

Corso di Laurea in Informatica

Analisi sull'evoluzione dei linguaggi di programmazione lungo l'arco della Storia

Prof. Fabio Palomba
Dott. Giammaria Giordano

Angelo Palmieri
Mat.: 0512111009

a.palmieri43@studenti.unisa.it

<https://www.linkedin.com/in/angelo-palmieri-345a13278/>

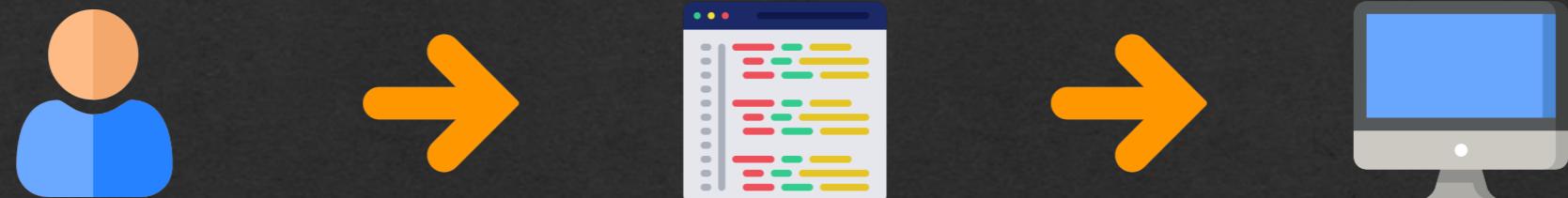
Scannerizza per
visionare la tesi.



Introduzione e Background

Linguaggi di programmazione: cosa sono e a cosa servono.

"Un linguaggio di programmazione è un insieme di parole e regole, definite in modo formale, per consentire la programmazione di un elaboratore affinché esegua compiti predeterminati."



I paradigmi di programmazione

Un paradigma di programmazione è un determinato approccio, basato su delle regole specifiche e degli strumenti concettuali, di cui il programmatore può scegliere di servirsi per scrivere del codice che risolva il problema desiderato.

Paradigmi principali:

Programmazione Imperativa

Programmazione Funzionale

Programmazione Orientata agli Oggetti

Programmazione Orientata agli Eventi

Systematic Literature Review (SLR)

Metodo utilizzato per identificare e valutare tutti gli articoli che interessano un certo argomento, traendo delle conclusioni sulla questione che si sta considerando.

1

Definizione
delle domande
di ricerca

2

Definizione
della query di
ricerca

3

Scelta dei
database

4

Criteri di
esclusione ed
inclusione

5

Valutazione
della qualità

6

Estrazione delle
informazioni

Definizione delle domande di ricerca



RQ 1: Quali sono le motivazioni che hanno portato a questo cambio di paradigma nel tempo?



RQ 2: È possibile creare un conceptual model che permetta agli sviluppatori di selezionare un certo paradigma in base alle sue esigenze?

Definizione della query di ricerca



(“Imperative programming” OR “Object Oriented programming” OR “Functional programming” OR “Event Oriented programming”) AND (“evolution” OR “history” OR “approach” OR “benefits” OR “drawback”)

Scelta dei database



638 articoli



613 articoli



2829 articoli

Criteri di esclusione ed inclusione



Articoli il cui PDF non è disponibile online.

Articoli non aventi abbastanza informazioni.

Articoli scritti in una lingua diversa dall’italiano o dall’inglese.



Articoli che contengono informazioni sulla Storia di un paradigma di programmazione.

Articoli che contengono informazioni sull’evoluzione di un paradigma di programmazione.

Articoli che contengono informazioni sui vantaggi e svantaggi di un paradigma di programmazione.

Valutazione della qualità



Quesito 1: Le informazioni riguardo la Storia e il funzionamento dei paradigmi di programmazione, sono esposte chiaramente?



Quesito 2: Le informazioni riguardo come si è evoluto l'utilizzo di un paradigma di programmazione, sono esposte chiaramente?

Estrazione delle informazioni

Avanzamento del numero di articoli durante le fasi della SLR:

4080



Dopo aver applicato i criteri di esclusione ed inclusione.

