

Renard Magier:

Sturmschild – Renard-Sprache: Tempest'ascutum

Spruch: Tempest, schütze mich!

Wirkung: Sofort, Erzeugt 2 Nachteile und 2 Vorteile.

Kosten: 1 Mana Reserve

Giftspindel der Schleier -Renard-Sprache: "Venenturio Velarix"

Wirkung: Richtet Schaden an, Pro runde was gechanted wird richtet es weiter Dot Dmg an.

Kosten: einen Magie Punkt + jede runde wo man chanted Moralkosten

Spruch:

- **1. Durchgang:** "Luft, getränkt mit Tücke, beginnt zu wirbeln. Die Schleier verdichten sich, kaum sichtbar, doch allgegenwärtig."
- **2. Durchgang (optional):** "Gift, das sich mehrt, durchdrungen von des Fuchses Schlaueit. Ein unsichtbares Labyrinth aus Tod, immer dichter und gefährlicher."
- **3. Durchgang (optional):** "Die Stille vor dem Sturm, ein toxischer Atemzug. Das Verderben webt feiner seine Netze, leise, doch umso tödlicher."
- **4. Durchgang (optional):** "Ein letzter Hauch, der den Schleier vollendet. Die Luft, ein tückisches Gewebe, bereit, sein Gift zu entfalten. Unentrinnbar, durchdringend, vollkommen."
- **Endphase:** "Entfesselt nun, ihr leisen Boten des Endes. Hüllt ein, lähmt und zehrt. Lasst keinen unberührt, unsichtbar und doch unausweichlich - Volpenar'essentia."

Dunkel elf Bogenschütze:

Pfeil-Salve:

Name: Schattenflut – Dunkel elfen Name: Umbra'lythos

Wirkung: Richtet Schaden vom Wirkungsbereich nach außen abfallend an und erzeugt Nachteile für den Gegner.

Kosten: Ausdauer Reserve

Aufgeladener Schuss:

Name: Zwielfichtzorn – Dunkel elfen Name: Twil'angeron

Wirkung: Richtet erhöhten Schaden an, muss aber eine Runde aufladen.

Kosten: 1 Moral Reserve

Weitere Magie:

Firebolt

- **Beschreibung:** Ein Zauber ohne Gesang, der schnell eingesetzt werden kann.
- **Zauberformel:** Keine bzw Firebolt

Cinder Ella

- **Beschreibung:** Verwandlungsmagie, die es dem Benutzer ermöglicht, sich in alles in ihrer Größe umzuwandeln.
- **Zauberformel:** "Dein Wappen gehört mir. Mein Wappen bleibt mein. Das Zwölfuhrläuten kündigt es an. Deine Wunde ist mein, meine Wunde bleibt mein."

Will-o-Wisp

- **Beschreibung:** Anti-Magie-Feuer. Bei richtiger Zeitmessung kann es ein Irrlicht verursachen und Schaden anrichten.
- **Zauberformel:** "Verbrenne, ungesetzliches Werk."

Rea Laevateinn

- **Beschreibung:** Weitreichende Vernichtungsmagie. Es ist die zweite Stufe von Riverias Angriffsmagie Vas Windheim.
- **Zauberformel:** "Bald wird die Flamme entfesselt. Kriechender Krieg, unausweichliche Zerstörung. Das Horn des Kampfes ertönt laut, die Grausamkeit des Konflikts wird alles umhüllen. Kommt, purpurrote Flammen, das erbarmungslose Inferno. Ihr seid die Avatare des Höllenfeuers. Fegt alles hinweg, beendet den großen Krieg. Verbrennt sie durch, Schwert Surtrs - mein Name ist Alf."

Ariel

Beschreibung: Verzauberungstyp Magie, die Dinge mit Wind durchdringen kann. Sie wird als weit über normalen Verzauberungstyp Magie angesehen.

- **Zauberformel:** "Erwache, Tempest. Tobende, Tempest."

Fusillade Fallarica

- **Beschreibung:** Feuerelement, weitreichende Angriffsmagie.
- **Zauberformel:** "Stolzer Krieger, Scharfschützen des Waldes. Nehmt eure Bögen vor den vorrückenden Plünderern. Antwortet auf den Ruf eurer Brüder und macht eure Pfeile bereit. Färbt sie mit Flamme, das Licht des Waldes. Lasst sie los, die Feuerpfeile der Feen. Fallend wie Regen, verbrennt die Barbaren."

Wynn Fimbulvetr

Beschreibung: Extrem kalte Magie, von der gesagt wird, sie könne sogar die Zeit einfrieren. Es ist die erste Stufe von Riverias Angriffsmagie Vas Windheim.

