

NORTON UNIVERSITY

NU MART MANAGEMENT SYSTEM

This book is profoundly prepared for Prof. Chhay Nuppakun

Major: Software Development Year II, semester II

សេខគ្គីរំលឹងដលា

យើងខ្ញុំទាំងអស់គ្នាជានិសិត្សនៃសាកលវិទ្យាល័យ ន័រតុន ឆ្នាំទី២ ជំនាន់ទី ២៥ មហាវិទ្យាល័យវិទ្យាសាស្ត្រ ផ្នែកកុំព្យូទ័រវិទ្យា ជំនាញវិទ្យាសាស្ត្រកុំព្យូទ័រ ដែលមានសមាជិកចំនួន ៤ រូបក្នុងនោះរួមមាន៖

- 9. Huy Mouyheng
- ២. Heang Seavlue
- M. Map Leangheng
- ർ.Chhuon Rathana

សូមថ្លែងអំណរគុណ និង កត្តញ្ញុតាធម៌យ៉ាងជ្រាលជ្រៅចំពោះ៖

- លោកអ្នកមានគុណទាំងពីរ ដែលបានចំណាយនូវ កម្លាំងកាយ កម្លាំងចិត្ត ពេលវេលា និង ទ្រព្យធនច្រើន អនេក ដើម្បីឧបត្ថម្ភគាំទ្រជីវិតកូនតាំងពីតូចបាតដៃក្រហម និងបានទំនុកបម្រង់ទៅលើការសិក្សាតាំងពី បឋមសិក្សា មធ្យមសិក្សា រហូតដល់ឧត្តមសិក្សា ផ្នែកកុំព្យុទ័រ ជំនាញវិទ្យាសាស្ត្រកុំព្យុទ័រនៃសាកលវិទ្យា ល័យន័រតុននាបច្ចុប្បន្នកាលនេះ។
- លោកសាស្ត្រាចារ្យ់ Chhay Nuppakun ដែលលោកគ្របានចំណាយពេលវេលា និងកម្លាំងកាយ កម្លាំង ចិត្តនៅក្នុងការបង្រៀន ផ្តល់ជាមតិយោបល់ និងបច្ចេក់ទេសដោយឥតលាក់លៀម។
- លោកសា់កលវិទ្យាធីការ នៃសាកលវិទ្យាល័យ ន័រតុន ដែលបានខិតខំរៀបចំថ្នាក់បណ្តុះបណ្តាលសម្រាប់ អ្នកសិក្សាគ្រប់មជ្ឃដ្ឋានអាចក្រេបរកចំណេះវិជ្ជា ដែលជាធនធានសំឋាន់ក្នុងការជួយដល់ការអភិវឌ្ឍ ប្រទេសជាតិ។
- លោកគ្រសាស្រ្តាចារ្យ និង **បុគ្គលិកសិក្សា** ទាំងអស់ដែលបានជួយសម្រួលដល់ការសិក្សារបស់សិក្សានុ សិស្សទាំងអស់។

ជាចុងក្រោយ យើងខ្ញុំសូមជូនពរដល់លោកអ្នកមានគុណទាំងអស់ សូមជួបប្រទះតែពុទ្ធពរទាំង ៤ ប្រការ គឺ អាយុ វណ្ណៈ សុខ ពលៈ កុំបីឃ្លាងឃ្លាតឡើយ។ ជាមួយគ្នានេះដែលក៏សូមជូនពរដល់មិត្តសិក្សានុសិស្សទទូលបាន ជោគជ័យក្នុងការសិក្សា និងអាជីពការងារ។

> ន័រតុន ថ្ងៃទី ១៥ ខែ កក្កដា ឆ្នាំ ២០២២ ក្រុមនិសិត្សសាកលវិទ្យាល័យន័រតុន

អាម្មេកថា

ក្រោយពីបានសិក្សាអស់រយៈពេលមួយឆមាសនៃមុខវិជ្ជា Data Structure and Algorithms in C/C++ តម្រូវមានការអនុវត្តន៍ជាក់ស្តែងបង្ហាញពីសម្ថភាពដែលបានសិក្សាកន្លងមកហេតុនេះហើយបានជាតម្រូវអោយ សិស្សនិសិត្សធ្វើការសិក្សាស្រាវជ្រាវដែលឈរលើភាសាអង់គ្លេសហៅថា Assignment ។ ដូចគ្នាដែរសៀវភៅនេះក៏ ត្រូវបានរៀបរាងឡើងក្នុងមូលហេតុនេះផងដែរ។

សៀវភៅមួយក្បាលតូចនេះត្រូវបានរចនា និង បង្កើតឡើងសម្រាប់ជាការបកស្រាយ និងបង្ហាញអំពី ការរចនា សម្ព័ន្ធទិន្នន័យ និងក្បួនដោះស្រាយកម្មវិធី នៃកម្មវិធីមួយដែលក្រមនាងខ្ញុំបានរៀបរាងឡើងដើម្បីជាការអនុវត្តន៍ជាក់ ស្តែងគឺ Mart Management System។ កម្មវិធីនះផ្តោតសំខាន់ទៅលើការគ្រប់គ្រងលើប្រតិបត្តការណ៍លក់ទំនិញ ដូចជា ភេសជ្ជៈ នំ និង អាហារកញ្ចប់ផ្សេងៗជាដើម។

ទោះយ៉ាងណាកម្មវិធីនេះធ្វើឡើងតាមរយៈការស្រមើស្រម៉ៃប្រតិបត្តិការនៃការគ្រប់គ្រង ពួកយើងមិនសន្យាថា កម្មវិធីនេះធ្វើបានពេញលេញនោះទេ តែអ្វីដែលច្បាស់នោះគឺពួកយើងបានប្រឹងប្រែងធ្វើវាអស់ពីសមត្ថភាព។

ក្រុមយើងខ្ញុំសូមខន្តីអភ័យទោសទុកជាមុនរាល់កំហុសឆ្គងដែលបានកើតមានឡើង។ ក្រុមនាងខ្ញុំរង់ចាំទទួលនូវមតិយោបល់រិះគណ់ក្នុងន័យស្ថាបនាដើម្បីជាការអភិវឌ្ឍទាំងអស់គ្នា។

សូមអរគុណ!

មាតិកា

១. សេចគ្គីស្ពើម	1 -
ದಿ. ಕಮ್ಮೇತಿಕುಣ್ಣಿಕೆಚಿ	1-
២. ១. ಕಿನಾಕಕಣ್ಣಾ (Defining the problems)	
ព. ភារៀមចំផែនភារ និច ភារអនុទង្គន់	2 -
⋒.9 . Drawing Flowchart	2 -
ന. ២. Constructing algorithm (Pseudo-Code)	11 -
ຕ.ຕ. Data Structure Design	18 -
៣.៥. Input / Output Design (Implementation)	
៣.៥. Testing	34 -
m.៦. Report	38 -
៤. សេចក្តីសន្និដ្ធាន	45 -
ឯកសារយោង (REFERENCE)	46 -

១. សេខគ្គីផ្ដើម

ជាក់ស្ដែងសព្វថ្ងៃដោយសារតែអត្រានៃកំណើនប្រជាជននិងការងាររីកឡើងៗជាកត់សម្គាល់បាន បង្កឲ្យមានភាពលំបាកទៅលើការការគ្រប់គ្រងប្រព័ន្ធទ្ទិន័យដោយសារកង្វះខាតនៃមូលដ្ឋាននៃការរៀបចំ គ្រប់គ្រងនេះហើយដែលធ្វើអោយអាជីវកម្ម ស្ថាបន អង្គការ របស់លោកអ្នកបរាជ័យ។ ដូចច្នេះនៅក្នុងតិបត្ត ការណ៍នៃការងារអ្វីមួយប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងប្រព័ន្ធទ្ទិន័យគឺជាស្នូលឬមូលដ្ឋានគ្រឹះមួយដែលចង់នូវរាប់ រយ រាប់ ពាន់ ទិន្នន័យទៅតាមផ្នែកនីមួយៗដែលអាជីវកម្មទាំងអស់មិនអាចខ្វះបាន។ ដូចគ្នាជាមួយការបើកអាជីវ កម្ម ម៉ាត ម្ចាស់អាជីរវកម្មប្រកដណាស់ត្រូវការប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងទិន្នន័យមួយសម្រាប់សម្របសម្រួលដល់ការ រកស៊ី។ ដូចច្នេះហើយក្នុងនាមជាអ្នកអភិវឌ្ឍន៏កម្មវិធីយើងគួតប្បីសិក្សាស្វែងយល់អំពីការរចនាសម្ព័ន្ធ ទិន្នន័យ និងក្បួនដោះស្រាយនូវបញ្ហាដែលអតិថិជនកំពុងប្រឈម។

ជាទូទៅនៅក្នុងការគ្រប់គ្រងទិន្នន័យនៅក្នុងសណ្ឋាគារមួយ ភាគច្រើនមានការជួបលំបាកក្នុងការ កត់ត្រាទិន្នន័យរបស់អតិថិជនដែលបានមកស្នាក់នៅក្នុងសណ្ឋាគារ ហើយមិនងាយនៅក្នុងការរក្សាទុក ទិន្នន័យទាំងអស់នោះបានយូរ។ ដូច្នេះហើយទើប ក្រុមនិស្សិតយើងខ្ញុំសម្រេចធ្វើការបង្កើតកម្មវិធីមួយដែល គ្រប់គ្រងទិន្នន័យនៅក្នុងសណ្វាគារមួយ ដើម្បីងាយស្រួលក្នុងការដោះស្រាយបញ្ហាទាំងអស់នោះ។ ថ្វីត្បិតតែកម្មវិធីដែលបង្កើតឡើងនេះមិនទាន់មានសម្ថភាពគ្រប់គ្រាន់ តែវាគ្រាន់តែជាការសាកល្បងនិង អនុវត្តដើម្បីជាទុនទុកទៅថ្ងៃខាងមុខដែលក្រុម ខ្ញុំបាទនឹងអាចសម្រចបាន ជាស្ថាពរ ។

២. មញ្ជានៃគារសិត្សា

២. ១. គំណត់មញ្ញា(Defining the problems)

តាមរយះការពិនិត្យមើលជាក់ស្តែងទៅលើបទពិសោធន៍នៃការគ្រប់គ្រងហាងទំនិញ បើសិនមិន មានប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងទិន្នន័យ (Database System) ច្បាស់លាស់នោះទេនឹងនាំអោយមានផលវិបាកជា ច្រើនដល់អាជីវកម្មរបស់យើងទាំងមូល។ ខាងក្រោមនេះគឺជាបញ្ហាមួយចំនួនដែលក្រុមរបស់ខ្ញុំកំនត់បាន

