



Universidade Federal
de São João del-Rei

Análise de sentimentos em comentários de redes sociais sobre futebol usando NLP



Grupo de Pesquisa em
Sistemas de Informação
Inteligentes, Interativos e
Inovadores -
<http://si3.ufsj.edu.br>

Contexto

Este trabalho apresenta uma análise exploratória de sentimentos em comentários de redes sociais relacionados ao tema futebol. Foram empregadas técnicas de Processamento de Linguagem Natural (NLP), utilizando bibliotecas Python, para coletar e analisar comentários com o objetivo de identificar padrões de polaridade — positiva, neutra e negativa. A partir dessa análise inicial, os comentários classificados como negativos são destacados, permitindo que sejam encaminhados aos administradores das páginas para avaliação e, se necessário, adoção de medidas cabíveis. Os resultados obtidos foram representados por meio de gráficos e nuvens de palavras, oferecendo uma visão mais detalhada sobre a percepção do público em relação ao tema abordado. A pesquisa demonstra como soluções relativamente simples podem gerar insights relevantes para clubes de futebol, empresas do setor e profissionais da área.

Objetivos

O futebol configura-se como um fenômeno cultural de grande impacto, sobretudo em um contexto digital cada vez mais polarizado. Nesse cenário, compreender a opinião do público torna-se essencial para dirigentes de clubes, patrocinadores, jornalistas e demais profissionais envolvidos. Os objetivos deste trabalho são: contribuir para que as redes sociais se tornem espaços mais saudáveis e seguros para discussões esportivas; e possibilitar que dirigentes, patrocinadores e jornalistas realizem análises mais precisas sobre os sentimentos e percepções manifestados pelos torcedores.

Métodos

A metodologia adotada neste estudo é composta por três etapas principais: coleta de dados, processamento e visualização.

A rede social escolhida para a coleta de dados foi o Twitter, em razão de sua ampla disponibilidade de comentários curtos, organização temática por meio de hashtags e facilidade de acesso via API (ou técnicas de scraping), além de fornecer dados em tempo real. O processamento dos dados incluiu a remoção de elementos que não agregam significado relevante, como palavras extremamente frequentes, emojis e pontuação — facilitando a interpretação automática pelo computador. Em seguida, os textos foram analisados utilizando a biblioteca TextBlob, que permitiu a classificação automática dos sentimentos em categorias de polaridade.

Por fim, os resultados foram apresentados por meio de gráficos e nuvens de palavras, viabilizando uma compreensão visual e intuitiva das principais tendências identificadas na análise.

Resultados

Os testes realizados apresentaram resultados satisfatórios, mantendo-se de acordo com as expectativas estabelecidas no início do projeto. O sistema foi capaz de identificar corretamente os diferentes tipos de sentimento nos comentários analisados, classificando 30 comentários como positivos, 20 como negativos e 0 como neutros.

Essa distribuição demonstra que a abordagem proposta é funcional e oferece um panorama geral da percepção do público sobre o tema futebol. Além disso, ao destacar automaticamente os comentários negativos, o sistema facilita a ação de moderadores, administradores de páginas e equipes de comunicação, permitindo uma resposta mais rápida a eventuais críticas ou conteúdos ofensivos.

Por fim, destaca-se que, apesar dos resultados alcançados, algumas limitações foram observadas — como a dificuldade em lidar com sarcasmo, abreviações ou gírias muito específicas do contexto esportivo, o que pode afetar a precisão da classificação em casos isolados.

Conclusão

Este trabalho apresentou o desenvolvimento de um sistema de análise de sentimentos voltado a comentários sobre futebol, utilizando técnicas de Processamento de Linguagem Natural (NLP). Os resultados obtidos indicaram que a solução proposta foi eficaz na classificação automática de sentimentos, atendendo ao objetivo de fornecer indicadores sobre a percepção do público.

Observou-se, contudo, a necessidade de aprimoramentos, como a adoção de modelos mais robustos treinados especificamente para o idioma português e a ampliação da base de dados analisada. Tais aprimoramentos poderão contribuir para aumentar a precisão da análise e viabilizar aplicações em escala, reforçando o potencial do uso de NLP para monitoramento e apoio à tomada de decisão no contexto esportivo.

Referências

- * Liu, B. (2012). *Sentiment Analysis and Opinion Mining* . Synthesis Lectures on Human Language Technologies, Morgan & Claypool Publishers.
- * TextBlob documentation. Disponível em: [\[https://pypi.org/project/textblob/\]](https://pypi.org/project/textblob/)(<https://pypi.org/project/textblob/>)
- * Vader Sentiment documentation. Disponível em: [\[https://github.com/cjhutto/vaderSentiment\]](https://github.com/cjhutto/vaderSentiment)(<https://github.com/cjhutto/vaderSentiment>)
- * Silva, J. et al. (2019). Aplicação de NLP na análise de sentimentos de torcedores de futebol. *Revista Brasileira de Computação Aplicada* , 11(2).
- * Tweepy documentation. Disponível em: [\[https://docs.tweepy.org/en/latest/getting_started.html\]](https://docs.tweepy.org/en/latest/getting_started.html)(https://docs.tweepy.org/en/latest/getting_started.html)
- * Twitter/X API official documentation. Disponível em: [\[https://developer.x.com/en/docs/x-api\]](https://developer.x.com/en/docs/x-api)(<https://developer.x.com/en/docs/x-api>)
- * wordcloud. Disponível em: [\[https://pypi.org/project/wordcloud/\]](https://pypi.org/project/wordcloud/)(<https://pypi.org/project/wordcloud/>)
- * pandas. Disponível em: [\[https://pypi.org/project/pandas/\]](https://pypi.org/project/pandas/)(<https://pypi.org/project/pandas/>)
- * matplotlib. Disponível em: [\[https://pypi.org/project/matplotlib/\]](https://pypi.org/project/matplotlib/)(<https://pypi.org/project/matplotlib/>)
- * seaborn. Disponível em: [\[https://pypi.org/project/seaborn/\]](https://pypi.org/project/seaborn/)(<https://pypi.org/project/seaborn/>)