

(大號) Call裝方式及分裝規則 說明:(請配合 [BWL裝備分配表][MC黑龍裝備分配表]一起看)	
需求	需求的裝備算100%GP值。Po裝後, 請主動私聊分裝者 "1", 表示需求此裝備。任何團員對任何裝備(可穿戴)都可以Call"需求"。多人需求時, 優先級判定順序:1.Min EP, 2.優先級, 3.PR高低。"需求"的優先權永遠大於"貪婪"。
貪婪	貪婪的裝備算10%GP值。Po裝後, 請主動私聊分裝者 "2", 表示貪婪此裝備。在***裝備分配表中, 某些職業天賦被標註"不可貪婪"的裝備, 是不可以貪婪此裝備的, 只可需求。貪婪沒有任何優先權區分, 多人採用Roll點決定。(裝備10%GP計算後, 結果向下取整, 無小數;一般這些裝備允許設置成貪婪:第二天賦裝, 垃圾玩具裝, 舊階段副本掉落且在當前階段非 BIS的裝;"不可貪婪"標記NA的天賦不能和其他留空可以貪婪的天賦一起Roll點貪婪)
強X	在[***裝備分配表]中, 某些職業天賦被標註"不可放棄"的裝備, 若在沒有任何團員需求的情況下, 必須先強制分配給這些職業天賦的團員手上, 原則上不可先貪婪。強X要當即分裝, 增加GP, 才能繼續拍 Loot表後續的裝備。團長/職業長有是否強X的最後決定權。
分裝流程順序	需求-->強X-->貪婪
放棄	主動私聊分裝者 "3", 表示放棄此裝備。
流拍	流拍的裝備由倉庫管理員暫時保管, 由他和團長決定如何處理。若有團員想 重新用EPGP需求或貪婪流拍的裝備, 請主動在 團隊頻道打: "[裝備link]申請重拍"。
Min_EP	任何職業天賦, EP值大於此裝備Min_EP的團員, 其對此裝備的優先權永遠高於其他EP值小於此裝備Min_EP的團員。EP值在同一側的團員(同大於或者同小於), 再用1.優先級 2.PR高低 判定。Min_EP不限制貪婪。
優先級	跨職業多天賦"需求"同一件裝備時的優先級。優先級高低:0>1>2...8>9>不填">NA。同一優先級的團員, 由PR值高低決定獲取資格。PR完全相同(兩位小數), 則Roll點。

其他分裝規則:
1. 戰士職業長對戰士專屬的防禦裝有最高分配權。
2. 裝備分配順序由BOSS的Loot表由高到低依次分配(橘裝除外), 防止出現因不同分裝順序而導致不同分裝結果的情況發生。Loot表的順序以"master looter(用插件)Po的順序爲準。
3. 被強X裝備的團員, 也請主動私聊分裝者。若不接受, 由團長/職業長定奪。
4. PR值的計算結果, 以 CEPGP插件顯示的爲準, 只看至小數點後2位, 完全相同則Roll點決定, 不再比較後面的小數位。
5. 多人貪婪時, 一旦開始Roll點, 所有人不可再(改成)需求。
6. BOSS打完, 先加EP, 後分裝。
7. 橘裝由團長根據情況決定如何分配。

裝備重拍規則流程:
如果團員拿到裝備後, 想做如下改動: 1. 想改成貪婪(原先需求拿的裝)或用金幣購買(小號)。 2. 想轉讓給別人。 3. 想放棄裝備。 請先於活動中[主動]將裝備交易回'master looter手上, 並告知緣由, 在許可的情況下, 於團隊中重拍此裝備。 若:1)裝備無法交易回'master looter手上;'2)重拍會造成爭議;'3)活動已結束。則分數維持原樣不變, 不重拍裝備。

