

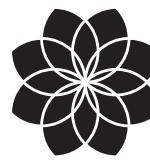
Pixel MR - 軟體及 USB驅動程式安裝說明

軟體安裝說明：



USB驅動程式安裝說明：





TRUE SPIN
TS-SHOP

www.facebook.com/TrueSpinShop

Pixel MR - 軟體介面介紹

功能表列 →

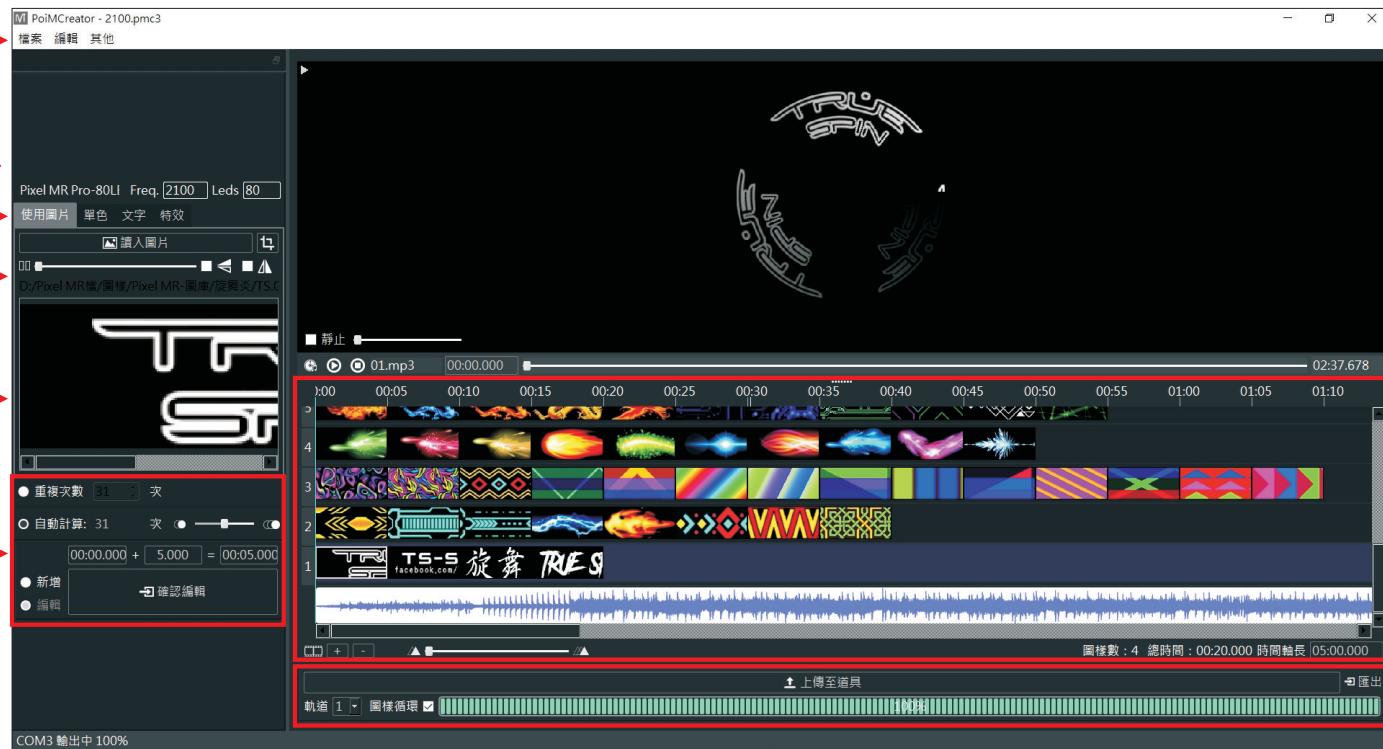
傳輸道具種類參數值 →

四款圖樣功能區 →

功能設置區 →

圖樣顯示區 →

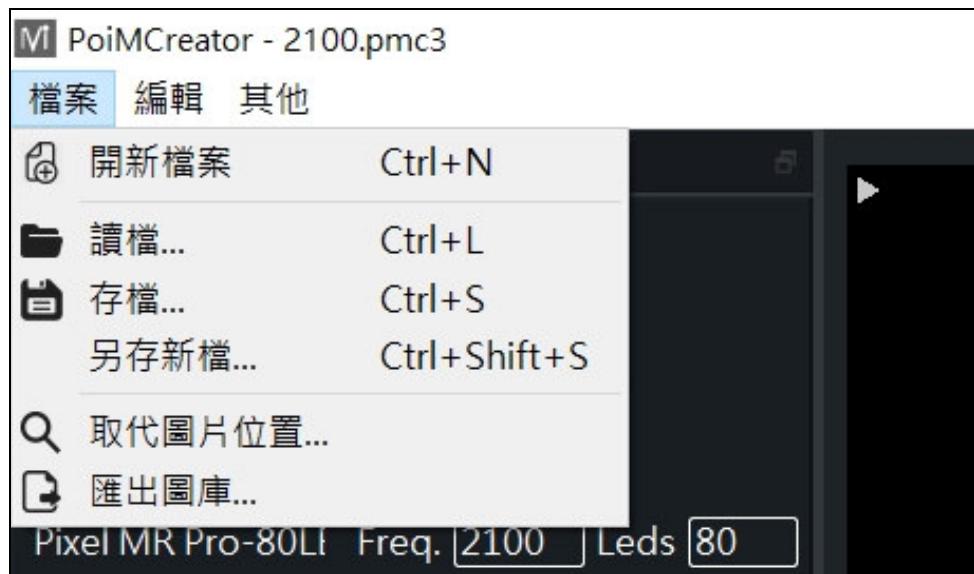
圖樣秒數/參數設置加入 →



上傳設置區

Pixel MR - 軟體使用說明

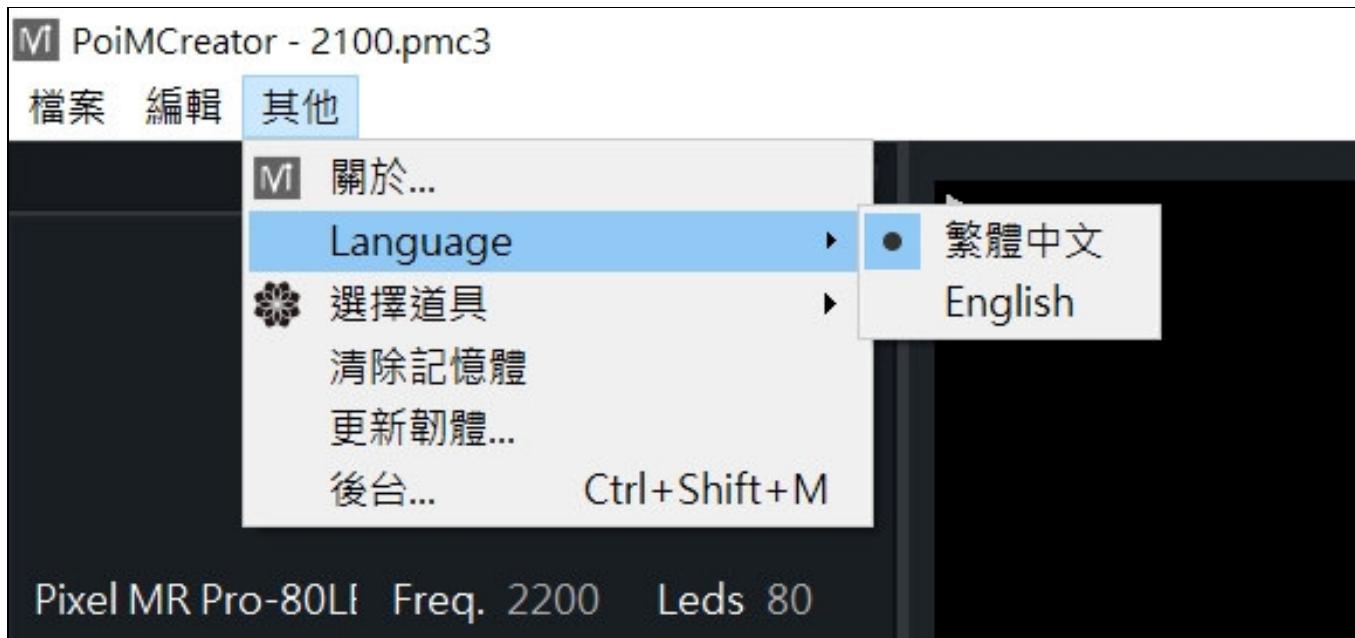