- **Zauberformel:** "Vorbote des Endes, der weiße Schnee. Wehe mit dem Wind vor der Dämmerung. Schließendes Licht, das gefrierende Land. Blizzard, die drei strengen Winter - mein Name ist Alf."

Elf Ring

- **Beschreibung:** Beschwörungsstoßmagie, die jede Elfenmagie verwenden kann. Um sie zu nutzen, muss der Benutzer den Gesang und die Effekte der Magie kennen. Sie verwendet den Geist für den Beschwörungsstoß und für die beschworene Magie. Wenn der Benutzer die Entwicklerfähigkeit 'Mage' hat, ändert sich die Farbe des magischen Kreises des Benutzers, um zur Farbe des magischen Kreises des Besitzers zu passen.
- **Zauberformel:** "Ich wünsche mir im Namen von Wishe. Vorfahren des Waldes, stolze Brüder. Antwortet auf meinen Ruf und kommt zu den Ebenen. Verbindende Bande, das Gelöbnis des Paradieses. Dreht den Kreis und tanzt herum. Kommt, Ring der Feen. Bitte - gebt mir Kraft."

Luminous Wind

- **Beschreibung:** Wind- und lichtelementare weitreichende Angriffsmagie, die grünen Sternenstaub beschwört, um Feinde anzugreifen. Der Sternenstaub sammelt sich in mehreren Kugeln, die der Benutzer alle auf einmal freisetzen kann, um eine weite Fläche abzudecken, oder einige in der Nähe behalten kann, um sie zu einem günstigen Zeitpunkt einzusetzen. Der Benutzer kann eine einzelne Kugel mit dem Gesang Luvia explodieren lassen.
- **Zauberformel:** "Im Himmel eines nun fernen Waldes. Unendliche Sterne verstreut im endlosen Nachthimmel. Antwortet auf meine törichte Stimme, gebt mir nun göttlichen Schutz des Sternenfeuers. Schenkt demjenigen, der euch verlassen hat, das Erbarmen des Lichts. Kommt, wandernder Wind, der reisende Wanderer. Überquert den Himmel und durchquert die Wildnis, rennt schneller als alles andere. Beherbergt das Licht des Sternenstaubs und vernichtet den Feind."

Futsunomitama

- **Beschreibung:** Schwere Schwerkraftmagie, die ein bestimmtes Gebiet zerquetscht.
- **Zauberformel:** "Ich spreche respektvoll zu dir, meinem Kriegsgott, der alles durchbrechen kann, führe mich vom kostbaren Himmel. Verleihe meinem unbedeutenden Körper die göttliche Kraft deines großartigen Körpers. Rette sie mit dem Licht der Reinigung, dem Schwert des Bösen zerschmetternd. Fegt hinweg mit dem Schwert der Unterdrückung, dem heiligen Schwert des Eroberns. Es kommt hierher auf meinen Befehl. Steige herab vom Himmel, herrsche über die Erde - Shinbu Tousei."

Arcs Ray

- **Beschreibung:** Einzelner Schusszauber, der Feinde verfolgen kann. Der Benutzer kann ihn explodieren lassen, ohne sein Ziel zu treffen, indem er Alio ruft.
- **Zauberformel:** "Entfesselter Strahl des Lichts, Bogenglieder des heiligen Baumes. Du bist ein Experte des Bogens. Schieße, Scharfschütze der Feen. Durchdringe, Pfeil absoluter Genauigkeit."

Veil Breath

- **Beschreibung:** Grüne Schutzmagie, die die Widerstandsfähigkeit des Ziels gegen physische und magische Angriffe erhöht und das Ziel auch leicht heilt. Es ist die zweite Stufe von Riverias Verteidigungsmagie Via Shilheim.
- **Zauberformel:** "Versammelt euch, Atem der Erde - mein Name ist Alf."

Aro Zephyros

- **Beschreibung:** Ein Zauber, der einen Feuerring des Westwinds erschafft und wie die Sonne leuchtet. Es ist eine zielsuchende Magie und kann auch auf Befehl explodieren.
- **Zauberformel:** "Mein Name ist Liebe, kostbares Kind des Lichts. Ich weihe meinen Körper meiner Sonne. Mein Name ist Sünde, Eifersucht des Winds. Ich rufe eine Böe zu meinem Körper. Entlassener Feuerring - kommt, Wind des Westens."

