

# Wymagania klienta

Mateusz Jankowski

## 1) Produkt ma:

- Być dostosowany tylko do komputerów stacjonarnych - rozdzielczość strony używana do wymagań to 1879x970px.
- Działać na wszystkich popularnych przeglądarkach - Edge, Chrome, Firefox, Opera.
- Być oparty na czcionce *'Lato'*.
- Składać się z dwóch interfejsów podzielonych na stronę startową pt. *'Home'* i *'Weather'*

## 2) CZĘŚĆ WSPÓLNA DLA 'HOME' i 'WEATHER'

### TŁO

- Jasnoniebieskie [rgb(10,92,214)] tło z rozjaśniającym gradientem od środka strony [od rgba(10,92,214,1) 31%, do rgba(78,142,223,1) 100%].

### GŁÓWNY KAFELEK

- Delikatnie szary [#f3f3f3] kafelek o zaokrąglonych rogach [37px] zajmujący większość ekranu [1615x892px] z marginesem o rozmiarze [131px] po obu bokach, [37px] na górze i dole.

## NAGŁÓWEK

- Na górze głównego kafelka ma znajdować się nagłówek o wysokości [117px] oraz [1470px] szerokości z marginesem po bokach o rozmiarze [72px]. Zawartość paska ma być wyśrodkowana w pionie. Zawartość nagłówka zaczynając od lewej strony:
  - o Ma znajdować się imię właściciela o rozmiarze czcionki [19px] i jej grubości [600]. Zaraz obok imienia ma znajdować się nazwisko o rozmiarze czcionki [19px] i jej grubości [400]. Kolor czcionki - czarny [#000000]. Imię i nazwisko zajmują [161px] szerokości. Po prawej stronie znajduje się [805px] marginesu ustawionego automatycznie, który sprawi, że pole znajdzie się po lewej stronie nagłówka.
  - o Następnie ma znajdować się **pasek nawigacyjny**, który ma mieć [332px] szerokości i wysokość [116px]. Zawierć ma on przyciski, które kierują użytkownika do dostępnych interfejsów:
    - Przycisk z tekstem 'Home' o paddingu [28px] z szarą czcionką [#6e6e6e] o grubości [400] i małą strzałką [26x23px] skierowaną w dół. Przycisk jest hiperłączem do strony głównej [index]. Najechnie myszką na przycisk powoduje zaniknięcie koloru o 30%.
    - Przycisk z tekstem 'Weather' o paddingu [28px] z szarą czcionką [#6e6e6e] o grubości [400] i małą strzałką [26x23px] skierowaną w dół. Przycisk jest hyperlinkiem do strony głównej [index]. Najechnie myszką na przycisk powoduje zaniknięcie koloru o 30%.
    - UWAGA! Jeśli jest otwarta strona odpowiadająca danemu przyciskowi, przycisk ten jest czarny [#000000] oraz jego grubość wynosi [600].
  - o Na końcu ma znajdować się zegar pobierający czas z lokalnego systemu użytkownika. Zegar ma być w formacie [hh:mm:ss]. Rozmiar czcionki zegara to [28px] a jej grubość [400]. Po lewej

stronie zegara ma znajdować się margines o rozmiarze [59px].  
Kolor czcionki - czarny [#000000].

### 3) INTERFEJS HOME

#### Główna przestrzeń

- Znajdująca się na głównym kafelku przestrzeń o rozmiarze [1470x604px] i marginesie [72px] z każdej strony, ma zajmować większość strony tego interfejsu. Ta przestrzeń ma być podzielona w pionie na dwie [2] zawsze wyśrodkowane części z przerwą pomiędzy nimi równą [30px]. Zawartość w tych częściach może się zwiększać lub zmniejszać, wykorzystując resztę wolnej przestrzeni.
  - Lewa część zawiera obraz wybrany przez właściciela, który jest wyjustowany do prawej strony.
  - Prawa część zawiera tekst z górnym paddingiem [15px] wyjustowany do lewej strony i poukładany pionowo od góry w następujący sposób:
    - Imię właściciela z czcionką o rozmiarze [37px], kolorze czarnym [#ffffff] i grubością [600]. Zaraz po tym jest nazwisko właściciela z czcionką o rozmiarze [37px], kolorze niebieskim [#0a5cd6] i grubością [600]. Imię oraz nazwisko zajmują [529x45px] oraz mają margines [29px] z każdej strony.
    - Następnie pod tym znajduje się dowolny tekst o rozmiarze [529x92px] z marginesem [29px] wybrany przez właściciela. Czcionka jest koloru szarego [#6e6e6e] o rozmiarze [18px] i grubości [400].
    - Ostatnie ma być miejsce na media, w tym wypadku jest to telefon, mail, GitHub i LinkedIn właściciela. Cały pojemnik ma mieć rozmiar [529x311px] o marginesie [29px] z każdej strony. W tym miejscu znajdują się mają znajdować się posortowane od góry poszczególne media:

- Telefon – znajdować się ma tam ikona telefonu oraz za nim tekst - tymczasowo właściciel zażyczył sobie, aby było wpisane 'N/A'.
- Mail - znajdować się ma tam ikona koperty oraz za nim tekst - właściciel zażyczył sobie, aby było wpisane 'm4.jankowski@gmail.com'.
- GitHub - znajdować się ma tam logo serwisu 'GitHub' oraz za nim tekst - właściciel zażyczył sobie, aby było wpisane 'Click on me!'. Tekst ten ma być hiperłączem do 'https://github.com/SeaaRaider'.
- 'LinkedIn' - znajdować się ma tam logo serwisu 'LinkedIn' oraz za nim tekst - właściciel zażyczył sobie, aby było wpisane 'N/A'.

