重庆大学

学生实验报告

实	验调	程	名科	<u> </u>		<u>JAVA</u>	EE	程序设计	_		
开	课实	:验	室				DS1	501			_
学	院	<u>大</u>	数捷	号字软件等	学 <u>院</u> 年	F级	<u> 2021</u>	<u>级</u> 专业班	<u>软件</u>	‡工程 X	【班
学	生	姓	名	XXX	<u> </u>	学与	글	2021	XXX	X	
开	课	时	间	2022	至_	202	23	_学年第_	2	_学期	
	成	绩									
考		签名	Ż								

大数据与软件学院制

《JAVA EE 程序设计》实验报告

开课实验室: DS1501

2023年4月2日

学院	大数据与软件学	年级、	专业、	班	2021 级软件工	姓名	XXX	成绩	
	院				程X班				
课程 名称	JAVA EE 程序	设计	实验:	项目 称	实验7-8:事件编程、 数据库应用编程。		指导教	XX	
教									
师							数 !	师签名	•
评							3 2/	2022	

一、实验目的

实验七: 基本掌握使用 JAVA 来完成基本的图形界面等调试与编程,事件编程调试。 **实验八:** 掌握利用JAVA完成数据库课程中的基本数据记录操作。

二、实验内容

实验内容:

利用图形界面编程,开发简易C/S模式的管理信息系统,题目自拟,实现数据库访问操作。完成SQL SERVER或MYSQL数据库管理系统的安装,配置,JAVA数据库访问环境的配置;完成数据库表的建立,记录插入等;建立用户表,包含用户名、密码字段;利用JAVA实现图形界面,用户登录验证,进入软件运行后,针对某表记录的增、删、改、查操作。

三、使用仪器、材料

OpenJDK JDK 19.0.2

Tomcat

MySql 8.0.30

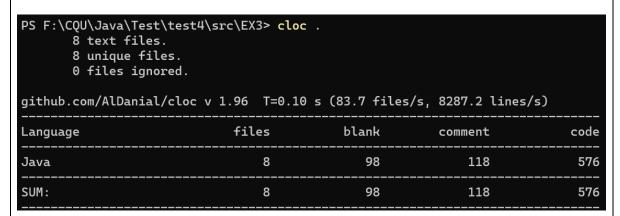
MySQL Workbench 8.0 CE

Lenovo Legion R9000P2021H

Windows 11

四、实验过程原始记录(数据、图表、计算等):

本次实验使用 Java 语言链接数据库,设计了一个学生信息管理系统。用户可以通过账号(学号)和密码登录该系统,并可以通过该系统进行添加、删除、查找和修改学生信息等操作。



项目规模: 576 行(不计空行);

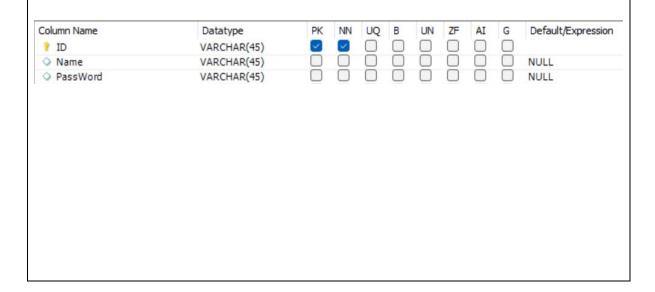
运行结果:

Part 1: 实验中使用到的数据库;

1.1 JavaEX(schemas);



1.2 User: 存储拥有登录系统权限的用户及其密码;



Column Name	Datatype	PK	NN	UQ		UN	ZF	AI	G	Default/Expression
₹ 学号	VARCHAR(45)	$\overline{\mathbf{v}}$	$\overline{\mathbf{z}}$							
◇ 姓名	VARCHAR(45)			000000			00000000			NULL
◇性別	VARCHAR(45)		Н	Н	Н		Н	Н		NULL
◆ 生日◆ 学院	DATE VARCHAR(45)		H	Н	H	Н	Н			NULL NULL
◇年級	VARCHAR(45)	Ö	ň	n	ň	ň	Ä	H	ŏ	NULL
◆ 辛朴★ +¾	VARCHAR(45)	Ö	ñ	ñ	ň	ñ	ñ	ñ	Ö	NULL
◇班级	VARCHAR(45)	ŏ	ŏ		ŏ	ŏ	ŏ		Ö	NULL

