

Anfangsszenario: Einführung in die Welt

Charaktererschaffung: Jeder Spieler trifft einzeln auf ihren zukünftigen Gott und tritt der Familia bei. In diesem Prozess werden die Rasse, die Hintergrundgeschichte und die grundlegenden Charaktereigenschaften bestimmt, woraus sich die ersten Attribute und Fertigkeiten ableiten.

Erhalt des Status: Die Charaktere erhalten ihren Status genannt Falna (das Charakterblatt/ der göttliche Segen) von ihrem Gott, was ihre Fähigkeiten und ihre Verbindung zur göttlichen Macht symbolisiert.

OneShot

Tag 1: Der Auftrag des Monstertransports

Der Auftrag: Die Spieler haben den Auftrag erhalten einen Monstertransport für die Ganesha Familia zu beschützen und sicher aus dem Dungeon zu begleiten. Mit ihnen unterwegs sind NPCs der Ganesha Familia, die für den Transport der Monster aus dem Dungeon an die Oberfläche zuständig sind. Der Anführer NPC Boreas, ein erfahrener Kämpfer und ist für den Transport zuständig. Die Spieler kennen den NPC seit Beginn ihrer Abenteuer Karriere.

Dungeon mit Monstertransport: Auf ihrem Weg nach oben begegnen die Spieler verschiedenen Herausforderungen, darunter Kämpfe zum Schutz des Transports und unwegsames Gelände. Diese Phase dient dazu, die Grundlagen des Kampfes und der Herausforderungen zu vermitteln.

Belohnung von der Gilde: Nach erfolgreichem Transport des Monsters zur Oberfläche erhalten die Spieler ihre Belohnung von der Gilde. Dies ist auch ein guter Zeitpunkt, um mehr über die wirtschaftliche Rolle der Gilde zu erfahren.

Tag 2: Monsterphilia Event

Morgen des Festivals: Die Gruppe trifft sich wieder und erkundet gemeinsam die Festivalaktivitäten. Sie genießen Essen, Minispiele und die ausgelassene Stimmung, während sie sich auf die bevorstehenden Kämpfe im Kolosseum vorbereiten.

Mini Game Möglichkeit (wer näher an 20 ist) „Valar Ainugil“ (Bedeutung „Götterglück“ Valar ist Geistwesen und Ainugil bedeutet Stern was symbolisch für Glück verwendet wird:

Es werden 2 D10 gewürfelt danach kann der Spieler entscheiden ob er noch einen D10 würfeln will diesen kann er addieren oder subtrahieren. Das Ziel ist so nah wie möglich an die 20 zu kommen. Wenn man drüber ist, hat man verloren, wenn beide Spieler drüber sind, hat der Verlorene der am weitesten weg ist.

Es gibt 3 Pots mit gewinnen, je nach Herausforderung Schwierigkeit muss der Spieler 1,3,5 Spiele in Folge gewinnen.

Kolosseum/Arena mit Monsterkämpfen: Im Kolosseum beobachten die Spieler, wie andere Abenteurer und vielleicht sogar einige ihrer Mentoren gegen Monster antreten. Dies könnte auch Einblick in mögliche Gegner oder Verbündete für zukünftige Abenteuer geben.

Vorfall im Lager: Nachdem einige Monster aus ihrem Lager entkommen sind, wird die Gruppe fälschlicherweise beschuldigt. Die Aufklärung des Missverständnisses führt zu einer neuen Aufgabe: die Stadt vor den entkommenen Monstern zu schützen.

Stadtverteidigung und Monsterbekämpfung: Die Spieler müssen ihre neu erlernten Fähigkeiten einsetzen, um die Bürger zu schützen und die entkommenen Monster zu bekämpfen. Dieser Teil fordert ihre Fähigkeiten und ihr strategisches Denken heraus.

Abschluss des Tages: Taverne und Reflektion

Einladung zum Abendessen: Nachdem sie die Stadt erfolgreich verteidigt haben, lädt der NPC der Ganesha Familia die Gruppe zum Abendessen ein, als Dank für ihre Tapferkeit und um die Missverständnisse endgültig aufzuklären.

