

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

Sean Quintero
John Landazuri

RF1: Cargar base de datos

- Se carga la base de datos usando el explorador de archivos del computador, permitiendo elegir el archivo a cargar, se recibe el archivo elegido en el explorador de archivos y como resultado este se carga en el programa siempre y cuando sea un archivo congruente a una base de datos de municipios.

RF2: Desplegar información

- Se muestra la información cargada en el sistema en una tabla al estilo excel, con columnas y filas; mostrando en cada una de ellas la información correspondiente a cada municipio. Se usa la información disponible en el programa para ser desplegada en la tabla. Si no existe información en la tabla; esta se mostrará vacía.

RF3: Filtrar datos

- Se muestra en un componente desplegable las letras del abecedario, de las cuales según la que se seleccione; se despliega en una tabla los municipios que empiezan con ese nombre, desplegando su correspondiente información. Si hay municipios que empiezan con la letra escogida, la información de estos es desplegada en la tabla.

RF4: Generar gráfico de barras

- A manera de reporte, se muestra un gráfico de barras, mostrando el tipo de municipios según su tipo. Para esto se utiliza la base de datos previamente cargada; de modo que si no hay una base de datos correctamente cargada, este reporte no se muestra.