Part 2: 登录界面: 验证用户权限;

2.1 登录界面;



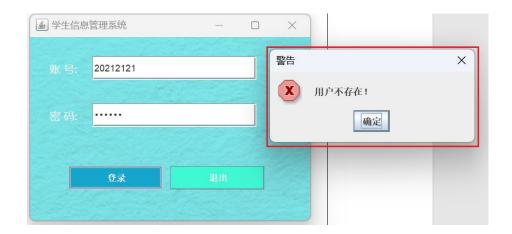
拥有两个文本框可以分别输入账号(学号)和密码,下有"登录"与"退出"两个按钮; 2.2 成功登录;



输入正确的账号和与之配对的密码,点击"登录"按钮后,进入主界面:



2.3 用户不存在的情况;



2.4 密码错误的情况;



2.5 点击"退出"按钮:关闭窗口;



Part 3 主界面: 对数据库进行增删改查操作;

3.1 主界面;



本系统的主界面主要由菜单栏和欢迎词界面构成,菜单栏有五个部件,分别对应添加学生信息、查询学生信息、删除学生信息、修改学生信息、退出系统的功能;

3.1.1 主界面-菜单栏-1



3.1.2 主界面-菜单栏-2



3.1.3 主界面-菜单栏-3



3.1.4 主界面-菜单栏-4



3.1.5 主界面-菜单栏-5;



3.2 添加学生信息:该界面用于添加学生信息,可添加信息包括学号、姓名、性别、生日、学院、年级、专业、班级共八样信息,其中因为学号为主键,所以不能为空且不能与已有学号重复;

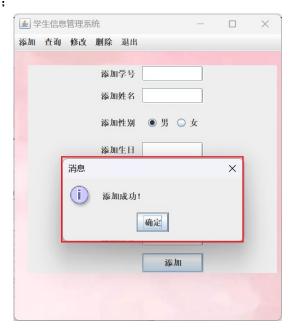
	_	×
添加 查询 修改 删除 退出		
添加学号		
添加姓名		
添加性別 ● 男() 女	
添加生日		
添加学院		
添加年级		
添加专业		
添加班级		
添加	1	

添入需要添加的信息后,点击"添加"按钮即可添加成功;

3.2.1 输入需要添加的信息;



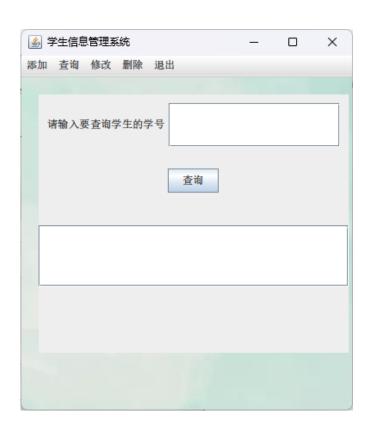
3.2.2 成功添加及其效果;



3.2.3 添加信息不满足用户自定义约束;



3.3 查询学生信息:该界面用于查询学生信息,可通过学号查询目标学生存储在数据库中的信息,包括学号、姓名、性别、生日、学院、年级、专业、班级共八样信息;

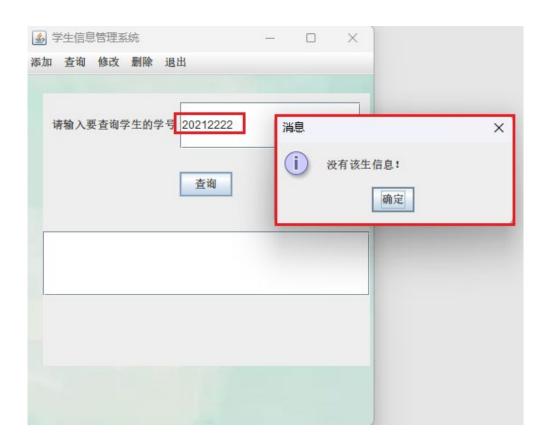


3.3.1 输入要查询的目标学生的学号;

▲ 学生信息管理系统	_	×
添加 查询 修改 删除 退出		
请输入要查询学生的学号		
查询		

3.3.2 输入正确的学号查询成功及其效果;

