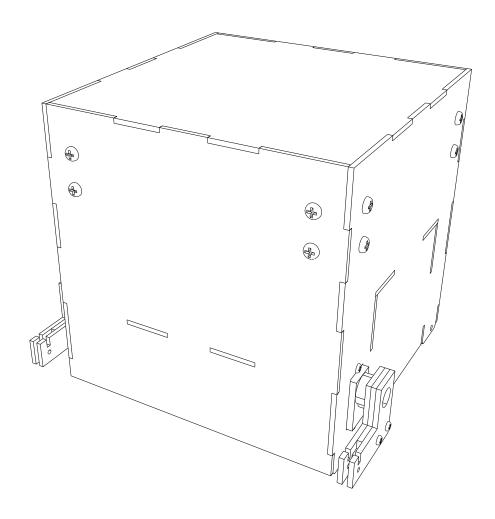
# **BOXZ Pro**

# 组装手册



WWW.BOXZ.CC 2014.09

#### 注意

初次组装本产品大概会占用您 2 至 3 小时,请合理安排时间。安装设备前,请认真阅读产品说明书。

- 1. 在上电之前务必检查接线和模块跳冒配置是否正确!错误的接线将可能导致模块永久性的损坏或 烧毁微控制器。
- 2. 请认真查看引脚功能说明,正确接线!请勿将电源反接,否则将导致模块永久性的损坏。
- 3. 请勿使用超出额定电压的电源!请勿混用电池,保证电源的稳定,如果出现高压脉冲,可能会导致微控制器永久性损坏。
- 4. 使用电烙铁进行焊接时请注意操作安全。在通风良好的环境下进行作业,注意烙铁有高温危险。
- 5. 本产品由电子和金属等零件组成,请在干燥环境下保存或使用!不可将重物堆积在上面。
- 6. 本产品只能在较为平整的环境下使用。例如室内外地板,广场大理石地砖等。请勿在草地或泥地等不平整的表面使用。
- 7. 本产品会不断的改进和升级,安装手册仅供参考,部分外形结构或传感器固定孔如有调整,恕不 另行通知,请以实物为准。
- 8. 游戏结束后请卸下电池并妥善保管。

以下设备不包括在 BOXZ Pro 的零部件清单内,用户需自行配备:

1. 5 节 AA 电池 (建议为 2000mAh 或以上的镍氢充电电池)

另外您还需要准备以下工具,并参考零部件清单进行 BOXZ Pro 的安装:

- 1. 十字螺丝刀(适用于 M2, M3 的螺丝)
- 2. 一字螺丝刀(适用于 M2, M3 的螺丝)
- 3. 套筒(适用于 M2, M3 的螺母)
- 4. 电烙铁和少量的焊锡丝
- 5. 小号斜口钳(用于裁剪电机接线)
- 6. 纸胶带 (美纹纸胶带,用于临时辅助固定安装)

#### 简介

#### 1. 什么是 BOXZ?

BOXZ,昵称盒仔,是一款开源的互动机器人。我们将 Arduino,亚克力板和纸模型创意的结合在一起,让大家可以快速搭建自己的电子宠物,开展互动体验。开放的模块化结构可以更好的释放您的创意,而其组装就像搭积木一样简单! BOXZ 的外形和功能完全取决于您的创意。我们可以用它来搞足球比赛,角色扮演,赛车或对战,甚至拍 MV!

本教程将教大家如何组装 BOXZ Pro,BOXZ 的程序在出厂时已经固化在 Arduino 中,大家无须任何编程只要完成组装即可通过手机或者平板电进行控制,开始互动体验。如果想了解更多关于 BOXZ 的编程与调试,请参考调试手册和中 Wiki。

#### 2. 零件的定义?

BOXZ 主要有四部分构成,对各个部分定义如下,每个零件都是有一个字母和三位数字构成。由亚克力板块激光切割的机械结构件统称为板块(Part),例如 P001。由电机,轮子,舵机,电池盒,螺丝紧固件等统称为部件(Component),例如 C001。由主控板,电机驱动板,通讯控制板等电路板统称为模块(Electronic),例如 E001。由纸模型做成装饰作用的被称为皮肤(Skin),例如 S001。

#### 零件清单

# 1. 亚克力板块部分(标准套件)

编号 No.	名称 Name	零件图 Overview	数量 Quantity
01	主支撑横板 P201 Main support board		1
02	前支撑竖板 P202 Front support board		1
03	电机支撑侧板 P003 Motor support board		2
04	轮侧竖挡板 P204 Wheel side vertical board		2
05	轮上横挡板 P205 Wheel covers horizontal board	00000	2
06	外围前板 P022 Peripheral front board		1
07	外围后板 P032 Peripheral back board		1

08	外围侧板 P042 Peripheral side board		2
09	外围顶板 P052 Peripheral roof board		1
小 <del>计</del> Total			13

<sup>\*</sup>不同的套件可能包含不同的零件,不过大部分零件都是其他版本兼容。具体请参考组装流程图。

# 2. 部件部分(标准套装)

编号 No.	名称 Name	零件图 Overview	数量 Quantity
10	5 号 5 节电池盒 C032 Battery case 5 x AA		1
11	单头减速箱 1:48 C010 TT Reduction Gear 1:48		2
12	130 直流电机 6V C001 DC Motor 130, 6V		2
13	橡胶塑料车轮 C024 Wheel 65MM		2
14	尼龙单头六角柱 M3x6+6 C182 Hexagonal pillars M3x6+6		2

15	尼龙双通六角柱 M3x6 C171 Hexagonal pillars M3x6	4
16	尼龙双通六角柱 M3x22 C178 Hexagonal pillars M3x22	2
17	尼龙单头六角柱 M3x50+6 C179 Hexagonal pillars M3x50+6	4
18	尼龙圆头十字螺丝 M3x25 C130 cross round-headed bolt M3x25	4
19	尼龙圆头十字螺丝 M3x10 C114 cross round-headed bolts M3x10	16
20	金属圆头十字螺丝 M3x12 C115 cross round-headed bolts(Metal) M3x12	4
21	尼龙圆头十字螺丝 M3x6 C122 Cross round-headed bolt M3x6	6
22	尼龙平头十字螺丝 M3x6 C132 Cross sunk-headed bolt M3x6	2

23	金属轴承辅轮 C028 Bearing 623(3*10*4)		4
24	尼龙连接件 C092 PA 19x33 D15		4
25	M3 金属垫片 C207 Spacer M3		4
26	M3 尼龙螺母 C205 Nut M3		24
27	M3 金属自锁螺母 C203 Nut M3 self-locking (Metal)		4
小计 Total			91

<sup>\*</sup>不同的套件可能包含不同的零件,不过大部分零件都是其他版本兼容。具体请参考组装流程图。

# 3. 模块部分(标准)

编号	名称	零件图	数量
No.	Name	Overview	Quantity
31	Arduino Uno R3 E201 DFRobot DFRduino UNO R3		1

<sup>\*\*</sup> 如无特别说明,紧固件为尼龙材质。

32	2A 大电流双路直流电机电机驱动 E202 DFRobot L298 Shield (2A Motor Shield For Arduino)		1
33	传感器扩展板 E206 DFRobot IO Expansion Shield for Arduino V7		1
34	串口蓝牙模块 E208 DFRobot Arduino Bluetooh Bee V2	1000000	1
Total			4

<sup>\*</sup> 不同的套件可能包含不同的零件,不过大部分零件都是其他版本兼容。具体请参考组装流程图。

# 4. 模块部分(ROMEO)

编号 No.	名称 Name	零件图 Overview	数量 Quantity
35	E206 DFRobot Romeo V2		1
36	E207 DFRobot BLE-Link BEE 4.0		1
小计 Total			2

<sup>\*</sup>不同的套件可能包含不同的零件,不过大部分零件都是其他版本兼容。具体请参考组装流程图。

# 4. 足球机器人扩展包

编号 No.	名称 Name	零件图 Overview	数量 Quantity
41	辉盛 SG90 9 克舵机 C041 9g micro servo (1.6kg)		2
42	手臂外板 P011 Arm outer board		4
43	手臂内板 P012 Arm inner board		2
44	金属圆头十字螺丝 M2x8 C103 cross round-headed bolt(Metal) M2x8		8
45	M2 金属螺母 C201 nut(Metal) M2		8
小计 Total			24

