

# 重 庆 大 学

## 学 生 实 验 报 告

实验课程名称 算法设计与分析

开课实验室 DS1501

学 院 大数据与软件学院 年级 2021 专业班 软件工程 X 班

学 生 姓 名 XXX 学 号 2021XXXX

开 课 时 间 2022 至 2023 学年第 2 学期

总 成 绩	
教师签名	XXX

大数据与软件学院制

# 《算法设计与分析》实验报告

开课实验室：DS1501

2023 年 6 月 13 日

学院	大数据与软件学院	年级、专业、班	2021 级软件 工程 X 班	姓名	XXX	成绩	
课程 名称	算法设计与分析		实验项目 名 称	贪心法实验和动态规划 法实验		指导教师	XXX
教师 评语	教师签名：  年 月 日						

一、实验目的

- 掌握贪心法的一般求解过程，掌握动态规划法求解的基本步骤。
- 熟练掌握“一个序列中出现次数最多元素问题的求解算法”的实现，熟练掌握“矩阵最小路径和问题求解算法”的实现。
- 主要任务：实现教材配套实验指导书“第 2 章 2.7.1 小节 求解一个序列中出现次数最多的元素问题”和“第 2 章 2.8.1 求解矩阵最小路径和问题”。

二、使用仪器、材料

PC 微机 Lenovo Legion R9000P2021H;  
Windows11 操作系统;  
Clion2023 编译环境;

三、实验步骤

2.7.1 实验 1 求解一个序列中出现次数最多的元素问题

给定 n 个正整数,编写一个实验程序找出它们中出现次数最多的数。如果这样的数有多个,请输出其中最小的一个。

输入描述:输入的第 1 行只有一个正整数 n (1≤n≤1000),表示数字的个数;输入的第 2 行有 n 个整数 S2、S3、…、Sn (1≤Si≤10000,1≤i≤n)。相邻的数用空格分隔。

输出描述:输出这 n 个次数中出现次数最多的数。如果这样的数有多个,输出其中最小的一个。

输入样例:

```
6
10 1 10 20 30 20
```

输出样例:

```
10
```

解:

用数组 a 存放 n 个整数,bestd 存放出现次数最多的最小数,maxn 存放出现最多的次数。将 a 按

整数值递增排序,这样值相同的元素连续排列在一起,累计相邻元素相同的个数 num,pred 存放元素值,只有当满足  $\text{num} > \text{maxn}$  条件时才执行  $\text{maxn}=\text{num},\text{bestd}=\text{pred}$ ;当  $\text{num} \leq \text{maxn}$  时查找下一个相同子序列。

### 2.8.1 实验 1 求解矩阵最小路径和问题

给定一个  $m$  行  $n$  列的矩阵,从左上角开始每次只能向右或者向下移动,最后到达右下角的位置,路径上的所有数字累加起来作为这条路径的路径和。编写一个实验程序求所有路径和中的最小路径和。例如,以下矩阵中的路径  $1 \rightarrow 3 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 6 \rightarrow 1 \rightarrow 0$  是所有路径中路径和最小的,返回结果是 12:

1	3	5	9
8	1	3	4
5	0	6	1
8	8	4	0

解:

将矩阵用二维数组  $a$  存放,查找从左上角到右下角的路径,每次只能向右或者向下移动,所以结点  $(i,j)$  的前驱结点只有  $(i,i-1)$  和  $(i-1,j)$  两个,前者是水平走向(用 1 表示),后者是垂直走向(用 0 表示),如图 2.34 所示。

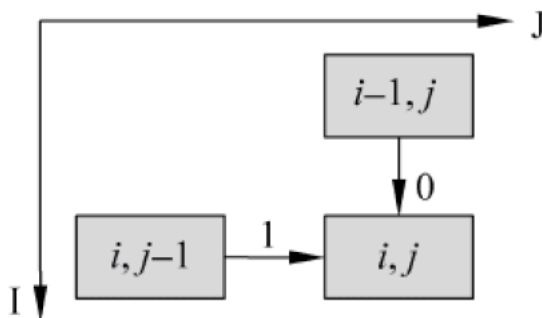


图 2.34 相邻结点到达  $(i,j)$

用二维数组  $dp$  作为动态规划数组, $dp[i][j]$  表示从顶部  $a[0][0]$  查找到  $(i,j)$  结点时的最小路径和。显然这里有两个边界,即第 1 列和第 1 行,达到它们中结点的路径只有一条而不是常规的两条。

求出的  $dp[m-1][n-1]$  就是最终结果  $\text{ans}$ 。为了求最小和路径,设计一个二维数组  $\text{pre}, \text{pre}[i][j]$  表示查找到  $(i,i)$  结点时最小路径上的前驱结点,由于前驱结点只有水平(用 1 表示)和垂直(用 0 表示)走向两个, $\text{pre}[i][j]$  根据路径走向取 1 或者 0。在求出  $\text{ans}$  后,通过  $\text{pre}[m-1][n-1]$  反推求出反向路径,最后正向输出该路径。

