FCT/Unesp – Presidente Prudente Programação Orientada a Objetos Prof. Dr. Danilo Medeiros Eler

Trabalho Prático 02

Individual ou em grupo de no máximo três pessoas

Instruções de Envio: enviar somente para daniloelerunesp@gmail.com (por favor, enviar Somente para esse e-mail). No assunto do email você deve colocar: [POO2019] Trabalho Prático 02 No corpo do email você deve identificar o nome dos integrantes do grupo e RA. Anexar o código fonte e dados.

DICA: não envie com a extensão ZIP ou RAR para o gmail não barrar o seu email, caso haja um executável (EXE ou JAR). Você deve renomear o arquivo *zip* para *renomearParaZIP*. **Por exemplo:** trabalho02.renomearParaZIP. Alternativamente, o grupo pode enviar um link para download do trabalho.

O programa base para o trabalho pode ser encontrado em https://github.com/daniloeler/basePOOTrabalho2

Caso haja evidencia de **cópia**, os trabalhos envolvidos terão **nota zero (0.0)**.

Data máxima para envio: O trabalho deve ser enviado por email até o dia **28/06/2019** (**sexta-feira**). Não poderei adiar a data de envio.

Especificações do trabalho

Implemente um sistema de controle de empréstimo de livros de uma biblioteca. O sistema deve cadastrar livros e usuários (Aluno e Professor), que possuem dados diferentes e também o número de dias que podem ficar com os livros emprestados. O sistema registra um empréstimo para um usuário da biblioteca, nesse momento a data de devolução prevista deve ser calculada. O empréstimo pode conter vários livros, que podem ser devolvidos em datas distintas.

Os relatórios obrigatórios são:

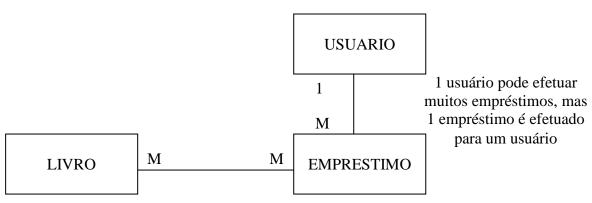
- **Todos Usuários:** lista todos os usuários da biblioteca, dizendo se tem livro para devolver e se tem livro com atraso;
- **Todos Alunos:** lista todos os alunos da biblioteca, dizendo se tem livro para devolver e se tem livro com atraso;
- **Todos Professores:** lista todos os professores da biblioteca, dizendo se tem livro para devolver e se tem livro com atraso;

- Todos Livros Já Emprestados para um Usuário: lista todos os livros já emprestados para um determinado usuário (deve-ser digitar seu código);
- Livros não Devolvidos por um Usuário: lista todos que ainda estão com um determinado usuário (deve-se digitar seu código), se houver atraso, o sistema deve avisar;
- **Todos os Livros:** lista todos os livros da biblioteca, relatando se está disponível ou emprestado. Também deve ser avisado se o livro estiver com atraso;
- **Livros Disponíveis:** todos os livros disponíveis (sem empréstimo) na biblioteca;
- Livros Emprestados: todos os livros emprestados para usuários;
- Livros com Atraso: todos os livros que estão com atraso;
- **Usuários com Atraso:** lista de todos os usuários que estão com livro(s) atrasado(s).

O sistema deve salvar os dados em arquivo e também permitir que eles sejam carregados (recuperados). Essa funcionalidade já está implementada para Livros. Você deve desenvolver para Usuários e para Empréstimos.

Note que há uma classe responsável pela configuração do sistema, a qual armazena o número de dias que o aluno e o professor podem ficar com os livros, bem como o caminho dos arquivos utilizados para armazenar os dados. Essa classe e a interface já estão implementadas, mas, se necessário, você pode adicionar novas configurações.