<sup>\*</sup>不同的套件可能包含不同的零件,不过大部分零件都是其他版本兼容。具体请参考组装流程图。

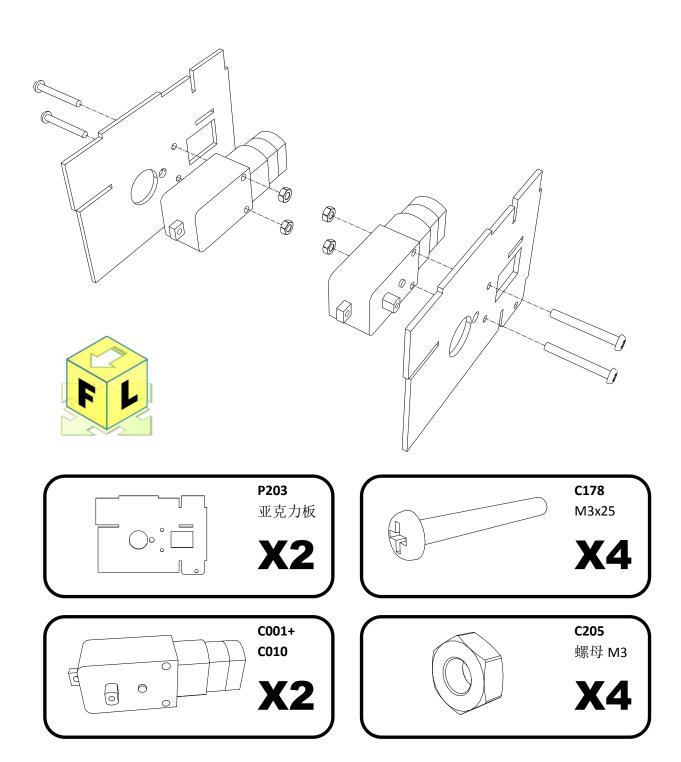
#### 5. 碰碰车扩展包

编号 No.	名称 Name	零件图 Overview	数量 Quantity
51	尼龙单头六角柱 M3x8+6 C164 Hexagonal pillars(Metal) M3x8+6		10
52	尼龙单头六角柱 M3x12+6 C166 Hexagonal pillars(Metal) M3x12+6		4
53	尼龙圆头十字螺丝 M3x6 C112 Cross round-headed bolt(Metal) M3x6		14
54	M3 尼龙螺母 C202 nut(Metal) M3		14
55	食人鱼 LED 模块 Digital piranha LED light module		4
56	碰撞检测模块(左侧) Crash sensor(Left)		1
57	碰撞检测模块(右侧) Crash sensor(Right)		1
小计 Total			48

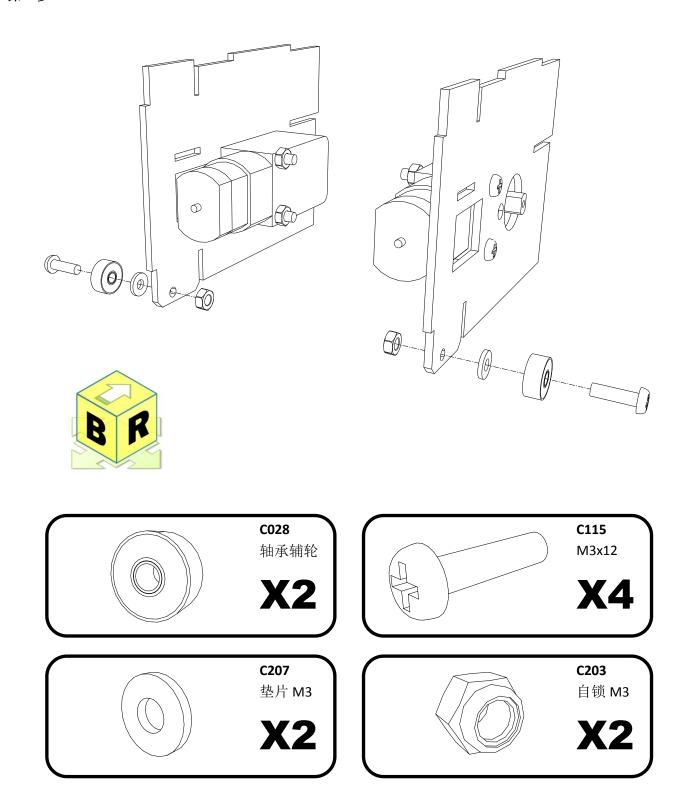
<sup>\*</sup>不同的套件可能包含不同的零件,不过大部分零件都是其他版本兼容。具体请参考组装流程图。