功能表列：



取代圖片位置：在不同電腦開起存檔之檔案，圖片位置會不一樣，可配合[匯出圖庫]及[取代圖片位置]之功能找回圖片檔名位置

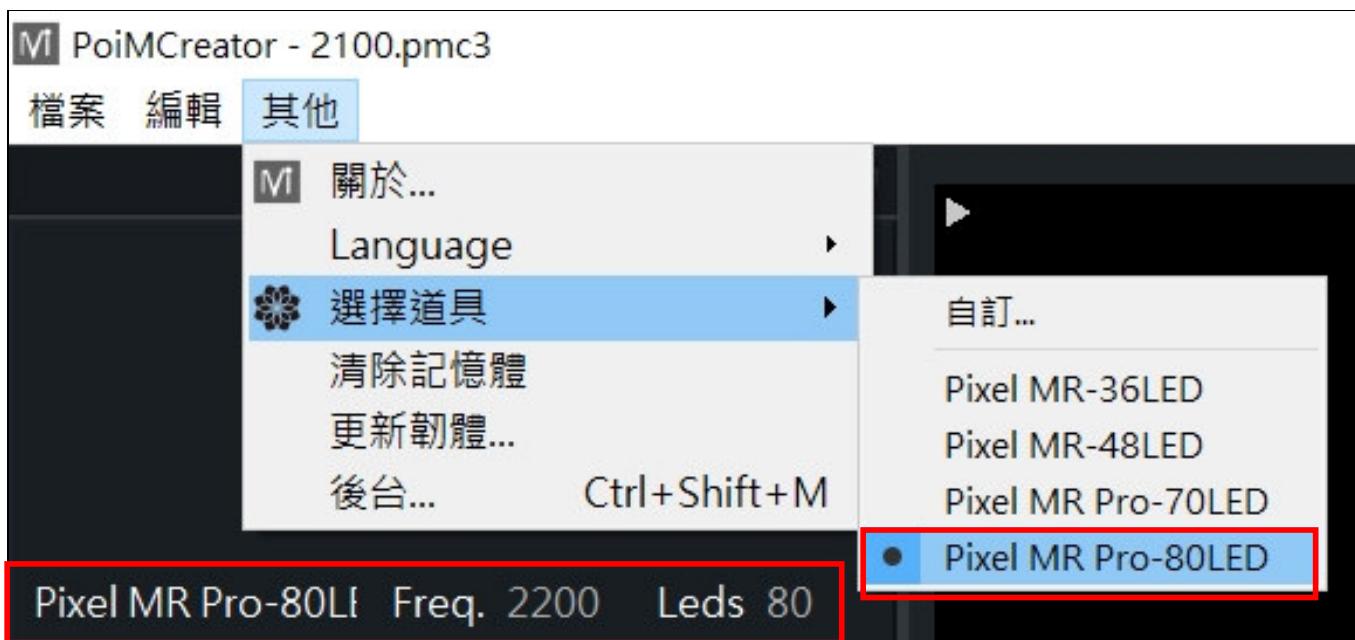
匯出圖庫：可將傳輸圖樣表列區之[圖片檔]一起全部匯出存取，方便在不同電腦上匯入圖片檔名位置





語言:繁體、英文

清除記憶體:壞軌無法傳輸可使用(8 軌資料全刪除)



選擇道具:開啟軟體第一步要先選好您要傳輸道具燈數款式

，不同燈數會傳輸錯誤。很重要!!!

四大圖樣功能區：使用圖片/單色/文字/特效

使用圖片功能區：



可讀入 jpg/bmp/png/gif 之圖片檔。

圖片讀入後軟體會自動縮放至燈數尺寸的像
素，

對不會繪圖軟體使用者是一大功能。

