ssm练习第四天

第一章: 用户模块

第一节: 用户角色权限模块表结构

1. 角色表

1.角色表信息描述role

序号	字段名称	字段类型	字段描述
1	id	number	无意义, 主键自动增长
2	roleName	varchar2	角色名
3	roleDesc	varchar2	角色描述

2.sql语句

```
CREATE TABLE sys_role(
   id NUMBER(9) PRIMARY KEY,
   roleName VARCHAR2(50) ,
   roleDesc VARCHAR2(50)
)
```

3.实体类

```
public class Role {
    private Long id;
    private String roleName;
    private String roleDesc;
    private List<Permission> permissions;
}
```

4.用户与角色关联关系

用户与角色之间是多对多关系,我们通过user_role表来描述其关联,在实体类中User中存在List,在Role中有List. 而角色与权限之间也存在关系,我们会在后面介绍。

```
CREATE TABLE sys_user_role(
    userId NUMBER(9),
    roleId NUMBER(9),
    PRIMARY KEY(userId,roleId),
    FOREIGN KEY (userId) REFERENCES sys_USER(id),
    FOREIGN KEY (roleId) REFERENCES sys_role(id)
)
```

2. 权限资源表

1.权限资源表描述permission

序号	字段名称	字段类型	字段描述
1	id	number	无意义, 主键自动增长
2	permissionName	varchar2	权限名
3	url	varchar2	资源路径

2.sql语句

```
CREATE TABLE sys_permission(
   id NUMBER(9) PRIMARY KEY ,
   permissionName VARCHAR2(50) ,
   url VARCHAR2(50)
)
```

3.实体类

```
public class Permission {
    private Long id;
    private String permissionName;
    private String url;
}
```

4.权限资源与角色关联关系

权限资源与角色是多对多关系,我们使用role_permission表来描述。在实体类Permission中存在List,在Role类中有List

```
CREATE TABLE sys_role_permission(
    permissionId NUMBER(9),
    roleId NUMBER(9),
    PRIMARY KEY(permissionId,roleId),
    FOREIGN KEY (permissionId) REFERENCES sys_permission(id),
    FOREIGN KEY (roleId) REFERENCES sys_role(id)
)
```

第二节: 用户退出功能

1. 在header.jsp的页面中编写超链接

第三节: 用户的列表查询功能

1. 代码如下

```
@Controller
@RequestMapping("/user")
public class UserController {
    @Autowired
    private UserService userService;
    @RequestMapping("/findAll")
    public ModelAndView findAll() {
        List<SysUser> ulist = userService.findAll();
        ModelAndView mv = new ModelAndView();
        mv.addObject("ulist", ulist);
        mv.setViewName("user-list");
        return mv;
    }
}
    public List<SysUser> findAll() {
        return userDao.findAll();
    @Select("select * from sys_user")
    List<SysUser> findAll();
```

第四节: 用户添加功能

- 1. MD5加密介绍
 - 1. MD5是一个加密的算法,可以对铭文字符串进行加密,得到一个密文。
 - 2. MD5原文和密文是一对一的键值对。
 - 1. 例如:原文: 123 密文: 202cb962ac59075b964b07152d234b70
 - 2. 不管执行多少次,加密算法是固定的,得到的密文永远不变
 - 3. 相对来说就不安全,容易被破解
 - 3. 公司中使用MD5进行加密

- 1. 例如: 原文密码是123, 把首尾交换, 再加上用户名进行加密
- 2. 例如: 321meimei 进行加密e5212215b8cbf493e04f4290cf7cecc8
- 3. 这样做相对来说会安全
- 2. BCryptPasswordEncoder加密 (加盐加密算法)
 - 1. shiro框架有md5hash算法加密,该加密是加盐的方式进行加密的。
 - 2. 在原有的密码中随机加入盐(就是字符串),再进行加密。

```
Md5Hash h = new Md5Hash("123", "ha", 2);
System.out.println(h.toString());
```

