[Tsushima]

par  
[Sean-Andrew Baptiste et Alexis Messier]

Travail présenté à   
[Stéphanie Garcette]

Collège de Bois-de-Boulogne  
[360] : [ INITIATION AU DÉVELOPPEMENT WEB]; [groupe 05]  
Le [12/06/2023]

1. Présentation du site Web

***Ghost of Tsuhsima***

*Notre site web sert à démontrer l'appréciation que nous tous les deux avons pour un jeu fait par la compagnie "Sucker Punch" publié sur la PlayStation 4, "Ghost of Tsushima". On raconte de ce que le jeu consiste et explique ce que l'on aime du jeu. Le but est de creer un site Web promotionnelle de "Ghost of Tsushima" en démontrant ce qu'il a à offert.*

2. Justification des différences entre le prototype et le projet final

*Les couleurs sont la difference majeur. Dans le produit finale certaine couleur on été ajouté à des endroits où il n'était pas présent dans le prototype. L'emplacement de quelques textes et d'images est peut aussi avoir été changé. La barre de bas de page n'est pas exactement la même.*

3. Auto-évaluation

Quels ont été les défis?

Les images on été un grand problème. Ajouter du texte par dessus ou donner la bonne taille a l'image était plus compliquer que prévue. J'ai (Sean) aussi découvert que ce qui s'affichait sur mon écran à la maison n'était pas identique à ce que je pouvais voir à l'école.

Qu’est-ce qui a bien été ou non dans le projet et le travail d’équipe?

Pourquoi?

Êtes-vous satisfait du projet réalisé?

Le project ressemble à un minimum au prototype. C'est pour nous un résultat respectable et satisfaisant.

Nommez au moins un point fort et un point faible?

Il n'y a pas eu grand problème à part lorsqu'on devait activer le compte Github d'Alexis et faire un represitory fonctionnelle. Le point faible est qu'on a pas enregistrée les photos du prototype et les images enregistrée depuis figma ne fonctonnais pas dans le code html. On a du faire une chasse à la photo.

4. Lien vers le dépôt git

<https://github.com/Sean-A32/TP03.git>