注意圖片像素高度要大於燈數，例如：燈數 80
燈則讀入圖片像素高度要比 80 像素大即可。

如果本身圖片小再去放大顯示解析度會變差。



調整圖片間距

圖片上下翻轉/左右翻轉



畫面擷取：點擊[擷取圖示]會跳出擷取視窗

可直接擷取螢幕上你要區塊做為要讀入圖片

例如：網頁上有想要傳輸圖片區直接擷取

重複次數非必要不用去動它

，自動計算即可。

使用靜態特效或文字間距、分行

才需要設定，請參閱細說。



設定圖片的開始及結束秒數，(未設訂為默許 5 秒)設訂好按[新增]即可。



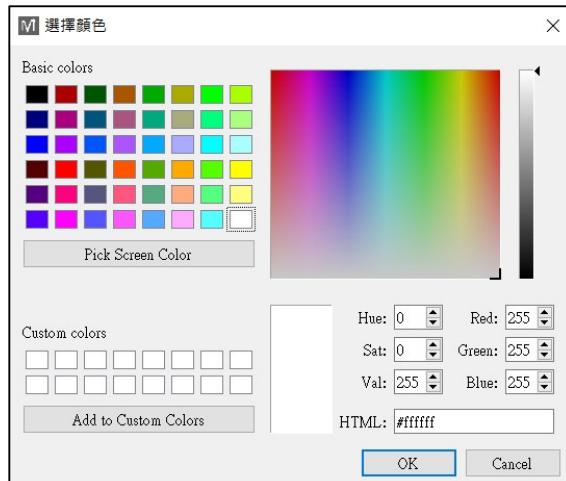
若需要修改參數，圖樣表列區點要修改圖片，修改完後按[確認編輯]即可。

單色功能區：



R/G/B 快速調色[0~255]