# 盒仔组装流程

#### 第一步

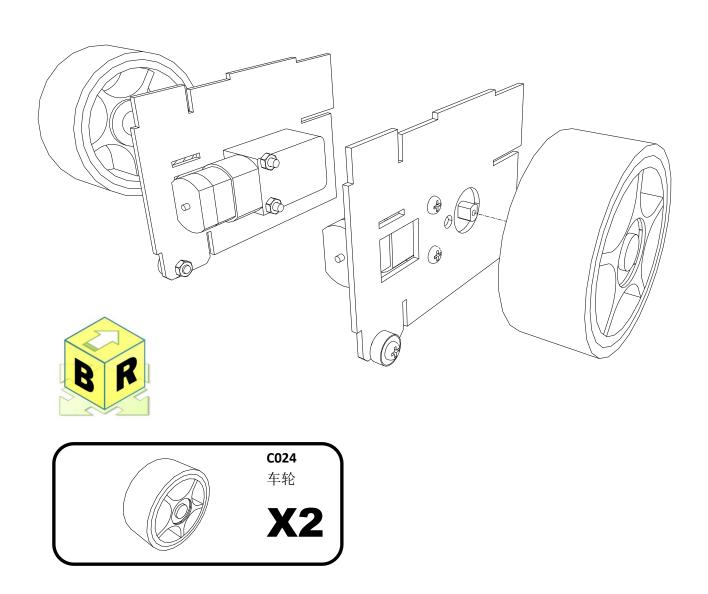


# 第二步

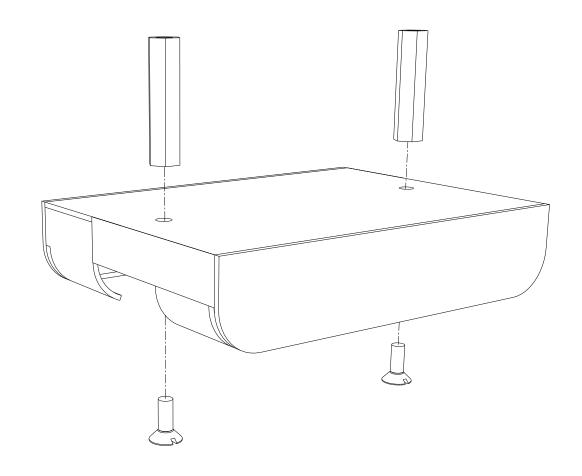


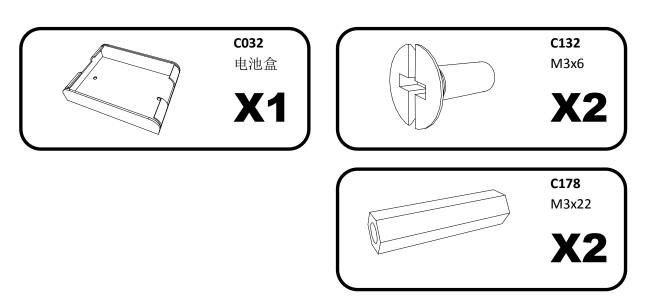
# 第三步

组装完车轮之后,我们需要把接线剪半并用电烙铁焊接到电机的触点上。

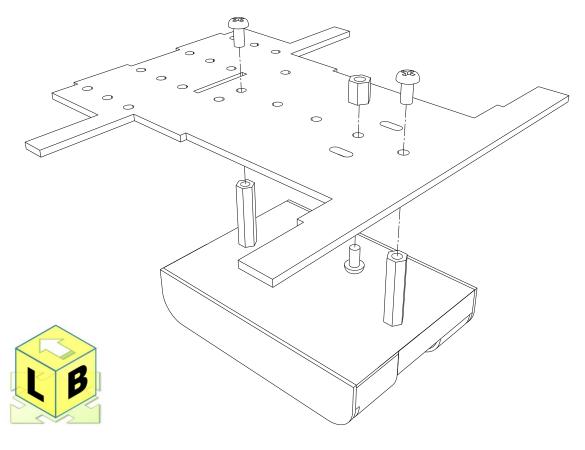


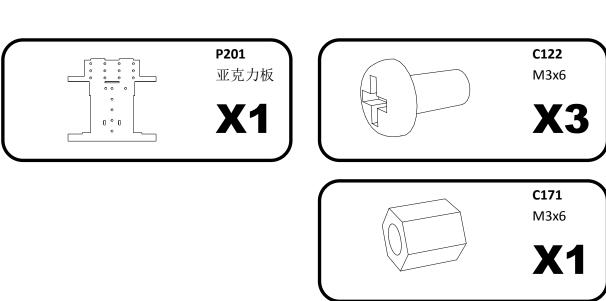
# 第四步



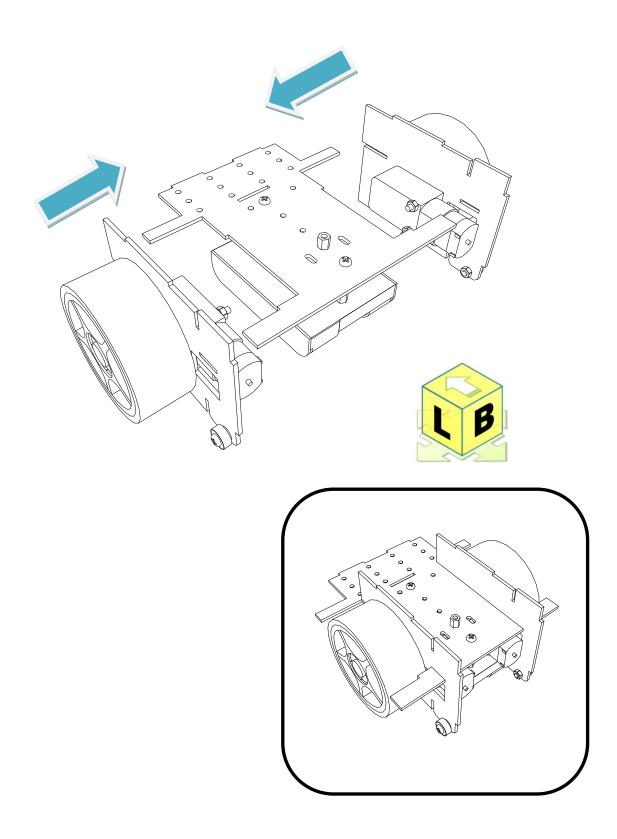


# 第五步



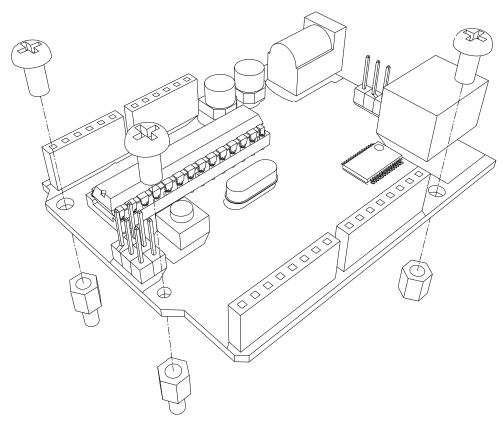


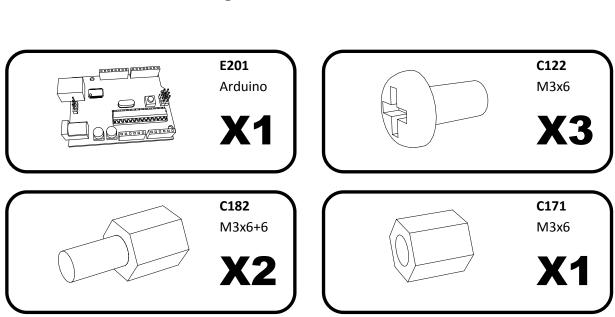
# 第六步



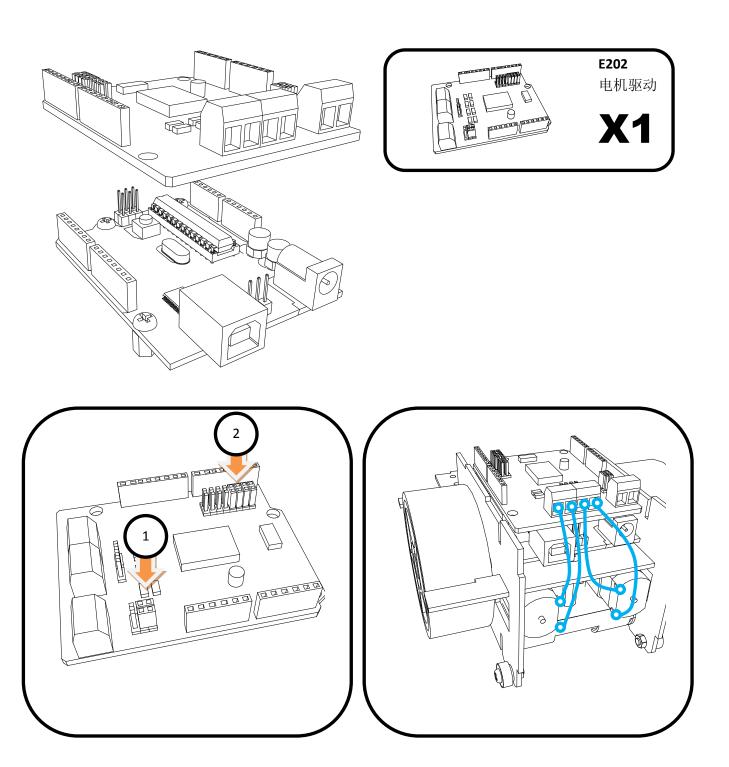
# 第七步

从本步骤到第十步适用于标准的 Arduino 套件。如果您购买的是其他版本套件,请在本组装手册的最后查找有关教程。.