小號參團拿裝規則:
在取得團長同意的情況下, 允許小號進本活動, 可獲取相同的EP, 記到大號頭上。請在自己大號的公會"註記"中填入[小號完整名字], 注意要加上[ ] (英文), 可以連續填多個小號, 都要加[ ], 不然小號分數無法加到大號頭上。 1. 小號拿裝原則:在其他大號無人"需求","強X","貪婪"的情況下, 小號可以Call裝備, 即小號不能對大號的拿裝產生任何影響(即使大號Min_EP不達標, 優先級也高於小號)。 2. 小號拿裝代價: a.增加大號的GP值, 能否貪婪與同職業天賦大號標準一致(小號拿裝天賦以當前參加活動時的天賦爲標準)。 b.按照當前市場價格用金幣購買, 由倉庫管理員負責。 上述a. b. 兩者可選其一。使用GP優先級高於使用金幣。 3. 小號之間競爭:同樣遵循'需求">"貪婪"的原則, "需求"的優先級判定順序:1.Min EP, 2.PR高低(無天賦優先級)。小號沒有強X。

試打團員參團拿裝規則:
1. 新入團員在不確定是否會固定跟團的情況下, 可以被視爲“試打團員”, 由團長決定。 2. “試打團員”拿裝規則:全部裝備由團長/職業長Call loot, 同樣參與 EPGP計分。

EPGP基本參數說明:
1.EP:P4階段所有BOSS EP值:50 EP:MC 1-9, 黑龍;70 EP:MC 10, BWL 1-7;100 EP:BWL 8。集合分/解散分:都等於當日活動尾王分數。
2.baseGP=100。(P4階段暫定, 未來可能調整)
3.衰減:每個CD衰減10%。開放新階段團本可能會做大衰減(30%-90%, 待定)。
4.Min_EP:每件裝備有各自的Min_EP, 目前分L3, L1, 零分 三個階層, L階層的分數不同階段會有浮動, 具體見Discord公告。

替補制度計分說明:
1. 當活動超員時, 多出的人員由團長職業長來安排, 算作替補人員。原則上未組滿 40人, 無替補人員。
2. 未染此副本CD的替補人員給50%的“活動替補分”, 此副本活動期間, 不需要在線待命, 可自由活動, 即使中間缺人也不強制拉進此副本活動。若之後又進了副本活動, 染了CD, 算100%的“活動替補分”(前面的50%改成100%)。
3. 已染此副本 CD的替補人員給100%的“活動替補分”, 此副本活動時需要全程在線(DC)待命, 活動完(或提早下線前)和記分員確認加分。若獲得團長同意可以提前結束當天(或者本CD)此副本的活動。
4. “活動替補分”定義:此團員被算作替補之後, 此副本 內所有他未參與擊殺BOSS的EP總和。
5. 活動遲到的團員在上線後可以自己找團長申請替補(染或不染CD), 由團長批准。
6. 所有替補人員在被安排(申請成功)替補後, 請主動私聊記分員自己是什麼形式的替補。

野德(主熊輔貓)裝備分配說明(試行, 僅供參考):
1.所有現階段的BIS熊裝和BIS貓裝不可貪婪, 其他裝備都可以貪婪,T2不強X。(BIS裝標準以插件"ExoLink_BIS"爲依據)
2.原則上現階段BIS熊裝的優先級是最高(0級), 和戰坦重疊的裝備戰士職業長有最高分配權.优先级大致原則:戰坦=熊BIS>=狂戰盜賊獵人BIS>貓BIS>狂戰盜賊獵人非BIS=貓非BIS。

