

Universidad San Carlos de Guatemala

Jorge Sebastián Zamora Polanco

Laboratorio Lenguajes Formales de Programación

Manual Técnico

Clase: main
Inicia el programa

```

main.py
1  from Intefaz import Inicio
2
3  Inicio().abrir()

```

Clase: Inicio	
Metodo	Descripcion
Cargar Archivo	Cargar una archivo en la área de texto
Analizar	Analiza y crea el archivo html y css
abrir	Abre la interfaz grafica

```

class Inicio:
    def CargarArchivo(self):
        root = Tk()
        root.withdraw()
        root.update()
        pathString = askopenfilename(filetypes=[("Text files", "*.gpw")])
        if pathString:
            openFile = open(pathString, 'r')
            ArchivoEntrada = openFile.read()
            root.destroy()
            self.inputtxt.delete(1.0, END)
            self.inputtxt.insert(1.0, ArchivoEntrada)

    def Analizar(self):
        lexico = AnalizadorLexico()
        ArchivoAnalizar= self.inputtxt.get("1.0", END)
        lexico.AnalizadorLexico(ArchivoAnalizar)
        lexico.Html()
        lexico.css()

    def abrir(self):
        inicio = tk.Tk()
        inicio.geometry("1800x900")
        inicio.title('Pagina Principal')

        frame_derecha = tk.Frame(inicio, bd=0,
            relief=tk.SOLID, bg='#fcfcfc')
        frame_derecha.pack(side="right", expand=tk.YES, fill=tk.BOTH)

        frame_izquierda = tk.Frame(inicio, bd=0,
            relief=tk.SOLID, bg='#fcfcfc')
        frame_izquierda.pack(side="left", expand=tk.YES, fill=tk.BOTH)
        #Archivo
        la = tk.Label( frame_izquierda, text="Archivo")

```