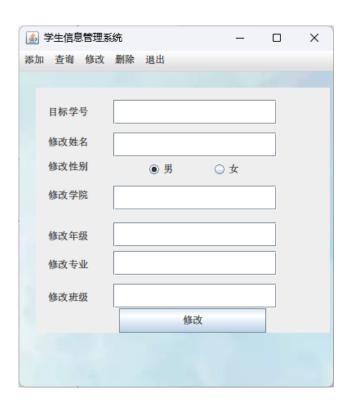
3.3.3 查询不存在的学生信息;



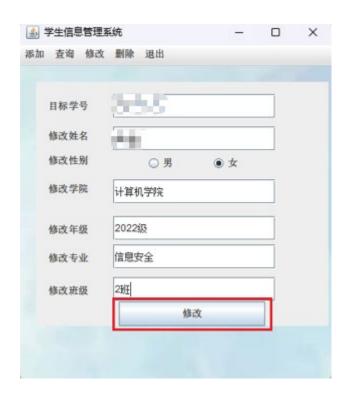
3.3.4 输入错误格式的学号;



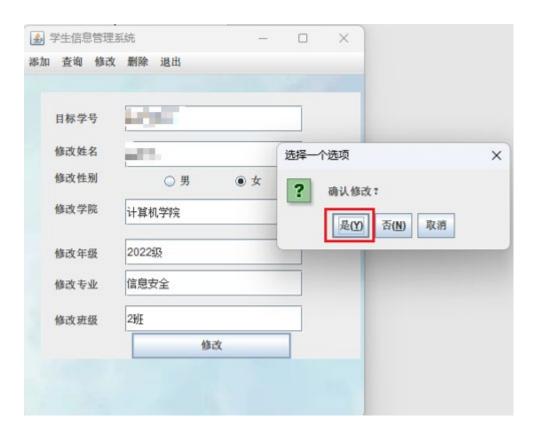
3.4 修改学生信息:该界面用于修改学生信息,可通过学号唯一修改目标学生存储在数据库中的信息,包括姓名、性别、生日、学院、年级、专业、班级这七样信息;

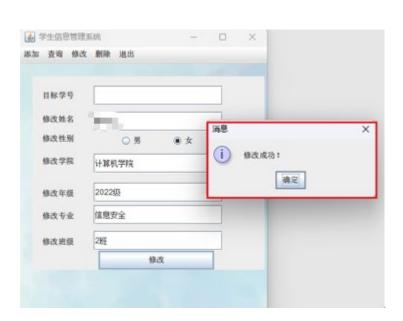


3.4.1 输入目标学生学号及要修改的信息;



3.4.2 修改成功及其效果;





3.5 删除学生信息:该界面用于删除学生信息,可通过学号唯一删除目标学生存储在数据库中的信息,包括学号、姓名、性别、生日、学院、年级、专业、班级共八样信息;



3.5.1 输入要删除的学生的学号;





3.6 退出系统:点击即可关闭该学生信息管理系统主界面; 🕌 学生信息管理系统 × 添加 查询 修改 删除 退出 退出系统 欢迎登录本系统~

核心代码: (共8个部分,详情请见项目压缩包)

1. Main (主函数)

```
//与人必要的类
package EX3;

import java.awt.*; // 导入 AWT 组件
import java.sql.*; // 导入 JDBC 用于數据库连接和操作的相关类

//定义主类
public class Main {
   public static void main(String[] args) throws SQLException {

//战建登录对象
   LoginGUI log_in=new LoginGUI();

//获取屏幕尺寸
   Dimension screenSize=Toolkit.getDefaultToolkit().getScreenSize();

//设置登录窗口尺寸为屏幕尺寸的0.7倍,保证在大多数屏幕上都能正常显示
   Dimension loginSize = new Dimension((int)(screenSize.width*0.7), (int)(screenSize.height*0.7));

//将登录窗口位强设为屏幕中心
   log_in.setLocationRelativeTo(null);

//设置登录窗口尺寸
   log_in.setSize(loginSize);

//将登录窗口展示出来
   log_in.setVisible(true);
}

}
```

