
	毀滅之刃	77	140
	艾斯卡達爾的右爪	66	91
	震地者	66	122
	黑曜石之刃	68	132
	暗影之擊	63	109
	脊骨收割者	76	180
	削骨之刃	77	187
遠程位	赤紅震盪者	63	27
	速射強弓	69	34
	爆擊獵槍	70	35

黑龍	物品名稱	物品等級 ilvl	GP值
套裝	T2頭	76	90
職業物品 slot:0.75	成年黑龍的肌腱	75	65
BOSS頭 slot:0.75	奧妮克希亞的頭顱	74	62
黑M 其他 散件	艾斯卡達爾的項圈	71	37
	薩菲隆斗篷	72	38
	禁錮之戒	73	40
	龍鱗碎片	71	55
	上古角石魔典	76	45
	死亡召喚者	75	130
	放血者維斯卡格	74	125

GP公式=

$$\text{COEF} * (\text{MOD\_COEF}^{((\text{ilvl}/26) + (\text{rarity}-4))}) * \text{slot}$$

GP值最終數值全部向下取整數，沒有進位

rarity	5	橘色物品
	4	紫色物品
	3	藍色物品

		COEF		4.83	
紫色物品		MOD_COEF		2.721	
物品等級 ilvl	slot				
	0.5	0.75	1	1.5	2
61	25	37	50	75	101
62	26	39	52	78	105
63	27	40	54	81	109
64	28	42	56	85	113
65	29	44	58	88	117
66	30	45	61	91	122
67	31	47	63	95	127
68	33	49	66	99	132
69	34	51	68	103	137
70	35	53	71	107	143
71	37	55	74	111	148
72	38	57	77	115	154
73	40	60	80	120	160
74	41	62	83	125	166
75	43	65	86	130	173
76	45	67	90	135	180
77	46	70	93	140	187
78	48	72	97	145	194
79	50	75	101	151	202
80	52	78	105	157	210
81	54	81	109	163	218
82	56	85	113	170	227
83	58	88	117	176	235
84	61	91	122	183	245
85	63	95	127	191	254
86	66	99	132	198	264
87	68	103	137	206	275
88	71	107	143	214	286
89	74	111	148	222	297
90	77	115	154	231	308
91	80	120	160	240	321
92	83	125	166	250	333

MC  
黑龍

BWL

TAQ

NAXX

COEF		4.83			
橘色物品	MOD_COEF	2.721			
物品等級 ilvl	slot				
	0.5	0.75	1	1.5	2
61					
62					
63					
64					
65					
66					
67					
68					
69					
70					
71					
72					
73					
74					
75					
76					
77					
78					
79					
80				428	571
81					
82					
83					
84					
85					
86					
87					
88					
89					
90					840
91					
92					

slot	
0.5	項鍊   披風   手腕   戒指   副手位   遠程位
0.75	肩   手   鞋   腰帶   飾品   BOSS頭   職業物品
1	頭   胸   腿
1.5	主手/單手武器
2	雙手武器

備註：  
1.葉子,神眼,肌腱,龍頭的物等按照所兌換的物品的物等來級算，  
slot:0.75。(葉子,眼睛,肌腱物等:75,黑龍頭物等:74)

日期	版本	更新內容		參與者遊戲ID
2019-11-15	v1.0	第一版		沉睡之境,大牛比較懶,妖獸嘻狼,活著就是死,Yicc,Epicrit,娜娜亞,小小包子,Vela
2019-11-27	v1.1	戰士	[爆擊獵槍]補上。	沉睡之境,大牛比較懶,Epicrit
			防戰[穩固護腕]補上。	
			DD戰全部算狂暴天賦, 單手劍優先於匕首賊。狂暴戰內部[需求/放棄]有[獸人/非獸人]之區別。	
		薩滿	[瑪利斯達爾防禦者], 布甲元素裝 補上。	
		牧師	神眼MinEP調整到3CD, 和獵人葉子一致。[魔法導師的封印][薩弗拉斯指環]可以貪婪, 和其他補職業一致。	
		法師, 術士	[法力風暴護腿]可以貪婪	