Wszystkie poszczególne paski mediów mają rozmiar [529x29px] z górnym i dolnym marginesem [24px]. Wszystkie ikony mają mieć rozmiar [34x29px] oraz mają być niebieskie [#0a5cd6]. Czcionka tekstu użytego do mediów ma być koloru czarnego [#000000], o rozmiarze [24px] i grubości [400]. Tekst razem z ikonami ma być wypoziomowany.

## 4)INTERFEJS WEATHER

Tak jak powiedziano wcześniej interfejs 'weather' różni się od 'home' tylko przestrzenią główną.

### Główna Przestrzeń

- Znajdująca się na głównym kafelku przestrzeń o rozmiarze [1454x326px] i marginesie [81px] z każdej strony, ma zajmować

większość strony tego interfejsu, oraz ma być zawsze wyśrodkowana w pionie. Zawartość w kafelku może się zmniejszać lub pomniejszać, rozszerzając tą przestrzeń, wykorzystując pozostałą dostępną przestrzeń. Zawartość będzie wyświetlała informacje dotyczące pogody wybranego przez użytkownika miasta.

- Pierwsza ma być wyświetlana przygotowana wiadomość dla użytkownika od systemu. Czcionka wiadomości ma być czarna [#000000] o wielkości [28px] i grubości [300]. Wiadomość ma być wyśrodkowana pionowo i poziomo.
- Pod wiadomością dla użytkownika ma znajdować się miejsce do wpisywania miasta i wyświetlania ważnych informacji dotyczące pogody. Po wpisaniu odpowiednich danych przez użytkownika pojemnik na informacje ma się rozszerzyć adekwatnie do zapotrzebowania. Miejsce to ma mieć wymiary [600x210px] oraz niebieską [#0a5cd6] zaokrągloną [75px] o grubości [2px]. Kolor tła pojemnika ma być kompletnie biały [#ffffff].
  - Na środku pojemnika na pogodę ma znajdować się miejsce do wpisania nazwy miasta, dzięki której będzie można wyszukać potrzebne informacje. Miejsce to ma mieć rozmiar [225x36px], oraz ma być w odcieniu szarości - [#f3f3f3]. Granica inputu ma być zerowej [0px] grubości, lecz ma być zaokrąglona o [15px]. Wokół ma być lekka poświata składająca się z gradientu [15px 6px rgba(0, 0, 0, 0.150)]. W środku ma być wpisany placeholder - *'Enter a city'*, którego rozmiar czcionki to [15px], jej kolor szary [#6e6e6e], a grubość [400].
    - W momencie kliknięcia przez użytkownika w pole wpisywania, kolor pola ma zmienić się na biały [#ffffff], kolor czcionki na czarny [#000000], a granica ma zmienić grubość na [3px] i czarny kolor [#000000].
    - Po odkliknięciu pola, miejsce to i jego zawartość ma powrócić do stanu poprzedniego.
  - Wypełnienie pola wpisywania miasta prawidłowym istniejącym miastem powinno wywołać API (OpenWeather), które pobierze aktualne dane pogodowe i

program wyświetli je dla użytkownika. Informacje dla użytkownika mają składać się z:

- Pod polem wpisywania ma pojawić się ikona reprezentująca orientacyjną pogodę. Za ikoną ma pojawić się temperatura powietrza w formacie 'XX°C'. Miejsce to ma mieć maksymalną wysokość [126px] oraz może się rozszerzać wewnątrz pojemnika według zapotrzebowania, nie przekraczając maksymalnej szerokości strony. Czcionka tekstu ma być koloru czarnego [#000000], o rozmiarze [75px] i grubości [300].
- Następnie niżej ma pojawić się pole z dwoma dodatkowymi informacjami. Temperatura odczuwalna w formacie '*Feels like* XX°C' i wilgotność w formacie '*Humidity: XX %*'. Miejsce to ma mieć maksymalną wysokość [23px] oraz może się rozszerzać wewnątrz pojemnika według zapotrzebowania, nie przekraczając maksymalnej szerokości strony. Czcionka ma mieć kolor czarny [#000000], o rozmiarze [18px] i grubości [600].
- Jeśli użytkownik wpisze złą nazwę miasta a nie zostały wyświetlone dotychczas żadne informacje, ma pojawić się jedynie wiadomość o nieistniejącym mieście.
- Jeśli użytkownik wpisze kolejną dobrą nazwę miasta cykl wyświetlający informacje ma się powtórzyć.
- Jeśli użytkownik wpisze złą nazwę miasta a zostały wyświetlone dotychczas informacje o poprzednim mieście, informacje te mają zostać niezmienione. Ma pojawić się wiadomość o nieistniejącym mieście.
- Jeśli użytkownik skasuje nazwę miasta po prawidłowym wyszukaniu miasta, dokona wyszukania wtedy system ma usunąć dotychczas wyświetlone informacje i wiadomości.

Conditions		3	4	5	6
Wpisano dobre miasto		1	0	0	0
Wpisano złe miasto		0	1	1	0
Wyświetlono dane		1	0	1	1
Pole wpisywania jest puste		0	0	0	1
Actions					
Wyświetl dane		1	0	1	0
Wyświetl wiadomość		0	1	1	0