- . ពិបាកក្នុងការរក្សាទុកទិន្នន័យផលិតផល មានច្រើនប្រភេទ និងមានតម្លៃខុសៗគ្នា (Products)
- . ពិបាកក្នុងការរក្សាទុកទិន្នន័យអំពីបុគ្គលិក មានច្រើនផ្នែក (Employees)
- . ពិបាកក្នុងការគ្រប់គ្រងទៅលើទិន្នន័យរបស់អតិថិជន (Customers)
- . ពិបាកក្នុងការគិតលុយ
- . ពិបាកពិនិត្យមើលរបាយការណ៍អតិថិជន ក៏ដូចជារបាយការលក់ ប្រចាំថ្ងៃ ប្រចាំខែ ប្រចាំឆ្នាំ។

១.២. **ខំណោះ្យសាយ** (Solutions)

ក្នុងការបង្កើតកម្មវិធីនេះឡើង ដើម្បីសំរួលដល់អ្នកប្រើប្រាស់ក្នុងការប្រតិបត្តការណ៍លក់ ទំនិញនេះដូចជា

- . គ្រប់គ្រងចំពោះភេសជ្ជះ សាច់ ផ្លែឈើ នំចំនី ដែលមាននៅក្នុងស្តុកនៃហាងទំនិញ ។
- . គ្រប់គ្រងនូវរាន់ប្រតិបត្តការណ៍កម្មង់ទិញពីអតិថិជន ការគិតលុយ និងការធ្វើវិក័យប័ត្រ ។
- . គ្រប់គ្រងនូវពត៍មានរបស់អតិថិជន ដើម្បីងាយស្រួលនៅពេលដែលគាត់បញ្ហាទិញ ។
- . គ្រប់គ្រងពត៍មានរបស់បុគ្គលិកដែលធ្វើការនៅក្នុងហាងទំនិញ ។
- . គ្រប់គ្រងពត៍មានរបស់អ្នកផ្គត់ផ្គង់ និង គ្រប់គ្រងទំនិញដែលត្រវនាំចូល ។

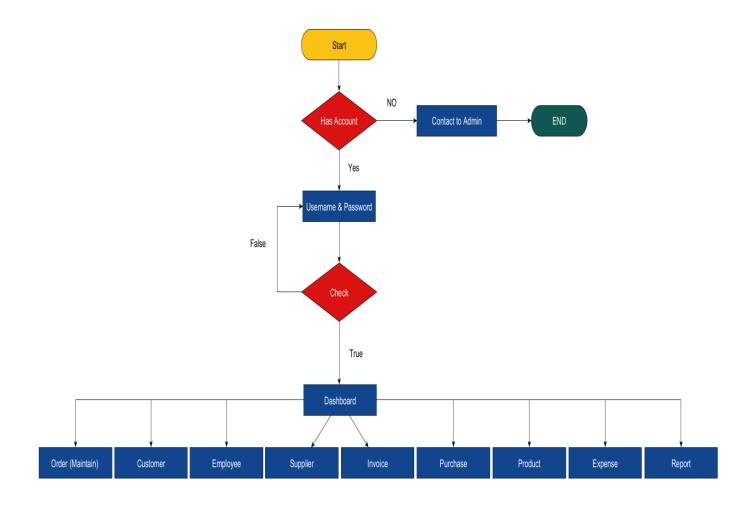
៣. ភាមៀមទំដែនភា៖ និច ភាអេនុទត្តន៍

ដើម្បីរៀបចំបង្កើតប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងហាងលក់ទំនិញ មួយឲ្យមានប្រសិទ្ធភាព តម្រូវឲ្យមានការរៀបចំជា ជំហាននៃការអនុវត្តន៍មួយចំនួនដូចខាងក្រោម៖

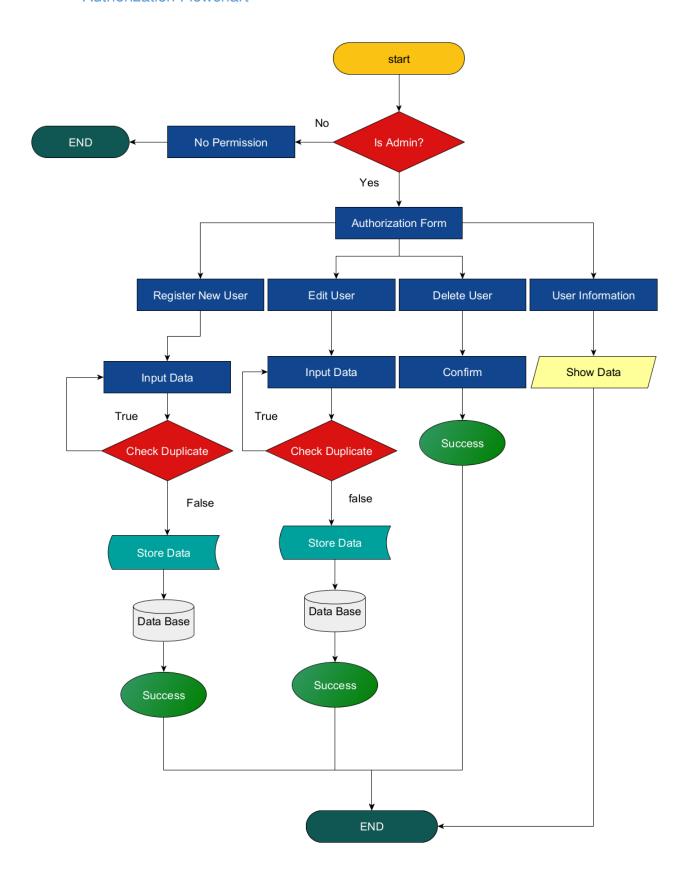
⋒.9. Drawing Flowchart

ការរចនាសម្ព័ន្ធទិន្នន័យ និងក្បួនដោះស្រាយប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងគឺសំខាន់ណាស់ក្នុងការរៀបចំនិងភ្ជាប់ រាល់ព័តមានអោយមានទំនាក់ទំនងគ្នាទំនាក់ទំនងគ្នានិងការគូសវាសនូវ លំហូនៃដំណើរការនៃកម្មវិធី។ ជាក់ស្តែងដូចរូបភាពខាងក្រោមជាការដាក់បង្ហាញអំពីការដោះស្រាយបញ្ហាកម្មវិធីតាមរយៈការ ឌីស៊ាញ "flowchart"។

