## 重庆大学大数据与软件学院

## 软件综合实践第三周进度及总结报告

	软件	综合实践第	第三周进度及总结报告			
项目名称	图书馆管理系统					
项目成员	学号		姓名			
	学号	姓名	学号	姓名		
组内其他成 员						
<b>项目进展情况</b> (含验收情况, <i>100 字以上</i> )		(1) 根据前面的开发背景和需求分析完成了整个图书馆管理系统的设计,并编码实现了全部功能,主要包括图书馆信息修改、管理员设置、参数设置、书架设置、读者类型管理、读者档案管理、图书类型管理、图书档案管理、图书借阅功能、图书续借功能、图书归还功能、读者类型升级功能、图书档案查询、图书借阅查询、借阅到期提醒、更改密码、退出系统等功能; (2) 已完成对代码的测试和修改 BUG,解决了包括数据库连接版本不一致、Tomcat 服务器版本不一致、过滤危险字符、计算图书应当归还日期、图书借阅信息统计排行、出现中文乱码、多表更新、使用 Java 语言从数据库中读取数据、未配置关闭端口等问题; (3) 已完成项目验收,各模块均进行展示,无问题。				
总结(总结项目得失,300 字以上)		随着网络技术的高速发展,计算机应用的普及,利用计算机对图书馆的日常工作进行管理势在必行。尤其对于中小型图书馆,大部分工作需要手工完成效率较低。为了适应当前读者的借阅需求,越来越多的中小型图书馆正在逐步向计算机信息化管理转变。  因此,经过需求分析,我决定 JavaWeb 技术+MySQL 数据库制作一款针对于中小型图书馆开发的图书馆管理系统,实现对图书馆基本信息的管理、图书馆管理人员及其权限的管理、对读者及其借阅数量的管理、对本图书馆拥有书籍及书籍分类的管理、对图书借阅、图书归还功能的管理,方便图书馆管理人员更快更高效地处理图书馆事务。  本次开发的图书馆管理系统采用了 MVC 架构,其中使用了 JSP 经典设计模式中的 Mode12,即 JSP+Servlet+JavaBean。这种架构使得系统的各个组件能够清晰地分离,并且业务逻辑、数据持久化和用户界面之间的关系更加明确。 在系统的前端设计方面,我选择了 Bootstrap 框架来实现				

页面的设计和布局。通过利用 Bootstrap 的响应式特性和丰富的组件库,我们成功地提供了一个用户友好的界面,使用户能

够轻松地浏览图书馆的资源、进行搜索和借阅操作等。这样的 设计不仅提升了用户的交互体验,还增强了系统的可用性和易 用性。

通过本次开发,我进一步熟悉了 JavaWeb 技术的应用,并深入掌握了 JSP 经典设计模式中的 Model2,即 JSP+Servlet+JavaBean 的应用。这种设计模式将页面展示、请求处理和数据处理分别交给了 JSP、Servlet 和 JavaBean 来完成,使得系统的代码结构更加清晰和可维护。我通过实践中的学习和应用,提高了系统的开发效率,减少了重复代码的编写,并且能够更快地定位和解决问题。

同时,我也加深了对 MVC 架构的理解。MVC 架构将系统分为模型(Model)、视图(View)和控制器(Controller)三个部分,使得系统的各个功能模块能够独立开发、测试和维护。通过将业务逻辑和数据持久化分离,我学会了如何更好地组织代码结构,提高系统的可扩展性和可维护性。这种分离还使得团队合作更加高效,不同成员可以专注于各自的领域,减少了代码冲突和协作问题。

总之,本次开发经验让我在 JavaWeb 技术、JSP 经典设计模式和 MVC 架构方面取得了实质性的进步,并且由于本项目是基于一个现实存在的问题而开展的,我对于解决现实问题有了实践经验,这份经验会帮助我更好地应对今后遇到的现实问题,这些知识和经验将对我的未来项目开发和职业发展产生积极的影响。

<b>项目总体自评</b>	优	良	中	基本合格
(在相应栏目内打"√")	<b>√</b>			
教师意见			教师签	空:
			年	月 日

大数据与软件学院制表