

Chương 6 MẠNG MÁY TÍNH VÀ INTERNET



Mục tiêu

Trang bị cho sinh viên một số kiến thức về:

- Mạng máy tính
- ② Lợi ích của hệ thống mạng máy tính và internet
- Tổ chức máy vi tính, biểu diễn dữ liệu trong máy tính.
- ② Các khái niệm và cách tư duy giải quyết các vấn đề bài toán.
- ② Các khái niệm cơ bản về hệ điều hành, mạng máy tính, internet.

Tài liệu tham khảo

- [1]. Glenn Brookshear_ Dennis Brylow Computer Science An Overview (2015)
- [2]. Nell B. Dale_ John Lewis Computer Science Illuminated (Revised)_(2014)
- [3]. Tập bài giảng Nhập môn tin học Ninh Xuân Hương ĐH Mở Tp. HCM

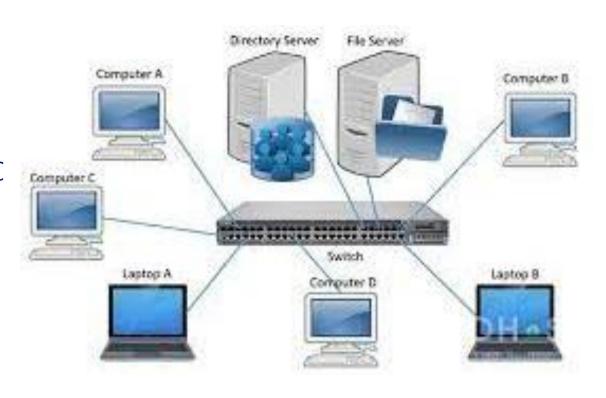
Nội dung

- 1 Định nghĩa mạng máy tính
- Các mô hình mạng máy tính
- Môi trường truyền vật lý mạng nội bộ
- 4 Mang Internet

• Định nghĩa mạng máy tính

Mạng máy tính:

- Gồm các máy tính độc lập.
- Được kết nối với nhau thông qua các thiết bị kết nối.
- Phương tiện truyền thông (giao thức mạng, môi trường truyền dẫn)



Các máy tính trong hệ thống mạng được gọi là host

1

Định nghĩa mạng máy tính

Công dụng của hệ thống mạng



Chia sẻ tài nguyên

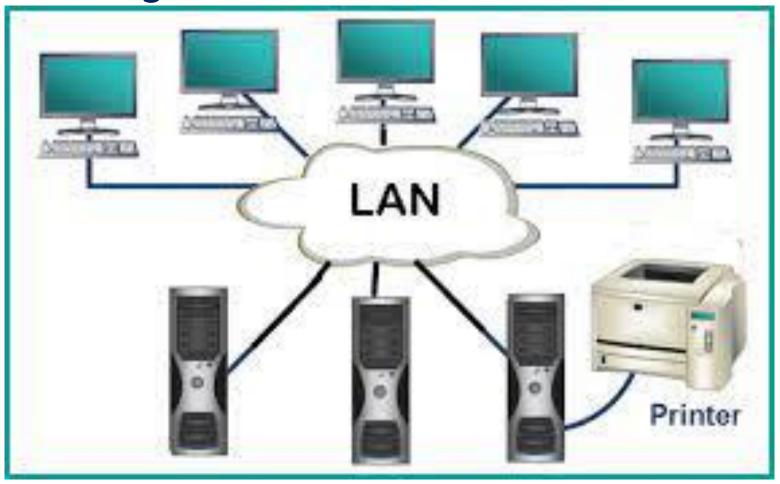
- o Phần cứng (tài nguyên máy tính, đĩa, máy in)
- o Phần mềm (phần mềm ứng dụng)

Chia sẻ thông tin, dữ liệu

- o Dễ dàng truy cập ở mọi nơi (file, database)
- o Tìm kiếm thông tin (www)

Truyền thông, Email, Điều khiển máy tính từ xa. Xử lý phân tán. • Định nghĩa mạng máy tính