3. 测试代码

```
// $2a$10$.W5msBQws5yoJum7gEbMcOQ1J.p2UTjEH514lm1rLCers9QUhUVFS
// $2a$10$UxZneVG78UkChbx4sZND7.mWWx6ulbn138updtSMRK0KQw5QvEdUy
public static void main(String[] args) {
    // System.out.println(md5("321meimei"));

    BCryptPasswordEncoder encoder = new BCryptPasswordEncoder();
    // String str = encoder.encode("123");
    // System.out.println(str);

    // 进行判断
    boolean b = encoder.matches("123",

"$2a$10$UxZneVG78UkChbx4sZND7.mWWx6ulbn138updtSMRK0KQw5QvEdUy");
    System.out.println(b);
}
```

3. 添加用户的代码

1. 在security配置文件中配置加密类

2. 编写添加用户的方法

```
@RequestMapping("/save")
public String save(SysUser sysUser) {
    userService.save(sysUser);
    return "redirect:/user/findAll";
}

/**
    * 对密码加密保存
    */
public void save(SysUser sysUser) {
```

```
// 先对密码进行加密
String newpwd = passwordEncoder.encode(sysUser.getPassword());
sysUser.setPassword(newpwd);
// 保存用户
userDao.save(sysUser);
}
@Insert("insert into sys_user (username,email,password,phoneNum,status) values (#
{username},#{email},#{password},#{phoneNum},#{status})")
void save(SysUser sysUser);
```

第五节:修改登录功能

1. 修改配置文件

```
<!-- 在内存中临时提供用户名和密码的数据 -->
<security:authentication-manager>
    <!-- 提供服务类, 去数据库查询用户名和密码 -->
    <security:authentication-provider user-service-ref="userService">
        <!-- 提供加密方式 -->
        <security:password-encoder ref="passwordEncoder"/>
        </security:authentication-provider>
</security:authentication-manager>
```

2. 修改登录的方法,把{noop}代码去掉,表示采用加密方式登录

```
/**

* 该方法是认证的方法

* 先編写一个默认的认证代码

* 参数就是表单提交的用户名

*/
public UserDetails loadUserByUsername(String username) throws UsernameNotFoundException

{

// 先设置假的权限
    List<GrantedAuthority> authorities = new ArrayList<>>();
    // 传入角色
    authorities.add(new SimpleGrantedAuthority("ROLE_USER"));

// 通过用户名查询密码
    SysUser sysUser = userDao.findByUsername(username);

// 创建用户
    User user = new User(username, sysUser.getPassword(), authorities);
    return user;
}
```

第六节: 查看用户详情的功能

1. 手动向角色表和权限表添加数据, 手动添加外键关系

2. 具体的代码如下

```
UserController的代码
     * 查询用户的详细信息
     * @return
    */
    @RequestMapping("/findOne")
    public ModelAndView findOne(Long id) {
        SysUser user = userService.findOne(id);
        ModelAndView mv = new ModelAndView();
        mv.addObject("user", user);
        mv.setViewName("user-show");
        return mv;
    UserServiceImpl的代码
     * 查询一个用户
    public SysUser findOne(Long id) {
        return userDao.findOne(id);
    }
    UserDao接口的代码
    /**
    * 查询详细信息
    * 一对多延迟加载
    * @param id
     * @return
    @Select("select * from sys_user where id = #{id}")
    @Results({
@Result(property="roles",column="id",javaType=List.class,many=@Many(select="cn.itcast.dao.R
oleDao.findByUserId",fetchType=FetchType.LAZY))
    SysUser findOne(Long id);
    RoleDao接口的代码
    // 通过用户id查询该用户所拥有的角色
    @Select("SELECT sr.* FROM sys_role sr,sys_user_role sur WHERE sr.id = sur.roleId AND
sur.userId = #{id}")
    @Results({
@Result(property="permissions",column="id",javaType=List.class,many=@Many(select="cn.itcast")
.dao.PermissionDao.findByRoleId",fetchType=FetchType.LAZY))
    public List<Role> findByUserId(Long id);
    PermissionDao接口的代码
    @Select("SELECT sp.* FROM sys_permission sp,sys_role_permission srp WHERE sp.id =
```

```
srp.permissionId AND srp.roleId = #{id}")
public List<Permission> findByRoleId(Long id);
```

