**LT使用手册**

1. 两个版本基本上是一致的，均支持大小size域的维护，和线性时间内建树；并且均未采用面向对象的设计方法；
2. 默认为小根堆，如果希望使用大根堆，则将merge里面第三行改成小于号；（该不等号方向与实际前后元素关系相反，这是因为不符合关系才进行交换）；
3. Build过程需要正确的下标范围；否则可能会崩溃；
4. 指针版本建立空树，只需定义空指针，合并操作会识别空指针为空树；数组版本建立空树，直接定义整型变量0，0即代表空树，无需额外定义；
5. Extract如果传入空指针，程序会崩溃，一定要格外小心，这是与STL一致的；程序内部不会耗费代价，对此特判；
6. Merge如果无需维护size，可以将正数第二行，与倒数第二行删除；
7. 所有操作，正确支持重复元素，和0元素；
8. 需要头文件<queue>的支持；数组版本需要<vector>的支持；