點擊[調色盤圖示]會跳出調色盤視窗選擇



單色區無重複次不用去動它



設定顏色的開始及結束秒數，(未設訂為默許 5 秒)設訂好按[新增]即可。



若需要修改參數，圖樣表列區點要修改顏色，修改完後按[確認編輯]即可。

文字功能區：



直接在文字輸入欄位 KEY 上您要的文字

文字間距，[左右留白]調太少文字會被切掉

可調文字顏色及背景色

文字分行[1~10]:設定需配合，
文字間距、文字分行、重複次數之三項微調

字體:依你電腦內現有字型選擇



背景色及前景色相互對調



點擊[調色盤圖示]

會跳出調色盤視窗選擇

重複次數非必要不用去動它

，自動計算即可。

使用靜態特效或文字間距、分行

才需要設定，請參閱細說。



設定文字的開始及結束秒數，(未設訂為默許 5 秒)設訂好按[新增]即可。



若需要修改參數，圖樣表列區點要修改文字，修改完後按[確認編輯]即可。

特效功能區：



寬度:可調線框粗細，數值:[1~10]



可調特效前景色及背景色(彩虹除外)



重複次數非必要不用去動它

，自動計算即可。

使用靜態特效或文字間距、分行

才需要設定，請參閱細說。



設定特效的開始及結束秒數，(未設訂為默許 5 秒)設訂好按[新增]即可。

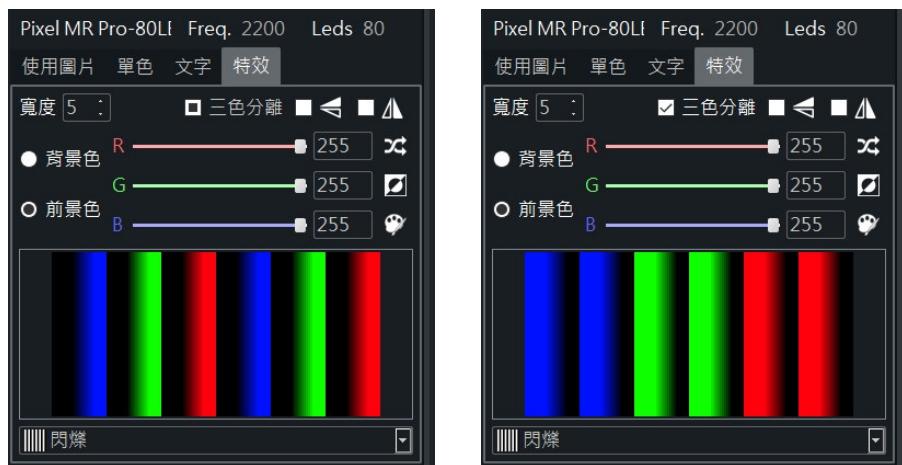


若需要修改參數，圖樣表列區點要修改特效，修改完後按[確認編輯]即可。

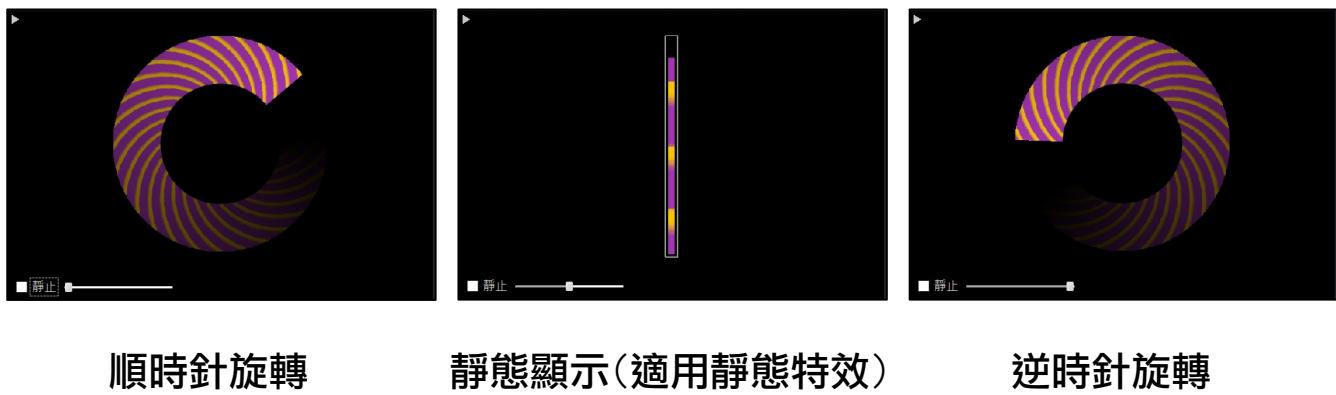
上下翻轉



三色分離：有兩種樣式，可在特效中顏色區域各別調色



動態顯示區：單純圖樣顯示與傳輸無關



傳輸圖樣表列區：

表列區內之圖樣可拖曳、換位、點擊後可重新調整修改參數。

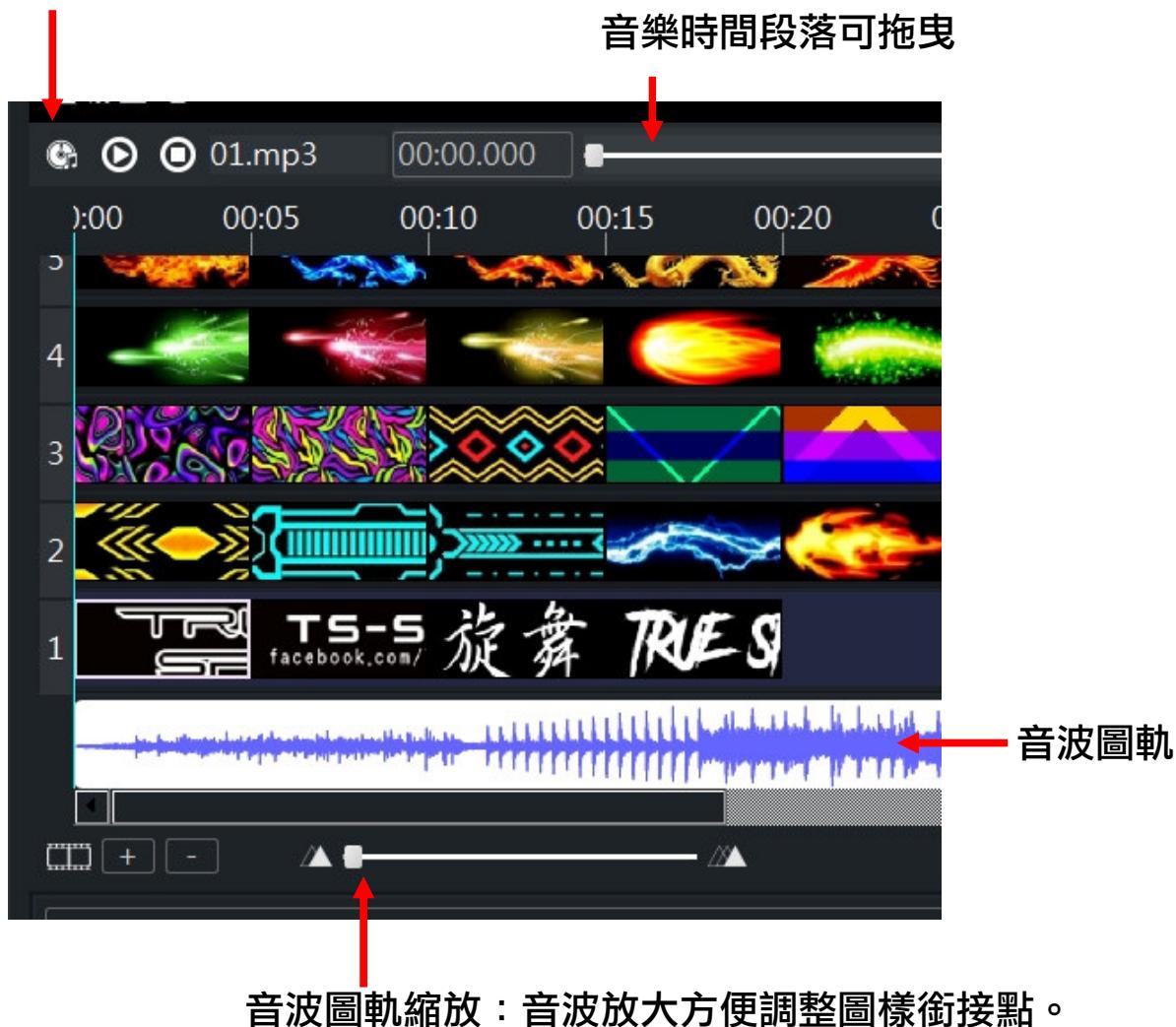
編輯時請注意表列區每張圖頭尾時間是否正確。**很重要!!!**



圖樣表列時間軸長設定默許 5 分鐘，若編輯時間超過請自己設定，調整時間大於編輯時間即可。

音樂播放區：

匯入音樂/播放/暫停/停止



上傳設置區：



軌道[1~8]: 選擇您要上傳輸至道具上第幾軌燈

圖片循環[打勾]: 上傳輸圖樣會無限重複循環，最後一張圖顯示完會跳到第一張圖繼續循環。取消[打勾]只會循環一次，結束跳回選單下。

上傳至道具: 點擊就會開始傳輸

注意道具必須亮燈在[選單模式]下才能傳輸進去。很重要!!!