2. ConnecttoDB (连接至数据库)

```
//学入相关的地
package EX5;

import java.sql.Connection;
import java.sql.Sql.Exception;

public class ConnectedのB {

    private static final String DRIVER_CLASS_NAME = "com.mysql.cj.jdmc.Driver";
    private static final String CONNECTION_UNL_TEMPLATE = "jdmc:mysql://localnost/%s?serverTimezone=GRTXXZBB&useUnicode=trueSuseSSL=trueScharacterEncoding=utf8";

    /**

    *connectEdB 元成州 子孫尼西森朱

    *@parem DBNowe 北部保存 #

    */
    *public static Connection connectBB(String DBName, String id, String pwd) {
        Connection connection
```

3. LoginGUI (登录界面)

```
//与入相关的包
package EX3;

//import javax.swing.*; // 导入 Swing 组件
import java.awt.*; // 导入 AWT 组件
import java.awt.event.*; // 导入 SWING 组件
import java.sql.*; // 导入 JDBC 用于数据库连接和操作的相关类

public class LoginGUI extends JFrame implements ActionListener {
    //声明变量
    private JPanel pane;
    private JTextField textField1;
    private JPasswordField passwordField1;
    private JButton button1, button2;
    private Connection connection;
    private PreparedStatement preparedStatement;

public LoginGUI() {
    try {
        //连接数据库
        connection = ConnecttODB.connectODB( DBName: "JavaEX", id: "root", pwd: """;
        setDefaultCloseOperation(EXIT_ON_CLOSE);
        init();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

```
private void init() throws Exception {
    //设置背景图片
   JLabel background = new JLabel(new ImageIcon( filename: "image/pic7.jpg"));
    background.setBounds( x: 0, y: 0, width: 360, height: 235);
    this.getLayeredPane().add(background, new Integer(Integer.MIN_VALUE));
    //设置面板
    pane = (JPanel) getContentPane();
    pane.setOpaque(false);
   pane.setLayout(null);
    //设置窗口属性
    setSize(new Dimension( width: 360, height: 210));
    setTitle("学生信息管理系统");
    label1 = new JLabel( text: "账 号:");
    label1.setBounds(new Rectangle( x: 25, y: 25, width: 75, height: 30));
    label1.setFont(new Font( name: "微软雅黑", Font.PLAIN, size: 14));
    label1.setForeground(Color.WHITE);
    pane.add(label1);
    textField1 = new JTextField();
    textField1.setBounds(new Rectangle( x: 80, y: 25, width: 210, height: 30));
```

```
label2 = new JLabel( text: "密 码:");
      label2.setBounds(new Rectangle( x: 25, y: 85, width: 75, height: 30));
      label2.setFont(new Font( name: "微软雅黑", Font.PLAIN, size: 14));
      label2.setForeground(Color.WHITE);
      pane.add(label2);
      passwordField1 = new JPasswordField();
      passwordField1.setBounds(new Rectangle( x: 80, y: 85, width: 210, height: 30));
      pane.add(passwordField1);
      button1 = new JButton(text: "登录");
      button1.setBounds(new Rectangle(x: 50, y: 165, width: 120, height: 30));
      button1.setForeground(Color.WHITE);
      button1.setBackground(new Color( rgb: 0x15A6CC));
      button1.addActionListener( |: this);
      pane.add(button1);
      button2 = new JButton( text: "退出");
      button2.setBounds(new Rectangle( x: 180, y: 165, width: 120, height: 30));
      button2.setForeground(Color.WHITE);
      button2.setBackground(new Color( rgb: 0x40F8D4));
      button2.addActionListener( |: this);
      pane.add(button2);
      setVisible(true);
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
     String pwd = new String(passwordField1.getPassword());
```

```
} catch (SQLException ex) {
    JOptionPane.showMessageDialog( parentComponent this, message: "登陆失败! ", title: "警告", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
} finally {
    try {
        if (preparedStatement != null) {
            preparedStatement.close();
        }
        } catch (SQLException ex) {
            ex.printStackTrace();
        }
} else if (e.getSource() == button2) {
        //点击遏出按钮,遏出程序
        System.exit( status: 0);
}
}
```

4. MainPage (主界面)

