

09 - Django Templates: Vererbung, Includes und Statische Dateien

Einleitung

- **Themen:** Effiziente Erstellung konsistenter Webseiten-Layouts durch Template-Vererbung (`{% extends %}`, `{% block %}`). Wiederverwendung von Template-Fragmenten mit `{% include %}`. Grundlagen der Einbindung von statischen Dateien (CSS, JavaScript, Bilder) mit dem `{% static %}`-Tag.
- **Fokus:** Reduzierung von Code-Duplizierung in Templates, Erstellung einer einheitlichen Seitenstruktur und die Grundlagen zur Einbindung von Styling und clientseitiger Logik.
- **Lernziele:**
 - Das Konzept der Template-Vererbung verstehen und anwenden können.
 - Basis-Templates erstellen und Blöcke definieren, die von Kind-Templates überschrieben werden.
 - Die Nützlichkeit von `{{ block.super }}` erkennen.
 - Wiederverwendbare Template-Teile mit `{% include %}` einbinden.
 - Statische Dateien (insbesondere CSS) korrekt einrichten und in Templates laden.

1. Template-Vererbung: Das DRY-Prinzip in Templates

Das DRY-Prinzip ("Don't Repeat Yourself") ist auch in der Template-Erstellung wichtig. Template-Vererbung erlaubt es, eine Basis-HTML-Struktur zu definieren, die von allen (oder vielen) Seiten der Webanwendung wiederverwendet wird.

- **Das Basis-Template (`base.html`):** Dies ist die Vorlage, die das Grundgerüst der Seite enthält (z.B. `<html>`, `<head>`, `<body>`, Navigation, Footer). In diesem Basis-Template werden **Blöcke** (`{% block ... %}`) definiert. Diese Blöcke dienen als Platzhalter, die von "Kind-Templates" (Child Templates) mit spezifischem Inhalt gefüllt werden können.

Beispiel für `myapp/templates/myapp/base.html`:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>{% block title %}Meine Webseite{% endblock %}</title>
</head>
<body>
  <header>
    <h1>Meine Webseite</h1>
    <nav>
      </nav>
  </header>

  <main>
    {% block content %}
    <p>Willkommen auf meiner Seite!</p>
    {% endblock %}
  </main>

  <footer>
    <p>{% block footer_content %}© 2025 Meine Webseite{% endblock %}</p>
  </footer>
</body>
</html>
```

- **Das Kind-Template (Child Template):** Ein Kind-Template **erbt** vom Basis-Template mit dem `{% extends "myapp/base.html" %}`-Tag (dies muss die allererste Zeile im Template sein). Es kann dann die im Basis-Template definierten Blöcke überschreiben.

Beispiel für `myapp/templates/myapp/home.html`:

```
{% extends "myapp/base.html" %}

{% block title %}Startseite – Meine Webseite{% endblock %}
```

```
{% block content %}
    <h2>Willkommen auf der Startseite!</h2>
    <p>Dies ist der spezifische Inhalt für die Startseite.</p>
{% endblock %}

{# Der footer_content Block wird nicht überschrieben und verwendet den Standard aus
base.html #}
```

- **{{ block.super }}**: Manchmal möchte man den Inhalt eines Blocks aus dem Eltern-Template nicht komplett ersetzen, sondern ergänzen. Mit **{{ block.super }}** kann der Inhalt des Blocks aus dem Eltern-Template innerhalb des überschreibenden Blocks im Kind-Template eingefügt werden.

Beispiel im Kind-Template `about.html`:

```
{% extends "myapp/base.html" %}

{% block title %}Über Uns{% endblock %}

{% block footer_content %}
    {{ block.super }} <p>Kontaktieren Sie uns unter info@example.com</p>
{% endblock %}
```

2. Wiederverwendung mit `{% include %}`

Der `{% include "template_name.html" %}`-Tag erlaubt es, den Inhalt eines anderen Templates an der Stelle des Include-Tags einzufügen. Dies ist nützlich für wiederverwendbare Teile wie Navigationsleisten, Sidebars oder Footer, die in mehreren Templates identisch sind, aber nicht Teil der Hauptvererbungsstruktur sein sollen.

Beispiel `myapp/templates/myapp/partials/navigation.html`:

```
<nav>
  <ul>
    <li><a href="{% url 'myapp:home' %}">Start</a></li>
    <li><a href="{% url 'myapp:about' %}">Über Uns</a></li>
  </ul>
</nav>
```

Einbindung in `base.html`:

```
...
<body>
  <header>
    <h1>Meine Webseite</h1>
    {% include "myapp/partials/navigation.html" %}
  </header>
...
```

Man kann dem inkludierten Template auch Variablen mit dem `with`-Argument übergeben:

```
{% include "myapp/partials/user_greeting.html" with user_name="Max" %}
```

3. Statische Dateien (CSS, JavaScript, Bilder)

Statische Dateien sind jene Dateien, die nicht vom Server dynamisch generiert werden, sondern direkt ausgeliefert werden. Dazu gehören CSS-Dateien für das Styling, JavaScript-Dateien für clientseitige Interaktivität und Bilder.

- **Konfiguration in `settings.py`:**

- **STATIC_URL**: Die URL, unter der die statischen Dateien im Browser erreichbar sein werden (z.B. `/static/`).

```
# settings.py
STATIC_URL = '/static/'
```

- **STATICFILES_DIRS** (optional, aber oft nützlich): Eine Liste von zusätzlichen Verzeichnissen, in denen Django nach statischen Dateien suchen soll (z.B. ein projektweiter `static`-Ordner).

```
import os

STATICFILES_DIRS = [
    os.path.join(BASE_DIR, 'static'), # Projektweiter static-Ordner
]
```

- **STATIC_ROOT** (für Deployment): Der Pfad zu einem einzelnen Verzeichnis, in das alle statischen Dateien mit dem Befehl `python manage.py collectstatic` kopiert werden, um sie im Produktivbetrieb von einem Webserver ausliefern zu lassen. Dies ist für die Entwicklung meist nicht relevant.

- **Speicherort**: Ähnlich wie bei Templates sucht Django mit `APP_DIRS=True` (Standard für Templates) auch in einem `static`-Unterordner jeder App nach statischen Dateien. Es ist gute Praxis, hier wieder einen App-spezifischen Unterordner anzulegen (z.B. `myapp/static/myapp/css/style.css`).
- **Verwendung in Templates mit `{% static %}`**: Zuerst muss der `static`-Tag am Anfang des Templates geladen werden: `{% load static %}`.

Beispiel in `base.html`:

```
{% load static %}
<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>{% block title %}Meine Webseite{% endblock %}</title>
    <link rel="stylesheet" href="{% static 'myapp/css/style.css' %}">
</head>
<body>
    ...
    
    ...
    <script src="{% static 'myapp/js/script.js' %}"></script>
</body>
</html>
```

Der `{% static %}`-Tag generiert den korrekten URL-Pfad zur statischen Datei, basierend auf der `STATIC_URL`-Einstellung.

Fazit

- **Template-Vererbung (`extends`, `block`)**: Schafft konsistente Layouts und reduziert Code-Wiederholung, indem eine Basisstruktur definiert wird, deren Teile von Kind-Templates angepasst werden können. `{{ block.super }}` erlaubt das Ergänzen geerbter Inhalte.
 - **Includes (`include`)**: Dienen der Wiederverwendung kleinerer, in sich geschlossener Template-Fragmente.
 - **Statische Dateien (`static`)**: Unverzichtbar für Design und Interaktivität. Der `{% static %}`-Tag sorgt für korrekte Pfade zu CSS, JavaScript und Bildern.
 - **Struktur**: Eine gute Organisation von Template- und Static-Ordnern (oft mit App-spezifischen Unterordnern) ist wichtig für die Übersichtlichkeit.
-

Projekt-Anwendung (Leitfaden-Projekt)

Für das "Online-Umfragesystem" (Polls-Projekt) wird eine `base.html` erstellt und die bestehenden Templates (`question_list.html`, `question_detail.html`) werden angepasst, um davon zu erben.

1. `polls/templates/polls/base_polls.html` erstellen:

```
{% load static %}
<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>{% block title %}Polls App{% endblock %}</title>
  <link rel="stylesheet" href="{% static 'polls/style.css' %}">
</head>
<body>
  <header>
    <h1><a href="{% url 'polls:list' %}">Polls Anwendung</a></h1>
  </header>
  <main>
    {% block content %}{% endblock %}
  </main>
  <footer>
    <p>&copy; Polls Inc.</p>
  </footer>
</body>
</html>
```

2. `polls/static/polls/style.css` erstellen (Beispiel):

```
/* polls/static/polls/style.css */
body { font-family: sans-serif; margin: 20px; background-color: #f4f4f4; }
header h1 a { color: #333; text-decoration: none; }
main { background-color: #fff; padding: 15px; border-radius: 5px; }
ul { list-style-type: none; padding: 0; }
li a { text-decoration: none; color: #007bff; }
footer { margin-top: 20px; text-align: center; font-size: 0.9em; color: #777; }
```

3. `question_list.html` anpassen:

```
{% extends "polls/base_polls.html" %}

{% block title %}Alle Umfragen – Polls App{% endblock %}

{% block content %}
  {% if latest_question_list %}
    <ul>
      {% for question in latest_question_list %}
        <li>
          <a href="{% url 'polls:detail' question.id %}">{{ question.question_text }}</a>
          (Veröffentlicht: {{ question.pub_date|date:"d. F Y" }})
        </li>
      {% endfor %}
    </ul>
  {% else %}
    <p>Keine Umfragen verfügbar.</p>
  {% endif %}
{% endblock %}
```

4. `question_detail.html` anpassen:

```
{% extends "polls/base_polls.html" %}

{% block title %}{{ question.question_text }} – Polls App{% endblock %}

{% block content %}
    <h2>{{ question.question_text }}</h2>
    <p>Veröffentlicht am: {{ question.pub_date|date:"D, d. M. Y, H:i" }} Uhr</p>

    {% if question.choice_set.all %}
        <ul>
            {% for choice in question.choice_set.all %}
                <li>{{ choice.choice_text }} -- {{ choice.votes }} Stimme(n)</li>
            {% endfor %}
        </ul>
    {% else %}
        <p>Für diese Frage gibt es noch keine Antwortmöglichkeiten.</p>
    {% endif %}