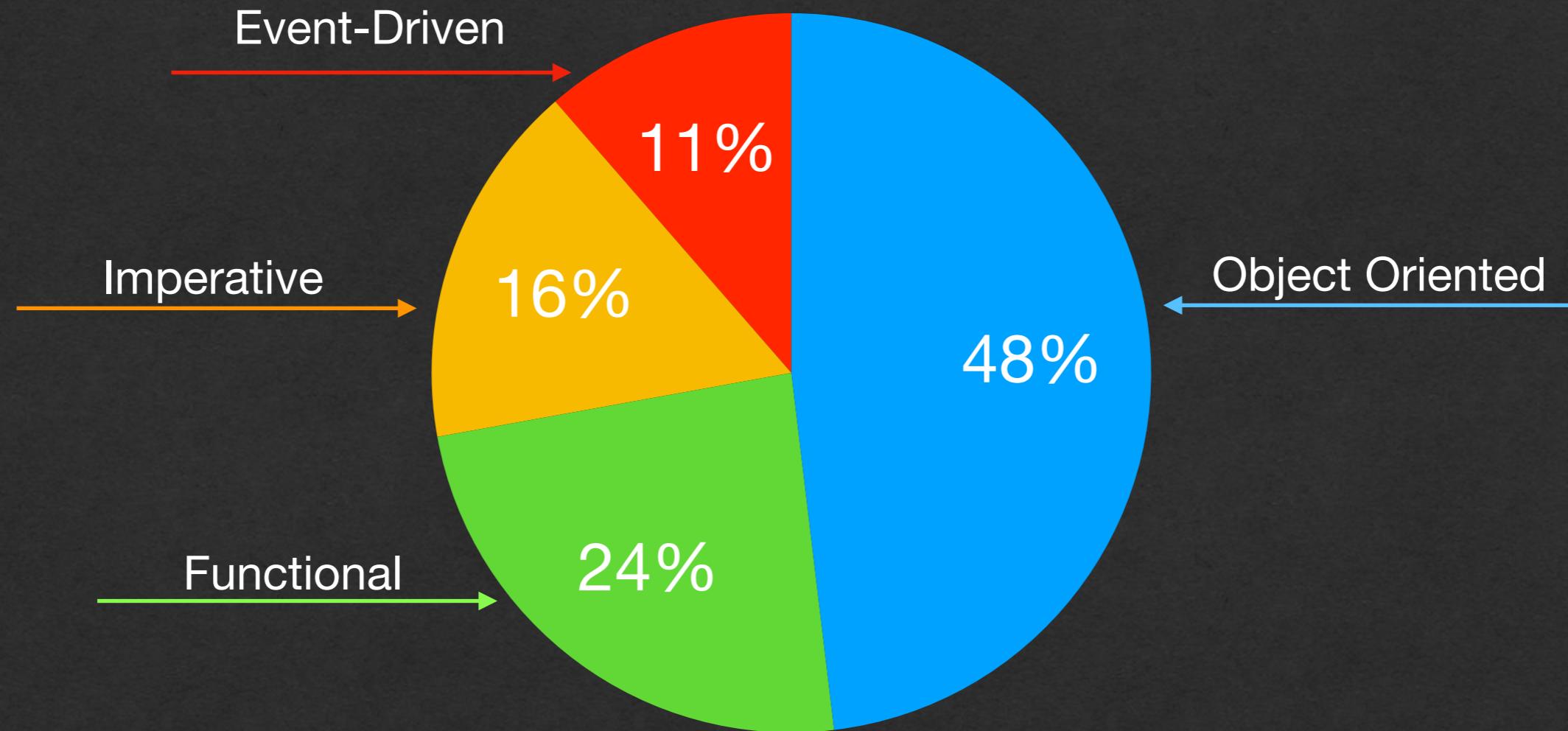
200



Dopo aver valutato la qualità.