Soziale Interaktionen und Abschluss: Beim Abendessen haben die Spieler die Gelegenheit, sich zu entspannen, Erfahrungen auszutauschen und möglicherweise Pläne für zukünftige Abenteuer zu schmieden. Der OneShot endet hier mit Boreas Worten: „Ihr seid echt schon gestandene Abenteurer geworden, könnt ihr euch noch an eure Anfänge zurückerinnern, haha?“

Main Kampagne

Tag 1: Erkundung und Einführung in das Dungeon

Treffen mit Eliaana: Am nächsten Morgen treffen sich die Charaktere an der Gilde und werden von Eliaana, einer fürsorglichen Halbelfin mit smaragdgrünen Augen und schulterlangem braunem Haar, begrüßt. Sie erklärt die Wichtigkeit der Schulung für Neulinge und gibt grundlegende Informationen über die Stadt und das Dungeon.

Vorbereitung und Ausrüstung: Die Gruppe erhält ihre Anfangsausrüstung von der Gilde, die je nach Status ihrer Familia variiert.

Betritt des Dungeons: Beim Eingang zum Dungeon beobachten die Charaktere eine Vielzahl anderer Abenteurer. Einige betreten das Dungeon, während andere erschöpft und emotional erschüttert wieder herauskommen. Diese Szene unterstreicht die Gefahren und Herausforderungen des Dungeons.

Erste Schritte im Dungeon: Unter der Führung von Boreas, einem erfahrenen, grimmigen Abenteurer mit einem Großschwert, beginnen die Charaktere ihre Erkundung des Dungeons. Boreas' Verhalten spiegelt seine Abneigung gegenüber neuen Abenteurern wider, obwohl er professionell bleibt.

Erster Kampf: Die Gruppe trifft auf einfache Monster. Boreas demonstriert seine Fähigkeiten, indem er eines der Monster mit einem Schlag besiegt. Die Spieler haben dann die Gelegenheit, das Kampfsystem auszuprobieren und die anderen Monster zu besiegen.

Grundlegende Abenteuerdinge: Sie lernen Grundlegende Dinge über das Überleben im Dungeon kennen, das beinhaltet u.a. das Kochen, finden von Ressourcen, Überblick im Dungeon und Kartographie sowie die Übernachtung bzw die Rast.

Tag 2 Essen – Kämpfe und die weitere Erkundung.

Begegnung mit der Loki Familia: Während einer kurzen Pause beobachtet die Gruppe eine Gruppe von Elite-Abenteurern der Loki Familia, die vorbeiziehen. Boreas macht einige grimmige Kommentare, was die Spieler über die Dynamik und die Machtverhältnisse innerhalb der Stadt nachdenken lässt.

Die Verwicklung mit dem Minotaurus

Weitere Erkundung und Lernen: Die Gruppe setzt ihre Erkundung fort, während Boreas weitere Aspekte des Dungeon-Lebens und Kampftechniken erklärt.

Unerwartete Konfrontation mit einem Minotaurus: Ein Minotaurus, der normalerweise in tieferen Ebenen vorkommt, erscheint überraschend auf Ebene 3. Dies ist eine Folge der unvorsichtigen Vorgehensweise der Loki Familia.

Kampf gegen den Minotaurus: Boreas stellt sich dem Minotaurus, während die Gruppe von kleineren Monstern abgelenkt wird. Nachdem die Spieler die kleineren Monster besiegt haben, helfen sie Boreas, den Minotaurus zu bezwingen. Dieser Kampf demonstriert die potenziellen Gefahren des Dungeons und die Bedeutung von Teamarbeit.

Rückkehr zur Gilde: Nach dem Kampf kehren die Charaktere zur Gilde zurück, um über das Ereignis zu berichten. Sie tauschen ihre Monsterkerne gegen Münzen ein und lernen mehr über die Wirtschaft und die Rolle der Gilde.