

Sistemas Distribuidos
Trabajo Práctico: Puntos Extras

DEPARTAMENTO	<u>Computación, Electrónica y Mecatrónica</u>	MATERIA	<u>LIS - 3061</u>
PROFESOR	<u>Ofelia Cervantes</u>	PERIODO	<u>Primavera 2015</u>

PRÁCTICA 1 - RPC

En esta práctica aplicaremos el procedimiento y las consideraciones a realizarse durante la construcción de una aplicación distribuida usando RPC. El objetivo es ejecutar una aplicación distribuida desarrollada con **RPCGEN** para entender su funcionamiento y poder usarlo en el desarrollo de otras aplicaciones.

DESARROLLO

- 1) En el repositorio: <https://github.com/Innova4D/RPCGen> se hace la descripción del desarrollo de una aplicación usando **RPCGEN**. Deberá tomar éste repositorio y ejecutar según se indica.
- 3) Deberá:
 - Analizar y comprender el código que aparece en el archivo "**suma.x**" además de los archivos generados por **RPCGEN** tanto para el **cliente** como el **servidor**.
 - Ejecutar el código del **cliente** y **servidor**, enviando un mensaje para verificar que la conexión sea satisfactoria.
 - Agregar el código necesario para realizar una suma de dos números enteros en el servidor y devolver el resultado al cliente.
 - Depurar el código **cliente-servidor** para que sea legible al usuario.

Para reportar la práctica, deberá:

- I. Entregar un reporte que contenga:
 - 1) Los resultados de la ejecución de la práctica.
 - 2) Responda a las preguntas que se encuentran al final de la actividad en el repositorio: <https://github.com/Innova4D/RPCGen>.
 - 3) Las lecciones aprendidas, usando argumentos para sopórtalas.
- II. Subir al portal del curso en su carpeta personal, la versión digital del reporte y todo el código elaborado.

NOTA: NO se tomarán en cuenta archivos que no respeten estas especificaciones. La ortografía, la buena presentación del documento y la calidad del contenido serán consideradas en la evaluación.