Noah Heal

- **Beschreibung:** Heilmagie, die in der Lage ist, Wunden zu heilen und die Ausdauer des Ziels wiederherzustellen, allerdings benötigt sie eine bestimmte Menge an Geist und Zeit, um bis zu einem gewissen Grad wie gebrochene Knochen zu heilen. Die Wirkung hängt von der umgebenden Umgebung ab, die in bewaldeten Gebieten steigt.
- **Zauberformel:** "Das Lied eines nun fernen Waldes. Das nostalgische Lied des Lebens. Bitte bringt die Gnade der Heilung zu denen, die euch suchen."

Uchide no Kozuchi

- **Beschreibung:** Level-Boost-Magie, die nur auf ein einzelnes Ziel angewendet werden kann, wonach eine Pause eintritt, bevor sie erneut gewirkt werden kann. Sie kann nicht auf den Zaubernden selbst angewendet werden.
- **Zauberformel:** "Wachse. Diese Macht und dieses Gefäß. Reichtum der Güter und Reichtum der Wünsche. Bis die Glocke läutet, bringt Ruhm und Illusion hervor. -Wachse. Göttliche Gaben in diesem Körper einschließen. Dieses goldene Licht, das von oben verliehen wurde. In den Hammer und in die Erde, möge es dir Glück bringen. -Wachse."

Hell Kaios

- **Beschreibung:** Magie, die eine rote Schockwellenschneide freisetzt, die ähnlich einem Haifischflosse durch das Wasser schneidet.
- **Zauberformel:** "Kommt, Champion der Wilden. Männlicher Krieger, starker Held, gieriger und ungerechter Held. Zeigt euren Wert, wenn ihr den Gürtel der Kaiserin begehrt. Befriedigt meinen Körper, durchdringt meinen Körper, tötet meinen Körper und beweist euren Wert. Meine hungernde Klinge ist Hippolyta."

Via Shilheim

- **Beschreibung:** Barrieremagie, die physische und magische Angriffe vollständig blockiert. Es ist die dritte Stufe von Riverias Verteidigungsmagie Via Shilheim.
- **Zauberformel:** "Tanzt umher, Geist der Atmosphäre, Herr des Lichts. Schließt einen Vertrag mit dem Wächter des Waldes und umhüllt uns mit dem Lied des Landes. Umgebt uns, werdet zur großen Barriere des Waldlichts und schützt uns - mein Name ist Alf."

Hell Finegas

- **Beschreibung:** Stärkt massiv alle Fähigkeiten des Benutzers auf Kosten des richtigen Urteilsvermögens aufgrund eines starken Anstiegs des Kampfeswillens.
- **Zauberformel:** "Magische Lanze, durchdringe meine Stirn, die Blut opfert."

Firestorm

- **Beschreibung:** Super lange Beschwörungsmagie, die einen riesigen Feuersturm freisetzt, ähnlich einem Flammenspirit.
- **Zauberformel:** "Erhebe dich, Flammen. Wüte, wüte, wüte. Wirbel der Flamme. Die purpurrote Wand. Das Gebrüll des Höllenfeuers. Möge der Sturm der Böe die Welt in Trauer und Elend stürzen. Der Himmel soll brennen. Die Erde soll sich entzünden. Die Meere sollen kochen. Die Quellen sollen brodeln. Die Berge sollen ausbrechen. Alles Leben soll zu Asche werden. Mögen die Leben der Großen als Sühne für die kommende Wut und Trauer dienen. Dein Gesandter fleht dich an, Salamander. Inkarnation des Feuers. Königin der Flamme."

Meteor Swarm

- **Beschreibung:** Lange Beschwörungsmagie, die einen Regen riesiger Meteore freisetzt. Es ist Erdspiritmagie.
- **Zauberformel:** "Stöhne, mächtige Erde. Erhebe dich, erhebe dich, erhebe dich. Hülle der Erde. Glanz des Eisens. Hammer des Kosmos. Möge der Pakt der Schöpfung Fels und Stein umkehren. Der Himmel soll brennen. Die Erde soll sich spalten. Die Brücke soll sich erheben. Himmel und Erde sollen eins werden. Mögen die Äxte des Äthers herabregnen und den Ruin der Katastrophe herbeiführen. Dein Gesandter fleht dich an, Gnome. Inkarnation des Landes. Königin der Erde."

Thunder Ray

- **Beschreibung:** Kurze Beschwörungsmagie, die einen starken Blitzspeer freisetzt. Es ist Donnerspiritmagie.
- **Zauberformel:** "Durchbohre, Speer des Blitzes. Dein Gesandter fleht dich an, Tonitrus. Inkarnation des Donners. Königin des Blitzes."

