

Alumno:





LICENCIATURA EN INFORMÁTICA

Sistema Universidad Abierta

UNIDAD 3 ACTIVIDAD 1

	ACTIVIDAD 1
Materia:	
	PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES
Asesor:	
	Cristian Cardoso Arellano
Semestre:	
	6° Semestre

Sealtiel Esteban Solano Flores

Unidad 3.

Actividad 1.

Realiza un programa de tipo calculadora <u>sin interfaz gráfica</u>, la calculadora deberá de incluir las 4 operaciones básicas (suma, resta, multiplicación, división).

```
package com.mycompany.calculadora;
import java.util.Scanner;
public class Calculadora {
  public static void main(String[] args) {
     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
     double numero1, numero2, resultado;
     char operacion;
    // Solicitar los números al usuario
     System.out.println("Calculadora");
     System.out.println("-----");
     System.out.print("Ingresa el primer numero: ");
     numero1 = scanner.nextDouble();
     System.out.print("Ingresa el segundo numero: ");
     numero2 = scanner.nextDouble();
    // Solicitar la operación a realizar
     System.out.print("Elige una operacion (+, -, *, /): ");
     operacion = scanner.next().charAt(0);
    // Realizar la operación seleccionada
     switch (operacion) {
       case '+':
          resultado = numero1 + numero2;
          System.out.println("El resultado de la suma es: " + resultado);
          break:
       case '-':
          resultado = numero1 - numero2;
          System.out.println("El resultado de la resta es: " + resultado);
          break;
       case '*':
          resultado = numero1 * numero2;
          System.out.println("El resultado de la multiplicación es: " + resultado);
          break:
       case '/':
          // Verificar si el divisor es cero
          if (numero2 != 0) {
            resultado = numero1 / numero2;
            System.out.println("El resultado de la división es: " + resultado);
          } else {
            System.out.println("Error: No se puede dividir entre cero.");
```

```
break:
          default:
              System.out.println("Operación no válida. Por favor, elige entre +, -, *, /.");
             break;
      }
       scanner.close(); // Cerrar el scanner para liberar recursos
   }
}
Projects × Services Files
                               🚳 Calculadora.java ×
  Calculadora
                                Source Packages
                                    package com.mycompany.calculadora;
      E com.mycompany.calculadora
       Calculadora.java
                                3 = import java.util.Scanner;
   Dependencies
                                     public class Calculadora {
   Java Dependencies
  > 🕞 Project Files
                                         public static void main(String[] args) {
                                            Scanner scanner = new Scanner(System.in);
                                             double numerol, numero2, resultado;
                                            char operacion;
                                10
                                11
                                12
                                            System.out.println("Calculadora");
                                13
14
                                             System.out.println("----");
                                             System.out.print("Ingresa el primer numero: ");
                                15
                                            numerol = scanner.nextDouble();
                                16
                                17
                                            System.out.print("Ingresa el segundo numero: ");
                                18
                                             numero2 = scanner.nextDouble();
                                19
                                             // Solicitar la operación a realizar
                                21
                                             System.out.print("Elige una operacion (+, -, *, /): ");
                                22
                                             operacion = scanner.next().charAt(0);
                                23
                                24
                                             // Realizar la operación seleccionada
                                26
27
28
                                             switch (operacion) {
                                                   resultado = numerol + numero2;
                                                    System.out.println("El resultado de la suma es: " + resultado);
                                30
                                31
32
                                                    resultado = numerol - numero2;
                                                    System.out.println("El resultado de la resta es: " + resultado);
                                33
                                                    break;
                                                case '*':
                                35
                                                   resultado = numerol * numero2;
                                36
                                                    System.out.println("El resultado de la multiplicación es: " + resultado);
                                37
                                                    break;
```

// Verificar si el divisor es cero

resultado = numerol / numero2;

System.out.println("El resultado de la división es: " + resultado);

System.out.println("Error: No se puede dividir entre cero.");

if (numero2 != 0) {

39

40 41

42

43 44

45



