

1246 計算機概論與程式設計

2019/09/16 Lab 1

Basic Information

助教聯絡方式:

- | | |
|--------|-------------------------|
| 1. 王立揚 | liyangwang95@gmail.com |
| 2. 林盟政 | lemon.cs08g@nctu.edu.tw |
| 3. 秘子尉 | mitzw.cs08g@nctu.edu.tw |
| 4. 鄭文瑋 | neil851129@gmail.com |
| 5. 戴靜雯 | cc09420814@gmail.com |

亦可在知會助教後直接到EC636諮詢。

Basic Information

- 上機時段： 每週一 18:30-21:20 (IJK)
- 地點： EC315 & EC316

上機課程助教將講解本週題目以及上週作業解答, 不強制參加

...但是請記得要來考上機考

Basic Information

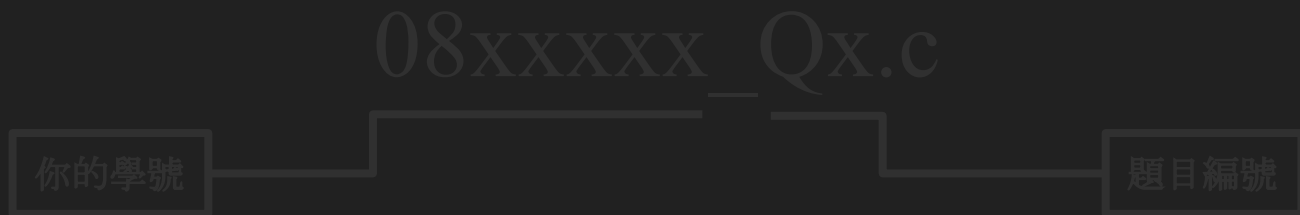
- 上機時段： 每週一 18:30-21:20 (IJK)
- 地點： EC315

上機課程助教將講解本週題目以及上週作業解答，**不強制參加**

...但是請記得要來考上機考

Homework Rules

1. 一題一個檔案, 並以.c的格式繳交。
2. 檔案命名方式:

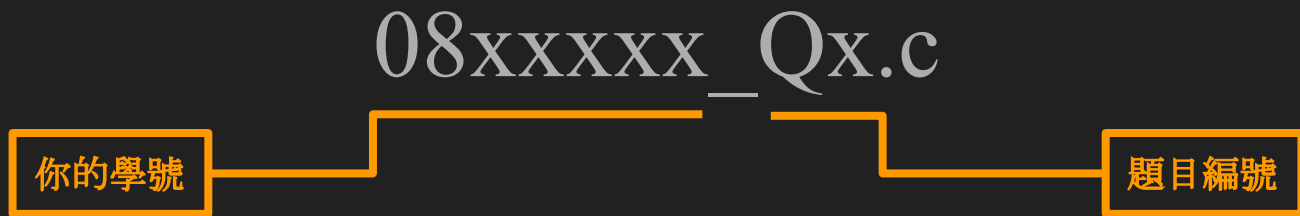


亦即繳交的.c檔數量應和作業題數相同

3. 若擔心助教無法理解你的程式, 請另外附上README File (可以.txt或是.md方式上傳)

Homework Rules

1. 一題一個檔案, 並以.c的格式繳交。
2. 檔案命名方式:

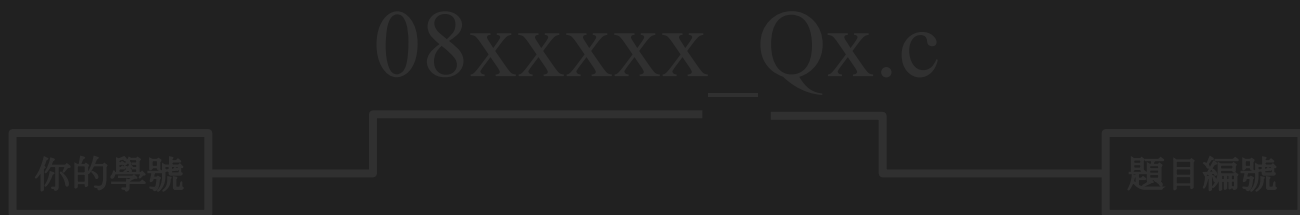


亦即繳交的.c檔數量應和作業題數相同

3. 若擔心助教無法理解你的程式, 請另外附上README File (可以.txt或是.md方式上傳)

Homework Rules

1. 一題一個檔案, 並以.c的格式繳交。
2. 檔案命名方式:



亦即繳交的.c檔數量應和作業題數相同

3. 若擔心助教無法理解你的程式, 請另外附上README File (可以.txt或是.md方式上傳)

Coding Style

1. 在合乎命名規則的前提下，給予辨識性佳的變數名稱：



numberOfApples, rowNum, timeCount...



a, b, c, z0...

2. 適當的加入註解：請善用 `//`(單行註解) 以及 `/*'+*/`(段落註解)
3. 排列：對齊位於同一階層的程式碼

Coding Style

1. 在合乎命名規則的前提下，給予辨識性佳的變數名稱：



numberOfApples, rowNum, timeCount...



a, b, c, z0...

2. 適當的加入註解：請善用 `//`(單行註解) 以及 `/*'+*/`(段落註解)
3. 排列：對齊位於同一階層的程式碼

Coding Style

1. 在合乎命名規則的前提下，給予辨識性佳的變數名稱：



numberOfApples, rowNum, timeCount...



a, b, c, z0...

2. 適當的加入註解：請善用 `//`(單行註解) 以及 `/*'+*/`(段落註解)
3. 排列：對齊位於同一階層的程式碼

IDE Introduction

1. BloodShed Dev C++
2. CodeBlocks
3. Microsoft Visual Studio
4. Visual Studio Code(editor)
5. Notepad++(editor)

我們不會進行任何IDE的教學，請自行摸索或是Google。使用上有問題可以詢問助教。

IDE Introduction

1. BloodShed Dev C++
2. CodeBlock
3. Microsoft Visual Studio
4. Visual Studio Code(editor)
5. Notepad++(editor)

我們不會進行任何IDE的教學，請自行摸索或是Google。使用上有問題可以詢問助教。

Lab 1

Question 1 (30%)

印出"Hello World.", 並於句末換行。

Question 1 Sample Output

```
Hello World.  
Press any key to continue . . .
```

Question 2 (30%)

印出指定圖案(見下頁)

Question 2 Sample Output

```
*  
***  
*****  
*****  
Press any key to continue . . .
```

此區空格為1個TAB

Question 3 (25%)

完成加法器。程式必須允許使用者輸入A和B, 再輸出A+B的結果。

A的範圍:[-1000, 1000], 整數

B的範圍:[-1000, 1000], 整數

此加法器在執行一次加法後結束。

Question 3 Sample Output

```
A = 6  
B = 1  
A + B = 7  
Press any key to continue . . .
```

Question 4 (15%)

完成除法器。程式必須允許使用者輸入A和B, 再輸出A除以B的結果。

A的範圍:[-1000, 1000], 整數

B的範圍:[1, 1000], 整數

結果請以小數的形式呈現, 準確度達小數點後2位(不足2位則補0)。此除法器在執行一次除法後結束。

Question 4 Sample Output

```
A = 9  
B = 3  
A / B = 3.00  
Press any key to continue . . .
```