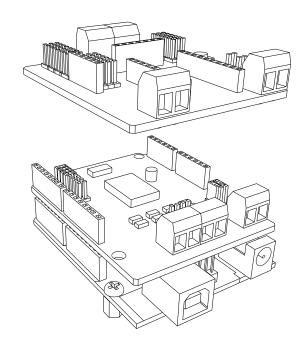


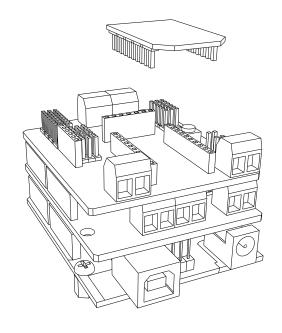


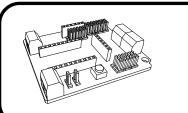
# 第八步



# 第九步

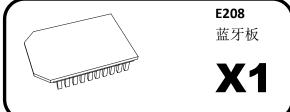


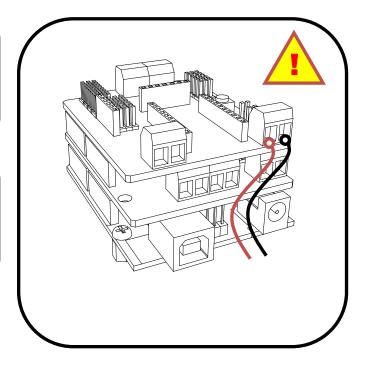




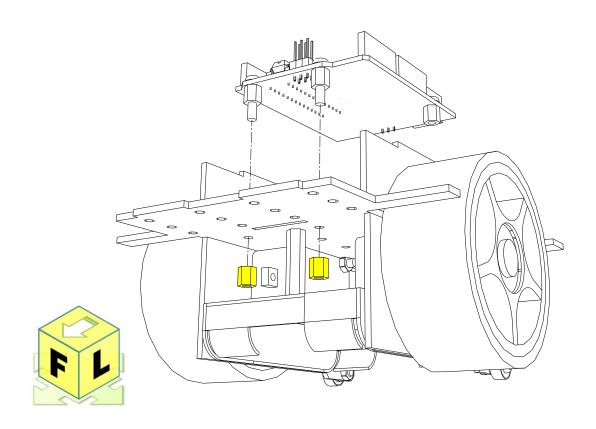
**E206** 传感器板

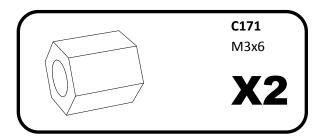
**X1** 



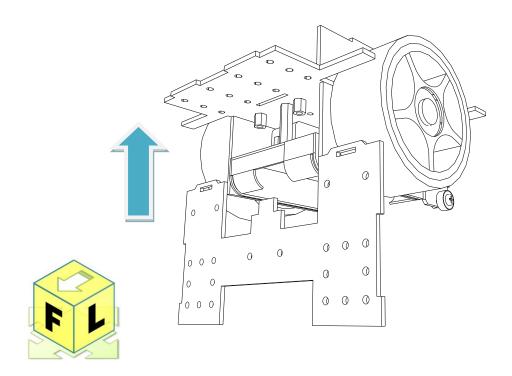


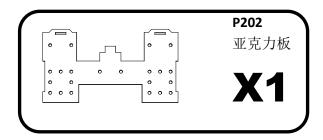
# 第十步



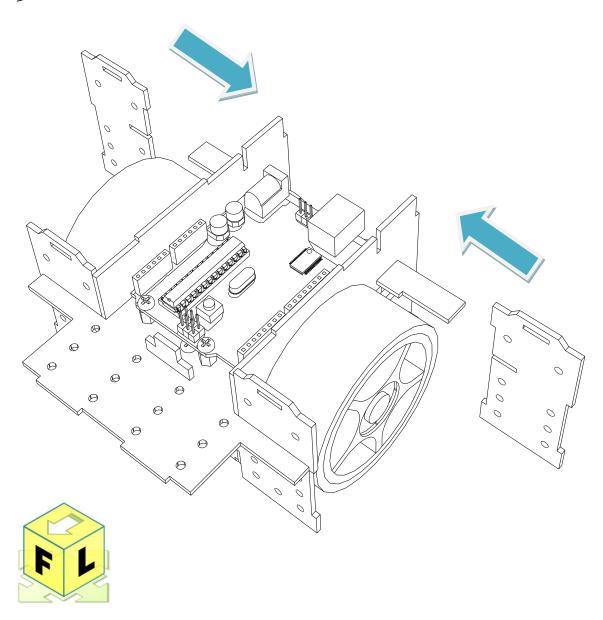


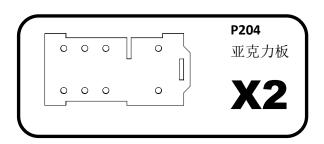
# 第十一步



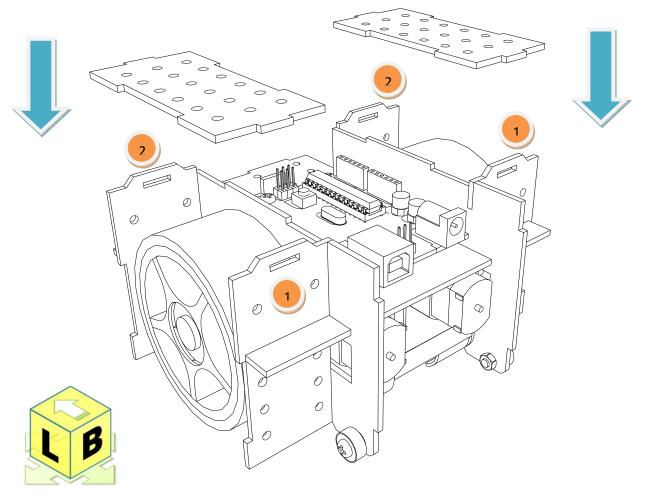


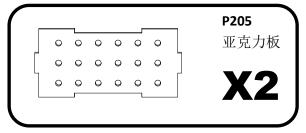
# 第十二步

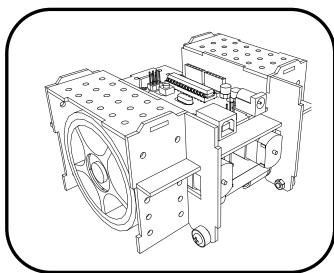




第十三步

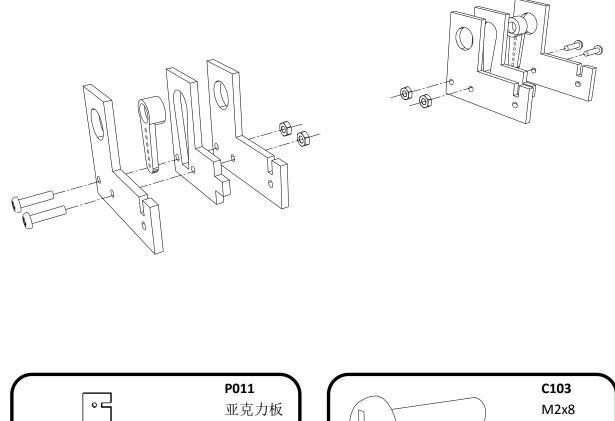


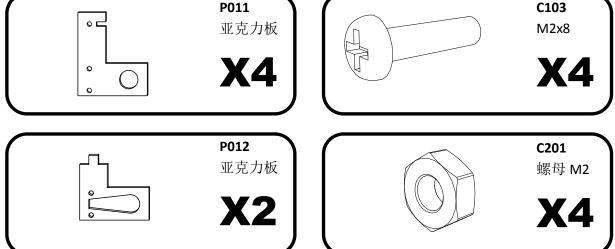




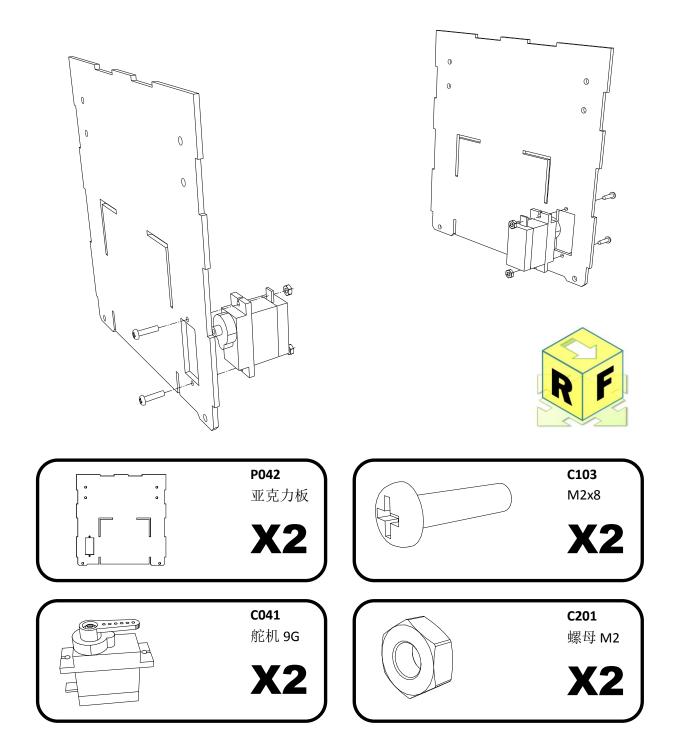
# 第十四步

从本步骤到第十六步适用于足球机器人套件扩展包。如果您购买的是其他版本套件,请在本组装手册的 最后查找有关教程。



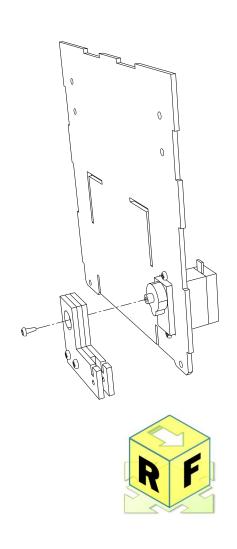


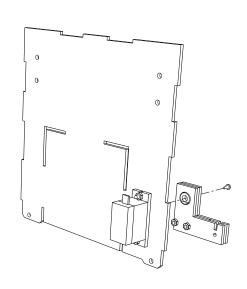
第十五步

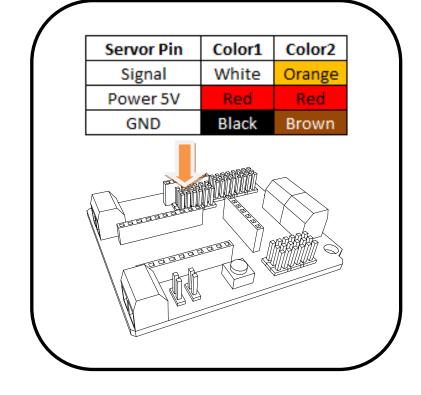


# 第十六步

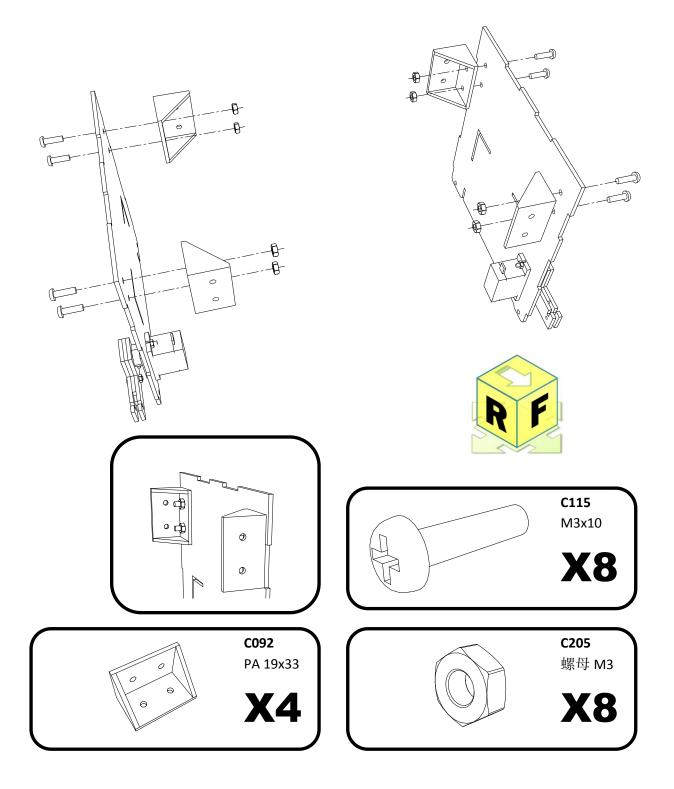
请连接 BOXZ 左侧舵机手臂接头到传感器扩展板的端口 9,右侧的连接到端口 10。