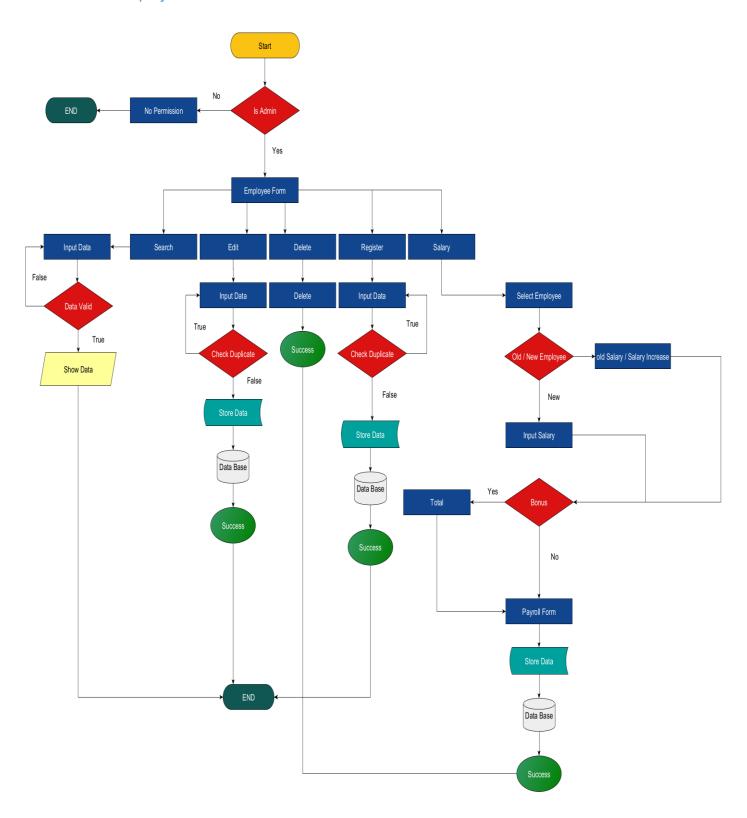
• Main Form



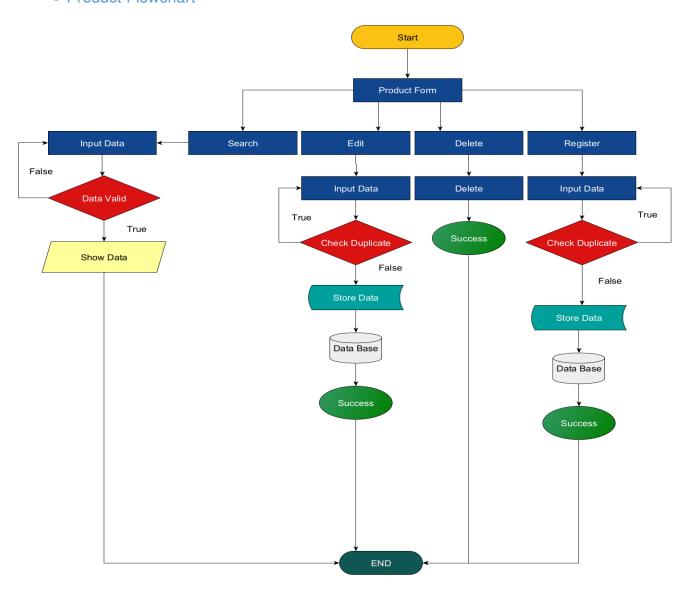
Authorization Flowchart



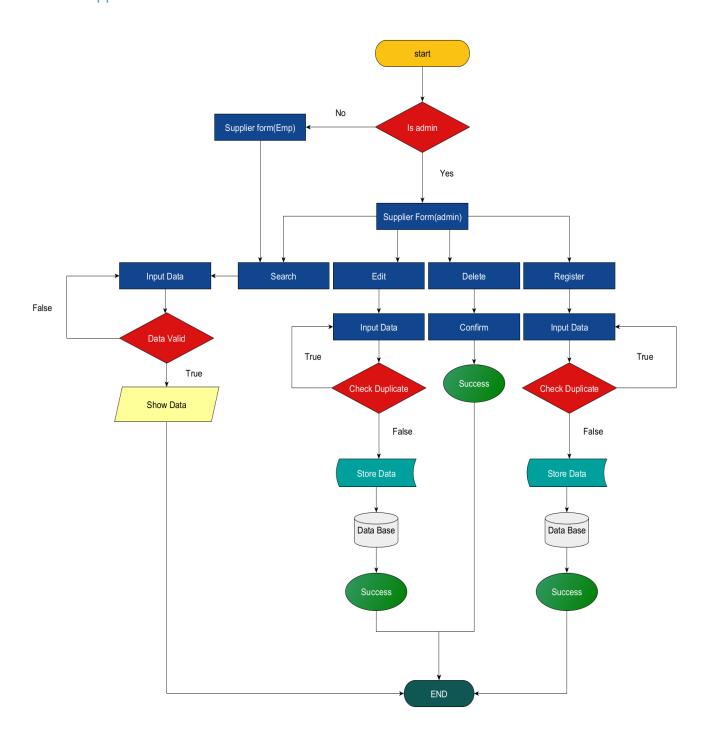
• Employees Flowchart



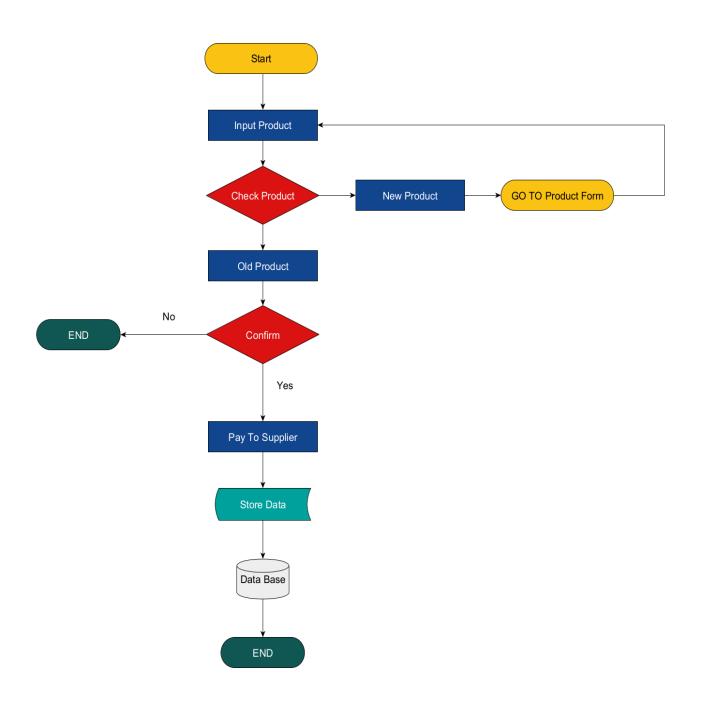
Product Flowchart



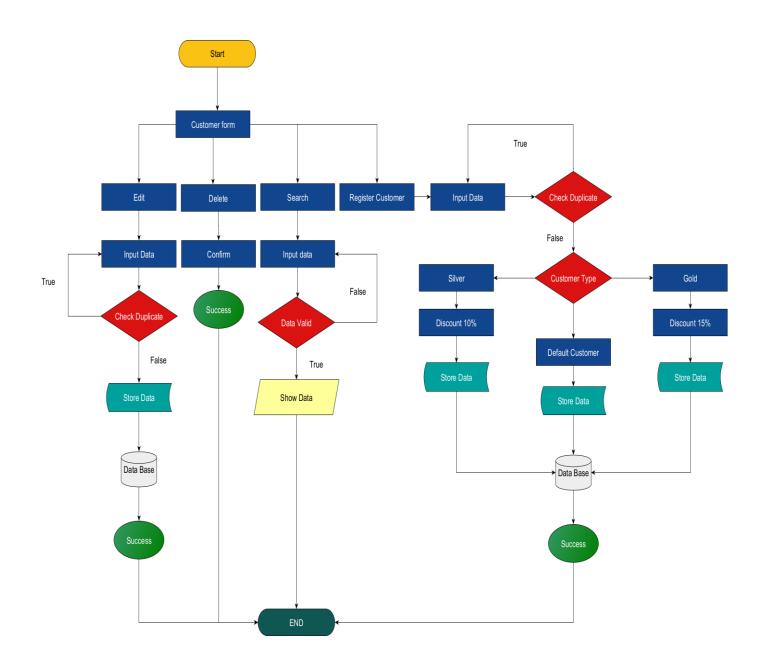
Supplier Flowchart



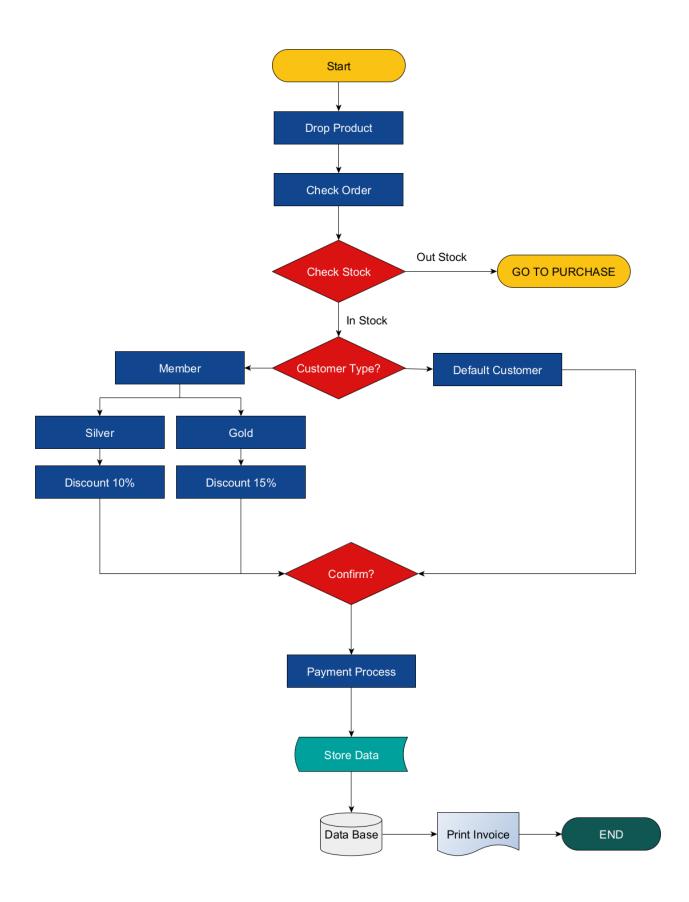
Purchase Flowchart



• Customer Flowchart



• Invoice and Order Flowchart



ന. ്. Constructing algorithm (Pseudo-Code)

ក្រោយពីការសិក្សាយល់ពីដំណើរការនៃការគ្រប់គ្រងហាងលក់ទំនិញ តាមរយៈ flowchart ដែល បានបង្ហាញខាងលើ ក្រុមនិស្សិតយើងក៏បានរៀនចំឱ្យទៅជា Pseudo code ដើម្បីផ្តល់លក្ខខណ្ឌក្នុងការ បង្កើតឱ្យបានទៅជា Program ៖

Pseudo code for Main Form

```
Start
 1
    if(Has account){
 2
         Input username and Password
 3
 4
             if(Username and Password == True)
 5
                  Show Dashboard
 6
                      Customer
 7
                      Supplier
 8
                      POS{
 9
                           Invoice
10
                           Puchase
                           Product
11
12
13
                      Authorization
14
                      0ther
15
                      Staff
16
             else
                  End Program;
17
18
             ENDIF
19
20
    else
         Contact to Admin;
21
22
     ENDIF
```

Pseudo code for Authorization

```
Start
    if(Has account){
 2
         Input username and Password
 3
 4
             if(Username and Password == True)
 5
                 Show Dashboard
6
                     Employee Infor
 7
                     Employee Salary
8
                     Customer
 9
                     Product Detail
10
                     Product List
11
                     Invoice
                     Supplier Detail
12
                     Supplier List
13
                     Purchase
14
15
                     Order Might
16
                     Expense
17
                     Inventory
                     Reports
18
19
             else
                 End Program;
20
21
             ENDIF
22
23
    else
24
        Contact to Admin;
    ENDIF
25
```

Pseudo code for Employees

```
Start
      if(Admin){
 2
 3
          Go to Employee Form{
 4
              Choose Option:
 5
              Search
                   Input Data{
 6
 7
                       if(Data valid)
 8
                           Then Show Data;
9
10
                           Go back to Input Data;
11
                       ENDIF
12
13
              Edit
                   Input Data{
14
                       if(Check Duplicate)
15
                           Go back to Input Data again;
16
17
                           Then Store Data Sucessfully;
18
19
                       ENDIF
20
              Delete
21
22
                  if(Confirm)
23
                       Then Delte:
24
                   else
25
                       Go back to Delete;
26
                  ENDIF
27
              Register
                   Input Data{
28
29
                       if(Check Duplicate)
30
                           Then Store Data Sucessfully
31
32
                           Go back to Input Data again;
33
                       ENDIF
34
35
              Salary
36
                  Select Employee
                       Input Salary{
37
38
                           if(Bonus)
                              Then total;
39
                              Sum Payroll;
40
41
42
                               Go to Payroll;
43
                           ENDIF
44
45
          End Program;
46
47
48
     else
49
          No Permission;
50
          Program end
51
      ENDIF
52
```

Pseudo code for Product

```
Start
 2
     Show Product Form{
 3
         Choose option:
 4
             Search
 5
                 Input Data{
 6
                      if(Date valid)
 7
                          Then Show Data;
8
                      else
9
                          Go back to Input Data;
10
                      ENDIF
11
             Edit
12
13
                  Input Data(
                      if(Check Duplicate)
14
15
                          Go back to Input Data again;
16
17
                          Then Store Data Sucessfully;
18
                      ENDIF
19
             Delete
20
                 if(Confirm)
21
22
                      Then Delete Sucessfully;
23
                  else
24
                      Go back to Delete;
25
                  ENDIF
26
             Register
27
                  Input Data{
28
                      if(Check Duplicate)
                          then Store Data Sucessfully;
29
30
                      else
31
                      Go back to Input Data again;
32
                      ENDIF
33
34
35
     End Program;
```

Pseudo code for Supplier

```
Start
 2 3 4
      if(admin)[
          Show Supplier Form
         Choose option:
 5
              Search
                  Input Data
                      if(Date valid)
                          Then Show Data;
                      else
10
                          Go back to Input Data;
11
                      ENDIF
12
13
              Edit
14
                  Input Data
15
                      if(Check Duplicate)
16
                          Go back to Input Data again;
18
                          Then Store Data Sucessfully;
                      ENDIF
20
21
              Delete
22
                  if(Confirm)
23
                      Then Delete Sucessfully;
24
                  else
25
                      Go back to Delete;
26
                  ENDIF
27
              Register
28
                  Input Data
29
                      if(Check Duplicate)
30
                          then Store Data Sucessfully;
31
32
                      Go back to Input Data again;
33
                      ENDIF
34
35
36
37
         Can use option Search only
38
39
      End program
40
E1
```