    <p><a href="{% url 'polls:list' %}">Zurück zur Übersicht</a></p>
{% endblock %}
```

Damit die statische CSS-Datei gefunden wird, muss sichergestellt sein, dass die App `polls` in `INSTALLED_APPS` ist und `APP_DIRS: True` in der `TEMPLATES`-Einstellung gesetzt ist (für Templates) sowie die `STATIC_URL` korrekt konfiguriert ist (für Static Files).

Cheat Sheet

- **Template-Vererbung:**
 - `{% extends "basis_template.html" %}` (erste Zeile im Kind-Template)
 - `{% block blockname %}...{% endblock %}` (im Basis- und Kind-Template)
 - `{{ block.super }}` (um Inhalt des Eltern-Blocks einzufügen)
- **Include:**
 - `{% include "partial_template.html" %}`
 - `{% include "partial.html" with var=wert %}`
- **Statische Dateien:**
 - `{% load static %}` (am Anfang des Templates)
 - `{% static 'pfad/zur/datei.css' %}`
 - `settings.py: STATIC_URL = '/static/'`
 - `collectstatic`-Befehl für Deployment: `python manage.py collectstatic`

Übungsaufgaben

1. **Eigene Basis-HTML erstellen:**
 - Ein neues, einfaches Django-Projekt mit einer App `main` erstellen.
 - In `main/templates/main/` eine `base.html`-Datei erstellen mit mindestens einem `title`-Block und einem `content`-Block. Es sollte auch einen einfachen Header und Footer enthalten.
2. **Kind-Templates erstellen:**
 - Zwei Kind-Templates erstellen: `home.html` und `contact.html`, die beide von `base.html` erben.
 - Jedes Kind-Template soll die Blöcke `title` und `content` mit spezifischem Inhalt füllen.
3. **Navigation als Include:**
 - Eine separate `navigation.html`-Datei erstellen, die eine einfache Linkliste enthält (z.B. zur Home- und Kontaktseite – die URLs können zunächst mit `#` als Platzhalter dienen).
 - Diese `navigation.html` in den Header der `base.html` includieren.
4. **Einfache CSS-Datei einbinden:**
 - Im `main`-App-Verzeichnis einen Ordner `static/main/css/` erstellen und darin eine `style.css`.
 - In der `style.css` einige einfache Regeln definieren (z.B. Hintergrundfarbe für den `body`, andere Schriftart für `h1`).
 - Diese `style.css` korrekt in die `base.html` einbinden.
 - Views und URLs erstellen, um die `home.html` und `contact.html` im Browser aufrufen zu können und das Ergebnis zu prüfen.

Schüler-Projekt (Eigenständig): Community Recipe Sharing Platform

Die "Community Recipe Sharing Platform" erhält nun eine konsistente Grundstruktur und ein erstes Styling.

Aufgabe:

1. Basis-Template `base_recipes.html` erstellen:

- Im Ordner `recipes/templates/recipes/` eine Datei `base_recipes.html` anlegen.
- Diese soll das Grundgerüst für alle Seiten der Rezeptplattform bilden:
 - HTML-Grundstruktur (`<!DOCTYPE html>`, `<html>`, `<head>`, `<body>`).
 - Einen `{% block title %}` im `<head>`.
 - Einen einfachen Header mit dem Namen der Plattform (z.B. "Meine Rezeptwelt") und einer Platzhalter-Navigation.
 - Einen Hauptinhaltsbereich mit `{% block content %}`.
 - Einen einfachen Footer mit einem Copyright-Hinweis.

2. Partials für Navigation erstellen (Optional, aber empfohlen):

- Im Ordner `recipes/templates/recipes/partials/` eine Datei `_navigation.html` erstellen.
- Darin eine ``-Liste mit Links zu "Alle Rezepte" (später die Listenansicht) und "Rezept hinzufügen" (später das Formular) definieren. (Die URLs können zunächst Platzhalter wie `#` sein oder auf die bereits erstellten benannten URLs zeigen, falls vorhanden).
- Diese `_navigation.html` in den Header der `base_recipes.html` includieren.

3. Bestehende Templates (`recipe_list.html`, `recipe_detail.html`) anpassen:

- Die bereits in Skript 2.3 erstellten Templates `recipe_list.html` und (optional) `recipe_detail.html` so anpassen, dass sie von `base_recipes.html` erben.
- Den `title`-Block und den `content`-Block in jedem dieser Kind-Templates mit dem spezifischen Inhalt füllen.

4. Statische CSS-Datei einrichten und einbinden:

- Im `recipes`-App-Verzeichnis die Ordnerstruktur `static/recipes/css/` erstellen.
- Darin eine Datei `main_style.css` anlegen.
- In `main_style.css` einige grundlegende CSS-Regeln definieren (z.B. für `body`, Überschriften, Links, oder ein einfaches Layout für die Rezeptliste).
 - *Tipp für schnelles Styling:* Ein sehr einfaches CSS-Framework wie [Pico.css](#) oder [Simple.css](#) kann über ein CDN eingebunden werden, um schnell ein ansprechendes Grunddesign zu erhalten, ohne viel eigenes CSS schreiben zu müssen. Dies kann alternativ oder zusätzlich zum eigenen CSS erfolgen.
- Die `main_style.css` (oder das CDN-CSS) korrekt im `<head>` der `base_recipes.html` einbinden, indem der `{% static %}`-Tag verwendet wird (nicht vergessen: `{% load static %}` am Anfang des Templates).

5. Testen: Den Entwicklungsserver starten und die Rezeptliste (und ggf. Detailseite) aufrufen. Überprüfen, ob die Vererbung funktioniert, die Navigation sichtbar ist und das CSS angewendet wird.