

Plan Testów

Mateusz Jankowski

1. Wprowadzenie

1.1. Cel dokumentu

Celem tego dokumentu jest nakreślenie ogólnego zarysu testów sprawdzających poprawne działanie i implementację systemu. Są tu określone poszczególne rodzaje, fazy testów oraz podejście do nich.

1.2. Uwagi

Cały system ma być testowany przy użyciu pluginu **Live Server**, gdyż został on napisany przy użyciu tegoż pluginu. System nie otworzy się prawidłowo bez tego pluginu.

1.3. Załączniki

- Wymagania klienta
- Przypadki użycia
- Tabela decyzji
- Kod systemu

2. Zakres i założenia

2.1. Założenia

Planowane jest przetestowanie następujących cech systemu:

- Zgodność z wymaganiami i założeniami z dokumentów
- Stabilność i prędkość

2.2. Proces testowania

A) Wstępna analiza podstawy testów - tester jest zaangażowany w proces definiowania i tworzenia wymagań klienta, aby zapobiec wczesnym defektom w dokumentacji.

B) Organizacja projektu – zawiera projektowanie planu testów, określenie wymaganych zasobów.

C) Analiza testowanego systemu – zawiera szczegółową analizę podstawy testów i ich elementów w celu określenia warunków testowych, oraz ich oczekiwane rezultaty.

D) Projektowanie i tworzenie procedur testujących - identyfikacja niezbędnych danych testowych wymaganych do obsługi warunków testowych.

E) Przygotowanie środowiska i niezbędnych narzędzi.

F) Wykonanie testów.

G) Potwierdzenie poprawności testów z oczekiwanymi rezultatami.

2.3. Zakres testów

A) Testy integracyjne – sprawdzenie czy interfejsy API odpowiednio odbierają i przekazują dane zgodnie z wymaganiami klienta.

B) Testy funkcjonalności - sprawdzenie czy wszystkie wymagania wyszczególnione w dokumencie “Przypadki użycia” oraz “Tabela decyzji” są zgodne z działaniem systemu.

C) Testy interfejsu użytkownika - sprawdzenie czy wszystkie budowa interfejsu systemu jest zgodna z wymaganiami klienta z dokładnością do 1px.

D) Testy systemowe – sprawdzenie czy wszystkie wymagania klienta, przypadki decyzji i tabele decyzji odzwierciedlają rzeczywiste działanie systemu.

2.4. Kryteria

2.4.1. Kryteria rozpoczęcia testów

Testy mają rozpocząć się po ukończeniu i przekazaniu zbioru wszystkich funkcjonalności i interfejsów przez programistę.

2.4.2. Kryteria zakończenia testów

Do fazy testowania ma być przygotowanych przynajmniej 30 testów. Aby system mógł być uznany jako gotowy do wdrożenia procent pomyślnie ukończonych testów musi wynosić przynajmniej 90%, czyli 27 testów.

2.4.3. Kryteria wejścia

Test może się rozpocząć, gdy będzie dostępne środowisko, dokumenty – wymagania, przypadki użycia, tabele decyzji.

2.4.4. Kryteria wyjścia

Test można uznać za zakończony, gdy stwierdzona jest zgodność danej testowej podstawy testu z wynikiem tego testu.

3. Rezultaty

3.1. Raporty testów

Przebieg, wyniki oraz opisy testów będą zawarte w osobnych plikach tekstowych dla każdego poziomu testu. Testy potwierdzające oraz regresji również będą miały osobne dokumenty.

3.2 Raporty błędów

Błędy będą zapisywane w osobnym pliku tekstowym zawierającym referencję do testu, który go znalazł lub sposób jego znalezienia, krótki opis i jego status.

4. Narzędzia i zasoby

- Komputer stacjonarny
- Mysz komputerowa
- Klawiatura
- Monitor
- Gotowy produkt - system
- Dostęp do internetu
- Microsoft Live - Word
- Microsoft Live – Excel
- GitHub
- Postman
- IDE z pluginem Live Server

5. Ryzyka - Załączony plik