Ví dụ mô hình mạng LAN



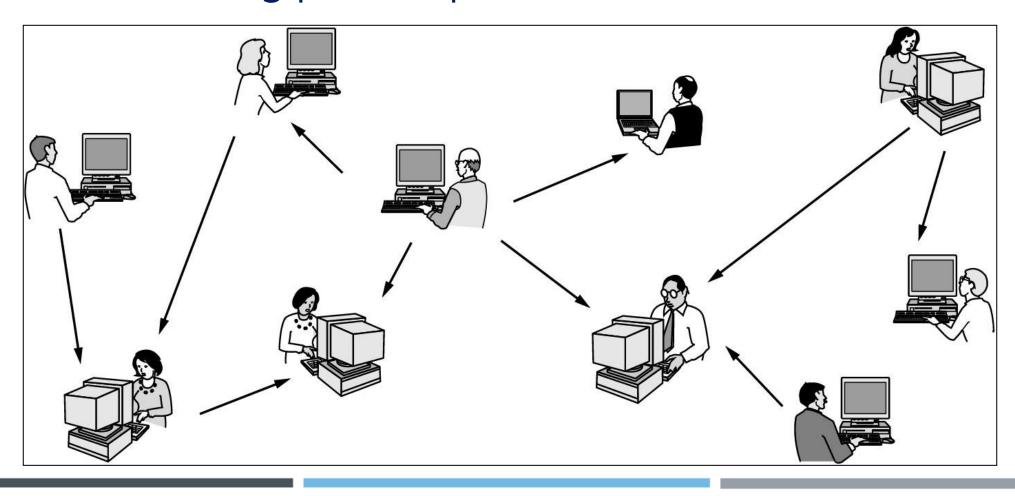
1 Định nghĩa mạng máy tính

Ví dụ mô hình mạng LAN



• Định nghĩa mạng máy tính

Ví dụ mô hình mạng peer-to-peer



Định nghĩa mạng máy tính

Phạm vi ứng dụng của mạng máy tính

- Úng dụng trong cơ quan, doanh nghiệp.
- Úng dụng trong gia đình, cá nhân.
- Ứng dụng trên thiết bị di động.









Định nghĩa mạng máy tính

Ví dụ ứng dụng trong thương mại điện tử (ecommerce)

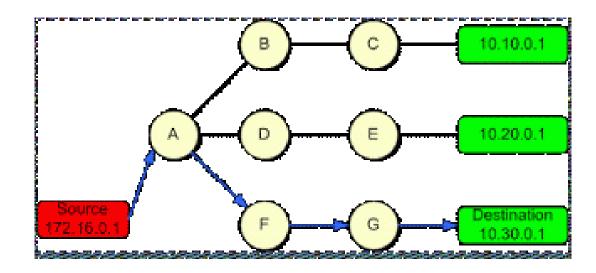
B2C	Business-to-consumer	Đặt mua hàng trên mạng
B2B	Business-to-business	Nhà sản xuất đặt hàng
G2C	Government-to-	Chính phủ phát hành biểu
	consumer	mẫu
C2C	Consumer-to- consumer	Đấu giá trên mạng
P2P	Peer-to-peer	Chia se file

- a. Các kỹ thuật truyền dữ liệu
- b. Phân loại mạng máy tính
- c. Phần cứng trong hệ thống mạng máy tính
- d. Phần mềm mạng máy tính

a. Các kỹ thuật truyền dữ liệu

Broadcast

- Dữ liệu (packet) được gởi từ 1 điểm đến tất cả các điểm có trên hệ thống mạng.
- Các host trong hệ thống mạng sẽ nhận được các gói dữ liệu giống nhau.

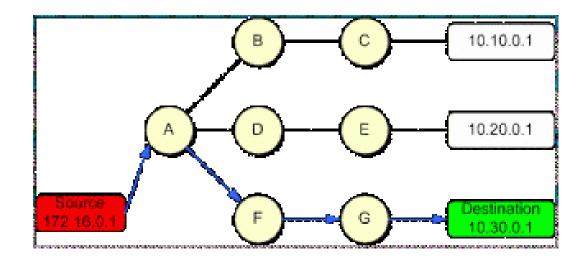


Ví du: gói tin trong dịch vụ DHCP.

a. Các kỹ thuật truyền dữ liệu

Unicast

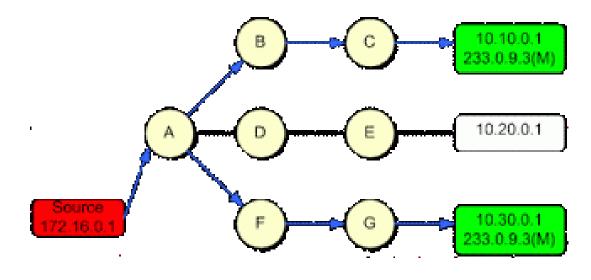
- Dữ liệu (packet) được gởi từ 1 điểm này đến 1 điểm khác.
- Địa chỉ gởi và địa chỉ nhận được xác định rõ rang.



