

Amazonen

- Kriegerinnenrasse, alle weiblich, mit sonnengebräunter Haut, leben in matriarchalischen Gesellschaften. Die meisten folgen der Göttin Khali. Rau aber Rauflustig, manche sind eigenartig fröhlich und würden auch alles tun um den Mann in den sie sich verliebt haben für sich zu gewinnen. Sie entscheiden sich meist für starke Männer oder welche mit besonderen Eigenschaften.

Mensch

- Vielfältigste und am weitesten verbreitete Rasse, bekannt für ihre Anpassungsfähigkeit und Erfindungsreichtum.

Pallum (ähnlich wie Hobbit)

- Einst verehrt, jetzt meist verachtet und in Armut lebend. Einige stechen durch Geschick, Strategie oder Intelligenz hervor. Sind vom Sprachgebrauch den Menschen sehr ähnlich. Die Pallumen Rasse glaubte an die Göttin Fiona, welche aus mehreren Ritttern bestand. Nach dem die Pallume aber herausfanden, dass die Göttin Fiona nicht existierte, fiel die Pallumen Rasse in eine tiefe Depression und verlor jegliche Hoffnung.

Zwerge

- Kleine, aber kräftige Halbmenschen, hervorragende Handwerker und Krieger, leben in unterirdischen Städten.

Halbzweig

- Mischung aus Menschen und Zwergen, erben Zähigkeit der Zwerge und Anpassungsfähigkeit der Menschen.

Elfen

- Hochintelligente Wesen mit spitz zulaufenden Ohren, leben in Einklang mit der Natur, bekannt für ihre Magie.

Hochelfen

- Adlige unter den Elfen mit stärkeren magischen Fähigkeiten, leben abgeschieden in prachtvollen Enklaven.

Dunkelelfen

- Geheimnisvolle Elfenrasse, lebt in den Schatten, bekannt für List und Dunkelmagie.

Halbelfen

- Nachkommen von Menschen und Elfen, erben Eigenschaften beider Rassen, leben oft am Rande der Gesellschaft.

Boaz (Eber-Menschen)

- Stark gebaute Halbmenschen, bekannt für ihre physische Kraft, vorwiegend männlich. hier wird Inspiration von Ottár der Simple aus der Geschichte Freyas und Hildisvini gezogen.

Katzenmenschen

- Geschmeidige Halbmenschen mit Katzenohren und -schwänzen, ausgezeichnete Jäger und Kundschafter. Sprechen oft mit hoher Stimme und dem „purren anschmiegen einer Katze“

Chientropes (Hundemenschen)

- Loyal und mutig, Halbmenschen mit Hundohren und -schwänzen, bekannt für soziale Strukturen.

Hume Bunny (Hasenmenschen)

- Schnelle und agile Halbmenschen mit Hasenmerkmalen, bekannt für Flinkheit und gute Sinne.

Waschbär

- Listige Halbmenschen mit Waschbärmerkmalen, geschickt in Tarnung und Informationsbeschaffung.

Renard (Fuchsmenschen)

- Schlau und wendig mit Fuchsohren und -schwanz, bekannt für seltene Magie und Verschlagenheit.

Weretiger

- Furchteinflößende Krieger mit Tigereigenschaften, stolz und stark, ausgezeichnete Jäger.

Werwolf

- Stark und wild mit Wolfsmerkmalen, leben oft in Rudeln, bekannt für Loyalität und Kampffertigkeiten.

Werbear

- Stark und wild mit Bärenmerkmalen, Kampffertigkeiten.