第七节: 给用户设置角色

1. 具体的代码如下

```
UserServiceImpl的代码
    * 该方法是认证的方法
    * 先编写一个默认的认证代码
    * 参数就是表单提交的用户名
   public UserDetails loadUserByUsername(String username) throws UsernameNotFoundException
{
        // 先设置假的权限
        List<GrantedAuthority> authorities = new ArrayList<>();
        // 通过用户名查询用户
        // 通过用户名查询密码
        SysUser sysUser = userDao.findByUsername(username);
        if(sysUser != null) {
            // 获取到角色的集合
           List<Role> roles = sysUser.getRoles();
            // 遍历
            for (Role role : roles) {
                // 传入角色
                authorities.add(new SimpleGrantedAuthority("ROLE_"+role.getRoleName()));
            }
            // 创建用户
           User user = new User(username, sysUser.getPassword(), authorities) ;
            return user;
        return null;
   UserDao接口的代码
   @Select("select * from sys_user where username = #{username}")
   @Results({
@Result(property="roles",column="id",javaType=List.class,many=@Many(select="cn.itcast.dao.R
oleDao.findByUserId",fetchType=FetchType.LAZY))
   SysUser findByUsername(String username);
```

2. access属性的配置

1. access的值是一个字符串,其可以直接是一个权限的定义,也可以是一个表达式。常用的类型有简单的 角色名称定义,多个名称之间用逗号分隔。

```
<security:intercept-url pattern="/**" access="ROLE_USER,ROLE_ADMIN"/>
```

- 1. 在上述配置中就表示secure路径下的所有URL请求都应当具有ROLE_USER或ROLE_ADMIN权限。 当access的值是以"ROLE_"开头的则将会交由RoleVoter进行处理。
- 2. 此外,其还可以是一个表达式,use-expressions="true"

```
<security:intercept-url pattern="/secure/**"
access="hasAnyRole('ROLE_USER','ROLE_ADMIN')"/>
```

3. 或者是使用hasRole()表达式,然后中间以or连接

```
<security:intercept-url pattern="/secure/**" access="hasRole('ROLE_USER') or
hasRole('ROLE_ADMIN')"/>
```

4. 其他的值 IS_AUTHENTICATED_ANONYMOUSLY表示用户不需要登录就可以访问;

IS_AUTHENTICATED_REMEMBERED表示用户需要是通过Remember-Me功能进行自动登录的才能访问;IS_AUTHENTICATED_FULLY表示用户的认证类型应该是除前两者以外的,也就是用户需要是通过登录入口进行登录认证的才能访问

第二章: 角色模块

第一节: 查询所有数据和添加角色

1. 代码如下

```
@Controller
@RequestMapping("/role")
public class RoleController {
    @Autowired
    private RoleService roleService;
    @RequestMapping("/save")
    public String save(Role role) {
        roleService.save(role);
        return "redirect:/role/findAll";
    }
    @RequestMapping("/findAll")
    public String save(Model model) {
        List<Role> list = roleService.findAll();
         model.addAttribute("roleList", list);
        return "role-list";
    }
}
@Service
```

```
public class RoleServiceImpl implements RoleService {
    @Autowired
    private RoleDao roleDao;
    public List<Role> findAll() {
        return roleDao.findAll();
    public void save(Role role) {
        roleDao.save(role);
    }
}
@Repository
public interface RoleDao {
    @Select("select * from sys_role")
    List<Role> findAll();
    @Insert("insert into sys_role (roleName, roleDesc) values (#{roleName}, #{roleDesc})")
    void save(Role role);
}
```

第三章: 权限模块

第一节: 查询所有权限和添加权限

1. 具体的代码如下

```
@Controller
@RequestMapping("/permission")
public class PermissionController {
    @Autowired
    private PermissionService permissionService;
    @RequestMapping("/findAll")
    public String findAll(Model model) {
        List<Permission> list = permissionService.findAll();
        model.addAttribute("list", list);
        return "permission-list";
    }
    @RequestMapping("/save")
    public String findAll(Permission peimission) {
        permissionService.save(peimission);
        return "redirect:findAll";
    }
```

```
@Service
public class PermissionServiceImpl implements PermissionService {
    @Autowired
    private PermissionDao permissionDao;
    public List<Permission> findAll() {
        return permissionDao.findAll();
    public void save(Permission peimission) {
        permissionDao.save(peimission);
}
@Repository
public interface PermissionDao {
    @Insert("insert into sys_permission (permissionName,url,pid) values (#{permissionName},
#{url}, #{pid})")
    public void save(Permission peimission);
    @Select("select * from sys_permission")
    public List<Permission> findAll();
}
```