用户通过Broadcast（广播）进行与后台通信模块Service进行通信（控制Service或者接收反馈信息）。以下是对应的广播Action类型。

**服务器端Action列表：（同公用Action列表）**

**服务器与客户端公用Action列表：**

ACTION\_STOP\_SERVICE：关闭后台服务。当程序退出或需要停止蓝牙服务时发送此广播

ACTION\_DATA\_TO\_SERVICE：数据传送至后台Service。包含一个key为DATA的参数，该参数类型为实现了Serializable接口的类（该类为用户自己编写的数据实体类）。

ACTION\_CONNECT\_SUCCESS：连接成功。从后台Service发送出连接成功建立的广播。

ACTION\_CONNECT\_ERROR：连接错误。从后台Serivce发送出连接发生错误的广播。

ACTION\_DATA\_TO\_GAME：从后台Service传送出数据。包含一个key为DATA的参数，该参数类型为实现了Serializable接口的类（该类为用户自己编写的数据实体类）。

**客户端Action列表：**

ACTION\_START\_DISCOVERY：开启蓝牙搜索。命令后台Service开始蓝牙搜索。

ACTION\_SELECTED\_DEVICE：选中的蓝牙设备。包含一个key为DEVICE的参数，该参数类型为BluetoothDevice（蓝牙设备类）。

用户需要从搜索到的蓝牙设备中选择服务器设备，选择设备后发送Broadcast，告知后台Service选择的蓝牙设备。

ACTION\_FOUND\_DEVICE：发现设备。后台Service进行搜索蓝牙设备过程中，每发现一个设备便会发送该Broadcast。

ACTION\_NOT\_FOUND\_SERVER：未发现服务器设备。后台Service通过搜索并未发现可连接的蓝牙设备，发送此Broadcast。