2.721

BWL	物品名稱	物品等級 ilvl	GP 值
套裝	T2护腕	76	45
	T2手套	76	67
	T2腰带	76	67
	T2鞋子	76	67
	T2肩膀	76	67
	T2胸	76	90
職業物品	生命寶石(戰士)	76	0
	毒性圖騰(盜賊)	76	0
	秘法能量寶石(獵人)	76	0
	思維加速寶石(法師)	76	0
	黑龍之書(術士)	76	0
	皮護者(牧師)	76	0
	自然之盟水晶(薩滿)	76	0
	變形符文(德魯伊)	76	0
項鍊	龍魂墜飾	74	41
	普瑞斯托的陰謀飾物	83	58
披風	火喉披風	75	43
	純淨思維披風	75	43
	飛龍披風	70	35
	源質絲線披風	77	46
	龍王披風	83	58
戒指	龍類統御之戒	70	35
	黑石之戒	75	43
	專注指環	75	43
	源力之環	75	43
	阿基迪羅斯的清算之戒	83	58
	純源質指環	83	58
	恢復寶石	75->80	157
極品飾品	龍牙飾物	75->80	157
	斯泰林甲蟲殼	75->80	157
	奈薩里奧之淚	83	176

BWL	物品名稱	物品等級 ilvl	GP 值
布甲散件	純淨思想長靴	70	53
	林格的暴風雪長靴	71	55
	黑翼襯肩	73	60
	疾速進化手套	75	60
	秘法精準護腕	75	43
	黑灰長袍	75	86
	火喉之握	75	65
	黑焰手套	75	65
	安潔莉絲塔之握	77	70
	強能護腿	77	93
	閃光之鞋	77	70
	密蘇達爾, 奪魂者的頭飾	83	117
皮甲散件	交織暗影外衣	71	74
	緊繃龍皮腰帶	75	65
	瑪法里恩的祝福	75	86
	緊繃龍皮護肩	77	70
	緊繃龍皮手套	77	70
鎖甲散件	暗影烈焰長靴	83	88
	黑龍肩鎧	75	65
	首領鎖鏈腿甲	75	86
	灰燼護腿	75	86
	首領鎖鏈腰帶	77	70
鎧甲散件	塞拉贊恩之鍊	83	88
	無盡憤怒頭盔	74	83
	龍爪肩鎧	75	65
	墮落十字軍腿甲	75	86
	墮落十字軍腰帶	77	70
	多彩長靴	77	70

BWL	物品名稱	物品等級 ilvl	GP 值
主/單手 武器	末日之刃	70	107
	碎脊者	73	120
	龍牙之刃	74	125
	瑪拉達斯, 黑龍軍團的符文之劍	75	130
	黑龍之爪	75	130
	克洛瑪古斯之爪	77	140
	多彩之劍	77	140
	洛卡米爾·伊洛曼希斯	81	163
	克盧梭洛克恩, 混亂之刃	81	163
雙手 武器	巨龍復仇者	71	148
	龍人之槌	70	143
	狂野之刃	73	160
	龍爪巨斧	75	175
	暗影之翼	75	173
	悲哀使者	75	173
	阿什坎迪, 兄弟會之劍	81	218
	暗影烈焰法杖	81	218
遠程位	精華收集者	70	35
	巨龍之觸	75	43
	龍息手持火炮	75	43
	擊心者	75	43
	埃瑟利蘇爾, 懲戒之弩	77	46
副手位	紅龍防禦者	74	41
	源質壁壘	77	46
BOSS頭	奈法利安的頭顱	83	88

(註1:有低於70裝等的單手武器,不可放棄)

2.721

MC	物品名稱	物品等級 ilvl	GP值
套裝	T1護腕	66	30
	T1手套	66	45
	T1腰帶	66	45
	T1鞋子	66	45
	T1肩膀	66	45
	T1頭	66	61
	T1胸	66	61
	T1腿	66	61
	T2腿	76	90
職業物品	遠古石葉	75	65
	神聖之眼	75	65
項鍊	啟示項鍊	65	29
	火焰之王的項圈	78	48
	穩固之力勳章	68	33
披風	防火披風	71	37
	環霧披風	74	41
	龍血斗篷	73	40
戒指	法術能量之戒	66	30
	魔法導師的封印	70	35
	薩弗拉斯指環	78	48
	灼燒指環	71	37
	沉重的黑鐵戒指	66	30
	迅擊戒指	67	31
	埃古雷亞指環	78	48
副手	火焰符文魔典	70	35
	瑪利斯達爾防禦者	75	43
	鑽孔蟲之碟	67	31
飾品	短暫能量護符	66	45
	烈焰碎片	74	62
	純焰精華	75	65
遠程位	赤紅震盪者	63	27
	速射強弓	69	34
	爆擊獵槍	70	35
橘色物品	薩弗拉斯之眼	80	571
	逐風者禁錮之顱	80	214