Pseudo code for Purchase

```
Start
 1
 2
     Input Product{
 3
         if(Check Product){
4
 5
              if(New Product)
                  Go to Product Form;
6
 7
              if(Old Product)
8
                  if(Yes)
9
                       Pay to Supplier;
                      Store Data
10
11
                  else
12
                      end Program;
13
                  ENDIF
14
15
         End Program;
16
```

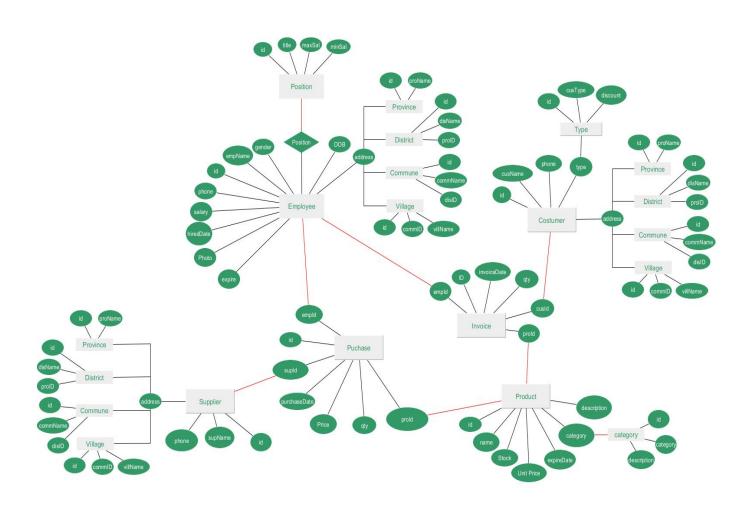
Pseudo code for Customer

```
Start
     Show Customer Form
 2
 3
         Choose Option:
 4
          Edit
              Input Data(
 6
                   if(Check Duplicate)
                       Go back to Input Data again
 8
                   else
 9
                       Then Store Data Sucessfully
10
                  ENDIF
11
12
         Delete User
14
                    Then Confirm
15
                       Delete Success
          Search
              Input Data{
18
                  if(Data valid)
19
                       Then Show Data
20
                   else
21
                       Go back to Input Data
                  ENDIF
23
          Register Customer
24
25
              Input Data(
                   if(Check Duplicate)
26
                       Go back to Input Data again
27
28
                   else
29
                       Choose Customer Type:
                       (Gold) Then dis=15%
(Silver) Then dis=10%
(Default) Then Dis=0%
30
31
32
                       Then Store Data
33
34
                   ENDIF
35
36
```

Pseudo code for Invoice and Order

```
Start
 1
2
     Check Order
 3
     if(Check Stock)
 4
5
         if(Customer Type)
 6
 7
             if(Member){
                 if(Member=="Siver") Then Dis = 10%
8
9
                 else if(Member=="Gold") Then Dis=15%
10
11
12
             else
13
                 Go to Confirm
14
             ENDIF
15
16
         THEN
             Go To Confirms
17
             if(Yes){
18
19
                 Go To Payment Process;
20
                 then Store data;
                 Print Invoice;
21
22
                 End Program;
23
24
25
     else
26
         End program;
27
     ENDIF
28
```

m.m. Data Structure Design



ដើម្បីសាងសង់ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងអោយមានប្រសិទ្ធភាព ក្រុមនាងខ្ញុំបានបង្កើតឡើងឈ្មោះថា **ប្រព័ន្ធប្រតិការណ៏គ្រប់គ្រងហាងទំនិញ** ដែលមានតំរូវការ (Data Requirement) ដូចខាងក្រោម

- . Customers: មានអត្តលេខអតិថិជនដែលមិនដូចគ្នា ឈ្មោះអតិថិជន អាស័យដ្ធាន សញ្ចតិ លេខ ទូរស័ព្ទ និង Email ជាដើម។ អតិថិជនម្នាក់អាចធ្វើការបញ្ជាទិញទំនិញបានច្រើនដងដែលមានលេខបញ្ជា ទិញខុសៗគ្នា ដែលម្តងៗអាចទិញទំនិញបានច្រើនមុខ។
- . Employees: មានអត្ថលេខបុគ្គលិក ឈ្មោះ ភេទ ថ្ងៃកំណើត ទីកន្លែងកំនើត មុខងារថ្ងៃចុះឈ្មោះ ធ្វើការ លេខទូរស័ព្ទ Email ប្រាក់ខែ និង អាស័យដ្ធានបច្ចុប្បន្នជាដើម។ បុគ្គលិកម្នាក់មានមុខងារតែមួយ គត់ ហើយបុគ្គលិកម្នាក់ក៏អាចទទួលការលក់អោយអតិថិជនបានច្រើននាក់ផ្សេងៗគ្នា។
- . Invoice: ប្រើសំរាប់បង្ហាញនូវវិក័យប័ត្រ្ត ក្នុងនោះរួមមាន លេខវិក័យប័ត្រ្តដែលមិនស្ទូនគ្នា ឈ្មោះ របស់បុគ្កលិក ការបរិយាយអំពីទំនិញ ចំនួននៃការបញ្ជាទិញ តម្លៃនៃទំនិញ ភាគរយនៃការបញ្ចុះតំលៃ ប្រាក់ដែលត្រវទូទាត់គិតជាដុល្លានិងរៀល។

- Subject: Data Structure and Algorithms in C/C++ Prof. Chhay Nuppakun

 . Supplier Detail: ប្រើសំរាប់ផ្ទុកពណ៍មានរបស់អ្នកផ្គត់ផ្គង់ ក្នុងនោះរួមមានអត្តលេខរបស់អ្នកផ្គត់ ផ្គង់ដែលមិនជាន់គ្នា ឈ្មោះ Email អាស័យដ្ធាន លេខទូរស័ព្ទ ថ្ងៃដែលបានទិញ និងការកំនត់ចំនាំផ្សេ ងៗ។
- . Supplier Product: ប្រើសំរាប់ផ្ទុកទិន្នន័យទំនិញដែលបានទិញពីអ្នកផ្គត់ផ្គង់ ក្នុងនោះរួមមាន អត្ត លេខរបស់អ្នកផ្គត់ផ្គង់ដែលមិនជាន់គ្នា ឈ្មោះអ្នកផ្គត់ផ្គង់ ឈ្មោះបុគ្គលិកដែលបានបញ្ជាទិញ ឈ្មោះទំនិញ ចំនួន តំលៃនាំចូល តំលៃលក់ចេញ ថ្ងៃដែលបានដាក់ទិញនិងរូបភាពទំនិញ។
- . Product Instock: ប្រើសំរាប់ផ្ទុកទិន្នន័យចំពោះទំនិញដែលមានក្នុងឃ្លាំង ក្នុងនោះរួមមាន អត្តលេខរបស់ទំនិញដែលមិនស្ទូនគ្នា Barcode របស់ទំនិញ ឈ្មោះរបស់ទំនិញ ប្រភេទនៃទំនិញតំលៃ ដែលត្រូវលក់ និងចំនួនទំនិញដែលត្រូវលក់។
- . Purchase Details: ប្រើសំរាប់ផ្ទុកទិន្នន័យចំពោះពត៍មានលំអិតរបស់ទំនិញដែលបានបញ្ជាទិញពី អ្នកផ្គត់ផ្គង់ ក្នុងនោះរួមមាន អត្តលេខនៃការបញ្ជាទិញនិងអត្តលេខនៃទំនិញដែលមិនស្ទូនគ្នា ប្រភពនៃ ទំនិញ ឈ្មោះទំនិញ ចំនួន តំលៃ ទំនិញដែលមកដល់(YesOrNo) ថ្ងៃដែលមកដល់។
- . Purchase: ប្រើសំរាប់ផ្ទុកទិន្នន័យចំពោះទំនិញដែលបានបញ្ជាទិញពីអ្នកផ្គត់ផ្គង់ ក្នុងនោះរួមមាន អត្តលេខនៃការបញ្ហាទិញដែលមិនជាន់គ្នា អត្តលេខអ្នកផ្គត់ផ្គង់ ថ្ងៃដែលបានទិញ អត្តលេខបុគ្គលិកដែល បានបញ្ហាទិញ និងការកំនត់ចំនាំផ្សេងៗ។

៣.៤. Input / Output Design (Implementation)

ដើម្បីផ្សារភ្ជាប់និងការយល់ដឹងក្នុងការបង្កើត Program ដែលយើងបម្លែងពី Pseudo code ដោយក្រុមនិស្សិតយើងខ្ញុំ ដោយប្រើប្រាស់Database បានប្រើកម្មវិធីMicrosoft Access ដែលបានបែងចែកដូចខាងក្រោម៖

Login Form



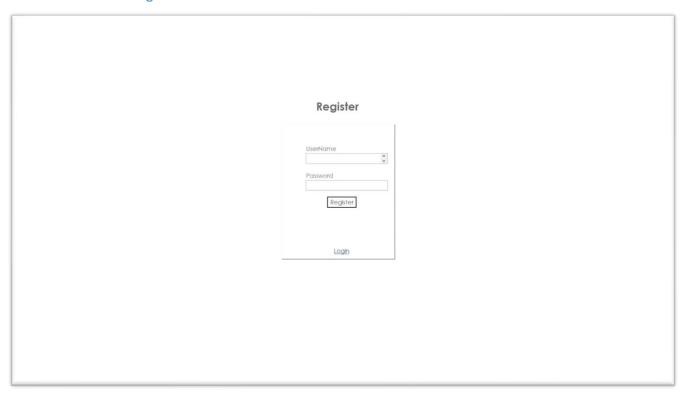
Text box:

- Username: ជាប្រអប់សម្រាប់បញ្ចូលឈ្មោះ Admin សម្រាប់ Log in
- Password: ជាប្រអប់សម្រាប់បញ្ចូលលេខសម្ងាត់សម្រាប់ Log in

Button:

- Log in: ជាប៊ូតុងសម្រាប់ Log in ចូលទៅប្រើប្រាស់ប្រព័ន្ធ លុះត្រាតែបញ្ចូល Username និង Password បានត្រឹមត្រូវ។
- Cancel: ជាប៊ូតុងសម្រាប់ចាកចេញពី Form។

Registration

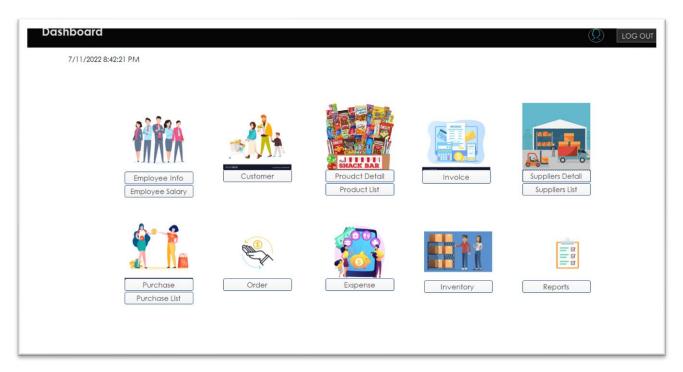


Text box:

- Username: ជាប្រអប់សម្រាប់បញ្ចូលឈ្មោះ
- Password: ជាប្រអប់សម្រាប់បញ្ចូលលេខសម្ងាត់

Button:

- Register: ជាប៊ូតុងសម្រាប់បញ្អាចុះឈ្មោះជោគជ័យ។
- Log in: ជាប៊ូតុងសម្រាប់ Log in ចូលទៅប្រើប្រាស់ប្រព័ន្ធ លុះត្រាតែបញ្ចូល Username និង Password បានត្រឹមត្រូវ។



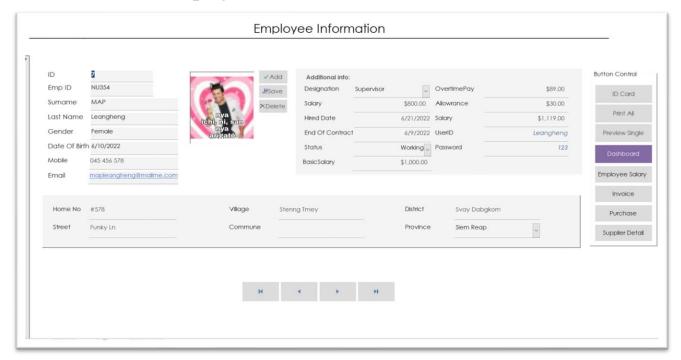
Dashboard

Dash Boardជា Form មួយដែលវានឹងបង្ហាញដំបូងគេបន្ទាប់ពីយើងបាន Log in ហើយវាផ្ទុកនូវផ្នែក មួយចំនួន មានដូចជា៖

- Employee Information: Form ដែលអាច កែសម្រួល លុប ឬ បង្កើតថ្មី អំពីព័ត៌មានរបស់បុគ្គលិកដែល មានដូចជាលេខសំគាល់បុគ្គលិក ឈ្មោះបុគ្គលិក ថ្ងៃខែឆ្នាំកំណើត លេខទូរសព្ទ អ៊ីមែល ប្រាក់ខែ ថ្ងៃចូល បម្រើការងារ ថ្ងៃចប់កិច្ចសន្យា ។
- Employee Salary: គឺជាForm ដែលទាក់ទងទៅនឹងប្រាក់ខែរបស់បុគ្គលិកដែលមានព័ត៌មានដូចជានៃ សម្គាល់របស់បុគ្គលិក ឈ្មោះរបស់បុគ្គលិក ប្រាក់ខែគោល ប្រាក់ថ្ងៃ ប្រាក់ថែមម៉ោងនិងប្រាក់ខែសរុប។
- Customer: ជាForm ដែលអាច Edit Delete Create ហើយសម្រាប់មើលព័ត៌មានរបស់អតិថិជនដែល មានដូចជាលេខសម្គាល់អតិថិជន ឈ្មោះអតិថិជន លេខទូរស័ព្ទអាសយដ្ឋាន ប្រភេនៃអតិថិជន និងការ discountទៅតាមប្រភេទអតិថិជន។
- Product Detail: ជាForm ដែលអាចបង្ហាញពីទំនិញក្នុងស្កុក ឈ្មោះទំនិញ តម្លៃ ចំនួនទំនិញលក់ចេញ ថ្ងៃនេះ និងទំនិញនៅសល់បន្ទាប់ពីលក់ចេញ។
- Product List: ជាForm ដែលអាចបង្ហាញពីទំនិញគ្រប់ប្រភេទក្នុងស្តុក របស់ហាងទំនិញ
- Invoice: វិក័យបត្ររាល់ការទិញទំនិញ

- Supplier Detail: ជាព័ត៌មានរបស់ក្រមហ៊ុនផ្គត់ផ្គង់
- Supplier List: ជាទំនិញមានក្នុងក្រុមហ៊ុនផ្គត់ផ្គង់
- Purchase: ជាការបញ្ជាទិញទំនិញពីខាងក្រុមហ៊ុនផ្គត់ផ្គង់
- Purchase List: ជាទំនិញដែលបានបញ្ជាទិញរួចរាល់ និងចូលក្នុងស្តុករបស់ហាង
- Order: ជាការបញ្ហាទិញទំនិញពីខាងអតិថិជនមកកាន់ហាងទំនិញ
- Expend: ជាចំណាយផ្សេងៗក្នុងខែនីមួយៗរបស់ហាងទំនិញ
- Inventory: ជាទំនិញដែលបានលក់ចេញ និងទំនិញនៅសល់បន្ទាប់ពីលក់ចេញ (stock in/ stock out)
- Report: ជារបាយការណ៍អំពីគ្រប់ផ្នែកទាំងអស់នៃហាងទំនិញ
- Log out: ជា Menu សម្រាប់ចាកចេញពីកម្មវិធី។

• Employees Information Form:



Text box:

- ID: លេខរៀងរបស់បុគ្គលិក
- Emp ID: ជាប្រអប់សម្រាប់បញ្ចូលលេខសម្គាល់របស់បុគ្គលិក
- Surname: ជាប្រអប់សម្រាប់បញ្ចូលត្រកូលរបស់បុគ្គលិក
- Last Name: ជាប្រអប់សម្រាប់បញ្ចូលឈ្មោះរបស់បុគ្គលិក
- Gender: ជាប្រអប់សម្រាប់បញ្ចូលភេទរបស់បុគ្គលិក

- Date Of Birth: ជាប្រអប់សម្រាប់បញ្ចូលថ្ងៃខែឆ្នាំកំណើតរបស់បុគ្គលិក
- Mobile: ជាប្រអប់សម្រាប់បញ្ចូលលេខទូរស័ព្ទរបស់បុគ្គលិក
- Home No, Village, District, Street, Commune, Province : ប្រអប់សម្រាប់បញ្ចូល អាសយដ្ឋានរបស់បុគ្គលិកដែលរស់នៅបច្ចុប្បន្នដែលមានផ្ទះលេខ ផ្លូវលេខ ភូមិ ឃុំ ស្រុក ខេត្ត។

Additional info:

- Designation: ជាតួនាទីនៃការធ្វើការរបស់បុគ្គលិកនីមួយៗ
- Salary: ប្រាក់ខែដែលបុគ្គលិកទទួលបាន
- Hired Date: ជាប្រអប់សម្រាប់បញ្ចូលថ្ងៃចាប់ផ្តើមធ្វើការដំបូងរបស់បុគ្គលិក
- End of Contract: ជាថ្ងៃផុតកិច្ចសន្យានៃច្បាប់ការងារ
- Position: ជាប្រអប់សម្រាប់បញ្ចូលតួនាទីរបស់បុគ្គលិក
- Status: បច្ចុប្បន្នភាពនៃការងារ(Working / Quit Working)

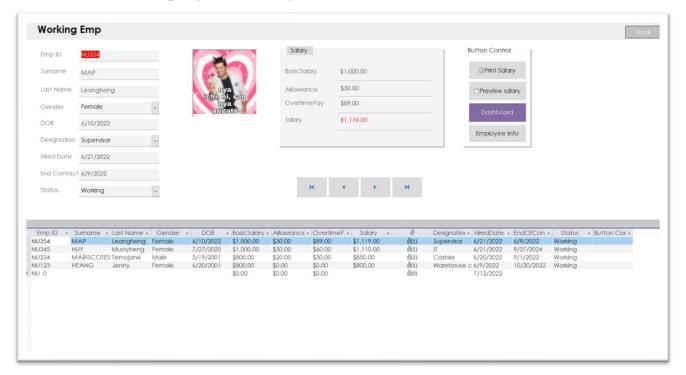
Button:

- Add: ជាប៊ូតុងសម្រាប់រក្សាទុកនូវព័ត៌មានរបស់បុគ្គលិក
- Delete: ជាប៊ូតុងសម្រាប់លុបនូវព័ត៌មានរបស់បុគ្គលិក
- Save: ជាប៊ូតុងសម្រាប់រក្សាទុកព័ត៌មានរបស់បុគ្គលិក

Button Controll:

- ID Card: ជាកាតរបស់បុគ្គលិកសម្រាប់សម្គាល់ខ្លួន
- Print All: បង្ហាញរបាយកាណ៍ព័ត៌មានរបស់បុគ្គលិកទាំងអស់
- Preview Single:បង្ហាញរបាយកាណ៍ព័ត៌មានរបស់បុគ្គលិកម្តងម្នាក់

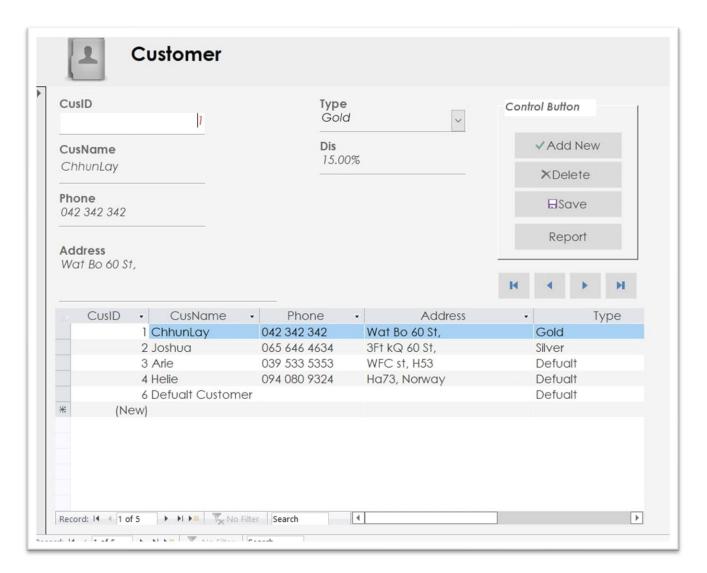
• Employees Salary Form:



Salary:

- Basic salary: ជាប្រាក់ខែគោលរបស់បុគ្គលិកម្នាក់ៗ
- Allowrance: ជាប្រាក់ថ្ងៃរបស់បុគ្គលិកម្នាក់ៗ
- Overtime pay: ជាប្រាក់ថែមម៉ោងរបស់បុគ្គលិកម្នាក់ៗ
- Salary: ប្រាក់ខែសរុបមួយខែរបស់បុគ្គលិកម្នាក់ៗ

Customer Form:



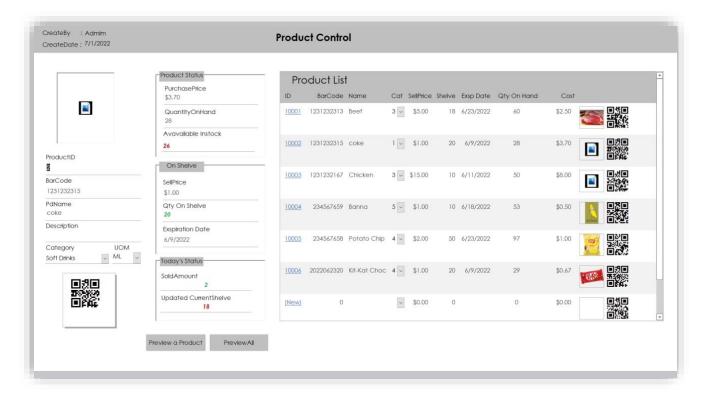
Text box:

- CusID: ជាប្រអប់សម្រាប់បញ្ចូលលេខសម្គាល់របស់អតិថិជន
- CusName: ជាប្រអប់សម្រាប់បញ្ចូលឈ្មោះរបស់អតិថិជន
- Address: ជាប្រអប់សម្រាប់បញ្ចូលអាសយដ្ឋានដែលអតិថិជន រស់នៅ
- Phone Number: ជាប្រអប់សម្រាប់បញ្ចូលលេខទូរស័ព្ទរបស់អតិថិជន
- Type: គឺជាប្រភេទអតិថិជនដែលអាចមានអតិថិជនប្រចាំទទួលបានការបញ្ចុះតម្លៃ និងអតិថិជនធម្មតា
 - ➤ (Gold) បានបញ្ចុះតម្លៃ 15%

- ≻ (Silver) បានបញ្ចុះតម្លៃ 10%
- ➤ Default Costumer គឺជាអតិថិជនធម្មតា

Button:

- Add: ជាប៊ូតុងសម្រាប់រក្សាទុកនូវព័ត៌មានរបស់អតិថិជន
- Delete: ជាប៊ូតុងសម្រាប់លុបនូវព័ត៌មានរបស់អតិថិជន
- Save: ជាប៊ូតុងសម្រាប់រក្សាទុកព័ត៌មានរបស់អតិថិជន
 - Product Form



Product status

- Purchase price: ជាតម្លៃដែលទិញទំនិញចូល
- Quantity On hand: បរិមាណអប្បបរមាសម្រាប់ ដែលត្រូវស្តុកទុក ដើម្បីកុំឱ្យអ្នកអស់មុនការ បញ្ហាទិញបន្ទាប់។
- Available Instock: វ៉ាមានរបស់នោះនៅក្នុងហាង ឬក្នុងស្តុក

On Shelve

- Sell price: ជាតម្លៃដែលលក់ទំនិញចេញ
- Qty on shelve: បរិមាណអតិបរមា ដែលបានដាក់លក់

- Exspiration Date: ថ្ងៃផុតកំណត់នៃទំនិញ

Today's status

- Sold Amount: ចំនួនទំនិញលក់បានក្នុងមួយថ្ងៃ

- Update current shelve: ទំនិញនៅសល់បន្ទាប់ពីលក់ចេញ។

	ParCodo	Namo	Cat	CollDrice	Shoke	Even Date	Oty On Hand	Cost	
D	BarCode	Name	Cat	SellPrice	sneive	Exsp Date	Qty On Hand	Cosi	
1000	1231232313	Beef	3 ~	\$5.00	18	6/23/2022	60	\$2.50	
0002	1231232315	coke	1 ~	\$1.00	20	6/9/2022	28	\$3.70	■ 10% 10% 10% 10% 10% 10% 10% 10% 10% 10%
0003	1231232167	Chicken	3 ~	\$15.00	10	6/11/2022	50	\$8.00	
0004	234567659	Banna	5 ~	\$1.00	10	6/18/2022	53	\$0.50	
0005	234567658	Potato Chip	4 ~	\$2.00	50	6/23/2022	97	\$1.00	□ 17. 380.2 □ 20.0
0006	2022062320	Kit-Kat Choc	4 ~	\$1.00	20	6/9/2022	29	\$0.67	国教国 第5首次 国教科

Product List

- ID: ជាលេខសម្គាល់មុខទំនិញនីមួយៗ

- Barcode: ជាលេខសម្គាល់សម្រាប់ scan

- Name: ជាឈ្មោះប្រភេទមុខទំនិញនីមួយៗ

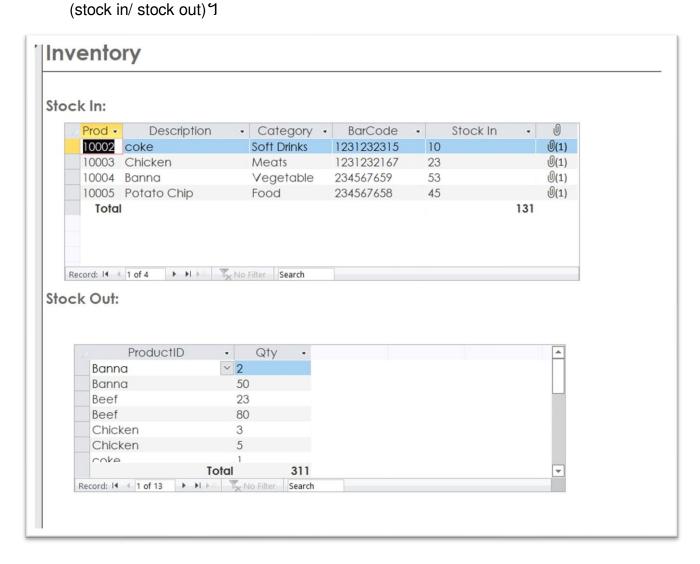
- Category: ជាប្រភេទរបស់មុខទំនិញនីមួយៗ

- Sell Price: ជាតម្លៃដែលលក់ទំនិញចេញ

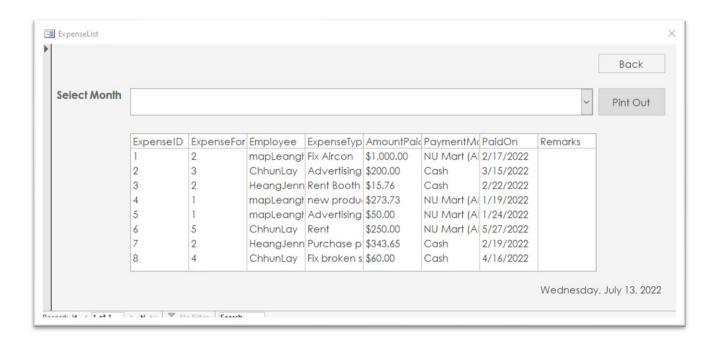
- Shelve: បរិមាណទំនិញ ដែលបានដាក់លក់

- Exsp Date: ថ្ងៃជុំតកំណត់នៃទំនិញ

- Qty on Hand: បរិមាណអប្បបរមាសម្រាប់ ដែលត្រូវស្តុកទុក ដើម្បីកុំឱ្យអ្នកអស់មុនការបញ្ហា ទិញបន្ទាប់។
- Cost: ជាតម្លៃដែលទិញទំនិញចូល។
- Inventory Form : ជា Form បង្ហាញទំនិញដែលបានលក់ចេញ និងទំនិញនៅសល់បន្ទាប់ពីលក់ ចេញ

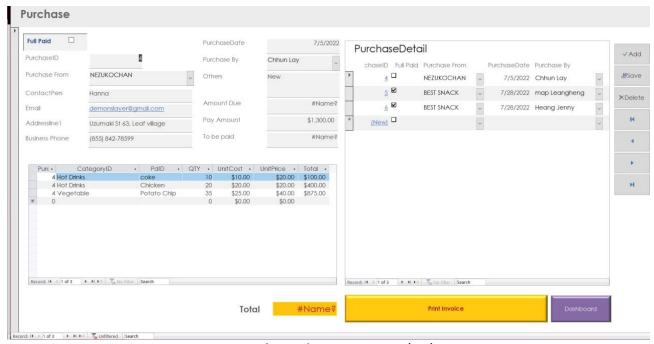


• Expense Form:

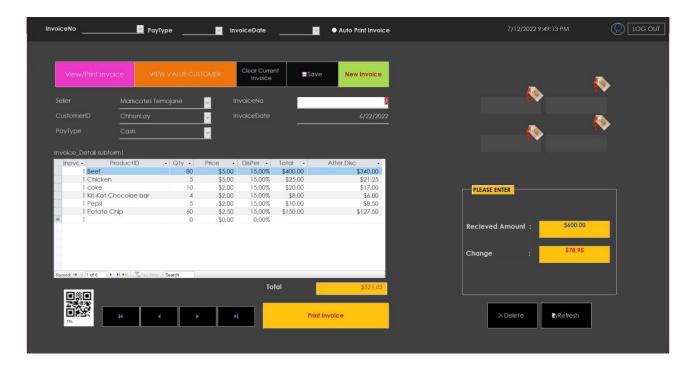


- Expense ID: លេខសម្គាល់នៃការបង់ប្រាក់
- Expense for: ជាចំនួនដងនៃការបង់ប្រាក់
- Employee:បុគ្គលិកណាមួយដែលបានបង់ប្រាក់
- Expense Type: ជាការបង់ប្រាក់ ទៅលើផ្នែកណាមួយ
- Amount Paid: ការចំណាយសរុបលើការបង់ប្រាក់ក្នុងម្ដងៗ
- Payment Mode: ជាវិធីនៃការបង់ប្រាក់(cash/ NU Mart (ABA))
- Paid On: ថ្ងៃ ខែនៃការបង់ប្រាក់។

• Purchase:



- ជាForm បង្ហាញការបញ្ជាទិញទំនិញពីខាងក្រុមហ៊ុនផ្គត់ផ្គង់។
 - Invoice Form:

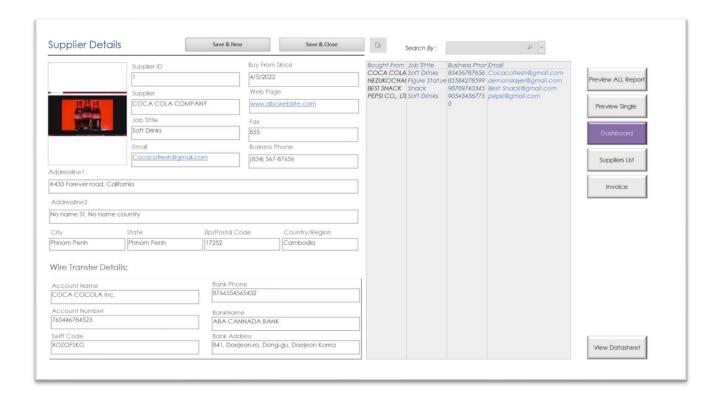


- InvoiceNo: គឺជាលេខរៀងនៃវិក័យបត្ររាល់ការទិញទំនិញ
- PayType: លក្ខខណ្ឌនៃការបង់លុយ (cash / credit)
- InvoiceDate: ថ្ងៃដែលចេញវិក័យបត្រ

