

# Matemática Para Computação

Prof. Me. Edimar Izidoro Novaes  
edimar.novaes@unicesumar.edu.br

### **Objetivos de Aprendizagem:**

- Saber aplicar as probabilidades nas diversas situações.
- Compreender probabilidade condicional.
- Conhecer as principais distribuições de probabilidades.

- $0 < P(A) < 1$  = deverá ser um valor entre 0 e 1.
- $P(\Omega) = 1$  = Possível.
- $P(\emptyset) = 0$  = Impossível.

Dois eventos A e B:

- $A \cap B$  - é o evento em que A e B ocorrem simultaneamente - (e)
- $A \cup B$  - é o evento em que A ocorre ou B ocorre - (ou)
- Complementar de  $A^c = P(S) - P(A)$  é o evento em que A não ocorre.

- A probabilidade de um ou outro evento ocorrer é dada por  $P(A \cup B)$ .
- A probabilidade de ambos os eventos ocorrerem simultaneamente  $P(A \cap B)$ .
- Ambas - implica em  $P(A \text{ e } B)$ .
- Uma ou outra - implica em  $P(A \text{ ou } B)$ .

# REGRA DA ADIÇÃO

Quando tratamos da união de dois eventos temos duas possíveis situações:

- Quando os eventos A e B são mutuamente exclusivos (não têm elementos em comum).

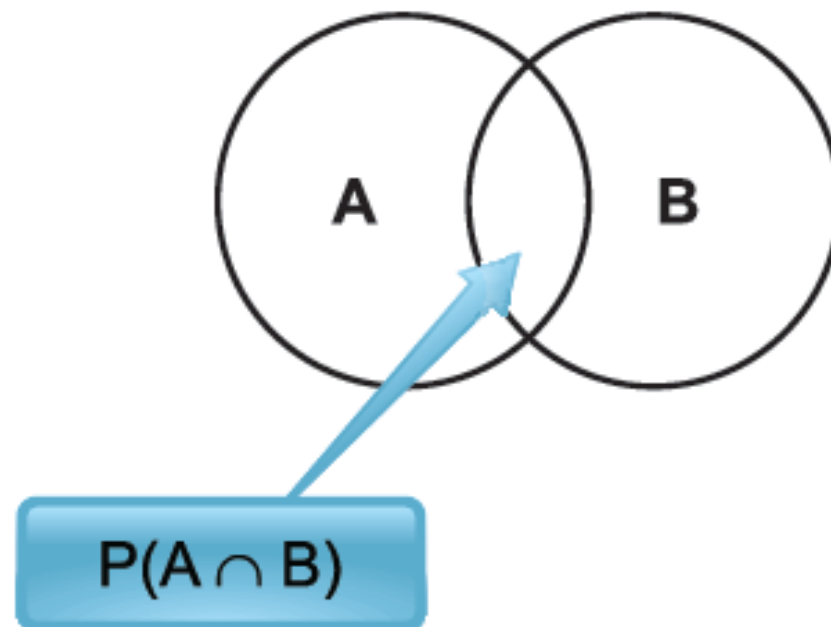
$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

- Quando os eventos  $A$  e  $B$  não são mutuamente exclusivos (tem elementos em comum). Nesta situação, a fórmula é dada por:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$



- $P(A \cap B)$  – é a probabilidade de A e B ocorrerem simultaneamente, ou seja, é a intersecção entre os eventos A e B.



Ao se retirar **uma** carta de um baralho comum de 52 cartas, qual a probabilidade dela ser um ÁS ou uma carta com naipe de espada?



- Temos 4 cartas de ÁS.
- Temos 13 cartas de Espadas.

...

...

...

