

Alumno:





LICENCIATURA EN INFORMÁTICA

## Sistema Universidad Abierta

UNIDAD 4 ACTIVIDAD 1

	ACTIVIDAD 1
Materia:	
	PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES
Asesor:	
	Cristian Cardoso Arellano
Semestre:	
	6° Semestre

**Sealtiel Esteban Solano Flores** 

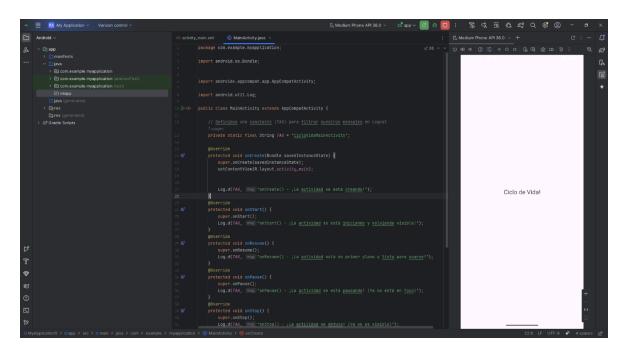
## Unidad 4.

## Actividad 1.

1. Crea una activity simple en Android Studio en lenguaje de programación Java.

```
package com.example.myapplication;
import android.os.Bundle;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.util.Log;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
        super.onStart();
        Log.d(TAG, "onStart() - ¡La actividad se está iniciando y
        super.onResume();
        super.onPause();
        Log.d(TAG, "onPause() - ¡La actividad se está pausando! (Ya no
        super.onStop();
        Log.d(TAG, "onStop() - ;La actividad se detuvo! (Ya no es
```

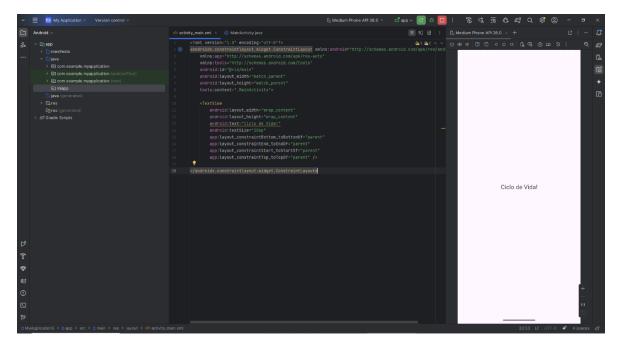
```
super.onRestart();
    Log.d(TAG, "onRestart() - ¡La actividad se está reiniciando desde
un estado detenido!");
    }
    @Override
    protected void onDestroy() {
        super.onDestroy();
        Log.d(TAG, "onDestroy() - ¡La actividad está siendo destruida!");
    }
}
```



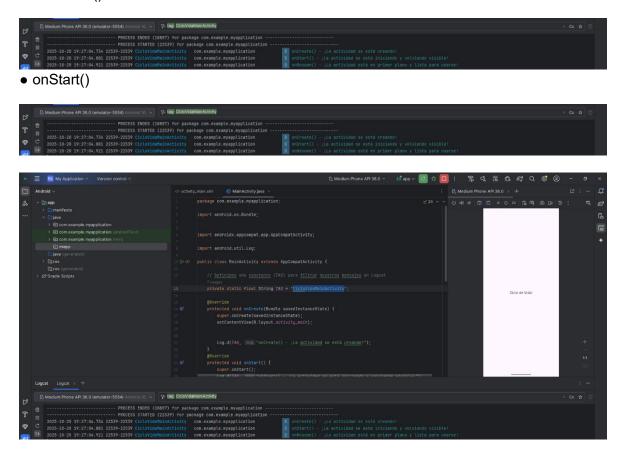
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Ciclo de Vida!"
        android:textSize="20sp"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```



- 2. Imprimir un mensaje personalizado en cada uno de los métodos del ciclo de vida de una actividad.
- onCreate()



## • onPause()