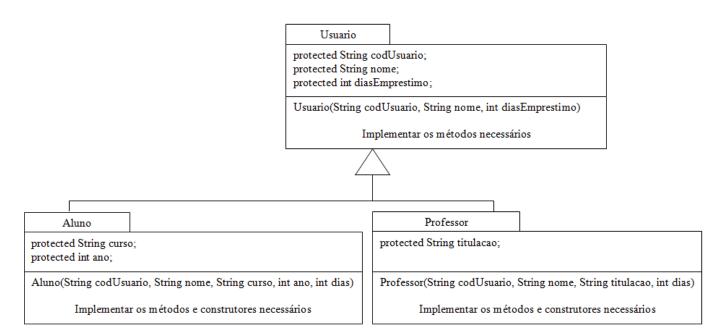
Modelo Conceitual



1 livro pode estar em muitos empréstimos e 1 empréstimo pode conter muitos livros

Diagrama de Classes

Os diagramas apresentados a seguir visam identificar o relacionamento entre as classes. Além disso, eles descrevem os atributos e alguns métodos obrigatórios. Note que alguns métodos construtores, *getters* e *setters* foram omitidos. Portanto, você deve adicionar os atributos, os construtores e os métodos conforme a sua necessidade para desenvolver o sistema. Faça também uma análise do problema e implemente os métodos necessários para o sistema.



Config

private String arquivoLivros = ".\\livros.dat";
private String arquivoUsuarios = ".\\underset usuarios.dat";
private String arquivoEmprestimos = ".\\emprestimos.dat";
private int diasAluno = 10;
 private int diasProfessor = 20;

Alguns métodos já estão implementados. Se necessário, adicionar novos atributos e métodos

Biblioteca

private Config configuracoes; private ArrayList<Usuario> usuarios; private ArrayList<Emprestimo> emprestimos; private ArrayList<Livro> livros;

Biblioteca()

Alguns métodos já estão implementados. Analise o problema e implemente os demais métodos necessários para controlar o sistema

Livro

```
private String codLivro;
private String nome;
private int ano;
private boolean emprestado;

public Livro(String codLivro, String nome, int ano);
public boolean estaEmprestado();
public void setEmprestado(boolean emprestado);
public void emprestar();
public void devolver();

Implementar os métodos e construtores necessários
```

Emprestimo

```
private String codEmprestimo;
private String codUsuario;
private Calendar dataEmprestimo;
private Calendar dataDevolucao;
private ArrayList<Item> itens;
```

Emprestimo(String codEmprestimo, Usuario usuario) void addItem(Item item) boolean possuiPendencia()

Implementar os métodos e construtores necessários

Item

private String codEmprestimo; private String codLivro; private Calendar dataDevolucao;

Item(String codEmprestimo, String codLivro)

Implementar os métodos e construtores necessários

OBSERVAÇÕES

- O sistema é uma versão simplificada de um Sistema de Biblioteca. Portanto, muitos elementos foram omitidos para facilitar o desenvolvimento;
- O sistema base que será enviado junto com esse documento é uma versão inicial do seu sistema. Muitos métodos devem ser implementados para gerenciar os dados do Sistema de Biblioteca, bem como as interfaces de usuário;
- Estou utilizando ArrayList para facilitar o gerenciamento dos dados, evitando controlar vários contadores. A maneira mais fácil seria utilizar uma tabela Hash, mas mantive o ArrayList para vocês realizarem buscas. Quem quiser utilizar array primitivo pode usar sem problemas;
- Utilizem o polimorfismo nas implementações! Isso será verificado e descontado na nota.