匯出功能: 尚未開放

文字間距、分行細說明:



文字間距: 調太少文字會被切掉，有需要在調整

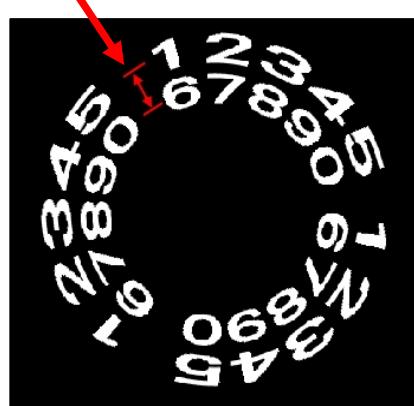


若需要再微調重複次數



若需要再微調文字間距

文字分行: 分兩行建議設[5]



若需要再微調重複次數

靜態特效細說明：



四種靜態特效：



靜態特效重複次數建議:[1]次

顯示時間:[1]或[2]秒

動態顯示區: 使用靜態顯示來看效果，可利用左右翻轉或上下翻轉來改變方向。

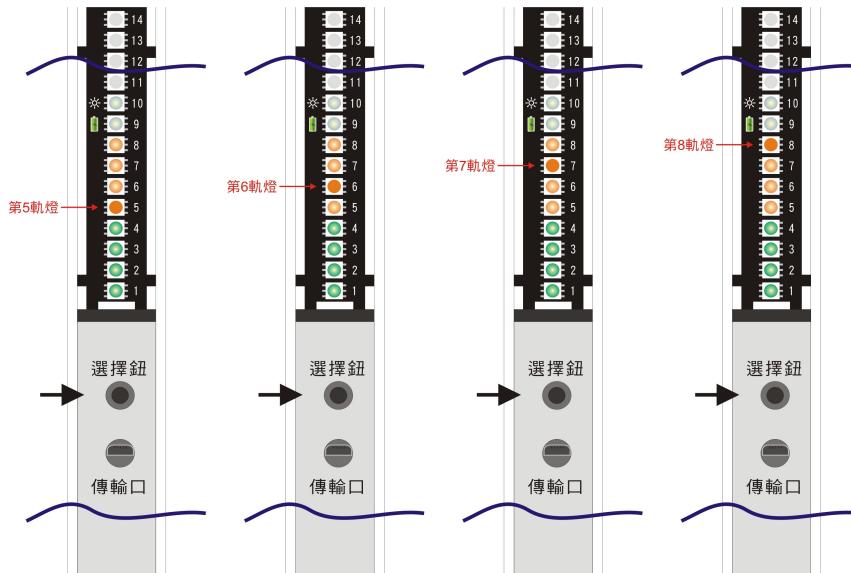
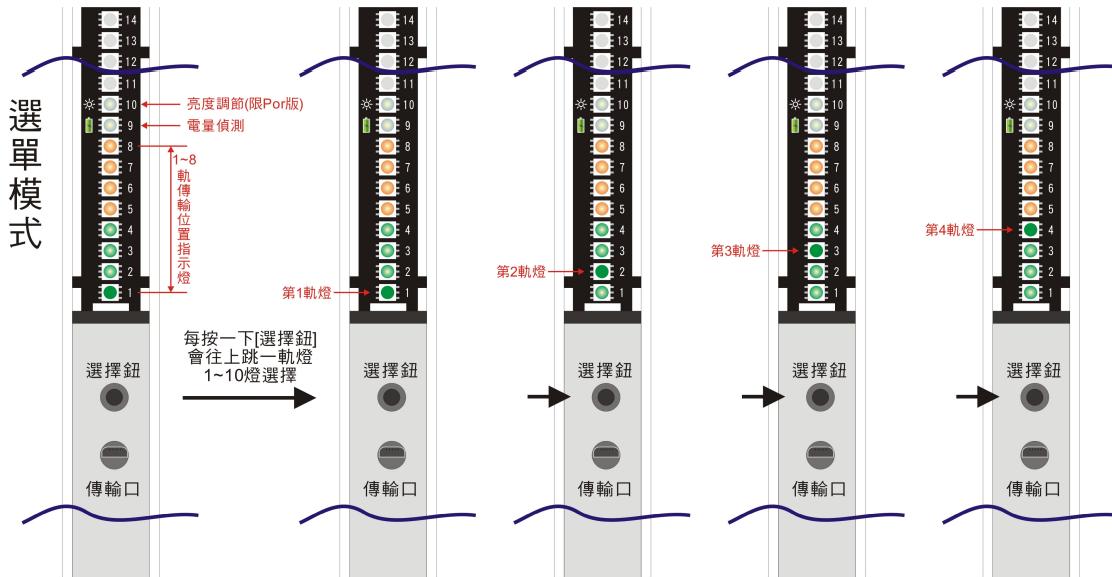
Pixel MR-道具使用說明