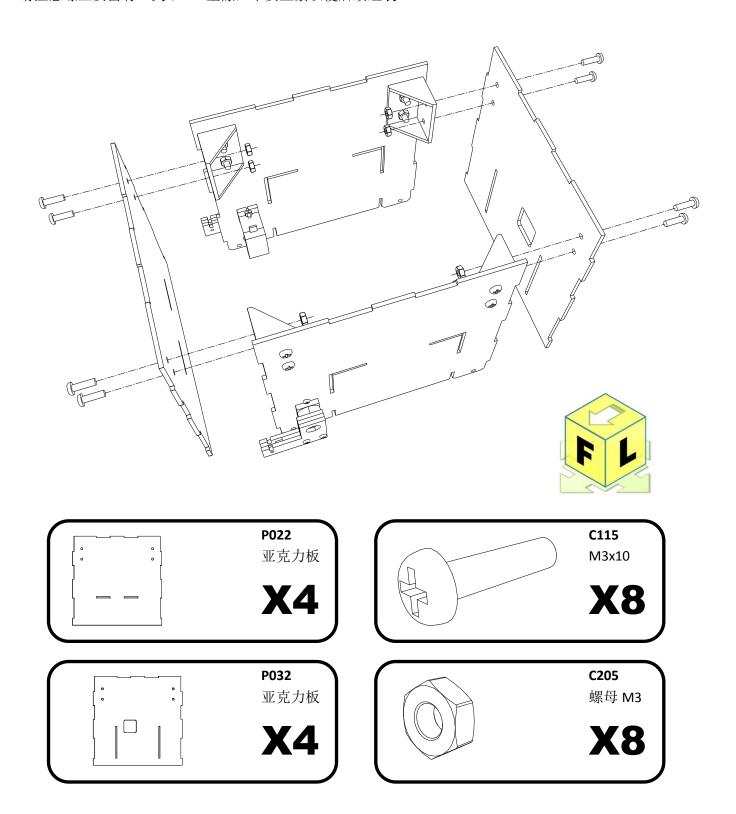


第十七步

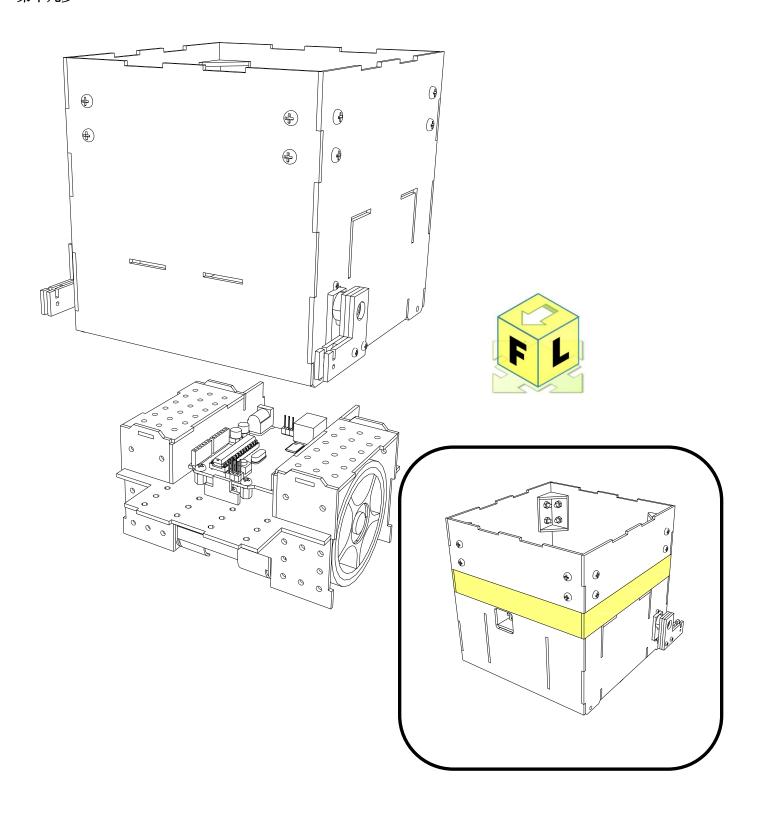


# 第十八步

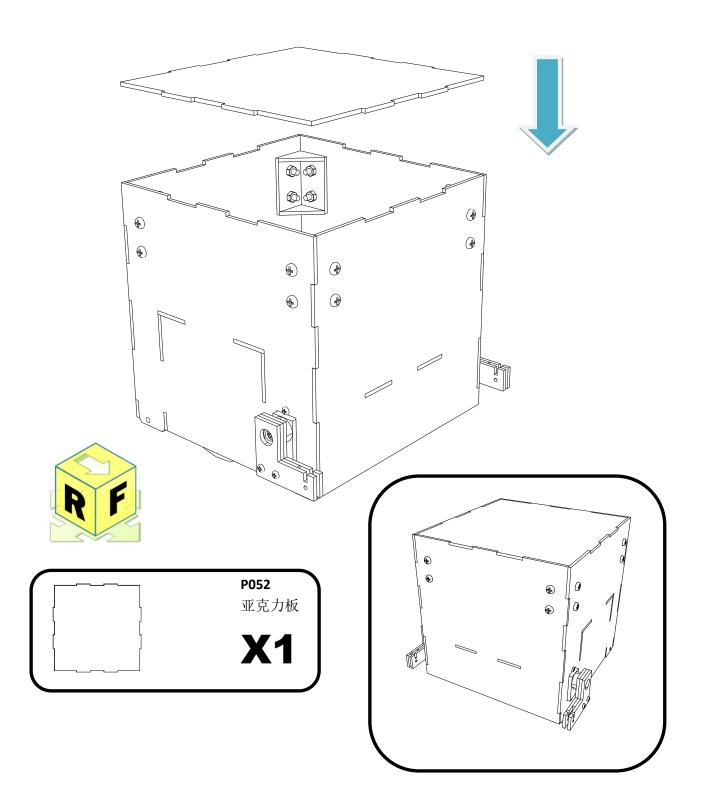
请注意螺丝要留有 2 到 3MM 空隙,不要上紧以便后续组装。



# 第十九步

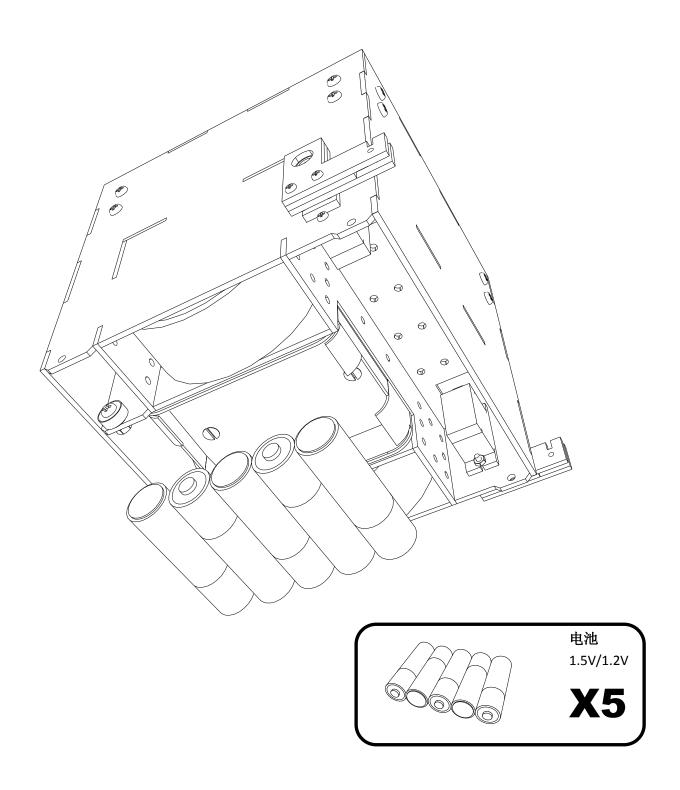


# 第二十步



# 第二十一步

请再次检查所有的接线是否正确, 跳冒是否正确配置, 然后再插入电池。



#### 扩展操作说明

- \*以下操作是基于标准套件之上的扩展包组装说明。
- \*本扩展操作并不包括完整的 BOXZ 组装过程,其他步骤请参考标准套件的部分。

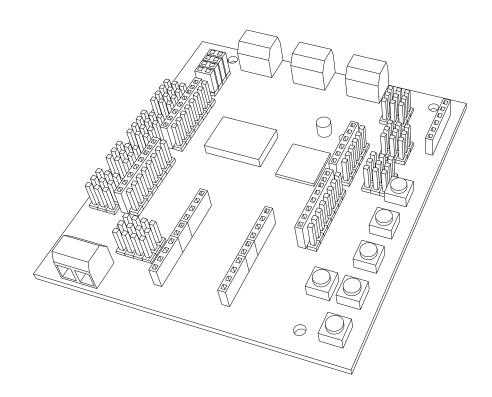
#### 小节 1: 对 DFROBOT ROMEO 的支持

#### 简介

RoMeo V2[R3]是一款兼容 Arduino 的多合一控制器,它主要应用于机器人应用。并且兼容 Arduino 扩展板。本控制器支持 2 路直流电机控制和 Xbee 插口的通讯板,从而让我们快速实现机器人应用。

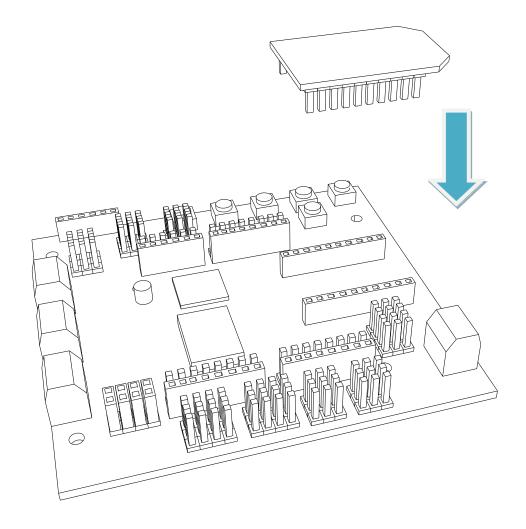
RoMeo V2[R3] 采用和 Arduino Leonardo 一样的 ATmega32u4 芯片。需要 Arduino IDE 1.0.1 或以上版本。

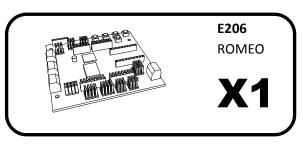
注意: RoMeo V2 模拟接口的管脚定义与以前版本不同。下载时请在 Arduino IDE 中选择 Arduino Leonardo。