MC	物品名稱	物品等級 ilvl	GP值
布甲散件	波動長袍	66	61
	法力風暴護腿	63	54
	燃魔腰帶	71	55
	催眠烈焰手套	70	53
	耳語秘言腰帶	71	55
皮甲散件	穩固護腕	65	29
	火蜥蜴鱗片短褲	64	56
	古代熔火皮手套	69	51
	狂野肩鎧	71	55
	火焰衛士護肩	71	55
鎖甲散件	生命賜予者頭盔	62	52
	地核護肩	71	55
	烈焰行者重靴	68	49
	真龍護腕	71	37
鎧甲散件	毀滅王冠	76	90
	召火腿甲	61	50
	烈焰守衛護手	69	51
	熔火脛甲	70	53
主/單手 武器	衝擊腰帶	78	72
	巫術匕首	65	88
	碧空之歌	71	111
	光環石錘	69	103
	血腥撕裂者	69	103
	殘忍利刃	70	107
	熔火犬牙	70	107
	毀滅之刃	77	140
	艾斯卡達爾的右爪	66	91
雙手 武器	統御法杖	70	143
	芬克的熔岩挖掘器	70	143
	震地者	66	122
	黑曜石之刃	68	132
	暗影之擊	63	109
	脊骨收割者	76	180
	削骨之刃	77	187

黑龍	物品名稱	物品等級 ilvl	GP值
套裝	T2頭	76	90
職業物品	成年黑龍的肌腱	75	65
BOSS頭	奧妮克希亞的頭顱	74	62
黑M 其他 散件	艾斯卡達爾的項圈	71	37
	薩菲隆斗篷	72	38
	禁錮之戒	73	40
	龍鱗碎片	71	55
	上古角石魔典	76	45
	死亡召喚者	75	130
	放血者維斯卡格	74	125

2020-5-15



GP公式=

COEF \* (MOD\_COEF^((ilvl/26) + (rarity-4))) \* slot

GP值最終數值全部向下取整數, 沒有進位

	COEF		4.83		
紫色物品	MOD_COEF		2.721		
物品等級 ilvl	slot				
	0.5	0.75	1	1.5	2
61	25	37	50	75	101
62	26	39	52	78	105
63	27	40	54	81	109
64	28	42	56	85	113
65	29	44	58	88	117
66	30	45	61	91	122
67	31	47	63	95	127
68	33	49	66	99	132
69	34	51	68	103	137
70	35	53	71	107	143
71	37	55	74	111	148
72	38	57	77	115	154
73	40	60	80	120	160
74	41	62	83	125	166
75	43	65	86	130	173
76	45	67	90	135	180
77	46	70	93	140	187
78	48	72	97	145	194
79	50	75	101	151	202
80	52	78	105	157	210
81	54	81	109	163	218
82	56	85	113	170	227
83	58	88	117	176	235
84	61	91	122	183	245
85	63	95	127	191	254
86	66	99	132	198	264
87	68	103	137	206	275
88	71	107	143	214	286
89	74	111	148	222	297
90	77	115	154	231	308
91	80	120	160	240	321
92	83	125	166	250	333

MC  
黑龍

BWL

TAQ

NAXX

	COEF		4.83		
橘色物品	MOD_COEF		2.721		
物品等級 ilvl	slot				
	0.5	0.75	1	1.5	2
61					
62					
63					
64					
65					
66					
67					
68					
69					
70					
71					
72					
73					
74					
75					
76					
77					
78					
79					
80				428	571
81					
82					
83					
84					
85					
86					
87					
88					
89					
90					840
91					
92					

rarity	5	橘色物品
	4	紫色物品
	3	藍色物品

slot	
0.5	項鍊   披風   手腕   戒指   副手位(武器)   遠程位
0.75	肩   手   鞋   腰帶   飾品   BOSS頭   職業物品
1	頭胸   腿
1.5	主/單手武器   極品飾品
2	雙手武器

- 備註：
- [葉子][神眼][肌腱][BOSS頭]的物品等級按照所兌換之物的等級計算, slot全為0.75.
  - 飾品分爲: [飾品]/[極品飾品]兩類, slot為0.75/1.5.

