

Abenteuer Ränge

Lvl 1-4 Anfänger

Lvl 5-9 Fortgeschritten

Lvl 10-14 Veteran

Lvl 15-19 Elite

Lvl 20 Legenden

Lvl System

In Ihrem Level-Up-System, basierend auf Attributen und Fähigkeiten, steigen Spieler im Level auf, indem sie bestimmte Werte (Attribute und Fähigkeiten) durch wiederholten Gebrauch trainieren und verbessern. Sobald ausreichend Excelia gesammelt wurde und mindestens drei der Werte auf ein bestimmtes Niveau (mindestens A-Rang) gebracht wurden, kann ein Level-Up erfolgen. Dabei steigen die Basiswerte der Charaktere, und temporäre Boni (S, A, B, C-Ränge) werden in permanente Verbesserungen umgewandelt. Speziell S-Ränge führen zu einer stärkeren Steigerung (+2), während A und B Ränge eine normale Steigerung (+1) erfahren. C Ränge bleiben unverändert. Dieses System erlaubt es Spielern, gezielt Fähigkeiten und Attribute zu trainieren, um ihre Charaktere zu spezialisieren und zu stärken.

Steigerungen: S-Rang führt zu einer Steigerung von +2

A und B Ränge führen zu einer normalen Steigerung von +1

C-Ränge bleiben unverändert.

Reserven: Alle 4 Level Steigen die Basis Reserven der Spieler individuell zum Spielstil der Charaktere.

Reserven: Alle 4 Level Steigen die Basis Reserven der Spieler individuell zum Spielstil der Charaktere. hier starten die Charaktere mit lvl 5. Es kann leichte Änderungen je nach Rasse geben, wenn es passt.

Grundwerte lvl 1

20 Gesundheit (Steigerung immer um 10)

Ausdauer 4

Moral 5

Mana 2