- $P(A) = 4/52$
- $P(B) = 13/52$
- Então ...  $P(A \cap B) = 1/52$ , ou seja, ambos ocorrem simultaneamente sendo então um ÁS de ESPADA.
- Então  $P(A \cup B) = 4/52 + 13/52 - 1/52 = 16/52$

- $P(A \mid B)$  é a probabilidade de A dado que ocorra B, sendo a condição B.
- De forma geral, para dois eventos quaisquer A e B, sendo  $P(B) > 0$ , definimos a probabilidade condicional de A | B,  $P(A \mid B)$  como sendo:
- $$P(A \mid B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

Região	Tipo de Imóvel		Total
	Apartamento	Casa	
Norte	30	28	58
Sul	40	56	96
Leste	38	34	72
Oeste	52	22	74
Total	160	140	300

Dado que o imóvel é um Apartamento, qual a probabilidade de pertencer a região Norte?

Observe que estamos impondo uma condição ao evento. Sabemos que o imóvel é um apartamento, essa é a condição imposta. Quando impomos alguma condição em probabilidade dizemos então que a probabilidade é condicional e assim, reduzimos então o espaço amostral à condição imposta.



$P(N | A)$  e lê-se probabilidade de N dado A, sendo a condição A, ou seja, ser Apartamento, sendo que:

$$P(N | A) = \frac{P(N \cap A)}{P(A)} = \frac{30/300}{160/300} = \frac{30}{160}$$

# REGRA DO PRODUTO

Se  $P(A \mid B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$ , temos

$$P(A \cap B) = P(B) \cdot P(A \mid B)$$

que trata-se da regra do produto das probabilidades.

Para eventos independentes, temos:

$$\underline{P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)}$$

- Em uma situação, retira-se, sem reposição, 2 peças de um lote de 10, em que apenas 4 estão boas. Qual a probabilidade de que ambas retiradas estejam em não conformidade?

- $A = \{\text{primeira peça não conforme}\}$
- $B = \{\text{segunda peça não conforme}\}$
- $P(A \cap B) = P(A) \times P(B \mid A)$
- $P(A \cap B) = 6/10 \times 5/9 = 30/90 = 1/3$
- $P(B \mid A) = \text{probabilidade da segunda ser não conforme, dado que a primeira era não conforme.}$

- Você tem três jogadas de um dado, qual a probabilidade de sair três vezes o número 4?
- Temos  $1/6$  em cada vez...Então:
- $1/6 \times 1/6 \times 1/6 = 1/216$ .

# DISTRIBUIÇÕES DE PROBABILIDADE

- Para situações mais abrangentes, é necessário ampliar os conceitos de modelos probabilísticos para que entendamos situações mais complexas de probabilidade.



- Modelo matemático que relaciona um certo valor da variável em estudo com a sua probabilidade de ocorrência.

- Distribuição de Bernoulli.
- Distribuição Binomial.
- Distribuição Poisson.

A distribuição de Bernoulli consiste em uma distribuição em que a variável aleatória assume apenas dois possíveis resultados: sucesso (o evento se realiza) ou fracasso (o evento não se realiza).

## Exemplos:

- Lançamento de uma moeda: o resultado é cara ou não.
- Uma peça é escolhida ao acaso: o resultado é defeituosa ou não.
- Uma cidade tem esgotamento sanitário: sim ou não.

Deve ficar claro que nem sempre o que é “bom” é o sucesso, mas sim o que se está estudando é o sucesso. Assim, o fato da peça ser defeituosa, por exemplo, seria o sucesso da pesquisa em si.

Em todos os casos temos que definir uma variável aleatória  $X$  que só assuma dois possíveis valores:

- 1 em caso de sucesso e
- 0 em caso de fracasso.

Seja  $p$  a probabilidade de sucesso e  $q$  a probabilidade de fracasso, com  $p + q = 1$ .

Definindo a seguinte variável discreta:  $X$ : número de sucessos em uma única tentativa do experimento. A função de probabilidade de Bernoulli é dada por:

$$P(X = x) = p^x \cdot q^{1-x}$$

Um experimento Binomial é aquele que consiste em uma sequência de  $n$  ensaios idênticos e independentes. Cada tentativa pode resultar em apenas dois resultados possíveis: sucesso e fracasso e a probabilidade de sucesso é constante de uma tentativa para outra.