```
// 定义 Init 方法,用来进行界面的初始化
   // 设置背景
   JLabel background = new JLabel(new ImageIcon( filename: "image/pic13.jpg"));
   background.setBounds(x: 0, y: 0, width: 400, height: 450);
   this.getLayeredPane().add(background, new Integer(Integer.MIN_VALUE));
   // 设置内容面板
   pane = (JPanel) getContentPane();
   pane.setOpaque(false); // 设置透明
   pane.setLayout(null); // 设置布局管理器为空
   // 设置窗口大小和标题
   setSize(new Dimension( width: 400, height: 450));
   // 创建导航栏
   menuBar = new JMenuBar();
   setJMenuBar(menuBar);
   JMenu menu1 = new JMenu(s: "添加");
   menuBar.add(menu1);
   JMenuItem menuItem1 = new JMenuItem( text: "添加学生信息");
   menuItem1.addActionListener(new ActionListener() {
       @Override
       public void actionPerformed(ActionEvent e) {
           InfoAdd add = null;
               add = new InfoAdd();
           } catch (SQLException ex) {
               throw new RuntimeException(ex);
           changePanel(add, imagePath: "image/pic14.jpg", n: 1);
   menu1.add(menuItem1);
   JMenu menu2 = new JMenu(s: "查询");
   menuBar.add(menu2);
   JMenuItem menuItem2 = new JMenuItem( text: "查询学生信息");
    menuItem2.addActionListener(new ActionListener() {
         @Override
         public void actionPerformed(ActionEvent e) {
             InfoSearch search = new InfoSearch();
             changePanel(search, imagePath: "image/pic10.jpg", n: 2);
```

});

menu2.add(menuItem2);

```
JMenu menu3 = new JMenu(s: "修改");
menuItem3.addActionListener(new ActionListener() {
   @Override
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
       InfoChange change = new InfoChange();
       changePanel(change, imagePath: "image/pic11.jpg", n: 3);
menu3.add(menuItem3);
JMenu menu4 = new JMenu(s:"删除");
JMenuItem menuItem4 = new JMenuItem( text: "删除学生信息");
menuItem4.addActionListener(new ActionListener() {
   @Override
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
       InfoDelete delete = new InfoDelete();
       changePanel(delete, imagePath: "image/pic12.jpg", n: 4);
menu4.add(menuItem4);
JMenu menuFile = new JMenu(s: "退出");
menuBar.add(menuFile);
JMenuItem menuFile_exit = new JMenuItem(text: "退出系统");
menuFile_exit.addActionListener(new ActionListener() {
   public void actionPerformed(ActionEvent e) { System.exit( status: 0); }
menuFile.add(menuFile_exit);
label.setFont(new Font( name: "微软雅黑", Font.BOLD, size: 28));
label.setForeground(new Color( rgb: 0xDC8B27));
label.setBounds(new Rectangle(x 80, y: 120, width: 240, height: 100)); // 设置位置、大小
pane.add(label);
 // 设置窗口居中
 Dimension screenSize = Toolkit.getDefaultToolkit().getScreenSize();
 int centerX = screenSize.width / 2;
 int centerY = screenSize.height / 2;
 setLocation( x: centerX - getWidth() / 2, y: centerY - getHeight() / 2);
 setVisible(true);
```

```
// 定义方法用于更换内容面板和背景
private void changePanel(JPanel panel, String imagePath, int n) {
    pane.removeAll();
    pane.add(panel);

    // 更换背景
    JLabel background = new JLabel(new ImageIcon(imagePath));
    background.setBounds( x: 0, y: 0, width: 400, height: 450);
    this.getLayeredPane().add(background, new Integer( value: Integer.MIN_VALUE + n));
    panel.setBounds(new Rectangle( x: 20, y: 20, width: 360, height: 300)); // 设置位置、大小setVisible(true);
}
```

5. InfoAdd (添加学生信息)

```
//InfoAdd类用于向数据库中添加学生信息
package EX3;
import javax.swing.*; // 导入 Swing 组件
import java.awt.*; // 导入 AWT 组件
import java.awt.event.*; // 导入事件处理的包
|import java.sql.*; // 导入 JDBC 用于数据库连接和操作的相关类
public class InfoAdd extends JPanel implements ActionListener {
   // 定义文本框/标签的长宽
   private static final int TEXT_WIDTH = 200;
   private static final int TEXT_HEIGHT = 30;
   private static final int LABEL_WIDTH = 55;
   // 数据库连接及语句相关变量
   private Connection connection;
   private Statement statement;
   // 定义标签以及对应的文本框
   private JLabel labelId = new JLabel( text: "添加学号");
   private JLabel labelName = new JLabel( text: "添加姓名");
   private JLabel labelGender = new JLabel( text: "添加性别");
   private JLabel labelBirthday = new JLabel( text: "添加生日");
   private JLabel labelCollege = new JLabel( text: "添加学院");
   private JLabel labelGrade = new JLabel( text: "添加年级");
   private JLabel labelMajor = new JLabel( text: "添加专业");
   private JLabel labelCl=new JLabel(text: "添加班級");
```

