

Feuille de Personnage

Fon création : ChoCho + Blue & DarkDindon sur AGE

v3.1

NOM

NIVEAU

PX

RACE

HISTORIQUE

CLASSE

ARCHÉTYPE

ALIGNEMENT

FOI

ÂGE

TAILLE

POIDS

YEUX

CHEVEUX

PILOSITÉ

PORTAIT

CARACTÉRISTIQUES

FOR.

VALEUR DE MOD.

VALEUR DE SAUV.

☐ MAÎTRISE

INT.

VALEUR DE MOD.

VALEUR DE SAUV.

☐ CAR. DE SORT

☐ MAÎTRISE

DEX.

VALEUR DE MOD.

VALEUR DE SAUV.

☐ MAÎTRISE

SAG.

VALEUR DE MOD.

VALEUR DE SAUV.

☐ CAR. DE SORT

☐ MAÎTRISE

CON.

VALEUR DE MOD.

VALEUR DE SAUV.

☐ MAÎTRISE

CHA.

VALEUR DE MOD.

VALEUR DE SAUV.

☐ CAR. DE SORT

☐ MAÎTRISE

COMPÉTENCES

☐ ACROBATIE

DEX

☐ ARCANES

INT

☐ ATHLÉTISME

FOR

☐ DISCRÉTION

DEX

☐ DRESSAGE

SAG

☐ ESCAMOTAGE

DEX

☐ HISTOIRE

INT

☐ INTIMIDATION

CHA

☐ INVESTIGATION

INT

☐ MÉDECINE

SAG

☐ NATURE

INT

☐ PERCEPTION

SAG

☐ PERSPICACITÉ

SAG

☐ PERSUASION

CHA

☐ RELIGION

INT

☐ REPRÉSENTATION

CHA

☐ SUPERCHERIE

CHA

☐ SURVIE

SAG

VALEURS DÉRIVÉES

EN FONCTION DU NIVEAU

MAÎTRISE

MOD. DEX

INITIATIVE

DONNE L'AVANTAGE

INSPIRATION

RACE

VITESSE

10 + BONUS PERCEPTION

PERCEPTION PASS.

8 + MAÎT. + MOD. DE SORT

DD JET DE SAUV.