- Auto Print Invoice: លក្ខខណ្ឌដែលបានបង្ហាញរបាយការណ៏នៃការ print វិក័យបត្រ
- View Print Invoice: របាយការណ៏នៃការ print វិក័យបត្រ
- View value Customer: បង្ហាញពីប្រភេទនៃអតិថិជន
- Clear current invoice: ជាប៊ូតុងសម្រាប់លុបវិក័យបត្រ
- Save: ជាប៊ូតុងសម្រាប់រក្សាទុកព័ត៌មានរបស់អតិថិជន
- New invoice: ការបញ្ចូល ព័ត៌មានថ្មីរបស់អតិថិជន
- Seller: ជាឈ្មោះអ្នកលក់ទៅឲអតិថិជនម្នាក់ៗ
- CusID: ប្រើចំពោះអតិថិជនប្រចាំដើម្បីទទួលបានការបញ្ចុះតម្លៃ

Please enter:

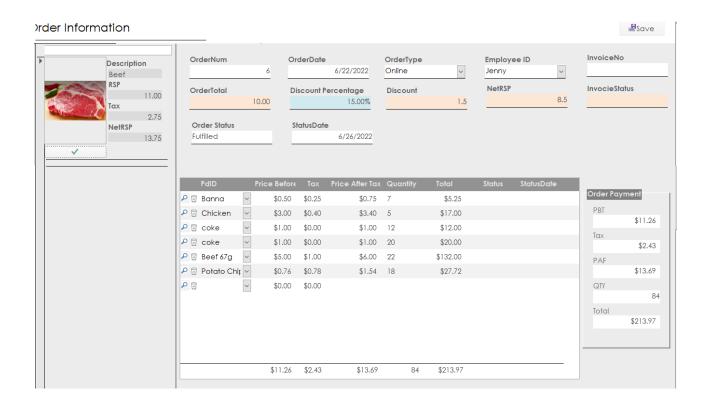
- Received Amount: ជាលុយដែលទទួលបានពីអតិថិជន
- Change: ជាលុយអាប់ទៅឲអតិថិជន។
 - Supplier Detail



- SupplierID: អត្តលេខអ្នកផ្គត់ផ្គង់ជាប្រចាំ
- Supplier: ជាឈ្មោះ ក្រុមហ៊ុនអ្នកផ្គត់ផ្គង់
- Job Title: ជាប្រភេទទំនិញដែលបានកម្មង់
- Buy from Since: ថ្ងៃ ខែ ដែលបានកម្មង់ទំនិញ

- Web page: ជាវេបសាយរបស់អ្នកផ្គត់ផ្គង់
- Business Phone: ជាលេខទូរស័ព្ទទំនាក់ទំនង
- Addressline: ជាអាស័យដ្ឋានក្រុមហ៊ុនអ្នកផ្គត់ផ្គង់៕

Order Form



- OrderNum : ជាលេខសម្គាល់ការកម្មង់ទំនិញ
- OrderDate: ជាថ្ងៃ ខែ ដែលបានកម្មង់ទំនិញ
- OrderType: ជាវិធីក្នុងការកម្មង់ទំនិញ(online/ deliver/take away/Inshop)
- Employee ID: ជាបុគ្គលិកដែលបានកម្មង់ទំនិញ
- OrderTotal: ប្រាក់សរុបដែលត្រវបង់
- Discount percentage: ជាភាគរយនៃការបញ្ចុះតម្លៃ
- Order Status: Fulfilled/ Cancelled/ Processing
- Status date:ជាថ្ងៃ ខែ ដែលបានបង់ប្រាក់
 - Sub Form
- PdID: ជាប្រភេទទំនិញដែលបានកម្មង់
- Price Before: ជាតម្លៃលក់ពីមុន

- Tax: ជាតម្លៃប្រែប្រួល

- Price after Tax: ជាតម្លៃបន្ទាប់ពីប្រែប្រូល

- Quantity: ចំនួនការកម្មង់ទិញ

- Total: តម្លៃសរុប

៣.៥. Testing

ដើម្បីផ្តល់ជាចំណេះដឹង និងការអនុវត្តទៅលើកម្មវិធីដែលក្រុមនិស្សិតយើងខ្ញុំបានបង្កើតហើយក្នុង ការគ្រប់គ្រងហាងទំនិញ យើងបានរៀបចំជាការអនុវត្តជាឧទាហរណ៍មួយចំនួនដូចខាងក្រោម៖

Login



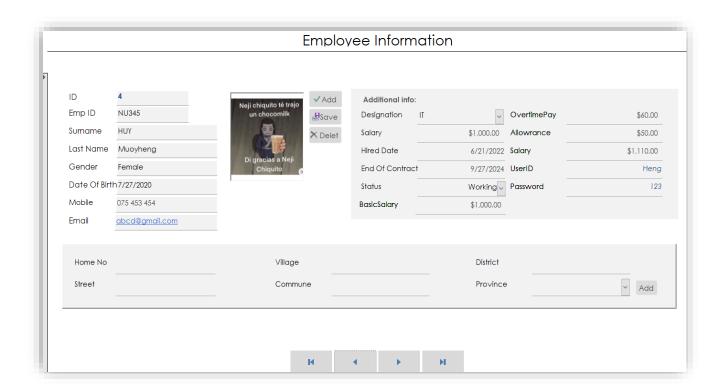
ក្នុងករណីដែលបញ្ចូលនូវ Username និង Password បានត្រឹមត្រូវ វានឹងបង្ហាញសារប្រាប់ថា Login success



ក្នុងករណីដែលបញ្ចូលនូវ Username និង Password មិនបាន ត្រឹមត្រូវនោះទេ វានឹងបង្ហាញសារប្រាប់ថា login Failed



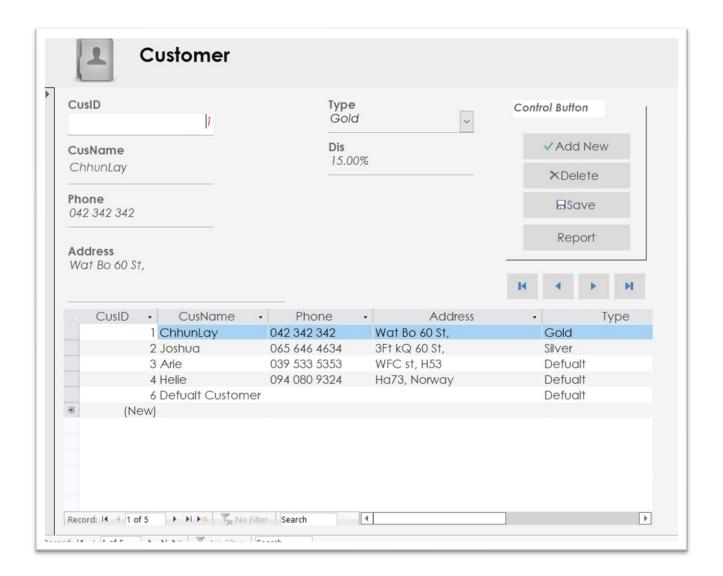
Form: Employees Information
 នៅពេលដែលហាងទំនិញ ទទួលបុគ្គលិកថ្មីមកបម្រើការងារ យើងត្រូវនូវចំពេញព័ត៌មានសំខាន់ដូច
 នៅខាងក្រោម៖



• Form: Customer Information

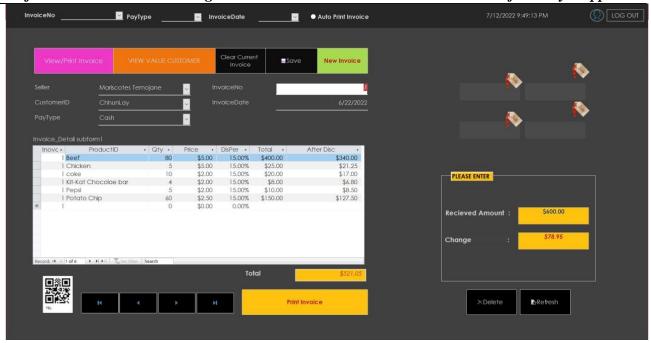
រាល់ការទិញទំនិញម្តងៗ បុគ្គលិកត្រូវសួរទាក់ទងជាមួយនឹងកាតសមាជិកដែល អតិថិជនប្រចាំ អាចទទួលបានការបញ្ចុះតម្លៃពី ១០%ទៅ១៥% និងគ្មានការបញ្ចុះតម្លៃចំពោះ

Default Customer



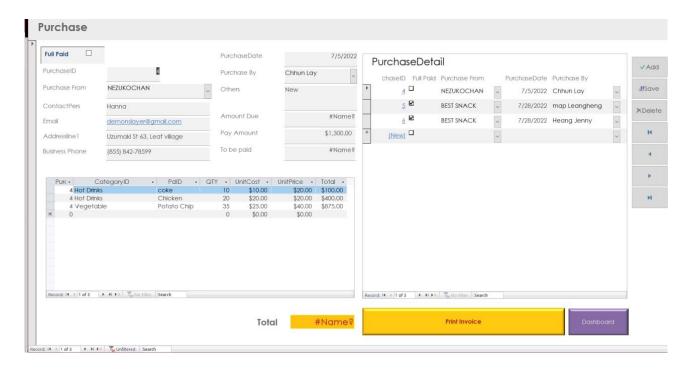
• Form: Invoice Information

នៅទីនេះអតិថិជនអាចទិញទំនិញជាច្រើនប្រភេទហើយអាចបង់ប្រាក់តាមរយះ cash or credit និង បំពេញព័ត៌មានតាមលំនាំខាងក្រោម