Icicle Edge

- **Beschreibung:** Magie, die einen riesigen Eisensäulenangriff freisetzt. Es ist Wasserspiritmagie.
- **Zauberformel:** "Friere über, als ob es ewiger Permafrost wäre, unzählige Klingen. Dein Gesandter fleht dich an, Undine. Inkarnation des Wassers. Königin des Aquas."

Light Burst

- **Beschreibung:** Kurze Beschwörungsmagie, die eine Lichtexplosion freisetzt. Es ist Lichtspiritmagie.
- **Zauberformel:** "Blitzlicht, durchdringe die Dunkelheit. Dein Gesandter fleht dich an, Lux. Inkarnation des Lichts. Königin der Leuchtkraft."

List Iorum

- **Beschreibung:** Magie, die das Ziel basierend auf einer bestimmten Chance fesselt. Die Wahrscheinlichkeit des Gelingens steigt mit dem Magiestatus des Benutzers.
- **Zauberformel:** "Mein Verlangen, das im Meer versunken wurde, meine Sehnsucht, die im Meer genährt wurde - die Zeit ist gekommen. Forme dich, zeige deine Zähne und werde zur Königsschlange. Entkomme dem Meer, überquere das Land und bedecke die Welt. Erfasse die Zeit, stoppe die Zeit und trample über die Zeit."

Hati

- **Beschreibung:** Feuerverzauberungsmagie, die als vier Flammen an den Fäusten und Füßen des Benutzers erscheint. Sie absorbiert magische Kraft und Schaden, was ihr potenzielles unbegrenztes Wachstum ermöglicht.
- **Zauberformel:** "Der erste Schaden, Fesselung. Der zweite Schaden, Schmerzensschrei. Der dritte Schaden, Einschlag. Der hungrige Speichel ist deine einzige Hoffnung. Möge es einen Fluss bilden, sich mit dem Blutstrom vermischen, um deine Tränen zu waschen. Vergiss niemals diese unheilbaren Wunden. Dieser Zorn und Hass, deine Schwäche und dein glühender Eifer. Verfluche die Welt, erkenne das Schicksal an und trockne deine Tränen. Mögen die Schmerzen zu deinen Zähnen werden, das Klagen zu deinem Gebrüll - und deine verlorenen Gefährten zu deiner Stärke. Befreie dich von den Ketten, die dich binden, und gib deinen wahnsinnigen Schrei frei. O Linie des Zorns, nutze dieses Gefäß und verschlinge den Mond, trinke gierig aus seinem überfließenden Kelch. Zeige deine Zähne - und verschlinge alles."

Dia Panakeia

- **Beschreibung:** Heilmagie, die farbige Lichtkugeln erzeugt, die das Ziel heilen. Ihre Effekte sind vergleichbar mit einem Elixier.
- **Zauberformel:** "Pius' Schlangentab, Piones Mutterlicht. Kreuze dich mit der Autorität der Heilung und heile alles."

Dia Orpheus

- **Beschreibung:** Auferstehungsmagie, die nur Fels kennt. Sie gelang zum ersten Mal in 800 Jahren, indem Wiene wiederbelebt wurde.
- **Zauberformel:** "Unbetretenes Gebiet, verbotene Mauer. An diesem Tag widersetze ich mich dem Himmelskodex - Pius' Schlangentab, Salus' Kelch. Deine Stimme, die die Macht der Heilung erreichen lässt - bitte warte auf mich. Königliches Tribunal, Donner der Verurteilung. Wenn du trotz Gottes Vorsehung verbrennst - stelle dich deiner eigenen Hölle. Öffne Kaimon, über den Fluss der Unterwelt. Höre zu, dunkler König. Dieser Wahnsinnswunsch. Unerwartete Tränen stoppen, zersplittertes Klagen. Der Preis wurde bereits bezahlt. Licht des Weges. Um das gegebene Opfer in der Vergangenheit zu erleuchten, möchte ich die törichte Sehnsucht. Ach, ich werde nicht zurückblicken."

Kalov Argol

- **Beschreibung:** Magie, die dem Benutzer extrem erhöhte Geschwindigkeit verleiht. Sie erhöht auch ihre Kraft proportional zur Geschwindigkeit.
- **Zauberformel:** "Goldenes Rad, silbernes Halsband. Hassliebe, Illusion des toten Körpers, das Schicksal ist hier. Verschwinde, goldenes Rad, bevor die Spuren dich töten. Ruhmespeitsche, Liebeslippen, der Preis ist hier. Drehe, silbernes Rad, bis zu dem Tag, an dem dieser Kopf fällt. Jenseits des Himmels, das Lied des Rades, bis nach dem Tod - renne durch, trage den Willen der Göttin."