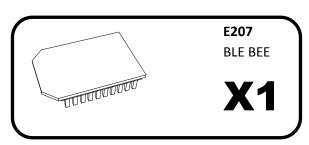


更多本产品有关信息请直接访问 WWW.DFROBOT.COM。

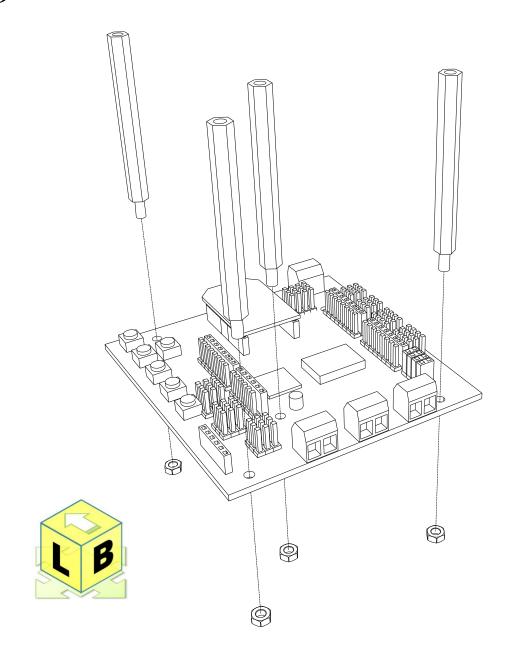
# 第一步

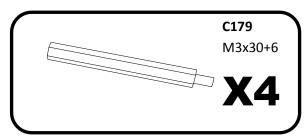


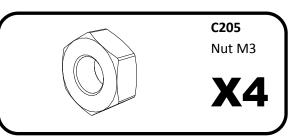




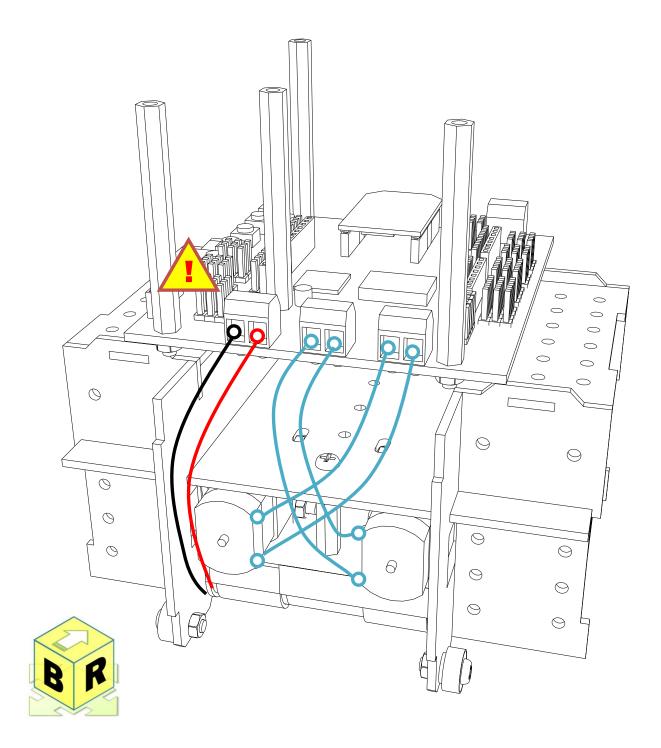
# 第二步



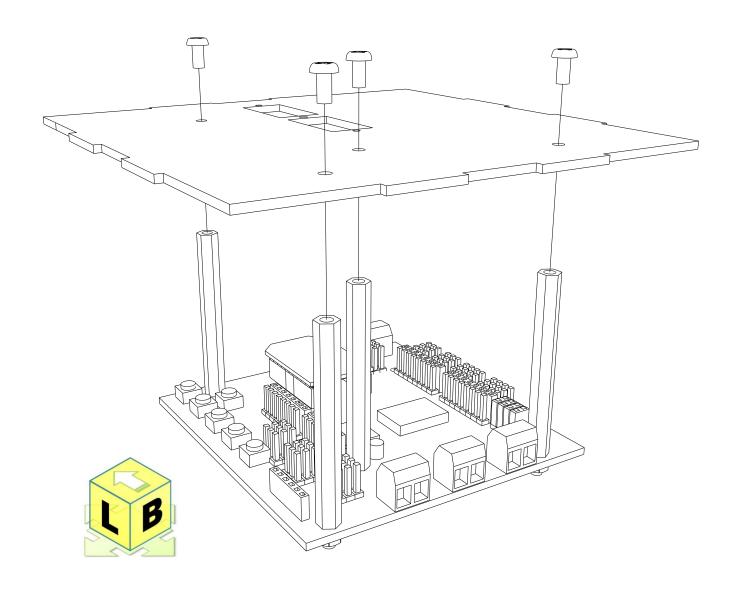


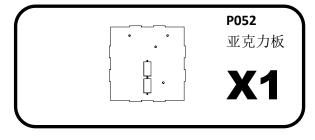


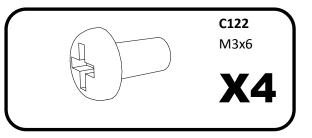
# 第三步



# 第四步





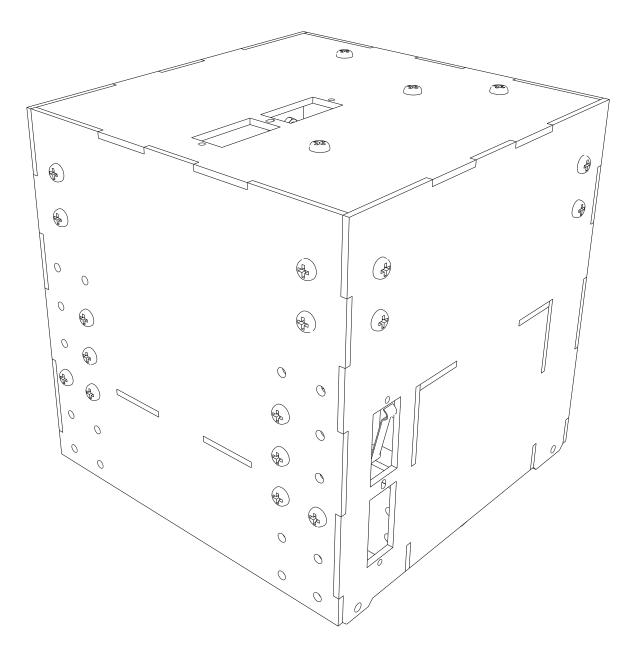


#### 小节 2: 碰碰车应用

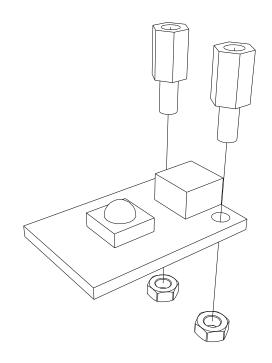
#### 简介

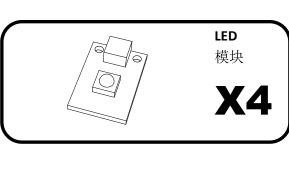
碰碰车是基于 BOXZ Pro 标准套件之上的第二款应用(第一款是足球机器人扩展包)。我们可以通过手机或者平板电脑控制碰碰车进行互动。

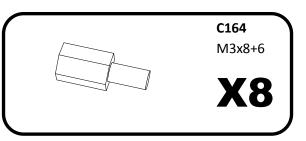
在 BOXZ 的两侧各安装了一个碰撞检测开关,他们检查到碰撞发生时会减少 HP 值,同时 BOXZ 四周的 LED 会亮起表示发生碰撞。我们可以通过手机客户端的屏幕上的 HP 状态条读取当前 BOXZ 的 HP 值。它的范围是 1 到 100,当该值减到 1 时,表示游戏结束,必须重启恢复。

