

Window Programming

Visual C++ MFC Programming

2017-01 Syllabus

김예진

Dept. of Game Software

강의 개요

- 강좌명: 윈도우프로그래밍실습
 - 501: 월3(11:00~12:00), 목23(10:00~12:00), B407호
 - 502: 월6(14:00~15:00), 목67(14:00~16:00), B407호
- 담당교수: 김예진
 - 게임소프트웨어전공
 - 이메일: yejkim@hongik.ac.kr
 - 연구실: B동 230호
 - 면담 시간:
 - 화요일: 16:00~18:00
 - 목요일: 16:00~18:00

강의 개요

- 목적

- Window application 작성을 위한 개발환경 친숙
- Window 프로그램을 작성하기 위한 코딩기술 학습

- 진도 범위

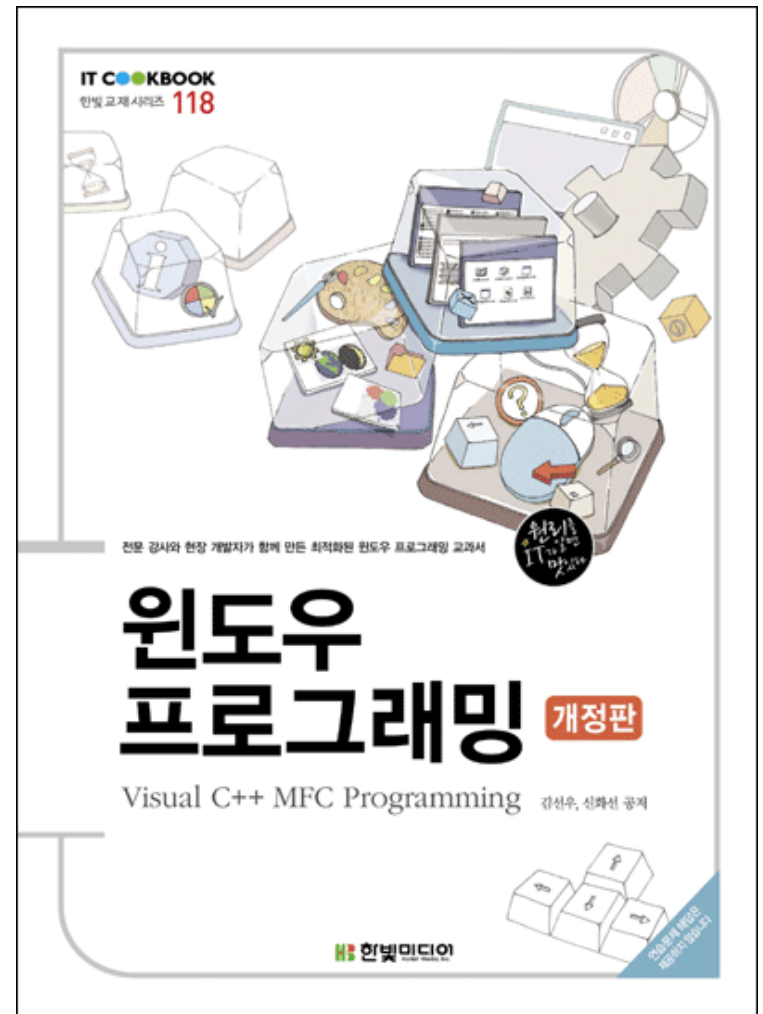
- Windows Programming 기초
 - AppWizard/ClassWizard를 이용한 Windows app 작성 방법
 - MFC 응용 프로그램의 작성 과정과 기본 구조 및 동작 원리
 - Event 처리를 통한 프로그램 동작 과정 이해
 - 응용 프로그램 구현: 그래픽이 사용되는 간단한 툴 제작

강의 개요

- 선수 과목
 - C/C++, 객체지향 개념
- 공지사항/강의록/과제/질문
 - via ClassNet
- 평가
 - 프로그래밍 과제: 4회+ (30%)
 - 실기시험: 중간 (30%), 기말 (30%)
 - 출석 (10%)
 - 주의사항: 1/3이상 결석은 출석미달 처리

강의 개요

- 교재 (선택)
 - 윈도우 프로그래밍 개정판
 - Visual C++ MFC Programming
 - 김선우, 신화선 저
 - 한빛아카데미
 - 2014



Q & A