a. Các kỹ thuật truyền dữ liệu

Multicast

- Dữ liệu (packet) được gởi từ 1 điểm đến 1 nhóm các điểm khác.
- Xuất phát từ 1 host đến nhiều host khác.
- Địa chỉ gởi và địa chỉ nhận được xác định.



a. Các kỹ thuật truyền dữ liệu

TCP/IP và Mạng

- Tất cả các hệ điều hành chính (Windows, Mac OS, UNIX/Linux) đều hỗ trợ một giao thức mạng có tên là Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP).
- IP là một giao thức chuẩn cho cả mạng cục bộ cũng như mạng diện rộng,
 và đó cũng là giao thức cần có để có thể truy cập Internet.
- TCP/IP là một tập hợp hay là bộ các giao thức cung cấp các dịch vụ hỗ trợ cho rất nhiều thứ mà người dùng thực hiện trên Web.
- Các giao thức thành phần của bộ TCP/IP thông thường được gọi là ngăn xếp giao thức mạng nào sử dụng giao thức mạng TCP/IP đều được gọi là mạng TCP/IP.

b. Phân loại mạng máy tính

Phân loại mạng máy tính dựa vào khoảng cách

Khoảng cách	Loại mạng
10m – 1km	Local Area Network (LAN)
10km - 100km	Metropolitan Area Network (MAN)
100km - 1.000km	Wide Area Network (WAN)
10.000km	Internet



b. Phân loại mạng máy tính Mạng LAN

LAN - Local Area Network Kết nối khoảng cách ngắn (tòa nhà, trường học...)

Mang WAN

WAN - Wide Area Network Khoảng cách rộng hơn (thành phố, nhiều thành phố...)

b. Phân loại mạng máy tính

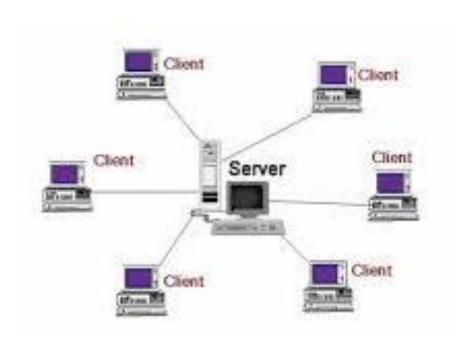
Mang WLAN

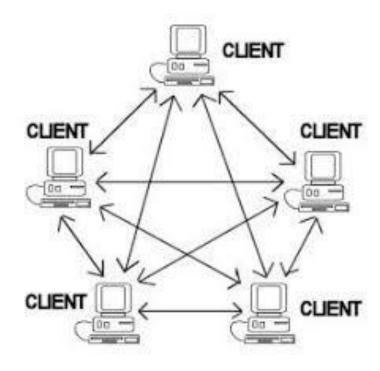
WLAN (Wireless LAN): LAN không dây mạng không dùng dây, khoảng cách ngắn, sử dụng tín hiệu hồng ngoại hoặc radio.

Wi-Fi (Wireless Fidelity) công nghệ giao tiếp WLAN, dùng chuẩn giao tiếp mạng không dây IEEE 802.11.

b. Phân loại mạng máy tính

Mô hình mạng Có hai mô hình mạng phổ biến





b. Phân loại mạng máy tính

Mô hình mạng Client/Server

Server

- Cung cấp các dịch vụ dùng chung.
- Quản lý tài nguyên mạng
- Cung cấp các dịch vụ cho các client sử dụng: Mail server, web server, fille server

Client

- Các máy tính kết nối đến server và được server quản lý.
- Sử dụng các dịch vụ do phía server cung cấp.
- Lưu trữ dữ liệu tập trung tại server.

c. Phần cứng trong hệ thống mạng máy tính

Card mạng: card ethernet, card không dây

Thiết bị truyền dẫn: các loại dây mạng, song wifi

Thiết bị kết nối: Router, switch, access point

c. Phần cứng trong hệ thống mạng máy tính

Card mang:

- Là thiết bị phần cứng trong hệ thống máy tính (NIC: Network Interface Card)
- Được dung để nối máy tính với thiết bị mạng.
- Có 2 loại card mạng: card mạng có dây và card mạng không dây.