80

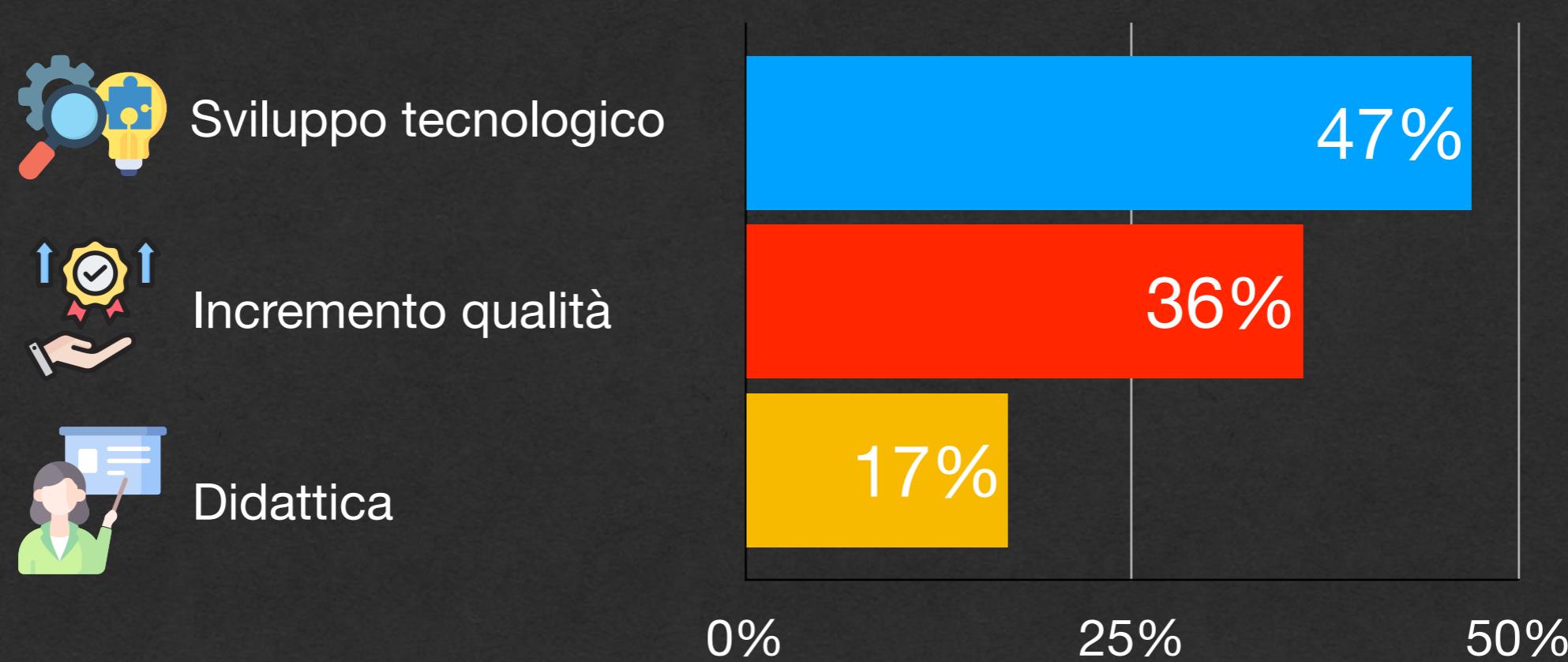
Numero di articoli per ogni paradigma



Risposte alla prima domanda di ricerca



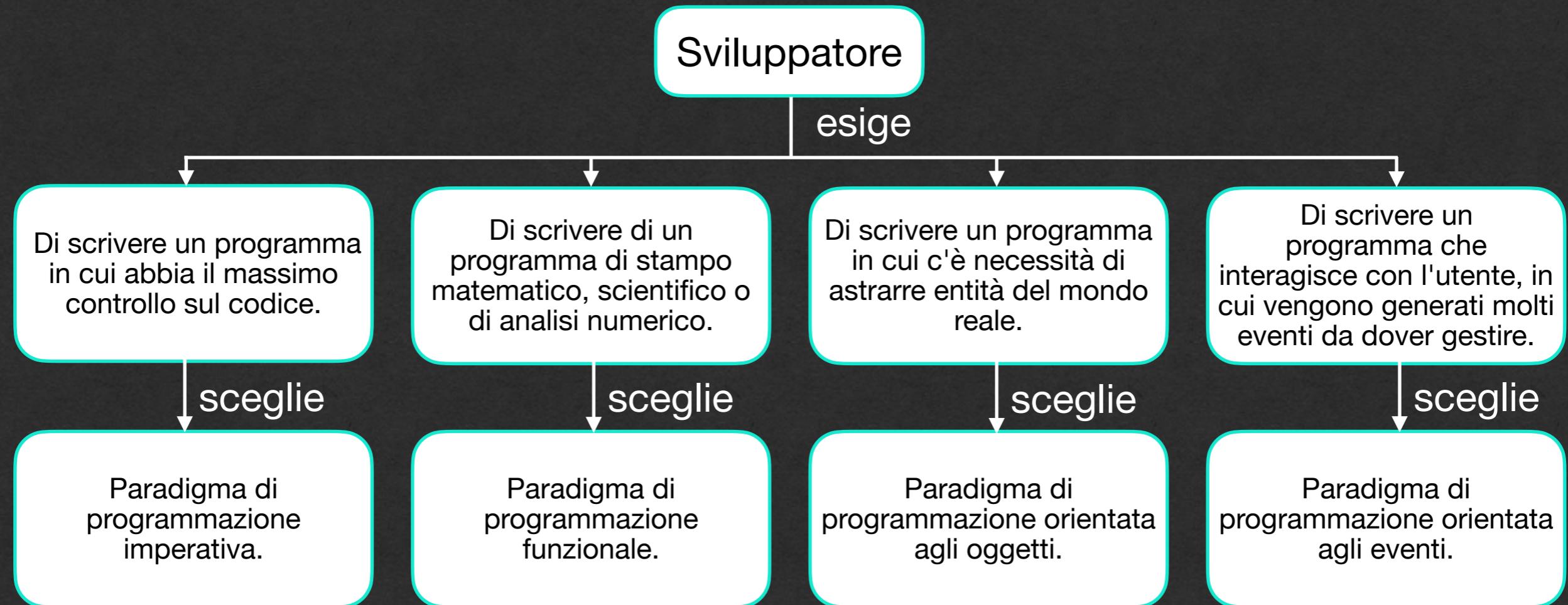
RQ 1: Quali sono le motivazioni che hanno portato a questo cambio di paradigma nel tempo?



