

Homework 4 Bridge 策略檢驗

Deadline: 2016-05-21 (日) 23:59:59

作業評分方式

1. **策略進行 (60%)**：策略程式必須正確扮演四位玩家，在遊戲進行期間，能夠順利叫牌和出牌，且沒有發生任何錯誤或犯規行為，直到有其中一位玩家獲勝，遊戲正常結束，即完成此需求。
2. **從 Robot 中取勝 (20%)**：助教會提供擁有基礎策略的 Robot (即遊戲平台中用來取代玩家的策略)與同學的策略彼此進行對戰，只要能從 Robot 中勝出，即得到此部分的滿分，若未能獲勝則根據最後分數的結算和 Robot 的差距進行相對應的扣分。
3. **文件 (20%)**：策略文件的內容主要包含策略程式的邏輯和架構，並說明如此實作的原因和分析。
 - **策略邏輯**：請同學描述在實作這次遊戲策略時，考慮了哪些面向去完善策略的邏輯，內容必須包含：
 - A. 資訊的使用：使用了 Board.txt 和 StepLog.txt 的那些遊戲資訊去實做策略，此部份僅需列舉項目，項目的多寡不影響評分因此請確實填寫
 - B. 策略的決定：根據上述所使用的遊戲資訊，如何幫助你進行不同策略邏輯的決定，例如如何判斷牌型優劣、如何決定出牌順序等等
 - **策略架構**：請同學簡述策略程式的架構，並分析如此設計的優缺點，例如使用什麼資料結構、如何切割策略程式及對於程式開發所帶來的影響等等

作業繳交方式

請同學參考計概網站上的「作業繳交說明與規範」將作業相關檔案上傳到資料夾「hw4」當中。因為此次作業為策略程式，故作業僅需繳交策略程式原始碼檔案和文件以及 TimeLog 檔案，不需要提供readme。

特別注意事項

1. **小訣竅**：在將下棋指令寫入 StepLog 檔案 (StepLog.txt) 時，可直接將 StepLog 檔案以續寫模式 ("a") 開啟，再將出牌指令加上一個換行符號 '\n' 直接寫入檔案即可
2. 為確保遊戲公平性，助教會進行多場比賽，以降低運氣因素的影響。
3. 在 SVN 資料夾下操作時，**請勿「直接複製」整個前次作業資料夾內容至 hw4 資料夾**。請直接在原先的「hw4」資料夾內新增空白資料夾，再放入新檔案

4. 請務必確保檔案擺放及命名符合規定，若作業檔案放錯資料夾、檔名大小寫或拼寫有誤，將可能造成作業無法正確批改。因此，出現此情形將酌情扣分