c. Phần cứng trong hệ thống mạng máy tính

Card mạng có dây

- Thường được tích hợp sẵn trên các mainboar máy tính.
- Giao tiếp với thiết bị mạng bằng cổng RJ45





Network Interface Card

c. Phần cứng trong hệ thống mạng máy tính

Card mạng không dây

- Sử dụng sóng radio để kết nối với thiết bị mạng.
- Băng tầng: 2.4Ghz và 5Ghz
- Giao tiếp với máy tính: cổng PCI, USB











Card wifi laptop

c. Phần cứng trong hệ thống mạng máy tính

Thiết bị truyền dẫn

Cáp đồng trục – Coaxial cable

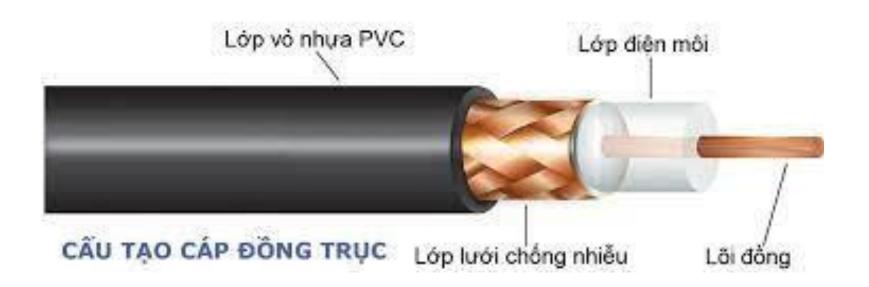
Các đôi dây xoắn – Twisted pairs

- UTP Unshielded Twisted Pair
- STP Shielded Twisted Pair

Cáp quang – Fiber optic

c. Phần cứng trong hệ thống mạng máy tính

Cáp đồng trục

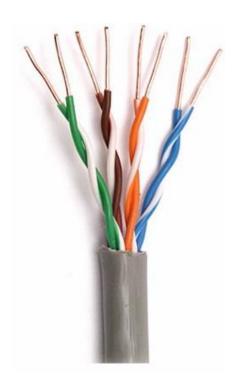




Đầu nối BNC

c. Phần cứng trong hệ thống mạng máy tính

Cáp xoắn đôi (Twisted Pair Cable)



UTP – Unshielded Twisted Pair



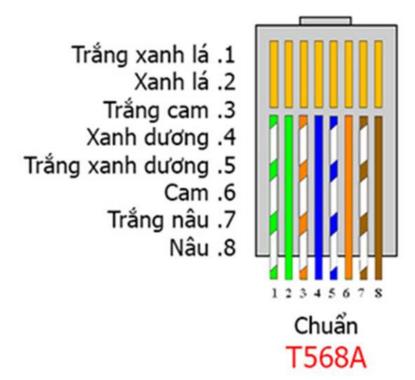
STP - Shielded Twisted Pair

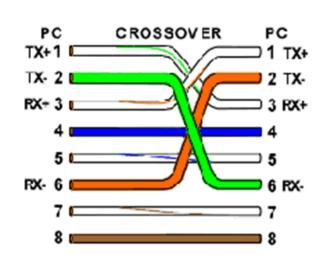


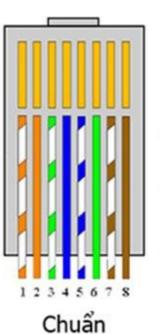
Đầu nối RJ45

c. Phần cứng trong hệ thống mạng máy tính

Dạng chuẩn kết nối mạng RJ45







T568B

- 1. Trắng cam
- 2. Cam
- 3. Trắng xanh lá
- 4. Xanh dương
- 5. Trắng xanh dương
- 6. Xanh lá
- 7. Trắng nâu
- 8. Nâu

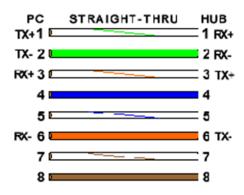
c. Phần cứng trong hệ thống mạng máy tính