```
private JTextField textFieldId = new JTextField();
private JTextField textFieldName = new JTextField();
private JTextField textFieldBirthday = new JTextField();
private JTextField textFieldCollege = new JTextField();
private JTextField textFieldGrade = new JTextField();
private JTextField textFieldMajor = new JTextField();
private JTextField textFieldCl = new JTextField();
// 定义性别单选框及对应的ButtonGroup
private JRadioButton radioButtonMale = new JRadioButton(text: "男");
private JRadioButton radioButtonFemale = new JRadioButton( text: "文");
private ButtonGroup buttonGroupGender = new ButtonGroup();
// 定义保存按钮
private JButton buttonSave = new JButton( text: "添加");
 * @throws SQLException
public InfoAdd() throws SQLException {
   initComponents();
   initLayout();
   initEvent();
 * @throws SQLException
private void initComponents() throws SQLException {
    // 连接数据库
   connection = ConnecttoDB.connectDB( DBName: "JavaEX", id: "root", pwd:
    statement = connection.createStatement();
    // 添加性别单选框到ButtonGroup,设置男性为默认选项
    radioButtonMale.setSelected(true);
```

```
/**

* 初始化布局

*/
private void initLayout() {
    setLayout(new GridBagLayout());
```

```
// 添加组件
addComponent(labelId, x: 0, y: 0);
addComponent(textFieldId, x: 1, y: 0);
addComponent(labelName, x: 0, y: 1);
addComponent(textFieldName, x: 1, y: 1);
addComponent(labelGender, x: 0, y: 2);
JPanel panelGender = new JPanel(new FlowLayout(FlowLayout.LEFT));
panelGender.add(radioButtonMale);
panelGender.add(radioButtonFemale);
addComponent(panelGender, x: 1, y: 2);
addComponent(labelBirthday, x: 0, y: 3);
addComponent(textFieldBirthday, x: 1, y: 3);
addComponent(labelCollege, x: 0, y: 4);
addComponent(textFieldCollege, x: 1, y: 4);
addComponent(labelGrade, x: 0, y: 5);
addComponent(textFieldGrade, x: 1, y: 5);
addComponent(labelMajor, x: 0, y: 6);
addComponent(textFieldMajor, x: 1, y: 6);
addComponent(labelCl, x: 0, y: 7);
addComponent(textFieldCl, x: 1, y: 7);
addComponent(buttonSave, x: 1, y: 8);
```

```
//初始化事件监听器

private void initEvent() { buttonSave.addActionListener( l: this); }

/**

* 添加组件到Panel中的方法

* @param component 持添加组件

* @param x 区域機坐标

* @param y 区域級坐标

*/

private void addComponent(JComponent component, int x, int y) {

GridBagConstraints constraints = new GridBagConstraints();

constraints.gridx = x;

constraints.gridy = y;

constraints.fill = GridBagConstraints.HORIZONTAL;

constraints.insets = new Insets( top: 5, left 5, bottom: 5, right 5);

add(component, constraints);
}
```

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
   String gender = radioButtonMale.isSelected() ? "男" : "女";
   String birthday = textFieldBirthday.getText();
   String grade = textFieldGrade.getText();
   String major = textFieldMajor.getText();
   String cl=textFieldCl.getText();
       String sqlstr = "insert into stuinfo values('" + id + "','" + name + "','" + gender + "','" + birthday
                     " + college + "','" + grade + "','" + major + "','" + cl +"')";
       ex.printStackTrace();
```