1 ~ 8 軌傳輸空間：

按一下[選擇鈕]會往上跳一軌，跳到想要顯示的軌道，長按[選擇鈕]來啟動。

如要回選單模式下長按[選擇鈕]3秒放開即可。

注意如果選擇軌無傳輸檔案或選擇鈕按軌太快會閃紅燈



每軌兩頁圖樣顯示功能：

第一頁為編輯時間換圖，依軟體上傳輸的編輯設訂時間來換圖：

選單模式下長按[選擇鈕]3秒進入該軌第一頁會[亮藍光]，

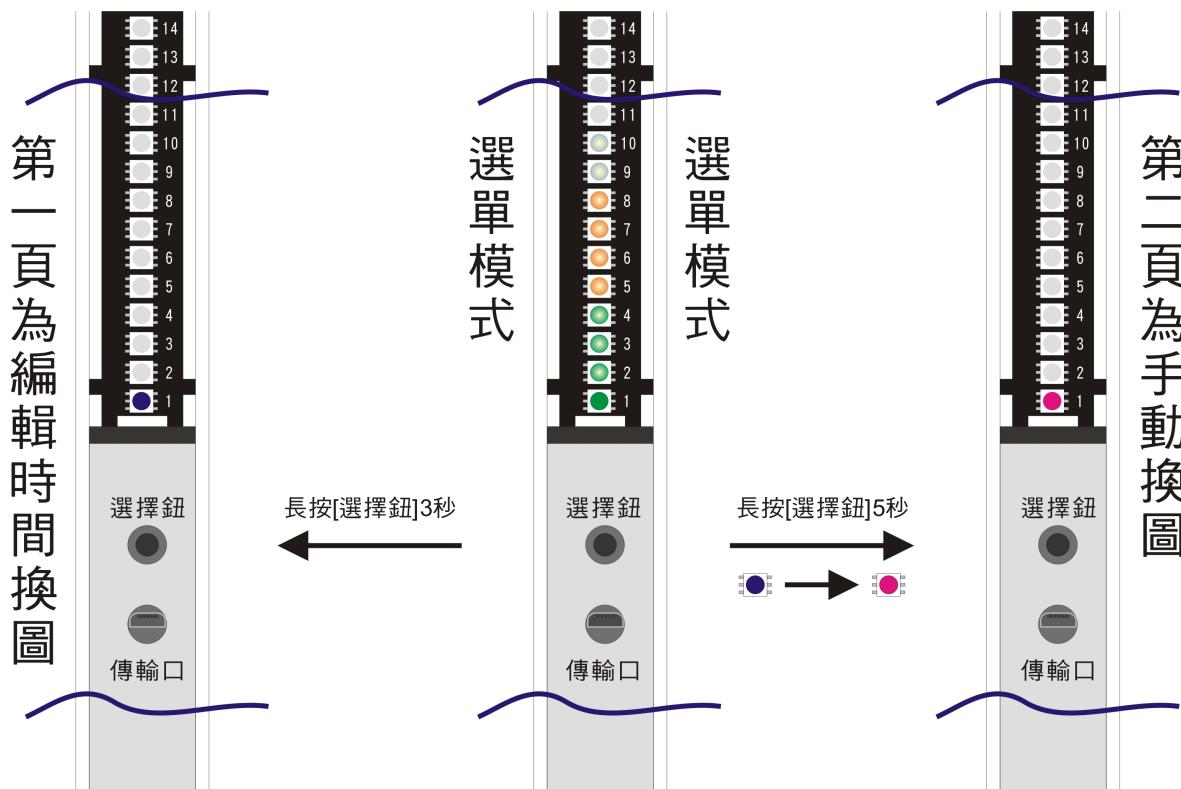
放開按鈕準備啟動中，再按一下[選擇鈕]則道具開始啟動顯示亮燈。

注意使用[選擇鈕]啟動顯示時間最精準，如果用電源鈕開啟會有些許秒差

第二頁為手動換圖，按[選擇鈕]換圖：

選單模式下如長按[選擇鈕]5秒進入該軌第二頁會[亮粉紅光]，。放開按鈕準

備啟動中，再按一下[選擇鈕]則道具開始手動按鈕換圖顯示亮燈。



顯示圖樣中如要回選單模式，請長按[選擇鈕]3秒放開即可。

