

# Tag 6 CSS: Transition & Animation

---

## 1. CSS Transitions

### 1.1 Was ist eine Transition?

Transitions ermöglichen sanfte Übergänge zwischen zwei Zuständen eines Elements. Wenn z. B. eine `width`, `color` oder `opacity`-Eigenschaft per Hover verändert wird, sorgt eine Transition dafür, dass die Änderung **animiert über eine Dauer hinweg** stattfindet, statt abrupt.

Transitions benötigen einen **Trigger**, meist ein Pseudozustand wie `:hover`, `:focus` oder Klassenwechsel via JavaScript.

### 1.2 Einzelne Transition-Properties im Detail

Property	Bedeutung
<code>transition-property</code>	Bestimmt, welche CSS-Eigenschaft(en) animiert werden sollen
<code>transition-duration</code>	Legt fest, wie lange die Transition dauert (z. B. <code>0.5s</code> , <code>300ms</code> )
<code>transition-timing-function</code>	Gibt an, wie sich die Geschwindigkeit der Animation im Zeitverlauf verändert (z. B. <code>ease</code> , <code>linear</code> , <code>ease-in</code> )
<code>transition-delay</code>	Verzögerung, bevor die Animation startet

Beispiel für die getrennte Deklaration:

```
.box {  
  transition-property: width, background-color;  
  transition-duration: 0.5s;  
  transition-timing-function: ease-in-out;  
  transition-delay: 0.2s;  
}
```

### 1.3 Shorthand-Verwendung für Transitions

Alle vier Eigenschaften lassen sich auch zusammenfassen:

```
transition: background-color 0.3s ease 0.2s;
```

Diese Kurzschreibweise spart Platz, ist aber weniger flexibel bei komplexen Effekten mit mehreren Eigenschaften.

### 1.4 Übergangsfunktionen (`timing-function`)

Wert	Beschreibung
<code>linear</code>	Gleichmäßige Bewegung
<code>ease</code>	Standard, beginnt und endet langsamer
<code>ease-in</code>	Langsamer Start, danach schneller
<code>ease-out</code>	Schneller Start, langsames Ende
<code>ease-in-out</code>	Langsamer Start und langsames Ende
<code>cubic-bezier(x1,y1,x2,y2)</code>	Benutzerdefinierte Kurve

Beispiel mit `cubic-bezier`:

```
transition-timing-function: cubic-bezier(0.42, 0, 0.58, 1);
```

Tools wie [cubic-bezier.com](https://cubic-bezier.com) helfen beim Experimentieren.

---

### 1.5 Beispiel 1: Button-Farbwechsel

```
.button {  
  background-color: steelblue;  
  color: white;  
  padding: 10px 20px;  
  transition: background-color 0.3s ease;  
}  
.button:hover {  
  background-color: crimson;  
}
```

### 1.6 Beispiel 2: Größe & Farbe

```
.element {  
  width: 100px;  
  height: 100px;  
  background-color: teal;  
  transition: width 0.5s, height 0.5s, background-color 0.5s;  
}  
.element:hover {  
  width: 150px;  
  height: 150px;  
  background-color: tomato;  
}
```

### 1.8 Transitionfähige Eigenschaften

- `color`
- `background-color`
- `width, height`
- `margin, padding`
- `opacity`
- `transform`

Properties wie `display`, `visibility`, `position` können **nicht** animiert werden!

---

## 2. CSS Animations

### 2.1 Was ist eine Animation?

Im Gegensatz zur Transition benötigt eine Animation **keinen Trigger** und läuft unabhängig ab. Sie eignet sich für **komplexe, wiederholte oder zeitgesteuerte Bewegungen**, z. B. Laufschriften, Loops, Banner.

---

### 2.2 Einzelne Animation-Properties im Überblick

Property	Bedeutung
<code>animation-name</code>	Verweist auf die <code>@keyframes</code>
<code>animation-duration</code>	Dauer der gesamten Animation
<code>animation-timing-function</code>	Verlauf der Bewegung
<code>animation-delay</code>	Wartezeit vor Start
<code>animation-iteration-count</code>	Anzahl Wiederholungen ( <code>1</code> , <code>infinite</code> )
<code>animation-direction</code>	Richtung der Animation ( <code>normal</code> , <code>reverse</code> , <code>alternate</code> )
<code>animation-fill-mode</code>	Verhalten vor/nach der Animation ( <code>none</code> , <code>forwards</code> , etc.)

---

### 2.3 Shorthand für `animation`

```
animation: name duration timing delay iteration direction fill-mode;
```

Beispiel:

```
animation: bounce 1s ease 0s infinite alternate both;
```

---

### 2.4 Grundaufbau einer CSS-Animation

```
@keyframes anim-name {  
  from {  
    transform: translateX(0);  
  }  
  to {  
    transform: translateX(100px);  
  }  
}  
  
.element {  
  animation: anim-name 2s ease-in-out 0s infinite alternate forwards;  
}
```

---

### 2.5 Beispiel: Einfache Slide-Animation

```
@keyframes slide {  
  from { transform: translateX(0); }  
  to { transform: translateX(200px); }  
}  
  
.box {
```

```
width: 100px;
height: 100px;
background-color: royalblue;
animation: slide 2s ease-in-out infinite alternate;
}
```

---

## 2.6 Beispiel: Farbverlauf mit mehreren Keyframes

```
@keyframes colorPulse {
  0% { background-color: blue; }
  50% { background-color: green; }
  100% { background-color: red; }
}

.element {
  animation: colorPulse 3s linear infinite;
}
```

---

## 2.7 Animationen kombinieren

Mehrere Animationen können gleichzeitig laufen:

```
.element {
  animation: moveRight 2s ease-in, fadeIn 1s ease-in 1s forwards;
}
```

Dies ermöglicht **sequentielle Animationen** (z. B. zuerst einblenden, dann bewegen)

---

### 3. Übungsideen / Projektvorschläge

#### Übung: Hover-Button

Erstelle einen Button, der bei Hover:

- seine Farbe ändert
- sich leicht vergrößert

#### Übung: Slide-in beim Laden

Ein Textblock soll bei Seitenaufruf von links einblenden (mit `@keyframes`)

#### Projektidee: Animiertes Portfolio-Kärtchen

- On Hover: Farbe, Schatten, Schriftgröße verändern (Transition)
- On Load: Kärtchen slidet nach oben und fade-in (Animation)