

数据库需求

数据库名：TastySnake.db

表名：battle_record

文件说明

- 1. test/DBTestActivity.java：用于测试数据库功能。
- 2. model/BattleRecord.java：对应数据库表中的每一项。
- 3. util/DBHelper.java：数据库交互类，继承SQLiteOpenHelper实现。目前只需要实现insert和getAllRecords两个方法。另外这个类需要写成单例(**Singleton**)，参考util/sensor/SensorController.java以及util/bluetooth/BluetoothManager.java的写法，使用getInstace()方法获取实例。

字段说明

命名	类型	说明
timestamp	Java的时间类型	对战结束时的时间戳 （年/月/日+时/分/秒）
win	boolean	对战的结果：赢或输
reason	int	对战结束的原因：0->自杀，1->出界，2->撞到另一条蛇
time	int	对战的持续时间
myLength	int	对战结束时自身蛇长
enemyLength	int	对战结束时对方蛇长

以上命名既是BattleRecord.java中的属性名，也是数据库表中的字段名。数据类型根据具体情况调整。

数据库目的

在数据量足够的情况下，利用以上几个字段可以进行玩家策略分析。