若當機回選單模式，按住不放[選擇鈕]+關或開主電源鈕=>再放開選擇鈕即可。

第九燈為電量偵測：

按 [選擇鈕] 至第九燈後，長按 [選擇鈕] 3 秒進入電量偵測

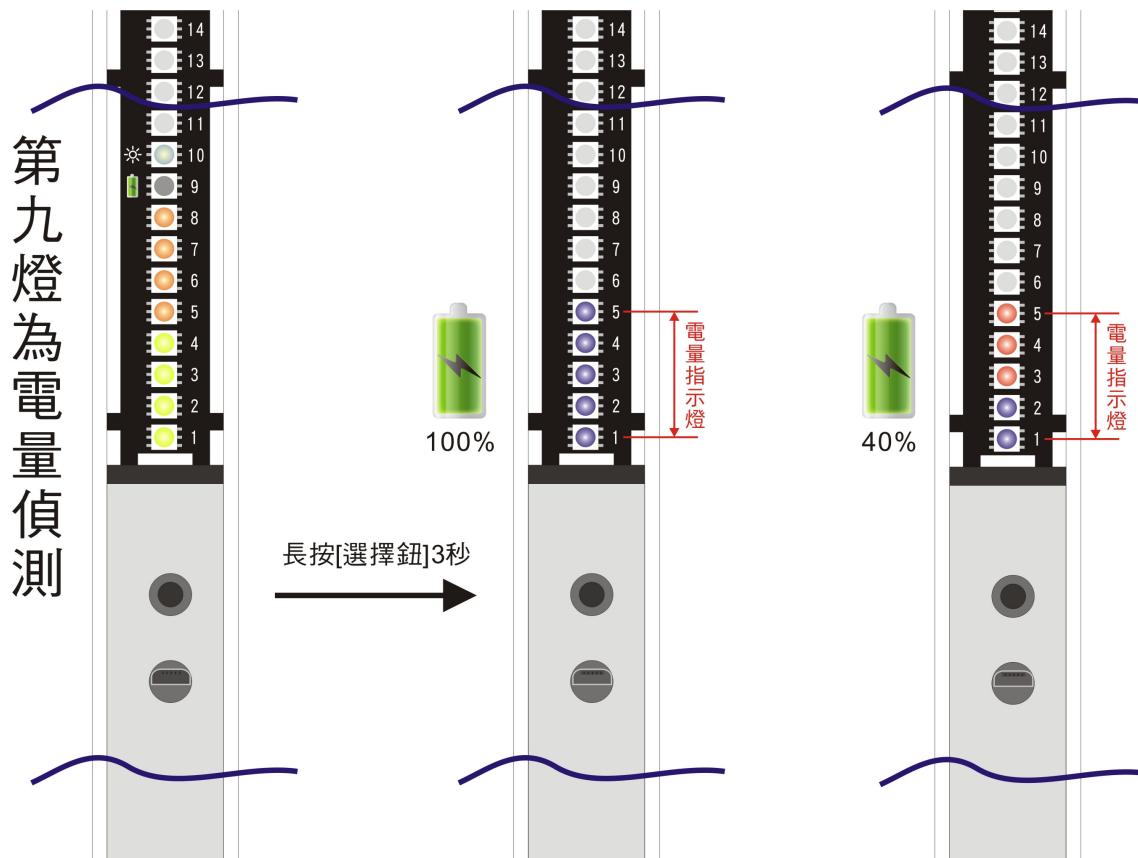
亮 5 藍燈目前電量為 100%

亮 4 藍燈目前電量為 80%

亮 3 藍燈目前電量為 60%

亮 2 藍燈目前電量為 40%，**必須要充電。**

建議有使用後就充電



第十燈為亮度調節(限 Por 版)：

按 [選擇鈕] 至第十燈後，長按[選擇鈕]3秒進入亮度調節。

每按一下[選擇鈕]會往下降一節亮度

亮 5 藍燈目前亮度調節為 100%

亮 4 藍燈目前亮度調節為 80%

亮 3 藍燈目前亮度調節為 60%

亮 2 藍燈目前亮度調節為 40%

亮 1 藍燈目前亮度調節為 20%

選好亮度，長按 [選擇鈕] 3秒後設定完成進入回選單模式下。

若要調回，一樣回到第十燈依以上步驟調節。