6. InfoSearch (查询学生信息)

```
//导入相关的包
package EX3;

pimport javax.swing.*; // 导入 Swing 组件
import java.awt.*; // 导入 AWT 组件
import java.awt.event.*; // 导入事件处理的包
pimport java.sql.*; // 导入 JDBC 用于数据库连接和操作的相关类

public class InfoSearch extends JPanel implements ActionListener {
    Connection connection;
    Statement statement;
    JLabel Label1=new JLabel( text: "请输入要查询学生的学号");
    JTextField TextField1=new JTextField();
    JButton Button1=new JButton( text: "查询");
    JTextArea TextArea1=new JTextArea();
```

```
public InfoSearch(){
    try{
        Init();
    }
    catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

//重构init()函数,细化Swing细中的处理
private void Init() throws Exception {
        connection= ConnecttOB.connectOB( DBName: "JavaEX", id: "root", pwd: _____;
        statement=connectton.createStatement();
        //使用网络布局
        this.setLayout(new GridLayout( rows 4, cols: 1, hgap: 5, vgap: 5));
        JPanel panel1 = new JPanel();
        //使用没条布局
        panel1.setLayout(new BorderLayout( hgap: 5, vgap: 5));
        panel1.add(Label1, BorderLayout.WEST);
        panel1.add(Label1, BorderLayout.WEST);
        panel1.add(TextField1, BorderLayout.CENTER);
        panel1.setBorder(BorderFactory.createEmptyBorder( hop: 10, left: 10, bottom: 10, right: 10));

        JPanel panel2 = new JPanel(new FlowLayout(FlowLayout.CENTER, hgap: 18, vgap: 10));
        panel2.add(Button1);

        this.add(panel1);
        this.add(new JScrollPane(TextAreal));

        Button1.addActionListener( httis);
}
```

7. InfoChange (查询信息)

```
// 导入需要的包
package EX3;
import javax.swing.*; // 导入 Swing 组件
import java.awt.*; // 导入 AWT 组件
import java.awt.event.*; // 导入事件处理的包
import java.sql.*; // 导入 JDBC 用于数据库连接和操作的相关类
public class InfoChange extends JPanel implements ActionListener
   // 声明数据库连接和声明
   private Connection connection;
   private Statement statement;
   // 声明需要使用到的 UI 组件
   private JLabel Label1=new JLabel(text: "目标学号");
   private JTextField TextField1=new JTextField();
   private JLabel Label2=new JLabel( text: "修改姓名");
   private JLabel Label3=new JLabel(text: "修改性别");
   private JLabel Label4=new JLabel( text: "修改学院");
   private JLabel Label5=new JLabel(text: "修改年級");
   private JLabel Labeló=new JLabel( text: "修改专业");
   private JLabel Label7=new JLabel( text: "修改班級");
   private JTextField TextField2=new JTextField();
   private JTextField TextField3=new JTextField();
   private JTextField TextField4=new JTextField();
   private JTextField TextField5=new JTextField();
   private JTextField TextField6=new JTextField();
   private JTextField TextField7=new JTextField();
   private ButtonGroup ButtonGroup1=new ButtonGroup();
   private JRadioButton RadioButton1=new JRadioButton(text: "男");
   private JRadioButton RadioButton2=new JRadioButton( text: "女");
   private JButton Button1=new JButton(text: "修改");
   // 构造函数,初始化
   public InfoChange() {
       try{
           init(); // 调用 Init 方法
       } catch (Exception e){
           e.printStackTrace(); // 打印异常
```

```
private void init() throws Exception {
    statement=connection.createStatement(); // 创建声明
   // 设定 UI 界面元素布局
   Label1.setBounds(new Rectangle( = 15, y: 15, width: 150, height 30));
   TextField1.setBounds(new Rectangle( x: 95, y: 15, width: 200, height: 30));
   Label2.setBounds(new Rectangle( x 15, y: 55, width: 68, height: 25));
   Label3.setBounds(new Rectangle( = 15, y: 85, width 60, height: 25));
   Label4.setBounds(new Rectangle( = 15, y: 120, width: 60, height: 25));
   Label5.setBounds(new Rectangle( = 15, y: 170, width: 60, height: 25));
   Label6.setBounds(new Rectangle( = 15, y: 205, width: 60, height: 25));
   TextField2.setBounds(new Rectangle( x 95, y 55, width 200, height 30));
   TextField4.setBounds(new Rectangle( x 95, y 120, width 200, height 30));
    TextField5.setBounds(new Rectangle( x 95, y 165, width 200, height 30));
    TextFieldo.setBounds(new Rectangle( x 95, y 200, width: 200, height: 30));
   RadioButton1.setBounds(new Rectangle( x 135, y 85, width: 65, height: 30));
   RadioButton2.setBounds(new Rectangle( x 215, y: 85, width: 85, height 30));
   Button1.setBounds(new Rectangle( x 102, y: 270, width: 180, height 30));
   // 添加按钮监听事件
    Button1.addActionListener( | this);
    add(TextField6)
```

```
add(Label7);
add(TextField7);
add(Button1);

// 将单选按钮添加到按钮组
ButtonGroup1.add(RadioButton1);
ButtonGroup1.add(RadioButton2);
}
```