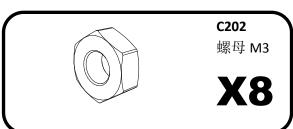


### 第一步

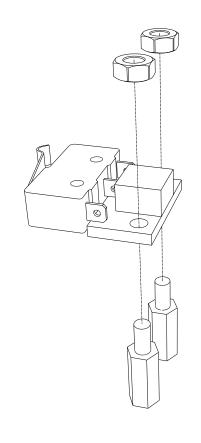


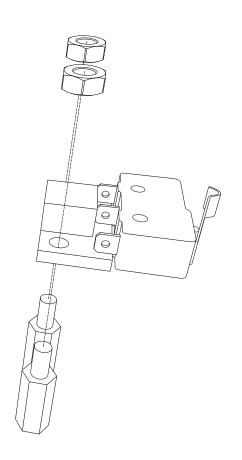


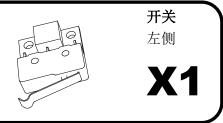


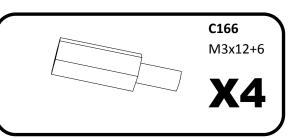


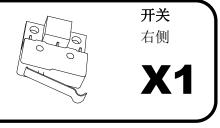
# 第二步

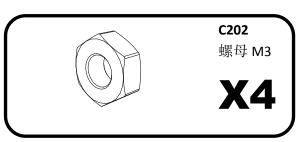




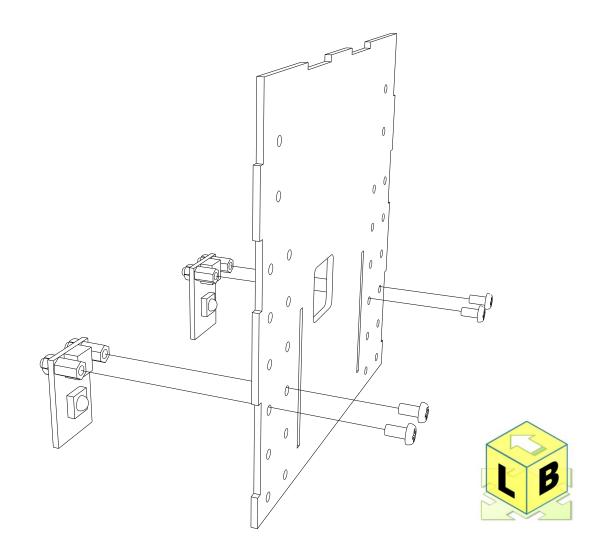


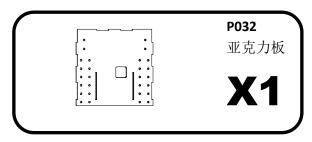


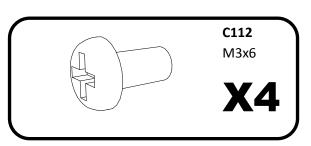




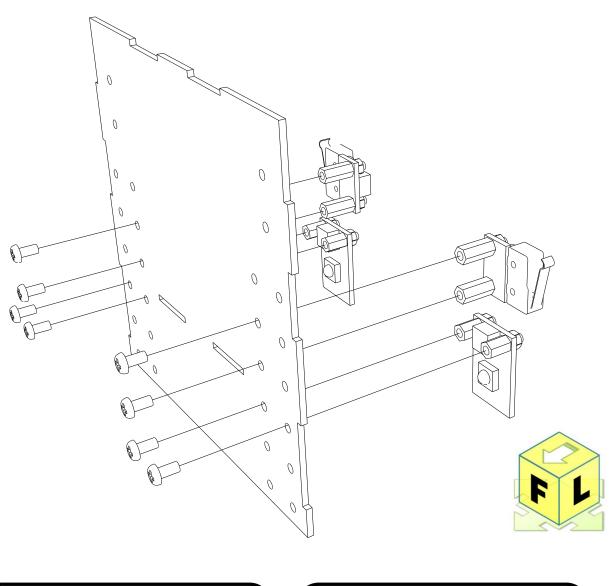
# 第三步

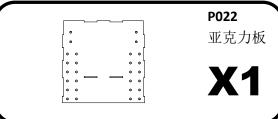


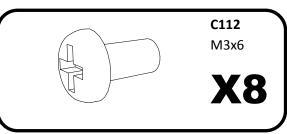




第四步

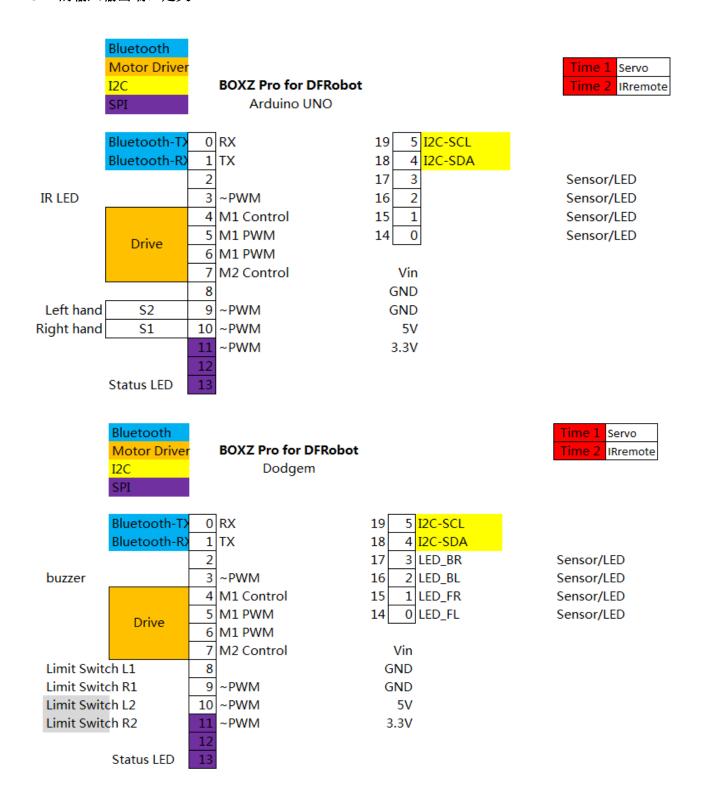




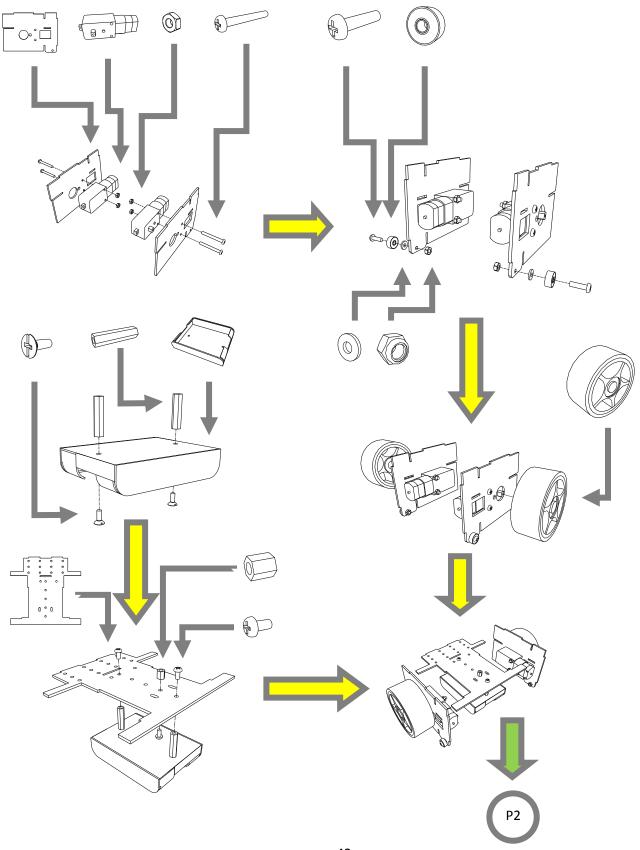


