CI4251 - Programación Funcional Avanzada Tarea 3

Stefano De Colli 09-10203

Junio 5, 2015

Clásico - MVars

En primera instancia tenemos a Rafita, para que ella empiece a cocinar se deben cumplir dos condiciones, primero que el colador donde sirve las empanadas esté vacío y que algún parroquiano esté hambriento, si esto se cumple empezará a cocinar m empanadas, y luego de 3 a 5 segundos las pone en el colador.

```
rafitaC m bowl total stall buffer =forever $ do
  b \leftarrow takeMVar bowl
  \texttt{s} \, \leftarrow \texttt{takeMVar stall}
  if b > 0 \mid\mid s then
      putMVar stall s
      putMVar bowl b
  else
    do
      \texttt{t} \, \leftarrow \texttt{takeMVar total}
      \texttt{buff} \; \leftarrow \texttt{takeMVar} \; \texttt{buffer}
      putMVar buffer (buff |>"Rafita esta cocinando")
      randomDelay 3000000 5000000
      buff2 \leftarrow takeMVar buffer
      putMVar buffer (buff |>"Rafita sirvio las empanadas")
      putMVar total $t +m
      putMVar stall True
      putMVar bowl m
```

Luego tenemos al parroquiano, en principio el sólo dirá que tiene hambre una sola vez, luego de eso se quedará esperando hasta que hayan empanadas (Para eso es el último parámetro). Sí logró agarrar una empanada, entonces va a beber, tardando entre 1 a 7 segundos antes de que le dé hambre nuevamente. Si no logra agarrar empanada, intentará comer después.

```
parroquianoC i counter bowl buffer stall bool =do
  if bool then
       \texttt{buff} \leftarrow \texttt{takeMVar} \ \texttt{buffer}
      putMVar buffer (buff |>("Parroquiano " ++(show i) ++" tiene hambre"))
  else
    comer
  where
    agarrarEmpanada =do
      \texttt{b} \, \leftarrow \texttt{takeMVar bowl}
      if b > 0 then
            \texttt{c} \, \leftarrow \texttt{takeMVar} \,\, \texttt{counter}
           putMVar counter $ c +1
           \texttt{buff} \leftarrow \texttt{takeMVar} \ \texttt{buffer}
           putMVar buffer (buff |>("Parroquiano " ++(show i) ++" come empanada"))
           putMVar bowl $ b - 1
         putMVar bowl 0
    comer =do
       \texttt{pre} \, \leftarrow \texttt{readMVar} \, \, \texttt{counter}
       agarrarEmpanada
       \texttt{post} \leftarrow \texttt{readMVar} \ \texttt{counter}
       if pre ==post then
         do
            takeMVar stall
           putMVar stall False
           parroquianoC i counter bowl buffer stall False
       else
           randomDelay 1000000 7000000
            parroquianoC i counter bowl buffer stall True
```

Esta función imprimirá lo que exista en el buffer, si es que hay.

```
outputC buffer =do
    str ← takeMVar buffer
    case viewl str of
    EmptyL → do
        putMVar buffer str
        threadDelay 1
        outputC buffer
    item :< rest →do
        putStrLn item
        putMVar buffer rest
        outputC buffer</pre>
```

Y la función para inciar la simulación clasica, generamos los MVars para guardar la información, obtenemos los ThreadsID de Rafita y de cada parroquiano, y instalamos una función que se ejecutará al presionar Crtl-C

```
classic m n =do
    setStdGen $ mkStdGen randomSeed
    counters \( - \text{replicateM} \) n $ newMVar 0
    bowl \( - \text{newMVar} \) 0
    total \( - \text{newMVar} \) 0
    buffer \( - \text{newMVar} \) DS.empty
    stall \( - \text{newMVar} \) True
    mainTID \( - \text{myThreadId} \)
    parroquianosTID \( - \text{forM} \) [1..n] $ (\lambda i \to \)
    forkIO $ parroquianoC i (counters !! (i - 1)) bowl buffer stall True)
    rafitaTID \( - \text{forkIO} \) $ rafitaC m bowl total stall buffer

installHandler sigINT (Catch (
    printInfoC total counters rafitaTID parroquianosTID mainTID)) Nothing
    outputC buffer
```