Risposte alla seconda domanda di ricerca



RQ 2: È possibile creare un conceptual model che permetta agli sviluppatori di selezionare un certo paradigma in base alle sue esigenze?



Analisi sull'evoluzione dei linguaggi di programmazione lungo l'arco della Storia

Introduzione e Background

Linguaggi di programmazione: cosa sono e a cosa servono.

"Un linguaggio di programmazione è un insieme di parole e regole, definite in modo formale, per consentire la programmazione di un elaboratore affinché esegua compiti predeterminati."



a.palmieri43@studenti.unisa.it
https://www.linkedin.com/in/angelo-palmieri-345a13278/
Analisi sull'evoluzione dei linguaggi di programmazione lungo l'arco della Storia
Angelo Palmieri
Università degli Studi di Salerno

seselab
SOFTWARE ENGINEERING
SALERNO

Metodologia

Definizione delle domande di ricerca

RQ 1: Quali sono le motivazioni che hanno portato a questo cambio di paradigma nel tempo?

RQ 2: È possibile creare un conceptual model che permetta agli sviluppatori di selezionare un certo paradigma in base alle sue esigenze?

a.palmieri43@studenti.unisa.it
https://www.linkedin.com/in/angelo-palmieri-345a13278/
Analisi sull'evoluzione dei linguaggi di programmazione lungo l'arco della Storia
Angelo Palmieri
Università degli Studi di Salerno

seselab
SOFTWARE ENGINEERING
SALERNO

Metodologia

Definizione della query di ricerca

(“Imperative programming” OR “Object Oriented programming” OR “Functional programming” OR “Event Oriented programming”) AND (“evolution” OR “history” OR “approach” OR “benefits” OR “drawback”)

Scelta dei database



638 articoli 613 articoli 2829 articoli

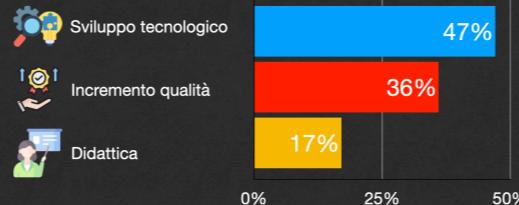
a.palmieri43@studenti.unisa.it
https://www.linkedin.com/in/angelo-palmieri-345a13278/
Analisi sull'evoluzione dei linguaggi di programmazione lungo l'arco della Storia
Angelo Palmieri
Università degli Studi di Salerno

seselab
SOFTWARE ENGINEERING
SALERNO

Risultati

Risposte alla prima domanda di ricerca

RQ 1: Quali sono le motivazioni che hanno portato a questo cambio di paradigma nel tempo?



Motivazione	Percorso (%)
Sviluppo tecnologico	47%
Incremento qualità	36%
Didattica	17%

a.palmieri43@studenti.unisa.it
https://www.linkedin.com/in/angelo-palmieri-345a13278/
Analisi sull'evoluzione dei linguaggi di programmazione lungo l'arco della Storia
Angelo Palmieri
Università degli Studi di Salerno

seselab
SOFTWARE ENGINEERING
SALERNO



Questa tesi ha contribuito a piantare un albero in Haiti



Grazie a tutti!

Angelo Palmieri

a.palmieri43@studenti.unisa.it
https://www.linkedin.com/in/angelo-palmieri-345a13278/