Exemplo de comparação de datas

```
/////Utilizando datas --- adicionando dias e comparando datas

Emprestimo e = new Emprestimo("11", new Aluno("33", "33", "333", 1, 10));

// Emprestimo e = new Emprestimo("11" ,new Professor("111", "1111", "Mestre",20));

System.out.println(e.getDataEmprestimo().getTime());

System.out.println(e.getDataDevolucao().getTime());

///Comparação entre datas → método compareTo()

//É invocado de um objeto Calendar e recebe como parâmetro outro objeto Calendar

///se o retorno for 0 ===> as datas são iguais

///se o retorno for -1 ====> quem invocou tem data superior àquela passada como parâmetro

///se o retorno for -1 ====> quem invocou tem data inferior àquela passada como parâmetro

System.out.println(e.getDataEmprestimo().compareTo(e.getDataEmprestimo()));

System.out.println(e.getDataDevolucao().compareTo(e.getDataDevolucao()));

System.out.println(e.getDataDevolucao().compareTo(e.getDataDevolucao()));

System.out.println(e.getDataDevolucao().compareTo(e.getDataDevolucao()));
```

Outras maneiras para manipular data e hora

```
System.out.println("NOVA API");
    ///nova API para trabalhar com data e hora --- pacote java.time
    LocalDate dataN = LocalDate.now();
    System.out.println(dataN);
    LocalTime t = LocalTime.now();
    System.out.println(t);
    //criar uma data
    dataN = LocalDate.of(2019, 4, 10);
    System.out.println(dataN):
    dataN = LocalDate.parse("05/04/2019",
DateTimeFormatter.ofPattern("dd/MM/yyyy"));
    System.out.println(dataN);
    t = LocalTime.of(12, 20, 0):
    System.out.println(t);
    t = LocalTime.parse("16:00", DateTimeFormatter.ofPattern("HH:mm"));
    System.out.println(t);
    //operac?es
    LocalDate d = LocalDate.now();
    LocalDate d5 = d.plusDays(7);
    LocalDate dSemPassada = d.minus(1, ChronoUnit.WEEKS);
    System.out.println(d);
    System.out.println(d5);
    System.out.println(dSemPassada);
    LocalTime h = LocalTime.now();
    LocalTime h130 = h.plusHours(1).plusMinutes(30);
    LocalTime h2 = h.plus(5, ChronoUnit.HOURS);
    System.out.println(h):
    System.out.println(h130);
    System.out.println(h2);
    LocalDateTime dh = LocalDateTime.now();
    System.out.println(dh);
```

```
LocalDateTime dN = dh.plusYears(1).plusDays(7).plusHours(2);
     System.out.println(dN);
    ////pegar elementos da data
     LocalDate hoje = LocalDate.now();
     System.out.println(hoje.getDayOfMonth() + " / " + hoje.getMonthValue() + " / " +
hoje.getYear());
     System.out.println(hoje.getDayOfWeek() + " / " + hoje.getMonth() + " / " +
hoje.getYear());
    ///trabalhar com período
     Period p = Period.of(1, 2, 7);
     System.out.println(p);
     LocalDate data1 = LocalDate.now();
     LocalDate data12 = data1.plus(p);
     System.out.println(data1);
     System.out.println(data12);
     Duration dd = Duration.ofMinutes(15):
     LocalTime t1 = LocalTime.now();
     LocalTime t2 = t1.minus(dd);
     System.out.println(t1);
     System.out.println(t2);
     hoje = LocalDate.now();
     LocalDate aniv = LocalDate.parse("1980-06-28");
     Period pp = Period.between(aniv, hoje);
     int years = pp.getYears();
     int months = pp.getMonths();
     int days = pp.getDays();
     System.out.println(years + " " + months + " " + days);
     LocalTime t11 = LocalTime.now();
     LocalTime t22 = LocalTime.parse("12:00:00");
     Duration ddd = Duration.between(t22, t11);
     long seconds = ddd.getSeconds();
     System.out.println(seconds);
    ///intervalos
     System.out.println(ChronoUnit.MONTHS.between(aniv, hoje));
     System.out.println(ChronoUnit.YEARS.between(aniv, hoje));
    t22 = LocalTime.now();
     System.out.println(t11);
     System.out.println(t22);
     System.out.println(ChronoUnit.SECONDS.between(t22, t11));
     Instant begin = Instant.now();
     Instant end = Instant.now();
     Duration tempo = Duration.between(begin, end);
     long seg = tempo.getSeconds();
```

System.out.println(seg); System.out.println(tempo.getNano());