#### 四、实验过程原始记录(数据、图表、计算等)

##### 2.7.1 实验 1 求解一个序列中出现次数最多的元素问题

给定  $n$  个正整数,编写一个实验程序找出它们中出现次数最多的数。如果这样的数有多个,请输出其中最小的一个。

源代码:

```
#include <iostream>    // 引入输入输出流库
#include <algorithm>    // 引入算法库

const int MAX = 1001;  // 定义常量最大值为1001
int test[MAX] = { [0]: 10, [1]: 1, [2]: 10, [3]: 20, [4]: 30, [5]: 20 }; // 定义整型数组test, 初始化为{10,1,10,20,30,20}
int number = 6;        // 数组中元素个数为6
int answer;            // 存储出现次数最多的数字
int mostcount = 0;     // 存储出现次数最多的数字的出现次数

void resolve(){
    std::sort( first: test, last: test+number); // 使用算法库中的sort函数对数组进行升序排序
    int temp = test[0];                        // 初始化temp为数组中第一个元素
    int count = 1;                             // 初始化count为1
    int i = 1;                                 // 初始化i为1
    while(i<number){                            // 当i小于数组元素个数时执行循环
        while(i<number&&test[i]==temp){        // 当i小于数组元素个数并且当前元素等于temp时执行循环
            count++;                          // 统计temp出现的次数
            i++;                              // i加一
        }
        if(count>mostcount){                  // 如果temp出现的次数大于存储的最大出现次数
            answer = temp;                    // 更新存储的出现次数最多的数字
            mostcount = count;                // 更新存储的最大出现次数
        }
        temp = test[i];                      // 更新temp为当前元素
        count = 1;                           // 将count重新初始化为1
        i++;                                 // i加一
    }
}

int main() {
    resolve();                                // 调用函数resolve
    std::cout << "2.7.1 问题求解结果为: " << std::endl << answer << std::endl; // 输出结果
    return 0;
}
```

运行结果:

2.7.1 问题求解结果为:

10

进程已结束,退出代码0

### 2.8.1 实验 1 求解矩阵最小路径和问题

给定一个  $m$  行  $n$  列的矩阵,从左上角开始每次只能向右或者向下移动,最后到达右下角的位置,路径上的所有数字累加起来作为这条路径的路径和。编写一个实验程序求所有路径和中的最小路径和。

源代码:

```
#include <iostream>
#include <vector>

const int MAXM = 100; // 定义二维数组的最大行数
const int MAXN = 100; // 定义二维数组的最大列数

int m = 4, n = 4; // 定义二维数组的实际行数和列数
int answer; // 最短路径和
int t[MAXM][MAXN] = { [0]: { [0]: 1, [1]: 3, [2]: 5, [3]: 9}, [1]: { [0]: 8, [1]: 1, [2]: 3, [3]: 4},
                      [2]: { [0]: 5, [1]: 0, [2]: 6, [3]: 1}, [3]: { [0]: 8, [1]: 8, [2]: 4, [3]: 0}}; // 存储每个位置的权重
int dp[MAXM][MAXN]; // 存储到达当前位置的最小路径和
int precursor[MAXM][MAXN]; // 存储到达当前位置的最短路径中上一个位置的信息

void ShortestPath() {
    int i, j;
    dp[0][0] = t[0][0]; // 初始位置的最短路为该位置的权重
    // 第一列位置只能由上面的位置到达, 所以直接计算
    for (i = 1; i < m; i++) {
        dp[i][0] = dp[i-1][0] + t[i][0];
        precursor[i][0] = 0; // 上一个位置在同一列, 即 j=0
    }
    // 第一行位置只能由左边的位置到达, 所以直接计算
    for (j = 1; j < n; j++) {
        dp[0][j] = dp[0][j-1] + t[0][j];
        precursor[0][j] = 1; // 上一个位置在同一行, 即 i=0
    }
    // 剩余位置可以由左边或上面的位置到达, 分别计算最小值和记录上一个位置的信息
    for (i = 1; i < m; i++) {
        for (j = 1; j < n; j++) {
            if (dp[i][j-1] < dp[i-1][j]) { // 左边的位置路径和更小
                dp[i][j] = dp[i][j-1] + t[i][j];
                precursor[i][j] = 1; // 上一个位置在同一行
            } else { // 上面的位置路径和更小或相等
                dp[i][j] = dp[i-1][j] + t[i][j];
                precursor[i][j] = 0; // 上一个位置在同一列
            }
        }
    }
    answer = dp[m-1][n-1]; // 最终结果存储在右下角的位置上
}
```

```

void ShowPath(){
    int i = m-1, j = n-1;
    std::vector<int>path; // 存储最短路径
    std::vector<int>::reverse_iterator the;
    while (true){
        path.push_back(t[i][j]);
        if (i == 0 && j == 0){ // 到达起始位置
            break;
        }
        if (precursor[i][j]==1)j--; // 上一个位置在同一行
        else i--; // 上一个位置在同一列
    }
    std::cout<<"最短路径为: "<<std::endl;
    for (the = path.rbegin(); the != path.rend(); ++the) { // 从终点到起点遍历路径
        std::cout<<*the<<" ";
    }
    std::cout<<std::endl<<"最短路径和为: "<<std::endl<<answer<<std::endl;
}

int main() {
    ShortestPath();
    std::cout<<"2.8.1 问题求解结果为: "<<std::endl;
    ShowPath();
    return 0;
}

```

运行结果:

```

2.8.1 问题求解结果为:
最短路径为:
1 3 1 0 6 1 0
最短路径和为:
12

进程已结束,退出代码0

```

## 五、实验结果及分析

结果都已对应显示在原始数据记录中，结果都与预期的分析符合。