

# INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CIUDAD VALLES



## DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES MULTIPLATAFORMA

PROFESOR: ISMAEL  
GÓMEZ RODRÍGUEZ

INTEGRANTES

JORGE EMMNAUEL  
PÉREZ MARTÍNEZ  
21690270

# SHARED PREFERENCES

## ¿QUÉ ES?

Es un mecanismo de almacenamiento ligero que permite guardar pares clave-valor de manera persistente en el dispositivo. Se usa comúnmente para almacenar configuraciones, preferencias del usuario o datos simples.

## VENTAJAS

- Fácil de implementar y utilizar.
- Persistencia automática: los datos se conservan incluso si se cierra la app.
- Ideal para guardar datos pequeños y no estructurados como configuraciones.

## DESVENTAJAS

- Fácil de implementar y utilizar.
- Persistencia automática: los datos se conservan incluso si se cierra la app.
- Ideal para guardar datos pequeños y no estructurados como configuraciones.

# BASE DE DATOS LOCAL

## ¿QUÉ ES?

Es un sistema de almacenamiento de datos estructurado que se guarda directamente en el dispositivo del usuario. Un ejemplo común es SQLite, usado para guardar información más compleja de forma relacional.

## VENTAJAS

- Funciona sin conexión a internet.
- Permite consultas complejas, filtrado y relaciones entre tablas.
- Es rápida para acceder a datos que están localmente disponibles.

## DESVENTAJAS

- Los datos no se sincronizan con otros dispositivos automáticamente.
- Puede consumir espacio del dispositivo, dependiendo del volumen de datos.
- Necesita mayor configuración y mantenimiento en comparación con preferencias simples.

# BASE DE DATOS REMOTA

## ¿QUÉ ES?

Es un sistema de almacenamiento de datos accesible a través de internet, generalmente alojado en servidores. Ejemplos incluyen Firebase, MySQL en la nube, MongoDB Atlas, entre otros.

## VENTAJAS

- Los datos son accesibles desde múltiples dispositivos.
- Permite la sincronización en tiempo real (dependiendo de la tecnología usada).
- Facilita la copia de seguridad y recuperación de datos.

## DESVENTAJAS

- Requiere conexión a internet para acceder o modificar los datos.
- Puede haber latencia dependiendo de la red.
- Requiere implementar seguridad adicional (como autenticación, cifrado, etc.).

# BIBLIOGRAFIA

Advantages and disadvantages of distributed systems. (2023, abril 6). GeeksforGeeks. <https://www.geeksforgeeks.org/advantages-and-disadvantages-of-distributed-systems/>

Elwyn, G., Price, A., Franco, J. V. A., & Gulbrandsen, R. (2023). The limits of shared decision making. *BMJ Evidence-Based Medicine*, 28(4), 218-221. <https://doi.org/10.1136/bmjebm-2022-112089>

Shared preferences in android with example. (2019, octubre 14). GeeksforGeeks. <https://www.geeksforgeeks.org/shared-preferences-in-android-with-examples/>

Vivien. (2020, septiembre 2). Mobile databases: SQLite and SQLite alternatives for Android and iOS. Open Source by Greenrobot. <https://greenrobot.org/news/mobile-databases-sqlite-alternatives-and-nosql-for-android-and-ios/>