Universidad San Carlos de Guatemala

Jorge Sebastián Zamora Polanco

Laboratorio Lenguajes Formales de Programación

Manual Técnico

```
Clase: main
Inicia el programa
```

```
1 from Intefaz import Inicio
2
3 Inicio().abrir()
```

Clase: Inicio	
Metodo	Descripcion
Cargar Archivo	Cargar una archivo en la área de texto
Analizar	Analiza y crea el archivo html y css
abrir	Abre la interfaz grafica

```
def CargarArchivo(self):
    root.withdraw()
   root.update()
    pathString = askopenfilename(filetypes=[("Text files","*.gpw")])
    if pathString:
        openFile = open(pathString, 'r')
        ArchivoEntrada = openFile.read()
    root.destroy()
    self.inputtxt.delete(1.0,END)
    self.inputtxt.insert(1.0,ArchivoEntrada)
def Analizar(self):
    ArchivoAnalizar= self.inputtxt.get("1.0",END)
    lexico.AnalizadorLexico(ArchivoAnalizar)
    lexico.Html()
   lexico.css()
def abrir(self):
    inicio = tk.Tk()
    inicio.geometry("1800x900")
    inicio.title('Pagina Principal')
    frame_derecha = tk.Frame(inicio, bd=0,
   relief=tk.SOLID, bg='#fcfcfc')
frame_derecha.pack(side="right", expand=tk.YES, fill=tk.BOTH)
    frame_izquierda = tk.Frame(inicio, bd=0,
relief=tk.SOLID, bg='#fcfcfc')
    frame_izquierda.pack(side="left", expand=tk.YES, fill=tk.BOTH)
    la = tk.Label( frame_izquierda,text="Archivo")
```

Clase: Analizador	
Metodo	Descripcion
AnalizadorLexico	Analiza el archivo y separa los atributos
Html	Crea un archivo .html
Css	Crea el css del archivo .html

```
Clase: Atributos

__Init__ Guarda los atributos
```

```
class Atributos:
    def __init__(self, etiqueta, id, alto , ancho, color1, color2 , color3, texto, alineacion, marcada, grupo, posx ,posy, add) -> None:
        self.etiqueta = etiqueta
        self.id = id
        self.ancho = ancho
        self.color1 = color1
        self.color2 = color2
        self.color3 = color3
        self.texto = texto
        self.alineacion = alineacion
        self.marcada = marcada
        self.posx= posx
        self.posx= posy
        self.posy= posy
        self.add = add
        pass
```

