

SEAN ADRIAN RICHARD VARGAS CANTOR
Desarrollador Java Fullstack ,
3144426537 | seanadrianvc@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Github](#) ,
Bogotá , Colombia

Ingeniero de Sistemas con experiencia en la creación de páginas web innovadoras. Especializado en el desarrollo fullstack e integración de Inteligencia Artificial en entornos interactivos con experiencia en C#, Java, HTML5, CSS, JavaScript, bases SQL, Bootstrap. He liderado proyectos con impacto educativo, social y empresarial, destacando por mi capacidad de análisis, liderazgo y enfoque en resultados. Busco contribuir al desarrollo de productos tecnológicos que generen valor real para los usuarios mediante la creatividad, la innovación y el trabajo colaborativo.

EDUCACIÓN

Generation, Bogotá, Bogotá, Colombia
Desarrollador Junior Full-Stack/Java

Octubre 2025 – Presente

Fundación Universitaria Konrad Lorenz, Bogotá, Colombia
Ingeniería de Sistemas.

Enero 2019 - Diciembre 2022

EXPERIENCIA LABORAL

Foundever, Bogotá, Colombia
IT Development Analyst

Febrero 2023 - Septiembre 2023

- Pionero en el desarrollo del metaverso dentro de la compañía.
- Diseñé y desarrollé entornos inmersivos 3D para el metaverso corporativo, integrando escenarios de ciudades como Berlín, El Cairo y Bogotá, fortaleciendo la innovación digital en la compañía
- Implementé procesos de automatización interna y paneles de control que mejoraron la eficiencia operativa en un 40%.
- Presenté avances técnicos y estratégicos cada 48 horas, contribuyendo a la adopción de tecnologías inmersivas y de IA dentro de la organización.
- Lideré equipos multidisciplinarios y aseguré la entrega puntual de soluciones.

AXA Colpatria, Bogotá, Colombia
Practicante Frontend – Liferay

Agosto 2022 - Febrero 2023

- Coordiné un pequeño equipo de trabajo, asignando tareas y gestionando avances mediante herramientas de control de versiones (**Git**) y reuniones diarias.
- Desarrollé y mantuve la página web del sector salud Clínica VIP, aplicando HTML, CSS, JavaScript, PHP y Liferay, garantizando compatibilidad multiplataforma y diseño responsivo.
- Implementé prácticas de optimización de código, logrando una reducción del 35% en tiempos de carga y mejora del rendimiento general. Apliqué buenas prácticas de desarrollo y presenté avances en reuniones diarias.
- Aumenté la eficiencia del proceso de desarrollo y documentación interna en un **40%**, gracias a la automatización de plantillas y componentes reutilizables.

Konrad Lorenz y Minciencias, Bogotá, Colombia

Febrero 2022 – Diciembre 2022

Auxiliar de Investigación / Desarrollador

- Desarrollé una experiencia en Realidad Virtual sobre migración colombo-venezolana en **Unity** para gafas Oculus, aplicada a contextos educativos y de sensibilización social.
- Desarrollé un proyecto de Realidad Virtual sobre migración entre Venezuela y Colombia en Unity para gafas Oculus.
- Aumenté la estabilidad del sistema en un 25% mediante la identificación y corrección de errores en tiempo real durante pruebas con usuarios.
- Capacité a estudiantes en fundamentos de VR/AR y desarrollo interactivo, promoviendo la transferencia de conocimiento técnico.
- El Proyecto tuvo un impacto social significativo y educativo avalado por Minciencias.

HABILIDADES

Unity | HTML5 | CSS | JavaScript | PHP | Liferay | Bootstrap | jQuery | Java | Spring Boot | REST | Python | SCRUM | Power BI | SQL | Laravel | Django | MongoDB | Firebase | Cisco | Tomcat | Postman | C#

IDIOMAS

- Inglés (B2+)
- Español (Nativo)