Laboratoire: semaine 3

# Objectif(s)

* Révision :
  + Développer les fonctionnalités utilisant les repository Patterns et les annotations requises
  + Ajouter les index utiles afin d’améliorer la performance
  + Travailler en collaboration
  + Fusionner (*merge*) deux branches

Le projet de départ contient déjà le résultat du laboratoire 2 : le modèle de données, les repositories ainsi que les controllers et views pour les fonctionnalités Country et Destination. Vous devez compléter certaines les fonctionnalités commencées dans le laboratoire précédent et en créer de nouvelles.

En équipe de 2 (ou 3), vous devez vous répartir les éléments à développer et mettre votre travail en commun. Soyez équitable dans votre répartition !

# Créer le repo pour le laboratoire collaboratif

**UN des membre de l’équipe doit faire les opérations suivantes :**

## Créer le repository

1. Créez un repository PRIVÉ sur GitHub (README et GITIGNORE)
2. Ajoutez vos coéquipiers et vos enseignants comme collaborateurs
3. Clonez le repository sur votre ordinateur via GitKraken

## Télécharger les fichiers de départ du laboratoire

1. Dans GitHub, allez sur le repo GitHub [**A21\_5W5\_Laboratoires**](https://github.com/valerieturgeon/A21_5W5_Laboratoires.git)
2. Sélectionnez la branche S03\_Fluent\_API
3. Téléchargez et décompressez (*dézipez*) les fichiers de départ dans votre repository « *cloné »*
4. Comment-Commit-Push la création initiale afin de permettre aux coéquipiers de récupérer le repo.

# Développer l’appication

1. Complétez le diagramme de classes pour y inclure les nouvelles fonctionnalités (classes) que vous allez ensuite ajouter à l’application web.
2. Ajoutez/modifiez des fonctionnalités (voir à la page suivante) en vous séparant le travail parmi les coéquipiers
3. Faites des commits fréquents avec des commentaires pertinents
4. Lorsque vous avez terminé, vous devriez obtenir une version finale avec les ajouts et modifications de tous les coéquipiers dans votre repository git.
5. Parlez-vous!

Projet Jungle

# Vue d’ensemble

L’application est pour une agence de voyage spécialisée dans les safaris.

* Les conseillers en voyages s’occupent de l’organisation des destinations, des forfaits voyages et des options disponibles auxquels les clients peuvent s’inscrire en ligne. Les options sont spécifiques pour chaque voyage (par exemple : activités spécifiques en option, vol en première classe, etc.).
* Les conseillers peuvent aussi ajouter une cote de recommandations aux voyages (niveau de danger, vaccins requis ou état de santé suggéré par exemple).
* L’administrateur s’occupe de la maintenance des données de base et des droits d’accès.
* Les conseillers affectent également un guide à chaque forfait voyage.
* Les guides peuvent consulter leurs affections et modifier leur profil.
* Les clients peuvent comparer les forfaits voyages et choisir celui (ceux) auxquels ils souhaitent s’inscrire. Un fois inscrits, ils peuvent choisir les options parmi celles offertes pour leur voyage. Les clients peuvent donner leurs avis (évaluation) sur les forfaits voyages, composé d’une courte description et d’une cote de 1 à 5.

**Fonctionnalités commencées à compléter (vues et contrôleurs) :**

* Le conseiller peut visualiser/créer/modifier un **Guide**
* Le conseiller peut visualiser/créer/modifier des forfaits voyages **Travel**
* L’administrateur peut visualiser/créer/modifier une recommandation **TravelRecommendation**

**Fonctionnalités à ajouter (modèles, vues et contrôleurs) :**

* Le client **Customer** peut visualiser/créer/modifier son profil (ne pas s’occuper des droits d’accès)
* Le client peut s’inscrire/modifier son inscription à un forfait voyage **Travel**
* Le client peut choisir des options pour son forfait voyage **Travel**
* L’administrateur peut visualiser/créer1modifier une **option** voyage

Référez-vous aux étapes du laboratoire de la semaine 2 si vous ne vous rappelez plus comment ajouter des classes 😉