Uma amostra particular será constituída de uma sequência de sucessos e fracassos.

Exemplos:

- Lançamento de uma moeda 5 vezes.
- 10 peças são escolhidas ao acaso.
- 5 cidades têm ou não têm esgotamento sanitário.



$$P(X = k) = \binom{n}{k} p^k \cdot q^{n-k}$$

Em que,

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

$$P(X = k) = \frac{n!}{k!(n-k)!} p^k \cdot q^{n-k}$$

- $k$  = número de sucessos.
- $n$  = número de elementos da amostra.
- $p$  = probabilidade de sucesso.
- $q$  = probabilidade de fracasso.

A média e a variância de uma distribuição binomial são dadas por

- $E(x) = np$
- $\text{Var}(x) = npq$

Um processo industrial na fabricação de monitores opera com média de 5% de defeituosos. Baseado em amostras de 10 unidades, calcule as probabilidades de uma amostra apresentar:

A) nenhum defeito.

$$P(x = 0) = \frac{10!}{0!(10-0)!} 0,05^0 \cdot 0,95^{10} = 0,598 \text{ ou } 59,8\%$$

Observe que:

- $n = 10$
- $k = 0$
- $p = 5\% \text{ ou } 0,05$
- $q = 1 - 0,05 = 0,95$

B) 3 monitores com defeito.

$$P(x = 3) = \frac{10!}{3!(10-3)!} 0,05^3 \cdot 0,95^7 = 0,010 \text{ ou } 1,0\%$$

C) pelo menos 9 monitores com defeito

$$P(x \geq 9) = P(x = 9) + P(x = 10)$$

$$P(x = 9) = \frac{10!}{9!(10-9)!} 0,05^9 \cdot 0,95^1 = 1,85 \times 10^{-11}$$

$$P(x = 10) = \frac{10!}{10!(10-10)!} 0,05^{10} \cdot 0,95^0 = 9,76 \times 10^{-14}$$

- $P(x \geq 9) = 1,85 \times 10^{-11} + 9,76 \times 10^{-14} = 1,86 \times 10^{-11}$

ou 0,00000000000186 ou 0,000000000186%

A distribuição de Poisson expressa a probabilidade de uma série de eventos ocorrerem num certo período de tempo.



## Exemplo:

- Número de chamadas telefônicas durante 10 minutos.
- Número de falhas de uma máquina durante um dia de operação.
- Número de acidentes ocorridos numa semana.

$$P(x = k) = \frac{e^{-\lambda} \lambda^k}{k!}$$

$P(X)$  = probabilidade de  $X$  ocorrências em um intervalo

$\lambda$  = número esperado de ocorrências em um intervalo

$e$  = constante matemática (aproximadamente 2,71828)

$k$  = número de sucessos por unidade

- O valor médio pela distribuição de Poisson é dado pela sua esperança em que:

$$E(X) = \lambda$$

- A  $\text{Var}(X)$  pela distribuição de Poisson é dada por:

$$\text{Var}(X) = \lambda$$

Um servidor está recebendo acesso, em média, de 5 pessoas por segundo. Qual a probabilidade desse servidor receber acesso de 8 pessoas?

$$P(X = 8) = \frac{2,71828^{-5} \cdot 5^8}{8!} = \frac{0,0067379 \cdot 390625}{40320} =$$

$$= 0,065 \times 100\% = 6,5\%$$

- [http://www.projetos.unijui.edu.br/matematica/fabrica\\_virtual/daniele/index.html](http://www.projetos.unijui.edu.br/matematica/fabrica_virtual/daniele/index.html)

# Matemática Para Computação

Prof. Me. Edimar Izidoro Novaes  
edimar.novaes@unicesumar.edu.br