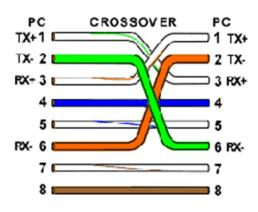
Dạng nối thẳng – Straight Through

- Dùng để nối các thiết bị khác loại
- Ví dụ: PC Switch, Router Switch

Dạng nối chéo – Crossover

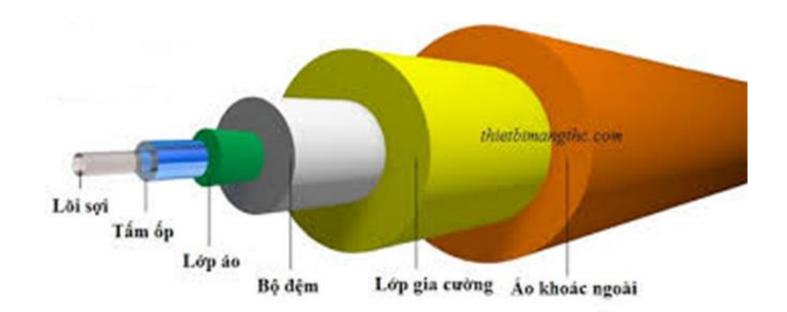
- Dùng để nối các thiết bị cùng loại
- Ví dụ: PC PC, Switch Switch





c. Phần cứng trong hệ thống mạng máy tính

Cáp quang – Fiber optic cable



c. Phần cứng trong hệ thống mạng máy tính



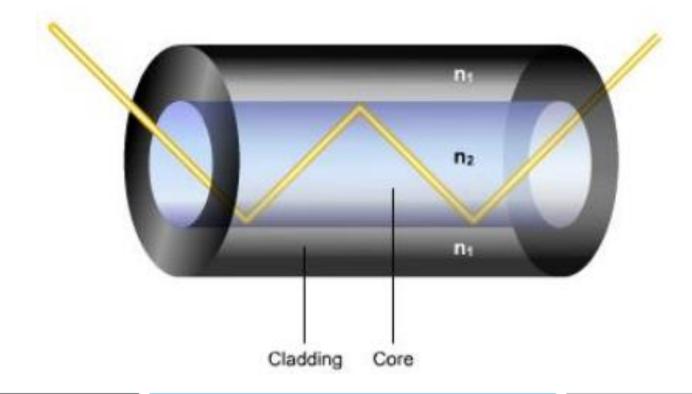
Đầu nối cáp quang



Bộ chuyển đổi LAN-Quang

c. Phần cứng trong hệ thống mạng máy tính

Nguyên tắc phản xạ toàn phần trong cáp quang



d. Phần mềm mạng máy tính

- Hệ điều hành mạng
- Các dịch vụ trên mạng máy tính: DNS, FTP, DHCP, Web server, Database server
- Phần mềm virus
- Phần mềm quản trị hệ thống: PC, thiết bị mạng, lưu lượng mạng...
- Phần mềm quản trị user.

Môi trường truyền vật lý mạng nội bộ

- Các thiết bị kết nối và truyền vật lý trong hệ thống mạng tùy thuộc vào mô hình và kiến trúc của mạng máy tính.
- Một số thiết bị thông dụng được sử dụng trong một hệ thống mạng:
 - o Server
 - o Router, Switch, Access point

Môi trường truyền vật lý mạng nội bộ

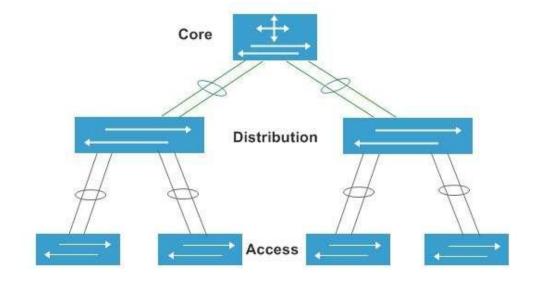
Router

- Là thiết bị định tuyến gói tin.
- Dùng để chuyển tiếp gói tin giữa các lớp mạng khác nhau.
- Hoạt động ở layer 3 trong mô hình OSI
- Gói tin broadcast sẽ không đi qua router.



Switch:

- Hay còn gọi là thiết bị chuyển mạch
- Dùng để kết nối các máy tính lại với nhau
- Có 3 loại: Core switch, Distribution switch và Access switch.