8. InfoDelete (删除学生信息)

```
//InfoDelete类,继承自JPanel类,用于实现学生信息的删除功能 package EX3;

Jimport javax.swing.*; // 导入 Swing 组件 import java.awt.*; // 导入 AWT 组件 import java.awt.event.*; // 导入事件处理的包 Jimport java.sql.*; // 导入 JDBC 用于数据库连接和操作的相关类 public class InfoDelete extends JPanel implements ActionListener { private static final String DATABASE_NAME = "JavaEX"; private static final String DATABASE_USER = "root"; private static final String DATABASE_PASSWORD = ______; private static final String BUTTON_TEXT = "请输入要删除的学生的学号"; private static final String CONFIRM_MESSAGE = "确认删除?"; private static final String DELETE_SUCCESS_MESSAGE = "删除成功"; private static final String DELETE_FAILED_MESSAGE = "删除失败";
```

```
private Statement statement;
private JLabel label = new JLabel(LABEL_TEXT);
private JTextField textField = new JTextField();
private JButton button = new JButton(BUTTON_TEXT);
public InfoDelete() {
       init();
    } catch (Exception e) {
       e.printStackTrace();
private void init() throws Exception {
   // 设置布局为null
    setLayout(null);
    label.setBounds(new Rectangle( x: 75, y: 30, width: 200, height: 30));
    textField.setBounds(new Rectangle( x: 70, y: 90, width: 200, height: 40));
    button.setBounds(new Rectangle(x: 70, y: 170, width: 200, height: 40));
   // 添加按钮的监听器
    button.addActionListener( |: this);
```

```
@Override
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    // 获取用户输入的学号
    String id = textField.getText();

    // 消息程,询问是否删除该学生
    if (JOptionPane.showConfirmDialog( parentComponent this, CONFIRM_MESSAGE) == JOptionPane.YES_OPTION) {

    try {
        // 执行删除语句
        String sql = "delete from stuinfo where 学号 = ?";
        PreparedStatement preparedStatement = connection.prepareStatement(sql);
        preparedStatement.setString( parameterindex: 1, id);
        preparedStatement.executeUpdate();

        // 清空文本程,并弹出提示程
        textField.setText("");
        JOptionPane.showMessageDialog( parentComponent this, DELETE_SUCCESS_MESSAGE);
    } catch (Exception ex) {
        // 删除失败,弹出提示程
        JOptionPane.showMessageDialog( parentComponent this, DELETE_FAILED_MESSAGE);
        ex.printStackTrace();
    }
}
```

实验总结:

本次实验旨在让学生掌握使用 Java 编写图形界面程序、事件编程和基本数据库操作的能力。 在实验过程中,我首先了解了图形界面编程的基本概念和方法,包括 Swing 组件库的使用以 及界面元素的排版和布局。通过课程教学和实践练习,我逐渐掌握了 Swing 组件库的常用控件和 属性的使用方法,并能够基于这些控件和属性实现一个简单的图形界面应用程序。

接着,我学习了事件编程的思想和技巧,深入理解了事件监听器和回调函数的概念,学会了利用事件机制实现 GUI 界面的响应和交互。在实验中,我通过丰富的实践练习,加深了对事件编程原理的理解和应用能力。

最后,我学习了如何利用 Java 对数据库进行基本的数据操作,了解了数据库连接、数据查询、数据插入、更新和删除等操作的基本流程和原理。在实验中,我编写了一段 Java 程序,通过 JDBC 的方式连接到本地的 MySQL 数据库,实现了对 StuInfo 表中的数据进行查询、插入和更新等操作。通过此实验,我巩固了对数据库操作的理解和实际应用的能力。

总的来说,本次实验是一次非常有意义的学习和实践活动。通过这次实验,我不仅掌握了基本的 Java 图形界面编程技巧和事件编程思想,还进一步了解了 Java 与数据库的交互机制,为今后的学习和工作打下了坚实的基础。