HTML Tag 3: <video> und <audio> Element

Das < video > - Element

Das <video>-Element wird verwendet, um Videos in eine Webseite einzubinden. Ähnlich wie das -Element verfügt es über zahlreiche Attribute, die die Darstellung und das Verhalten des Videos steuern.

MDN Webdocs - <video>-Element

Standard-Attribute:

- src: Definiert die Quelle der Videodatei. Relative oder absolute URL.
 - Beispiel: src="videos/sample.mp4"
- controls: Fügt dem Video Steuerelemente hinzu (Play, Pause, Lautstärke, etc.).
 - Beispiel: <video controls>
- autoplay: Startet das Video automatisch beim Laden der Seite. Vorsicht: kann Nutzer stören.
 - Beispiel: autoplay
- loop: Spielt das Video in Endlosschleife.
 - Beispiel: loop
- muted: Startet das Video stumm. Wichtig bei autoplay, da viele Browser sonst blockieren.
 - o Beispiel: muted
- poster: Zeigt ein Vorschaubild vor dem Abspielen.
 - Beispiel: poster="images/preview.jpg"

Erweiterte Attribute:

- preload: Gibt an, wie viel des Videos im Voraus geladen wird. Optionen:
 - o auto: So viel wie möglich
 - o metadata: Nur Metadaten (z.B. Dauer)
 - o none: Kein Preload
 - Beispiel: preload="metadata"
- width / height: Größe des Videoplayers.
 - o Beispiel: width="640" height="360"

Mehrere Videoformate einbinden:

Um möglichst viele Browser zu unterstützen, sollte man mehrere Formate einbinden, über <source>:

```
<video controls width="640" height="360" poster="images/preview.jpg">
    <source src="videos/sample.mp4" type="video/mp4">
    <source src="videos/sample.webm" type="video/webm">
    Ihr Browser unterstützt das Video-Tag nicht.
</video>
```

Formate:

- MP4 (H.264): Standardformat, fast überall unterstützt
- WebM (VP8/VP9): Open Source, gute Kompression
- OGG (Theora): Ebenfalls Open Source, aber weniger verbreitet

Empfohlene Videoformate für Web-Kompatibilität:

| Format | Container | Codec | Vorteile | Kompatibilität |
|--------|-----------|---------|--------------------------------------|---------------------------------------|
| .mp4 | MP4 | H.264 | Weit verbreitet, gute Qualität | Chrome, Firefox, Safari, Edge, Mobile |
| .webm | WebM | VP8/VP9 | Open Source, gute Kompression | Chrome, Firefox, Opera |
| • ogv | OGG | Theora | Open Source, aber weniger verbreitet | |

Beispiel:

Das <aud i o > - Element

Das <audio>-Element wird verwendet, um Audio-Dateien in eine Webseite einzubinden. Es ähnelt im Aufbau dem <video>-Element, ist jedoch nur für Toninhalte gedacht.

MDN Webdocs - <audio>-Element

Standard-Attribute:

- src: Pfad zur Audiodatei.
 - Beispiel: src="audio/beispiel.mp3"
- controls: Zeigt die Steuerelemente an (Play, Pause, Lautstärke).
 - o Beispiel: <audio controls>
- autoplay: Startet die Wiedergabe automatisch.
 - Beispiel: autoplay
- loop: Wiederholt das Audio nach dem Ende.
 - o Beispiel: loop
- muted: Startet stummgeschaltet.
 - Beispiel: muted
- preload: Gibt an, wie viel vorgeladen wird (none, metadata, auto).
 - Beispiel: preload="auto"

Mehrere Audioformate einbinden:

```
<audio controls preload="auto">
  <source src="audio/beispiel.mp3" type="audio/mpeg">
  <source src="audio/beispiel.ogg" type="audio/ogg">
  Ihr Browser unterstützt das Audio-Tag nicht.
  </audio>
```

Formate:

- MP3: Am weitesten verbreitet, universell unterstützt
- OGG: Open Source, nicht überall unterstützt
- WAV: Hohe Qualität, große Dateien

Empfohlene Audioformate für Web-Kompatibilität:

| Format | Codec | Vorteile | Kompatibilität |
|--------|------------|-----------------------------------|--|
| .mp3 | MPEG Audio | Kleine Datei, überall unterstützt | Alle modernen Browser |
| • ogg | Vorbis | Open Source, gute Qualität | Chrome, Firefox, Opera |
| .wav | PCM | Unkomprimiert, hohe Qualität | ⚠ Große Dateien, nicht optimal für Web |