#### 附件

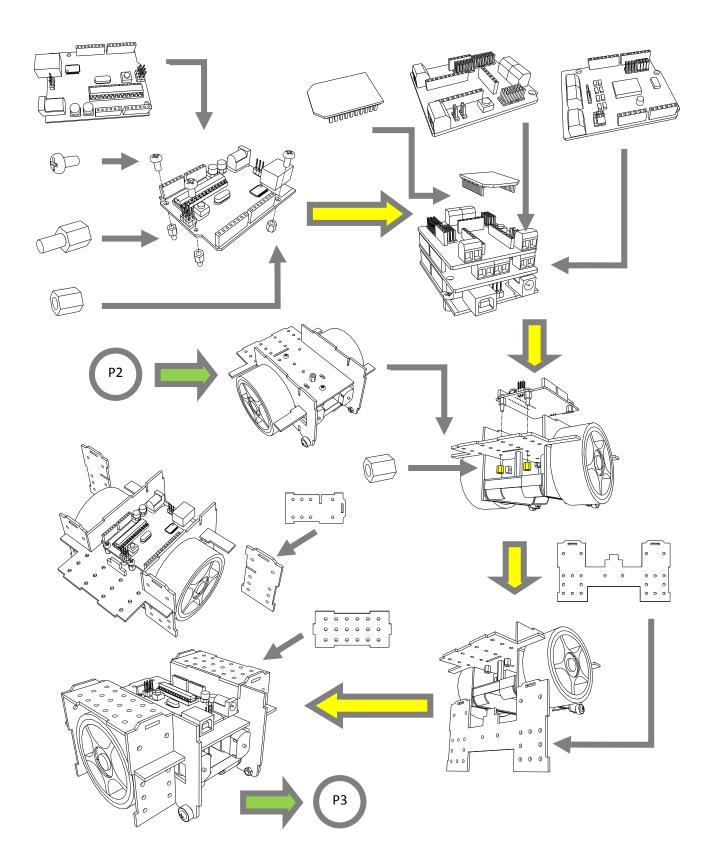
#### BOXZ 的输入输出端口定义



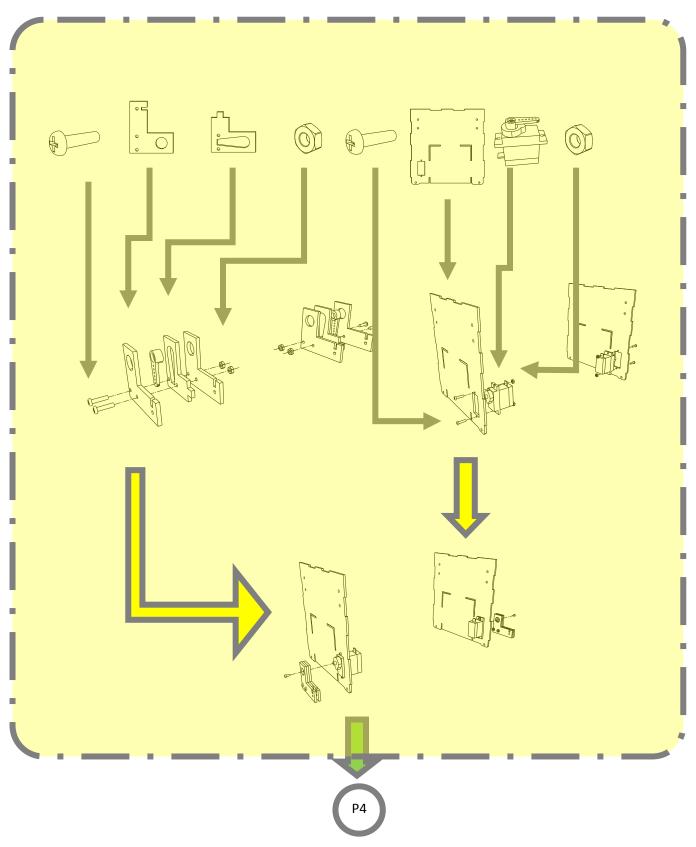
### BOXZ Pro 标准套件组装顺序部分 1/4



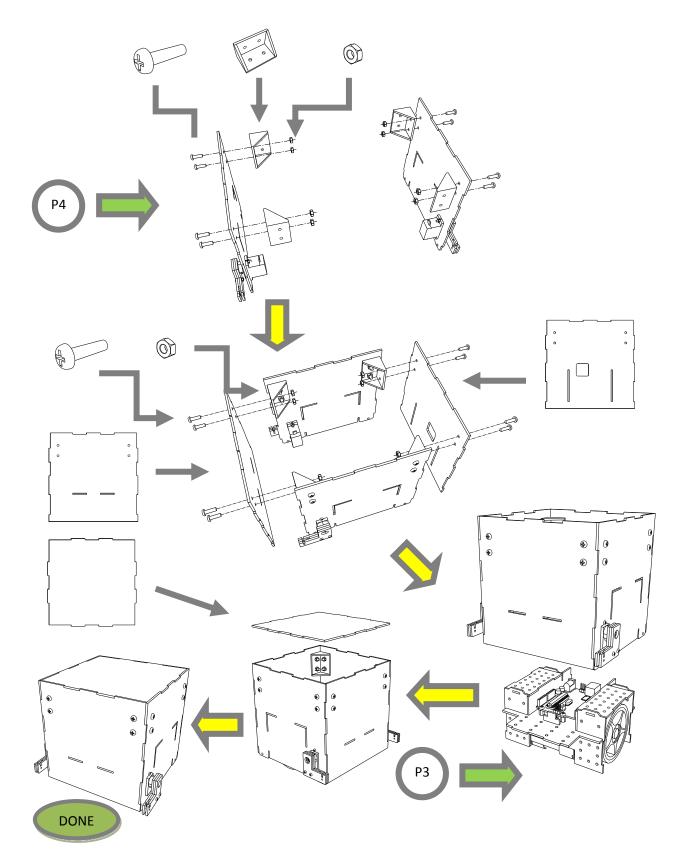
### BOXZ Pro 标准套件组装顺序部分 2/4



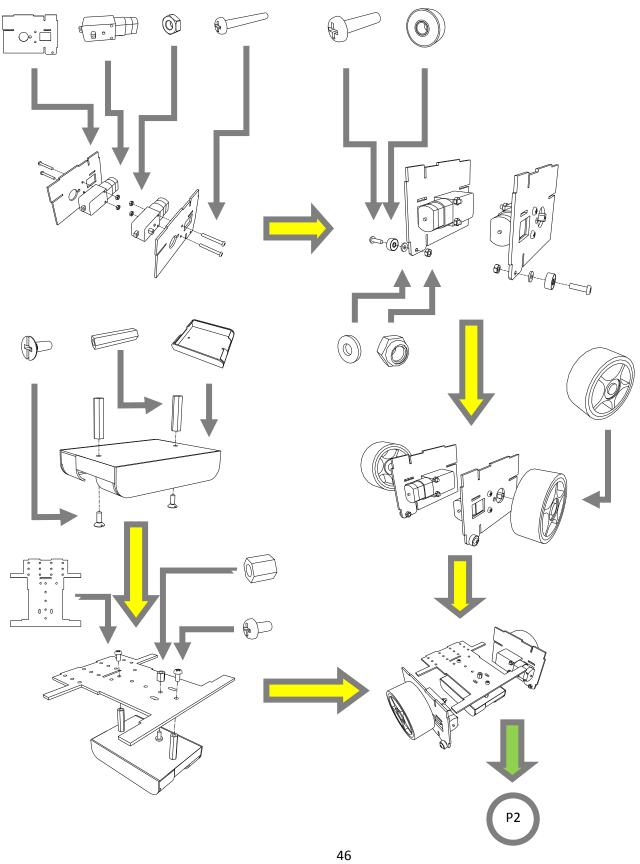
BOXZ Pro 标准套件组装顺序部分 3/4 (Include Football Extended Package Parts)



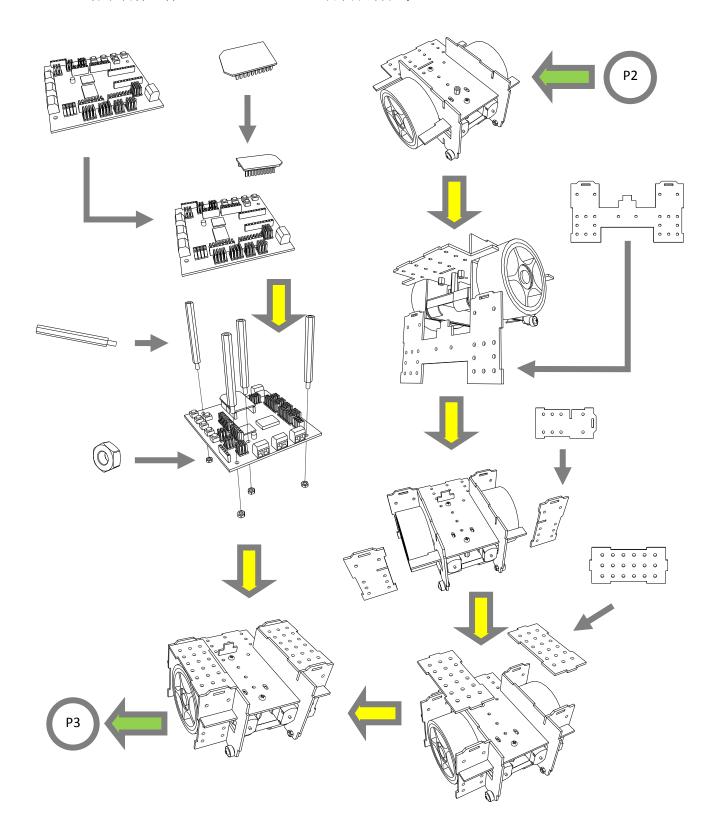
### BOXZ Pro 标准套件组装顺序部分 4/4

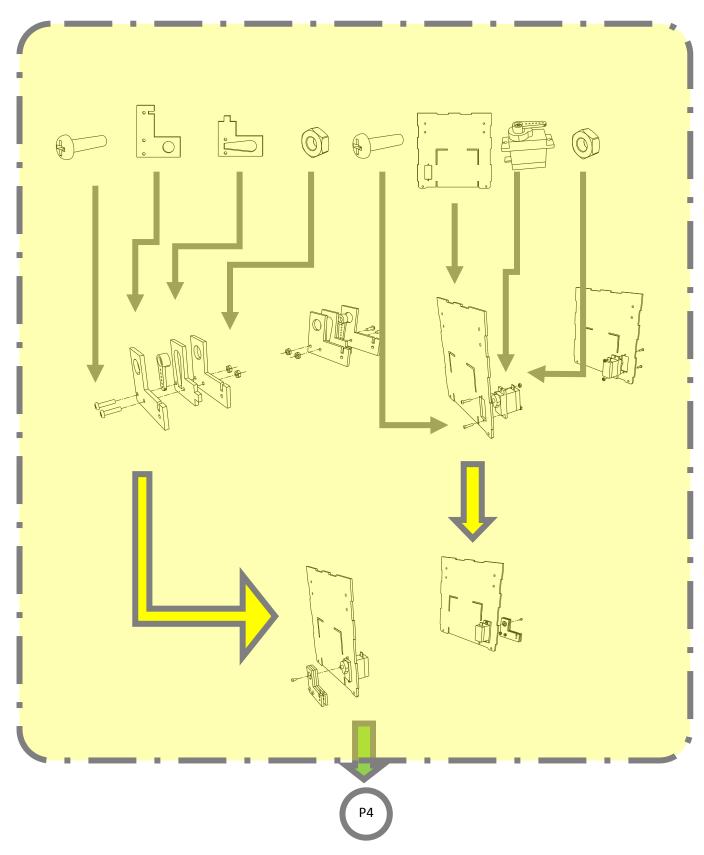


# BOXZ Pro 标准套件(含 DFROBOT ROMEO)组装顺序部分 1/4

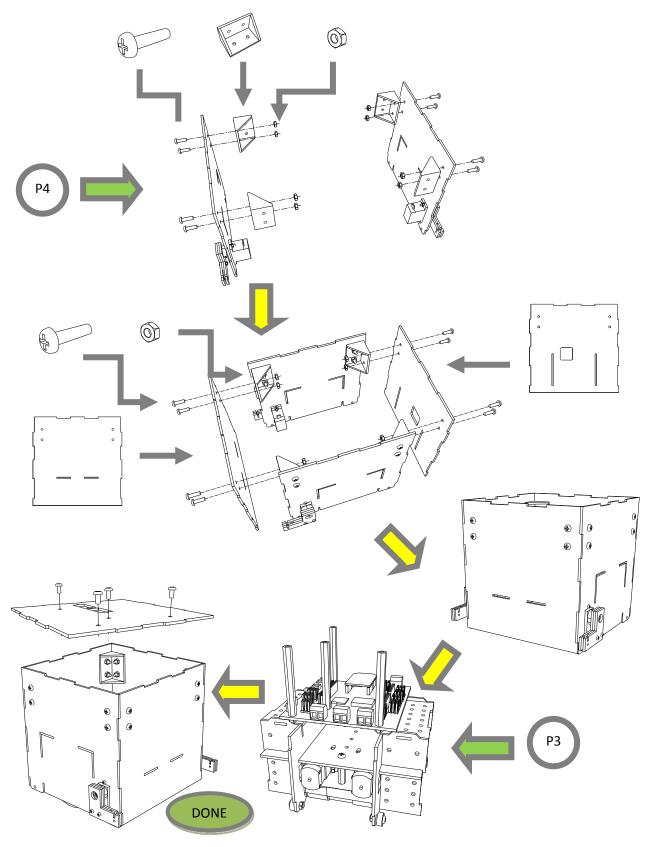


# BOXZ Pro 标准套件(含 DFROBOT ROMEO)组装顺序部分 2/4





# BOXZ Pro 标准套件(含 DFROBOT ROMEO)组装顺序部分 4/4





欢迎访问我们的网站

WWW.BOXZ.CC