Mô hình kết nối của 3 loại switch

Access point:

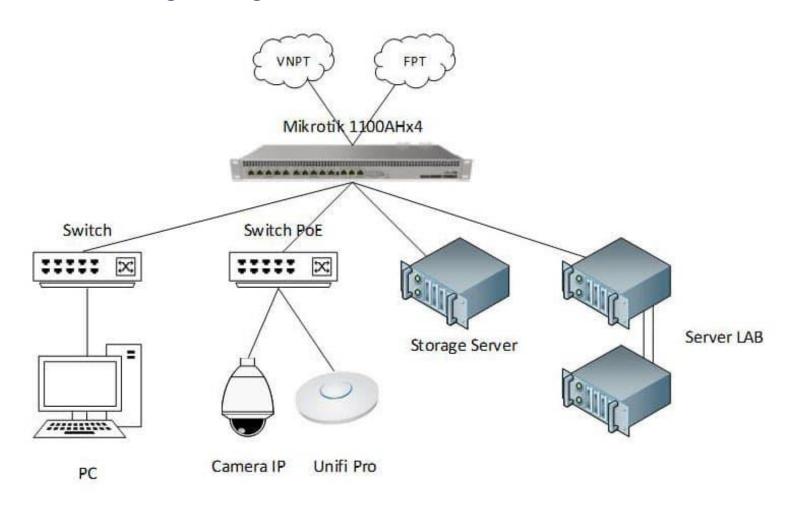
- Thiết bị phát song cho các thiết bị di động, laptop.
- Sử dụng sóng radio băng tầng 2.4Ghz và 5Ghz







Một vài ví dụ về hệ thống mạng



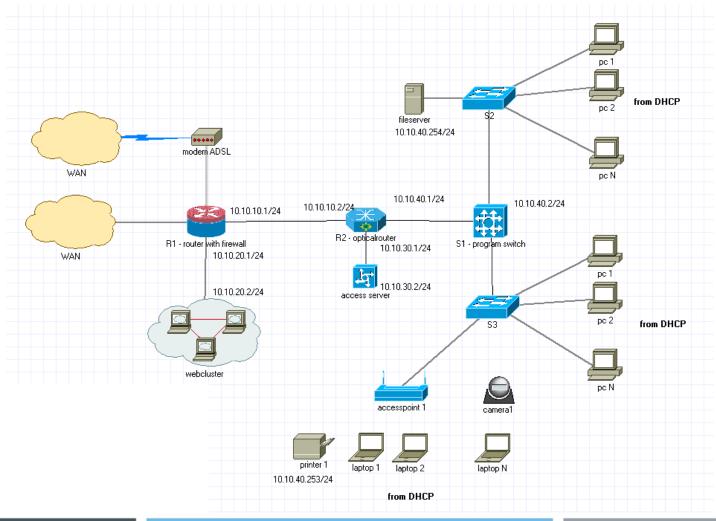
3

Môi trường truyền vật lý mạng nội bộ

Một vài ví dụ về hệ thống mạng Internet Router 202.129.16.27 BLUE 192.168.2. 202.129.49.193 192.168.2.2 192.168.1.1 202.129.49.196 IPCop Firewall Router ORANGE