La función que atrapa el Crtl-C hace lo siguiente, saca de los MVars el total de empanadas hechas por Radita y el contador de cada Parroquiano, una vez hecho esto, todos los hilos deberían estar bloqueados, así que matamos a todos los hilos, esperamos unos segundos¹ y luego imprimimos las estadisticas. Finalmente matamos al hilo principal (Que está imprimiendo del buffer compartido)².

```
printInfoC total counters rTID pTID mTID =do t \leftarrow \text{readMVar total} \\ cs \leftarrow \text{mapM readMVar counters} \\ forM\_ pTID (\lambda t \rightarrow \text{killThread t}) \\ killThread rTID \\ threadDelay 200000 \\ putStrLn \$ "<math>\lambdan\lambdanRafita preparo " ++(show t) ++" empanadas" let ps =zip cs [1..] forM ps (\lambda(c, i) \rightarrow putStrLn $ "Parroquiano " ++(show i) ++":\lambdat" ++(show c)) putStrLn $ "Total: " ++(show $ sum cs) \\ killThread mTID
```

¹Esto se debe a que el hilo principal todavía está intentando imprimir, así que esperamos para que varios hilos no intenten imprimir en la consola simultaneamente

²Si el programa fuese compilado y no ejecutado por GHCI, matar al hilo principal no sería necesario, pero esto es un problema ya que GHCI no mata los hilos al terminar la función, para más información, ver acá

Transaccional - TVars

Similar al modelo clásico, sólo que en el transaccional no tenemos que reservar las variables en un orden particular y no usamos forever, mas bien recursión

```
rafitaT m bowl total stall buffer =do
b ← readTVarIO bowl
s ← readTVarIO stall
if b >0 || s then
rafitaT m bowl total stall buffer
else
do
atomically $ writeTVar stall True **put buffer "Rafita esta cocinando"
randomDelay 3000000 5000000
atomically $ do
modifyTVar' total (incM m)
writeTVar bowl m
put buffer "Rafita sirvio las empanadas"
writeTVar stall True
rafitaT m bowl total stall buffer
```

No hay mucho que explicar, sigue el mismo sentido que en el esquema clásico.

```
parroquianoT i counter bowl buffer stall bool =do
  if bool then
   do
      atomically $ put buffer $ "Parroquiano " ++(show i) ++" tiene hambre"
 else
   do
      comer
      threadDelay 1
 where
    agarrarEmpanada =do
     \texttt{b} \leftarrow \texttt{readTVar bowl}
     if b > 0 then
        do
          writeTVar bowl $ b - 1
          modifyTVar' counter inc
          put buffer $ "Parroquiano " ++(show i) ++" come empanada"
      else
        return ()
    comer =do
     \texttt{pre} \, \leftarrow \texttt{readTVarIO} \, \, \texttt{counter}
      atomically $ agarrarEmpanada
     post \leftarrow readTVarIO counter
      if pre ==post then
        do
          atomically $ writeTVar stall False
          parroquianoT i counter bowl buffer stall False
      else
          randomDelay 1000000 7000000
          parroquianoT i counter bowl buffer stall True
```

Para imprimir el buffer compartido, es muy sencillo.

```
outputT buffer =
  do str ←atomically $ get buffer
   putStrLn str
  outputT buffer
```

Y para iniciar la simulación es casi que lo mismo.

```
transactional m n = do setStdGen $ mkStdGen randomSeed counters \leftarrowreplicateM n $ newTVarIO 0 bowl \leftarrownewTVarIO 0 total \leftarrownewTVarIO 0 stall \leftarrownewTVarIO True buffer \leftarrownewTVarIO DS.empty mainTID \leftarrowmyThreadId parroquianosTID \leftarrowforM [1..n] $ (\lambdai \rightarrow forkIO $ parroquianoT i (counters !! (i - 1)) bowl buffer stall True) rafitaTID \leftarrowforkIO $ rafitaT m bowl total stall buffer installHandler sigINT (Catch ( printInfoT total counters rafitaTID parroquianosTID mainTID)) Nothing outputT buffer
```

Por último tenemos a la función encargada de atrapar al Crtl-C. El único cambio importante es que en el transaccional no hay que esperar por los otros hilos, esto se debe por el concepto de una transacción, si el hilo se destruye antes de que finalice, nada de los cambios tendrán efecto.