SPÉCIAL

LONGUEUR

HAUTEUR

PORTÉ

SOULEVÉ

POINTS DE VIE

PV

RESTANTS

MAX

TEMPORAIRES

DV + MOD. CON

DÉS DE VIE

MAX

RESTANT

MAX

RESTANT

MAX

RESTANT

CLASSE & NIVEAU

CLASSE D'ARMURE

☐ DÉSAVANTAGE AUX TESTS DE DISCRÉTION

☐ BOUCLIER EN MAIN

CA TOTALE

CLASSE D'ARMURE

CA TOTALE - CA BOUCLIER

CA SANS BOUCLIER

10 + MOD. DEX + AUTRE

CA AU REPOS

ARMES & ATTAQUES

MAINS NUES

1,5 M

1D20 + MOD. FOR

1 + MOD. FOR

☐ CONTONDANT

☐ PERFORANT

☐ TRANCHANT

SPÉCIAL

ARME

MUNITIONS

PORTÉE

ATTAQUE

DÉGÂTS

☐ ACIDE FROID

☐ CONTONDANT NÉCROTIQUE

☐ FEU PERFORANT

☐ FORCE POISON

☐ FOUORE PSYCHIQUE

☐ RADIANT

☐ TONNERRE

☐ TRANCHANT

SPÉCIAL

ARME

MUNITIONS

PORTÉE

ATTAQUE

DÉGÂTS

☐ ACIDE FROID

☐ CONTONDANT NÉCROTIQUE

☐ FEU PERFORANT

☐ FORCE POISON

☐ FOUORE PSYCHIQUE

☐ RADIANT

☐ TONNERRE

☐ TRANCHANT

SPÉCIAL

ARME

MUNITIONS

PORTÉE

ATTAQUE

DÉGÂTS

☐ ACIDE FROID

☐ CONTONDANT NÉCROTIQUE

☐ FEU PERFORANT

☐ FORCE POISON

☐ FOUORE PSYCHIQUE

☐ RADIANT

☐ TONNERRE

☐ TRANCHANT

SPÉCIAL

RÉSISTANCES

DEMI-DÉGÂTS

ARRONDI À L'INFÉRIEUR

☐ ACIDE PERFORANT

☐ CONTONDANT POISON

☐ FEU PSYCHIQUE

☐ FORCE RADIANT

☐ FOUORE TONNERRE

☐ FROID TRANCHANT

☐ NÉCROTIQUE

SAUV. DE MORT

RÉUSSIES

RATÉES

ACTIONS, ACTIONS BONUS & RÉACTIONS

ACTIONS

UNE SEULE PLUS UNE ACTION DE DÉPLACEMENT

ATTAQUER / JETER UN SORT / AIDER

SE TENIR PRÊT / SE PRÉCIPITER / SE DÉSENGAGER / ESQUIVER

SE CACHER / CHERCHER / UTILISER UN OBJET

RÉSISTER OU FAIRE UNE EMPOIGNADE / BOUSCULER

ACTION

ACTIONS BONUS

UNE SEULE PAR TOUR

COMBAT À DEUX ARMES (ARME LÉGÈRE)

ACTION BONUS

RÉACTIONS

UNE SEULE PAR ROUND

ATTAQUE D'OPPORTUNITÉ

RÉACTION

SPÉCIAL

POINTS DE

MAX

RAGE

RESTANT

INSPIRATION

MAX

BARDIQUE

RESTANT

FORME

MAX

SAUVAGE

RESTANT

POINTS DE

MAX

KI

RESTANT

IMPOSITION

MAX

DES MAINS

RESTANT

ATTAQUE

VALEUR

SOURNOISE

N/A

FATIGUE

NIVEAUX

1

DÉSAVANTAGE AUX TESTS DE CARACTÉRISQUE

2

VITESSE RÉDUITE DE MOITIÉ

3

DÉSAVANTAGE LORS DES ATTAQUES ET DES SAUVEGARDES

4

MAXIMUM DE POINTS DE VIE RÉDUIT DE MOITIÉ

5

VITESSE RÉDUITE À 0

6


DÉCÈS

Feuille de Personnage

Fun creation : ChocChor Blue & DarkDindon sur ABE



v3.1




TRAITS DE PERSONNALITÉ

PERSONNALITÉ


IDÉAL

LIEN

DÉFAUT




PASSÉ DU PERSONNAGE



APTITUDES


CLASSE

RACE




ÉQUIPEMENT

ÉQUIPEMENT




CONSOMMABLES


CONSOMMABLE	#		




AUTRES INFORMATIONS




GUILDE




SIGNES PARTICULIERS




BLASON / EMBLÈME




CITATION / CRI DE GUERRE



ALLIÉS




ENNEMIS




LANGUES MAÎTRISÉES

LANGUE	<input type="checkbox"/> PARLÉ	<input type="checkbox"/> ÉCRIT
	<input type="checkbox"/> PARLÉ	<input type="checkbox"/> ÉCRIT
	<input type="checkbox"/> PARLÉ	<input type="checkbox"/> ÉCRIT
	<input type="checkbox"/> PARLÉ	<input type="checkbox"/> ÉCRIT




OUTILS MAÎTRISÉS

OUTIL	<input type="checkbox"/> EXPERTISE
	<input type="checkbox"/> EXPERTISE
	<input type="checkbox"/> EXPERTISE
	<input type="checkbox"/> EXPERTISE




ARMES & ARMURES MAÎTRISÉES

<input type="checkbox"/> ARMURES LÉGÈRES	<input type="checkbox"/> ARMURES INTERMÉDIAIRES
<input type="checkbox"/> ARMURES LOURDES	<input type="checkbox"/> BOUCLIERS
<input type="checkbox"/> ARMES COURANTES	<input type="checkbox"/> ARMES DE GUERRE
AUTRE	




ARMURES & PROTECTIONS

NOM / TYPE	CA



OBJETS MAGIQUES

NOM / TYPE	MAX	REST.



RICHESSES

NIVEAU DE VIE				
CUIVRE	ARGENT	ELECTRUM	OR	PLATINE