快捷键

https://github.com/SeaSoonKeun/IntelliJ-IDEA-Tutorial/blob/master/keymap-win-mac.md

- fn + delete 删除光标后一个字符
- option+delete 键,删除光标之前的一个单词(英文有效);
- fn+option+delete,删除光标之后的一个单词;
- command+delete, 删除掉该文件。
- command + alt + L 格式化代码
- command + alt + I 自动缩进,不用多次使用tab或着backspace键,也是比较方便的
- command + 7 查看结构
- shift + enter 光标所在行下空出一行, 光标定位到新行
- command + option + enter 光标所在行上空出一行, 光标定位到新行
- command + Shift + Z 取消撤销
- command + Shift + Backspace 退回到上次修改的地方
- command + 0 根据输入的 类名 查找类文件
- command + ← 移动光标到行首
- command + → 移动光标到行尾
- command + Option + 左方向键 退回到上一个操作的地方
- command + Option + 右方向键 前进到上一个操作的地方
- command + 前方向键 当前光标跳转到当前文件的前一个方法名位置
- command + 后方向键 当前光标跳转到当前文件的后一个方法名位置
- Option + Enter 根据光标所在问题,提供快速修复选择,光标放在的位置不同提示的结果也不同

常用模版

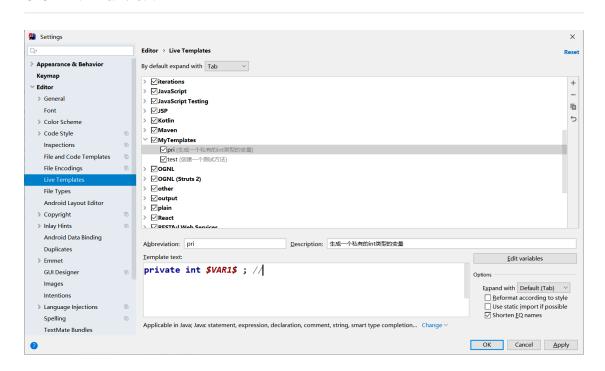
【1】模板1: main方法: main 或者 psvm

【2】模板2:输出语句: sout 或者 .sout 一些变型: soutp:打印方法的形参

soutm:打印方法的名字 soutv:打印变量

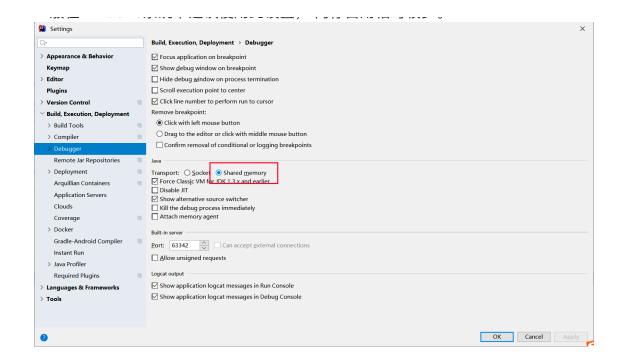
- 【3】模板3: 循环 普通for循环: fori (正向) 或者 .fori (正向) . forr(逆向) 增强 for循环: iter 或者 .for (可以用于数组的遍历,集合的遍历)
- 【4】模板4: 条件判断 ifn 或者 .null: 判断是否为null (if null) inn 或者 .nn: 判断不等于null (if not null)
 - 【5】模板5: 属性修饰符: prsf: private static final psf: public static final

自定义模版



断点调试

调试在开发中大量应用: 【1】Debug的优化设置: 更加节省内存空间: 设置 Debug连接方式, 默认是Socket。 Shared memory是Windows 特有的一个属性, 一般在Windows系统下建议使用此设置、 内存占用相对较少。



【2】常用断点调试快捷键:

一步一步的向下运行代码,不会走入任何方法中。
一步一步的向下运行代码,不会走入系统类库的方法中,但是会走入自定义的方法中。
一步一步的向下运行代码,会走入系统类库的方法中,也会走入自定义的方法中。
此出方法
结束程序
进入到下一个断点,如果没有下一个断点了,就直接运行到程序结束。
✓ 在当前次取消未执行的断点。

【3】条件判断: 说明: 调试的时候,在循环里增加条件判断,可以极大的提高效率,心情也能惧悦。 具体操作: 在断点处右击调出条件断点。可以在满足某个条件下、实施断点。

