





Corso di Laurea in Informatica

Analisi ed Evoluzione del Sistema Arkan per l'Individuazione di Dark Pattern

Relatore prof. Fabio Palomba Tutor dott. ssa Giulia Sellitto Giovanni Scorziello Mat.: 0512108926



g.scorziello5@studenti.unisa.it



https://github.com/BraindeadHermit



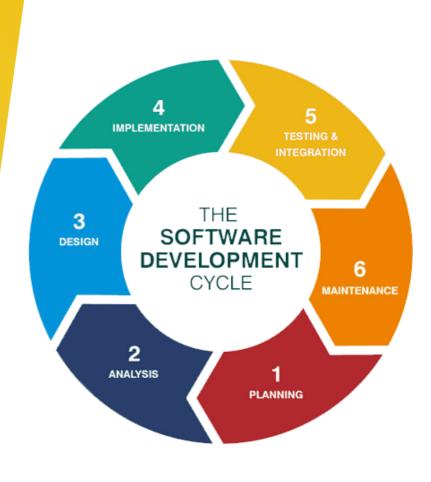
https://www.linkedin.com/in/giovanni-scorziello-ab703a18a/



Introduzione e Background









https://github.com/BraindeadHermit

https://www.linkedin.com/in/giovanni-scorziello-ab703a18a/

Introduzione e Background







M g.scorziello5@studenti.unisa.it



https://github.com/BraindeadHermit



https://www.linkedin.com/in/giovanni-scorziello-ab703a18a/

Introduzione e Background – Definizione





"I dark pattern sono modelli di design utilizzati nei siti web e nelle app per indurre gli utenti ad agire contro il proprio reale interesse, ad esempio spingendoli a comprare servizi o beni desiderati o sottoscrivere abbonamenti non voluti"

Harry Brignull







https://github.com/BraindeadHermit



https://www.linkedin.com/in/giovanni-scorziello-ab703a18a/

Introduzione e Background - Esempio



Keeping in touch

By pressing 'Continue' you are giving us and other Virgin companies permission to inform you of future products and services. We will keep in touch by post, phone and email.

Don't want us to stay in touch? Tick the box and we won't contact you or share your information with other Virgin companies for marketing purposes.







Introduzione e Background – Obiettivi





Usabilità



Manutenibilità





Qualità del Codice



https://github.com/BraindeadHermit

https://www.linkedin.com/in/giovanni-scorziello-ab703a18a/

L'Approccio – Obiettivi





Usability Analysis

Obiettivi

- Focus sull'utente
- Valutare la facilità di utilizzo

Metodo

Metodo Osservazionale della valutazione cooperativa







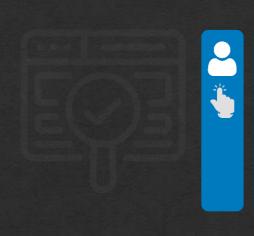
https://github.com/BraindeadHermit



https://www.linkedin.com/in/giovanni-scorziello-ab703a18a/

L'Approccio – Obiettivi





Mantainability Analysis



Migliorare il sistema dal punto di vista della progettazione e implementazione



Metodo

Analisi statica del codice

Utilizzo di tecniche di Reverse Engineering per l'estrazione dei diagrammi UML







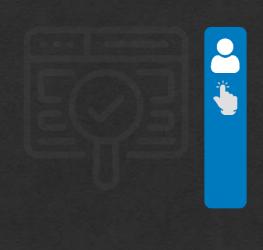
https://github.com/BraindeadHermit



https://www.linkedin.com/in/giovanni-scorziello-ab703a18a/

L'Approccio – Obiettivi





Code Quality Analysis

Obiettivi

</> Valutare la comprensibilità del codice



Metodo

Utilizzo del tool SONAR CLOUD









https://github.com/BraindeadHermit



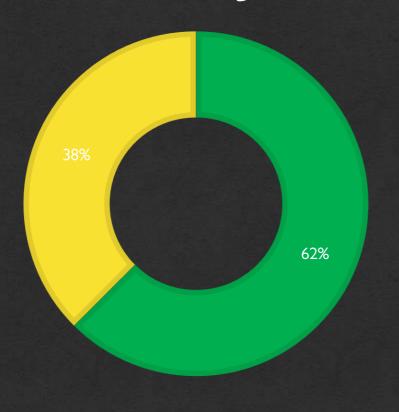
https://www.linkedin.com/in/giovanni-scorziello-ab703a18a/

I Risultati – Analisi di Usabilità





Usability Analysis



Il test è stato effettuato su un campione di 16 utenti, dei quali, durante il test di utilizzo del sistema:

- 10 hanno riscontrato problemi
- 6 NON hanno riscontrato problemi







</>>



https://github.com/BraindeadHermit



https://www.linkedin.com/in/giovanni-scorziello-ab703a18a/

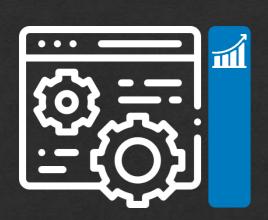
I Risultati – Analisi di Manutenibilità





Mantainability Analysis

Le informazioni estratte



System Design

Scomposizione in Sottosistemi

Dipendenze tra i sottosistemi

Gestione dei dati persistenti

Object Design

Componenti off the shelf

Packaging

Class Diagram

Object Diagram

Path Navigazionale



g.scorziello5@studenti.unisa.it

</>>





I Risultati – Analisi di Manutenibilità



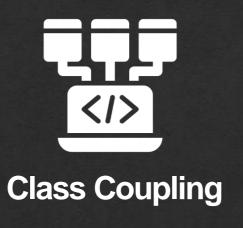


Mantainability Analysis

















https://github.com/BraindeadHermit



https://www.linkedin.com/in/giovanni-scorziello-ab703a18a/

I Risultati – Analisi qualitativa del codice











32 Code Smells



1 Security Hotspot

2% Duplications



Lines of Code: 3.473



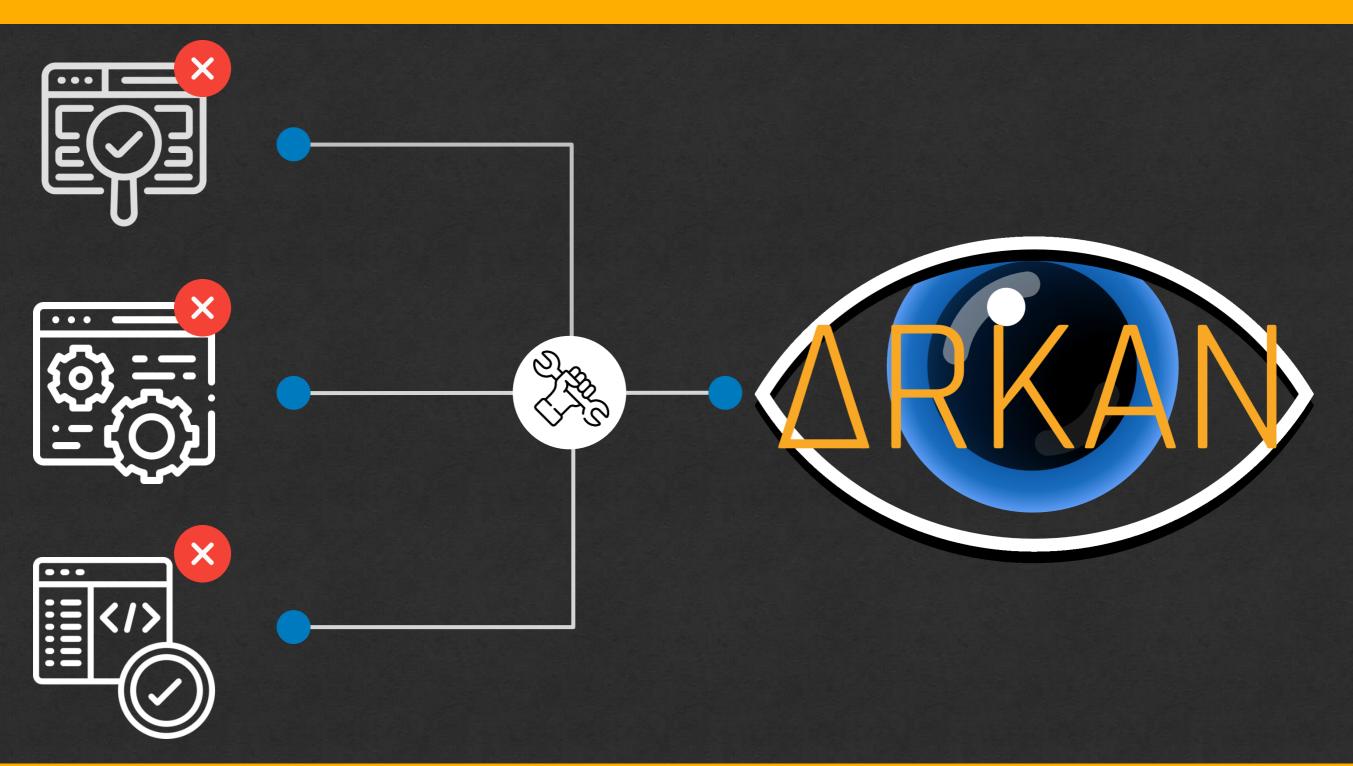






Evoluzione – Implementazione





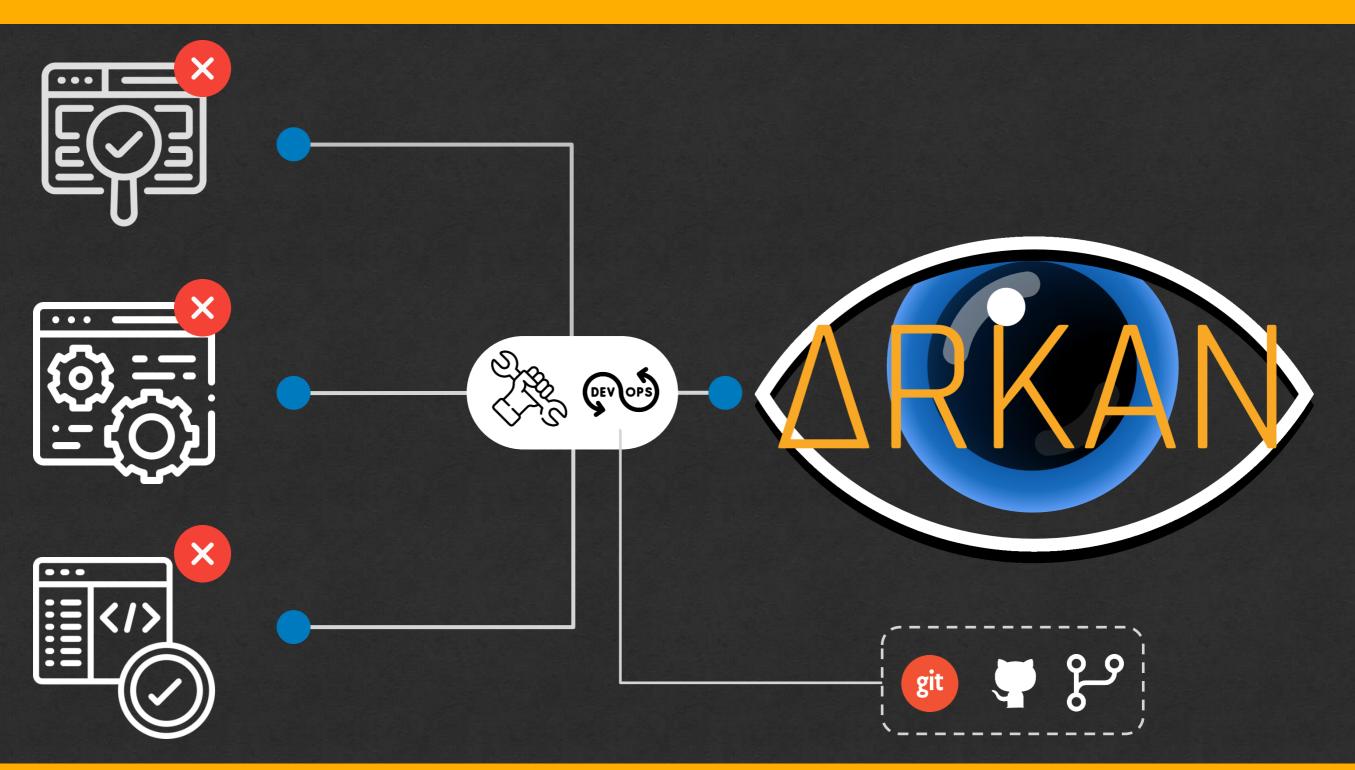


https://github.com/BraindeadHermit

https://www.linkedin.com/in/giovanni-scorziello-ab703a18a/

Evoluzione – Implementazione







https://github.com/BraindeadHermit

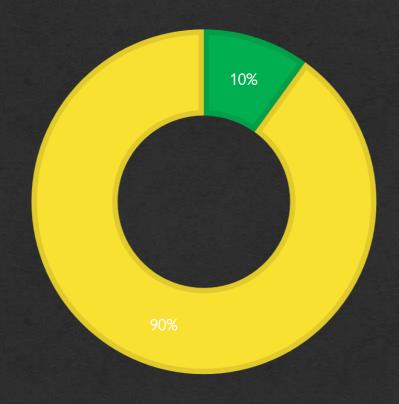
https://www.linkedin.com/in/giovanni-scorziello-ab703a18a/

Evoluzione – Test di Usabilità





C Usability Analysis



Il test è stato effettuato su un campione di 10 utenti, dei quali, durante il test di utilizzo del sistema:

- 1 ha riscontrato problemi
- 9 NON hanno riscontrato problemi





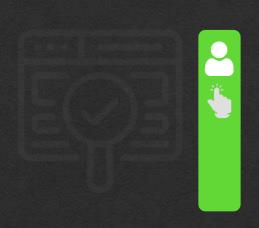
</>>

https://github.com/BraindeadHermit

https://www.linkedin.com/in/giovanni-scorziello-ab703a18a/

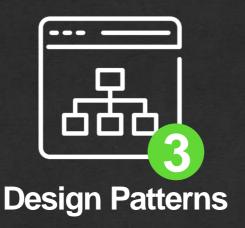
Evoluzione – Test di Manuteniblità

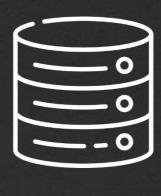




C Mantainability Analysis











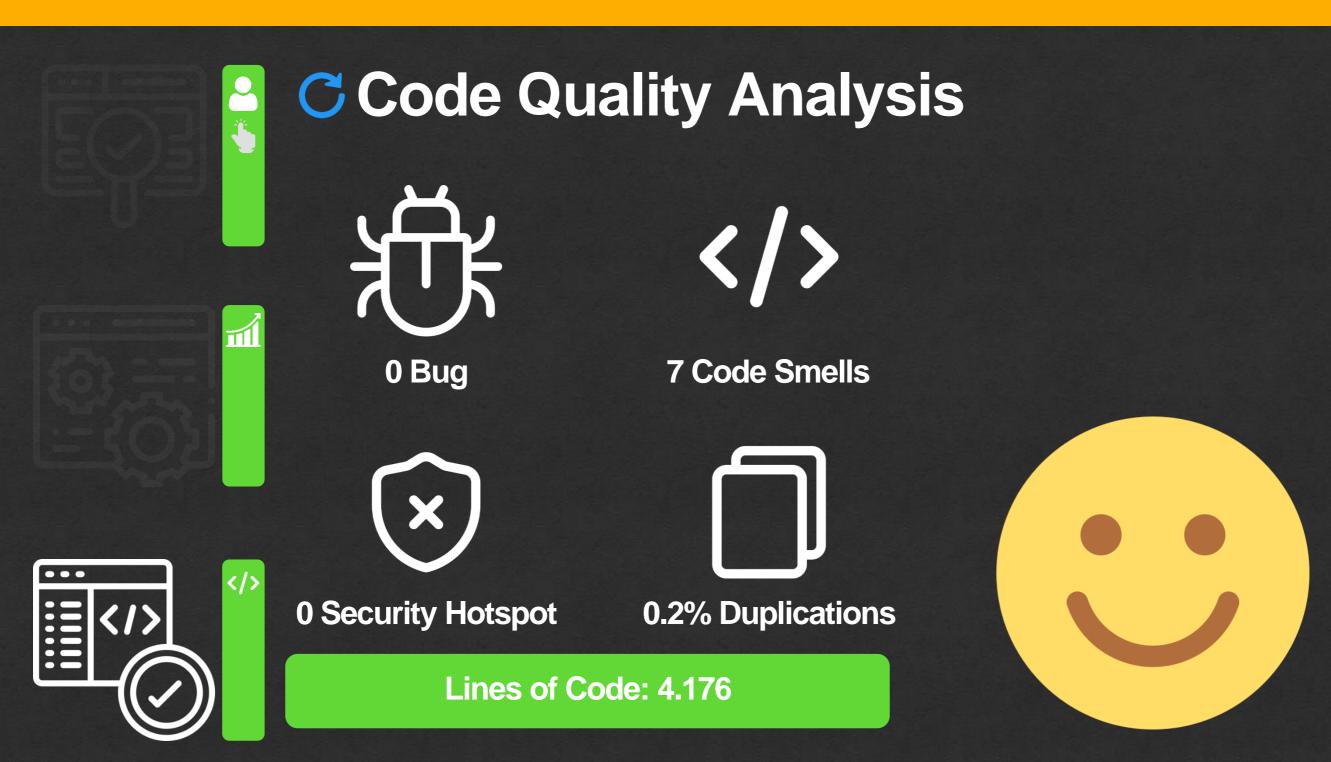




- **g.scorziello5@studenti.unisa.it**
- https://github.com/BraindeadHermit
- in https://www.linkedin.com/in/giovanni-scorziello-ab703a18a/

Evoluzione – Test della Qualità del Codice





- y g.scorziello5@studenti.unisa.it
- https://github.com/BraindeadHermit
- in https://www.linkedin.com/in/giovanni-scorziello-ab703a18a/

Risultati





Miglioramento dell'Usabilità



Miglioramento della Manutenibilità



Miglioramento della Qualità del Codice







https://github.com/BraindeadHermit



https://www.linkedin.com/in/giovanni-scorziello-ab703a18a/



GRAZIE PER L'ATTENZIONE



https://github.com/BraindeadHermit

https://www.linkedin.com/in/giovanni-scorziello-ab703a18a/

Crediti



DESPECTIVE DESIGN

https://www.flaticon.com/

ICONE

https://www.flaticon.com/







https://github.com/BraindeadHermit



https://www.linkedin.com/in/giovanni-scorziello-ab703a18a/