日期	版本	更新內容		參與者遊戲D
2019-11-15	v1.0	第一版		沉睡之境,大牛比較懶,妖獸嘻狼,活著就是死,Yicc,Epicrit,娜娜亞,小小包子,Vela
2019-11-27	v1.1	戰士	[爆擊獵槍]補上。	沉睡之境,大牛比較懶,Epicrit
			防戰[穩固護腕]補上。	
			DD戰全部算狂暴天賦,單手劍優先於匕首賊。狂暴戰內部[需求/放棄]有[獸人/非獸人]之區別。	
		薩滿	[瑪利斯達爾防禦者],布甲元素裝補上。	
		牧師	神眼MinEP調整到3CD,和獵人葉子一致。[魔法導師的封印][薩弗	
		法師,術士	[法力風暴護腿]可以貪婪	
2020-02-08	pre-2.0	P3階段試行版本		沉睡之境,大牛比較懶,Epicrit,妖獸嘻狼,活著就是死,低能兒的天空
2020-02-26	v2.0	P3階段第一版定稿		沉睡之境,大牛比較懶,七星一包,Epicrit,妖獸嘻狼,活著就是死,低能兒的天空
2020-04-23	v2.1	盜賊	1.[源力之環][黑龍之爪]可以貪婪 2.劍賊可以貪婪匕首,匕首賊可以貪婪劍(相關6把武器改動)	沉睡之境,Epicrit,活著就是死,娜娜亞
		匕賊	[龍牙之刃]:無[狗牙/無面]不可放棄	
		獵人	[黑龍之爪]取消NA,改成空白	
		狂暴戰	[龍爪肩鎧][熔火犬牙]不可貪婪	
		補薩	[紅龍防禦者]:無[生命花環]不可放棄	
		法師術士	[龍王披風]:可放棄	
		奧妮克希亞的頭顱	改爲:非補師不可貪婪	
		殘忍利刃	優先級調整:獵人=狂暴戰=劍賊>匕賊	
		熔火犬牙	優先級調整:匕賊>劍賊=狂暴戰=獵人	
		T2頭/T2腿	Min_EP:L3->L1	
		增加野德(主熊輔貓)裝備分配規則(試行,僅供參考)		
		MC/黑龍裝備除了T2頭/T2腿/衝擊腰帶/神聖之眼/毀滅之刃,其他都沒有強X		
		部落不出墮落十字軍系列,改成NA		
		分裝規則總體說明(P4)	明確細化小號拿裝的制度	
新增[試打團員參團拿裝規則]				
他細節完善,請重新瀏覽一遍				
2020-05-15	v2.2	分裝規則總體說明(P4)	單獨列出[裝備重拍規則流程],並完善。 小號參團拿裝規則更新:小號拿裝天賦以當前參加活動時的天賦為標準。	沉睡之境,衝鋒釋放,大牛比較懶,Epicrit
		狂暴戰	1.多彩之劍:優先級變更為0,非獸人種族不可放棄。 2.非BIS雙手武器:開放貪婪拾取(AL削骨除外)。(龍人之槌優先級低於野德) 3.龍爪肩:無軍裝肩/風石打擊肩膀不可放棄。 4.無盡怒氣頭盔:無獅心頭/軍裝頭不可放棄。 5.火喉披風:優先級不變,添加不可貪婪條件。 6.普瑞斯托陰謀頸飾:優先級不變,添加不可貪婪條件。 7.末日之刃:有低於70裝等的單手武器,不可放棄。	