

## Final 예비 문제

### 1. 곡선 그리고 지우기

- 마우스의 왼쪽 버튼 드래깅을 이용하여 곡선(연속된 점)을 그림
- 마우스의 오른쪽 버튼을 누르면 마지막으로 그린 곡선부터 차례대로 삭제됨

### 2. 원 그리기 및 파일 입출력

- 마우스의 왼쪽 버튼을 누르면 그 위치에 일정한 크기의 원이 그려짐
- 파일(File) 메뉴에 "새로 만들기"를 추가하고, 실행하면 화면이 지워짐
- 파일(File) 메뉴에 "저장" 및 "열기"를 추가하고, 실행하면 현재 그린 원의 정보가 지정된 파일에 저장되거나 저장된 파일로부터 원의 정보가 복원됨

### 3. 사각형과 원을 교대로 그리기

- 사용자 영역(CChildView)에 라디오 버튼을 2개 생성함
- 라디오 버튼을 통해 사각형과 원을 교대로 보여줄 수 있음
- 사용자 영역의 윈도우 사이즈가 변경되면 그린 사각형과 원의 크기도 비율에 맞게 변함

### 4. 모드형 대화상자(Modal dialog box)를 이용하여 변경한 글의 내용 표시

- 마우스의 왼쪽 버튼을 이용하여 모드형 대화상자를 표시
- 대화상자 내 편집상자를 이용하여 글의 내용을 변경할 수 있음
- 윈도우 사이즈가 변경되도 글의 내용은 항상 윈도우 사용자 영역 정가운데 표시

### 5. 모드형 대화상자(Modal dialog box)를 이용하여 글의 내용과 색을 변경

- 마우스의 왼쪽 버튼을 이용하여 모드형 대화상자를 표시
- 대화상자 내 편집상자를 이용하여 글의 내용을 변경할 수 있음
- 대화상자 내 편집상자를 이용하여 칼라 값을 변경(0~255)할 수 있음

### 6. 비모드형 대화상자(Modaless dialog box)를 이용하여 간단한 계산기 구현

- 프로그램 시작시 비모드형 대화상자 표시
- 대화상자 내 "1", "2", "3", "+", "-", "=", "Clear" 버튼을 사용하고, 덧셈 뺄셈을 혼합하여 여러 항 있는 수식이 계산 가능함 (예:  $3+2-11+13 = 7$ )  
(참고: CString의 여러 기능들을 살펴 볼 것)