GREEN

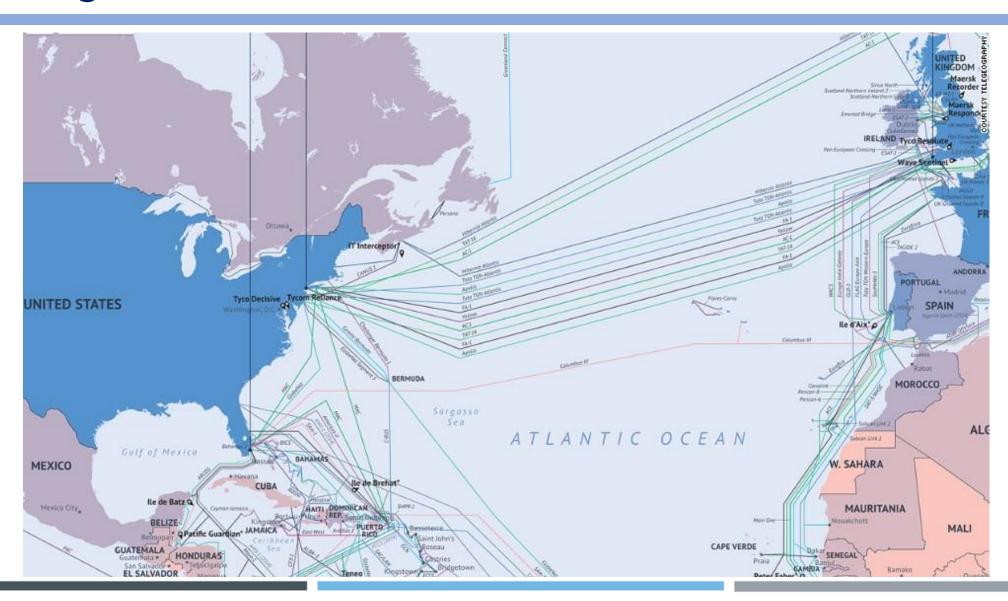
Một vài ví dụ về hệ thống mạng



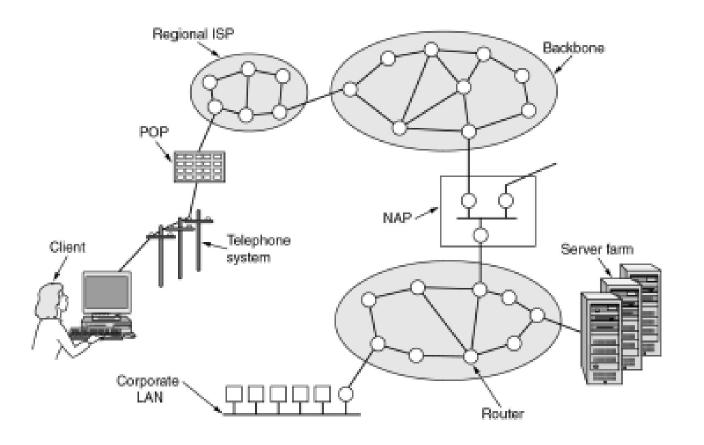
Khái niệm mạng internet



- Internet là một hệ thống thông tin toàn cầu có thể được truy cập công cộng gồm các mạng máy tính được liên kết với nhau.
- Bao gồm hàng ngàn mạng máy tính của các doanh nghiệp,
 viện nghiên cứu, trường học, cá nhân...
- Tiền thân của internet là mạng ARPANET ra đời vào khoản những năm 1970, thuộc sự quản lý của bộ quốc phòng Mỹ và 4 trường đại học.
- Internet chính thức ra đời năm 1980.



Khái niệm mạng internet



Một số dịch vụ trên Internet

- Web: tìm kiếm thông tin, giải tí
- Email
- Share file
- Chat, video call
- E-commerce
- Social Media

Các thành phần chính trên mạng Internet

- Mang truc chính Backbone
- Các nhà cung cấp dịch vụ internet Internet Services Provider (ISP)
- NAP (Network Access Point)
- Hệ thống các server
- Client: PC, Laptop, Mobile device

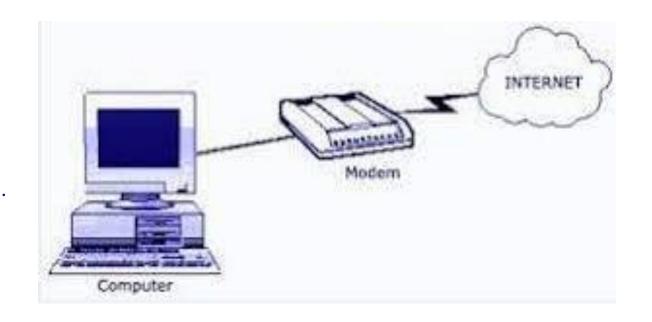
World Wide Web (www)



- www là một mạng lưới các website toàn cầu được liên kết với nhau bằng các siêu liên kết thông qua internet.
- Nội dung của website bao gồm: văn bản, hình ảnh, video...
 được xây dựng bằng HTML (Hyper Text Makup Language)
- Địa chỉ của các siêu liên kết (hyperlink) được gọi là URL (Uniform Resource Locator).
- Phát minh vào năm 1989 bởi nhà khoa học người Anh, Tim Berners-Lee.

