

Android发送端SDK接口文档
当前版本：V1.0

苏州必捷网络科技有限公司

修订记录

版本号	拟制/修改人	拟制/修改日期	评审人	修改内容要点
0.9	吴刚	2018/4		
1.0	吴刚	2018/8		
文档初始拟定时，可不填“评审人”以及“修改内容要点”				

目 录

修订记录	2
目 录	3
1 概述	4
1.1 目的	4
1.2 读者对象	4
1.3 缩略语定义	4
2 范围	4
2.1 SDK描述	4
2.2 SDK交付物	4
3 接口	4
3.1 控制接口说明	4
3.1.1 BJCastSender类接口说明	5
3.1.2 BJCastSenderListener接口说明	6

1 概述

1.1 目的

用于指导使用必捷SDK开发Android发送端应用程序

1.2 读者对象

本文档适用于Android发送端应用程序的开发人员和测试人员

1.3 缩略语定义

缩写名称	英文	中文
BJCast		必捷无线投屏协议

2 范围

2.1 SDK描述

总体框架分为两层

- SDK层：bjcast_sender_lib是一个Android Module。实现了投屏控制协议，录屏功能，媒体传输和处理协议。
- 应用层：开发的具体APP应用部分，我司交付的是DEMO APP，具体与客户应用集成，可做针对性开发。用户可参考修改,也可直接使用。其依赖于bjcast_sender_lib。

2.2 SDK交付物

- bjcast_sender_lib是一个Android Module
- DEMO APP源代码，ScreenShare APP基于bjcast_sender_lib，作为参考实现提供给客户
- SDK接口文档

3 接口

bjcast_sender_lib包含两部分对外接口。

- 第一部分接口为会话控制部分，在BJCastSender类中定义。
- 第二部分为回调接口，在BJCastSenderListener接口中定义，需要客户来实现相关接口。应用不应当使用任何其它类中接口。

3.1 控制接口说明

BJCastSenderListener为接口类，是回调接口，由SDK JNI层调用，需要由客户来实现。

BJCastSender类定义了BJCast发送端协议栈提供应用层调用的接口。

3.1.1 BJCastSender类接口说明

3.1.1.1 初始化函数

```
public boolean init(Context context, BJCastSenderListener  
callback)
```

输入参数：

callback为客户实现的BJCastSenderListener实现类。

说明

该接口将调用JNI接口初始化BJCast发射端协议栈。

3.1.1.2 创建投屏会话

```
public native void createCtrlSession  
(String serviceIP, int port, String name, MediaProjection mediaProjection,  
String pass);
```

输入参数：

serviceIP：接收端IP地址

port：接收端服务端端口

name：可标识发射端名称，可用于在接收端上显示

mediaProjection：Android 5.0以上Android通过录屏接口创建的MediaProjection实例，具体参考demo

pass：投屏PIN码，若不支持pin码，设置为空字符串”

返回：无

说明：

该函数用于发起Bjcast投屏。

3.1.1.3 结束投屏会话

```
public native void destroyCtrlSession()
```

输入参数：无

说明：

结束投屏会话

3.1.1.4 自动搜索局域网内部的接收端

```
public void discoverRender(String localIp)
```

输入参数：

localIp:发射端IP

说明：

SDK会使用该IP地址发送探测信息，BJCast接收端收到探测消息会回复探测响应。

如果探测成功，BJCastSenderListener中方法onDiscoverRender会被调用。

3.1.1.5 探测某个IP地址是否存在接收端运行

```
public void probe(String peerIp)
```

输入参数：

peerIp:对端设备IP

说明：

SDK会向对端IP地址发送探测信息，BJCast接收端收到探测消息会回复探测响应。

如果探测成功，BJCastSenderListener中onDiscoverRender方法会被调用。

3.1.1.6 码率设置

```
public void setConfBitrate(int confBitrate)
```

输入参数:

confBitrate:码率, 如2000000表示2mbps

3.1.1.7 分辨率设置

```
public void setConfResolution(String confResolution)
```

输入参数:

confResolution:分辨率, 格式"宽*高"例: "1920*1080"表示1080P。一般的手机支持1080P, 720P。

3.1.2 BJCastSenderListener接口说明

3.1.2.1 投屏失败通知接口

```
public abstract void onCreateCtrlSessionFailed(int err);
```

输入参数:

err:错误码

说明:

发起投屏失败后, SDK通知应用投屏失败。

错误码的含义:

E_OK = 0;

E_FAILURE = -1;

E_NULL_POINTER = -2;

E_NOT_INITIALIZED = -3;

E_ALREADY_INITIALIZED = -4;

E_NOT_IMPLEMENTED = -5;

E_NETWORK_FAILURE = -6;

E_TIMEOUT = -7;

E_INVALID_PARAMETER = -8;

E_AUTHENTICATION_REQUIRED = -9;

E_AUTHENTICATION_FAILED = -10;

E_DECODE_MESSAGE_FAILURE = -11;

E_ENCODE_MESSAGE_FAILURE = -12;

E_CALL_NOT_FOUND = -13;

E_CALL_REJECTED = -14;

E_CALL_NO_SCREEN_RESOURCE = -15;

E_AUTH_FAILED = -16;

其中常用错误码为-6 连接接收端失败, 检查网络是否正确

-14 连接被拒绝

-16 投屏码不正确

3.1.2.2 探测到接收端通知接口

```
public abstract void onDiscoverRender(String ip,int port,String deviceName,int mask);
```

输入参数:

ip:接收端IP

port: 接收端服务端

deviceName: 接收端名称

mask: 接收端能力集, mask & 0x01 = 1表示需要输入PIN码

到调用probe函数，或者discoverRender时会，若探测成功，则该函数会被调用。

3.1.2.3 停止录屏通知接口

```
public abstract void onCaptureStop();
```

停止录屏通知。当投屏结束时，该接口会被调用。