

直接使用你的产品和技术去抢占原本属于你的市场。例如说,今年 10 月 30 日的时候 Oracle 宣布推出 Unbreakable Linux,正式加入 Linux 市场抢夺战 — Unbreakable Linux 基于 RedHat Linux 的源代码,但是去掉了 RedHat 的 Logo,同时加上了 Oracle 的 Logo. 还记得 Oracle 的总裁 Larry Ellison 在被问及是否会考虑收购 RedHat 的时候是怎么说的吗?他的回答是 Oracle 不会收购一家随时都有可能被淘汰的公司。

2. 竞争风险。选择将某个产品和技术开放源代码,也就选择了将自己的优点和缺点全部暴露在竞争者无比挑剔的眼光之下。然而这还不是最可怕的,最可怕的是竞争对手

OpenSolaris 当中涉及的法律问题。

涉及到的专利权问题,也就是说源代码中所使用到的专利技术有可能给没有被授权使用这些专利技术的用户造成法律问题。对于前者来说,大部分公司的做法是花费大量的人力和物力来征得原作者的同意将其代码开源,对于未征得同意的部分源代码需要寻找开放源代码的替代方案或者是重写甚至是将该功能彻底剔除。对于后者来说,有的公司会选择听之任之将法律责任推给使用开源技术的开发商,但是有的公司则会设法为使用开源技术的开发商提供保护伞一例如说,在CDDL 授权协议框架之下,Sun 公司承诺为使用 OpenSolaris 技术的厂商提供法律保护,使用 Sun 公司的资金为厂商解决在使用

3. 技术分化。选择了某个产品和技术开放源代码,也就选择了让竞争对手参与到该开源项目的开发与维护当中来,从而出现多个版本互不兼容的实现。一个很实在的问题就是,Java 语言开源之后,会不会出现多个互不兼容的 Java 虚拟机实现,从而导致 Java 语言的 "一次编写,随处运行" 特性成为一句空话? Eclipse 基金会是不是会将 AWT / SWING 的竞争技术 SWT 集成到 Eclipse 基金会发布的 Java 虚拟机里面去?