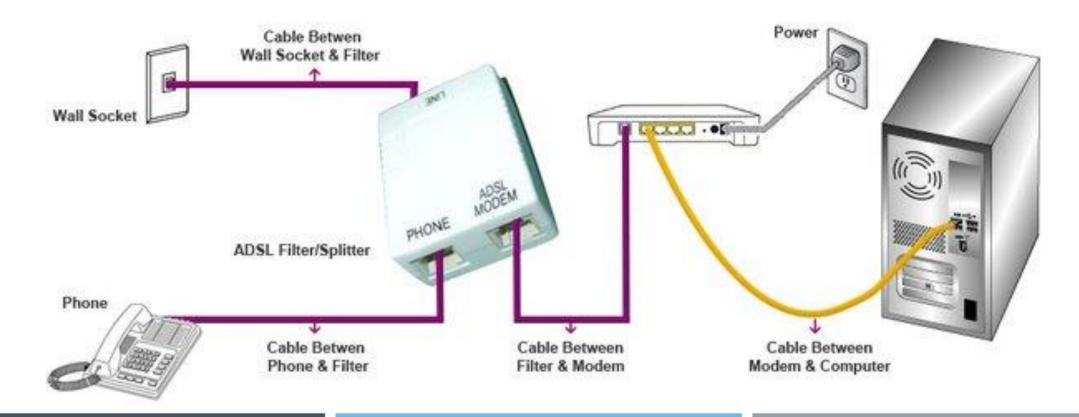
Kết nối với Internet – DSL

- Sử dụng đường dây điện thoại kết nối internet thông qua modem.
- Modem DSL (Digital Subscriber Line)
- Là kết nối sử dụng đường dây điện thoại.
 Kết nối riêng biệt tới mạng số của nhà cung cấp dịch vụ.

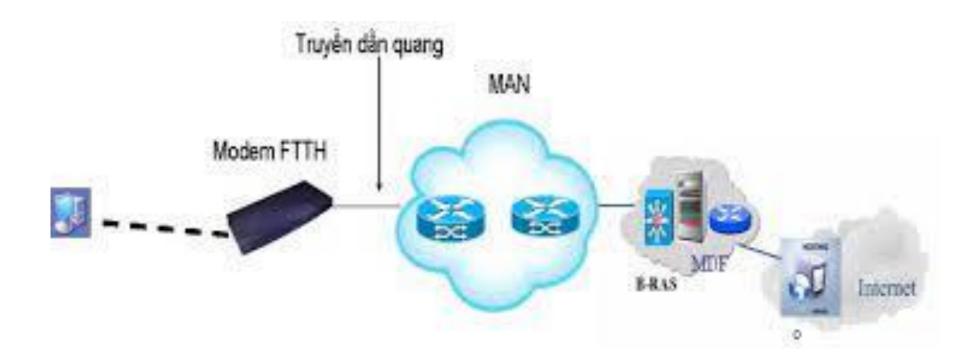


Kết nối với Internet – Dial Up ADSL

ADSL – Asymmetric Digital Subcriber Line



Kết nối internet sử dụng FTTH – Fiber To The Home



Địa chỉ trên Internet

- Để truy cập được, các website cần có 1 địa chỉ cụ thể.
 Địa chỉ này được gọi là địa chỉ IP. Địa chỉ IP là duy nhất cho mỗi website.
- Mỗi website là mốt tên miền riêng và phải được đăng ký với tổ chức internet.
- Đối với tên miền quốc tế: quản lý bởi Internet Corporation for Asigned Named and Number – ICANN
- Đối với tên miền trong nước: quản lý bởi VNNIC.





DNS – Domain Name System



- Hệ thống tên miền là một dịch vụ phân giải từ địa chỉ IP sang tên gợi nhớ, và ngược lại.
- Mục đích: Gợi nhớ cho người sử dụng.
- Được cung cấp bởi các tổ chức internet lớn trên toàn cầu.
- Ví dụ: Google, Amazon, FPT, Viettel, VNPT

Bảo mật trên hệ thống mạng

- Hệ thống mạng LAN
- Hệ thống mạng WAN, VPN.
- Hệ thống mạng Internet.

Khắc phụ sự cố mạng

Sự cố xảy ra trên hệ thống mạng rất nhiều. Do vậy cần xác định được nguyên nhân của sự cố
Một số sự cố mạng thường xảy ra:

- Không truy cập được website
- Website không hiển thị
- Không gởi/nhận email
- Website không load được hình ảnh...



Khắc phục sự cố mạng



Các bước cần thực hiện trong viễ xử lý sự cố mạng:

- Kiểm tra phần cứng hệ thống mạng: modem, cáp, sóng wifi.
- Kiểm tra kết nối internet: sử dụng lệnh PING
- Kiểm tra địa chỉ IP, DNS: sử dụng lệnh ipconfig
- Kiểm tra máy tính, phần mềm sử dụng (web browser, email...)



Sử dụng một số lệnh kiểm tra tình trạng hoạt động của mạng internet:

- o ping
- o nslookup
- tracert

Câu hỏi tự luận

- 1. Hãy so sánh sự khác biệt giữa mạng máy tính và mạng internet.
- 2. Mô tả mô hình mạng client/server, trình bày ví dụ minh họa.
- 3. Hãy so sánh hoạt động của quá trình truyền dữ liệu dạng multicast và unicast.