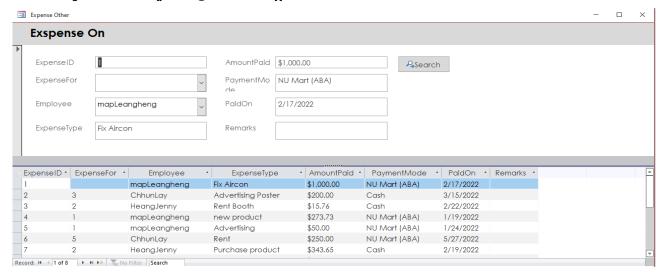
Form: Purchase Information

នៅពេលមានការបញ្ហាទិញទៅខាង supplier ទាមទារឲមានទិន្នន័យច្បស់លាស់ដូចខាងក្រោម



• Form: Expense Information

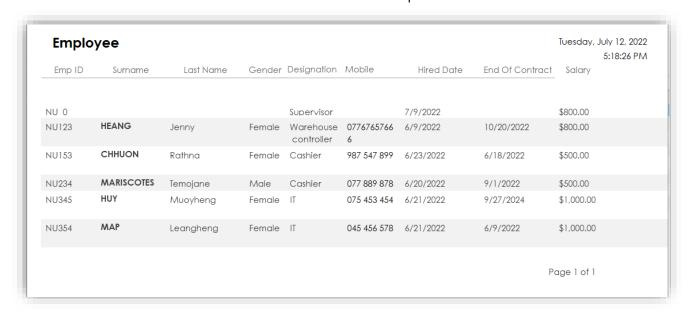
នៅពេលមានការបង់ប្រាក់ប្រចាំខែគឺចាំបាច់ត្រូវមាន ឈ្មោះបុគ្គលិក ប្រភេទនៃការចំណាយ ថ្ងៃខែបង់និងចំនួនទឹកប្រាក់ឲបានច្បាស់លាស់



៣.៦. Report

Employees Report

ខាងក្រោមនេះជារបាយការណ៍អំពីបុគ្គលិកដែលធ្វើការនៅក្នុងហាងទំនិញ ៖



Salary Report

ខាងក្រោមនេះជារបាយការណ៍អំពីប្រាក់ខែ សម្រាប់បុគ្គលិកនីមួយៗបុកផ្សំជាមួយនឹងប្រាក់បន្ថែមម៉ោង និងប្រាក់

Sala	ry Repo	rt				Tu	uesday, July 5:4	12, 2022 6:50 PM
Emp ID	Surname	Last Name	Gender	Position	BS	Allowrance	OT Sc	alary
NU123	HEANG	Jenny	Female	Warehouse controller	\$800.00	\$0.00	\$0.00	\$800.00
NU234	MARISCOTES	Temojane	Male	Cashier	\$800.00	\$20.00	\$30.00	\$850.00
NU345	HUY	Muoyheng	Female	IT	\$1,000.00	\$50.00	\$60.00	\$1,110.00
NU354	MAP	Leangheng	Female	IT	\$1,000.00	\$30.00	\$89.00	\$1,119.00
					\$3,600.00	\$100.00	\$179.00	\$3,879.00

• Single Employee report

Salary	Report			Tuesday, July 12, 2022 10:17:36 PM
Emp ID	NU123	BasicSalary	\$800.00	
Surname	HEANG	Allowrance	\$0.00	
Last Name	Jenny	OvertimePay	\$0.00	
Gendei	Female	Salary	\$800.00	Get the pen.
Designation	Warehouse controller			
Emp ID	NU234	BasicSalary	\$800.00	N 1 - 44 H
Surname	MARISCOTES	Allowrance	\$20.00	N POE
Last Name	Temojane	OvertimePay	\$30.00	0.00
Gendei	Male	Salary	\$850.00	
Designation	Cashier			1,7
Emp ID	NU345	BasicSalary	\$1,000.00	Neji chiquito té trajo
Surname	HUY	Allowrance	\$50.00	un chocomilk
Last Name	Muoyheng	OvertimePay	\$60.00	
Gender	Female	Salary	\$1,110.00	Di gracias a Neji Chiquito

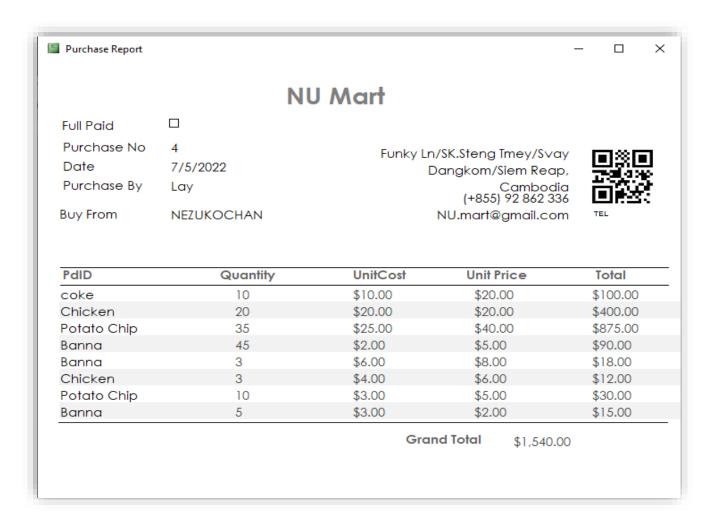
Product Report

ខាងក្រោមនេះជារបាយការណ៍អំពីទំនិញ ដែលមាន នៅក្នុងហាងទំនិញ ៖

	Product De	etail		
		Date: 7/12	2/2022 5:50:5	52 PM
ProductID	10001			×.
BarCode	1231232313	6		4
Description	Beef	l l	Mark N	9
Category	Meats			
SellPrice	\$5.00			
Qty On Shelve	18			
Exspiration Date	6/23/2022		#Error	
Description				
CategoryType	Meats			
(+855) 92 862 3 NU.mart@gma				

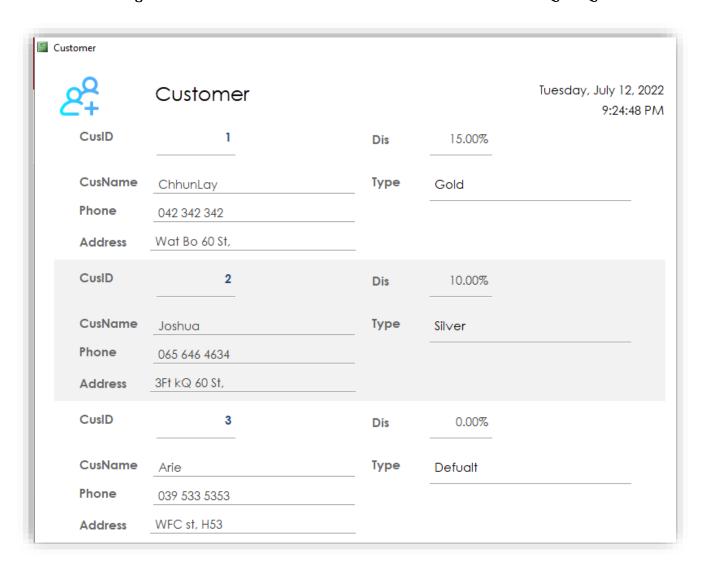
Purchase Report

ខាងក្រោមនេះជារបាយការណ៍អំពីការបញ្ជាទិញទំនិញពីក្រុមហ៊ុនអ្នកផ្គត់ផ្គង់ ៖



Customer Report

ខាងក្រោមនេះជារបាយការណ៍អំពីព័ត៌មានរបស់ អតិថិជនដែលបានមកទិញទំនិញ ៖



• Invoice report

ខាងក្រោមនេះជារបាយការណ៍អំពីវិក័យបត្រដែលបានលក់ទំនិញទៅឲអតិថិជន ៖

NU Mart

InvoiceNo 1

InvoiceDate 6/22/2022

Vendor Mariscotes Temojane

CustomerID 1

Dis 15.00%

Funky Ln/SK.Steng Tmey/Svay Dangkom/Siem Reap, Cambodia (+855) 92 862 336

NU.mart@gmail.com



TEL

ProductID	Qty	Price	Disc	Sub Total	After Disc
Beef	80	\$5.00	15.00%	\$400.00	\$340.00
Chicken	5	\$5.00	15.00%	\$25.00	\$21.25
coke	10	\$2.00	15.00%	\$20.00	\$17.00
Kit-Kat Chocolae bar	4	\$2.00	15.00%	\$8.00	\$6.80
Pepsi	5	\$2.00	15.00%	\$10.00	\$8.50
Potato Chip	60	\$2.50	15.00%	\$150.00	\$127.50
Banna	50	\$2.00	0.00%	\$100.00	\$100.00
Kit-Kat Chocolae bar	10	\$12.00	0.00%	\$120.00	\$120.00
Potato Chip	58	\$2.50	0.00%	\$145.00	\$145.00
Banna	2	\$1.00	10.00%	\$2.00	\$1.80
Chicken	3	\$4.00	0.00%	\$12.00	\$12.00
coke	1	\$1.00	0.00%	\$1.00	\$1.00

 Grand Total
 \$993.00

 After Disc
 \$900.85

• Expense Report

ខាងក្រោមនេះជារបាយការណ៍អំពីការចំណាយសរុបប្រចាំខែ៖

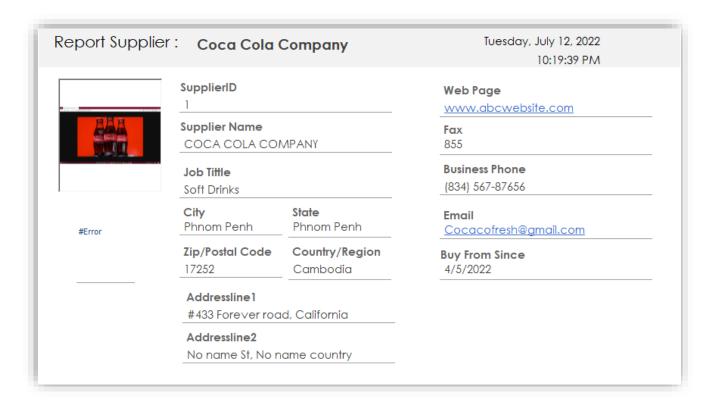
Report	Expense of	January		Tuesday, July	12, 2022
ExpenseID	Employee	ExpenseType	PaymentMode	PaidOn	AmountPaid
4	mapLeangheng	new product	NU Mart (ABA)	1/19/2022	\$273.73
5	mapLeangheng	Advertising	NU Mart (ABA)	1/24/2022	\$50.00
			Tota	al Expense	\$323.73
		Page 1 of 1			:

• Supplier Detail Report

ខាងក្រោមនេះជារបាយការណ៍អំពីការបញ្ហាទិញ៖

ID	Bought From	Job Tittle	Business Phone	Email
1	COCA COLA COMPANY	Soft Drinks	(834) 567-87656	Cocacofresh@gmail.cor
2	NEZUKOCHAN	Figure Statue	(855) 842-78599	demonslayer@gmail.com
4	BEST SNACK	Snack	(987) 097-43345	Best Snack@gmail.com
5	PEPSI CO,. LTD	Soft Drinks	(905) 434-56775	pepsi@gmail.com
6			(O) -	

Single Supplier Detail Report



८. ಕುಶಕ್ಷಿಕುಕ್ಟಿಸುತ

ក្រោយពីបានបញ្ចប់នូវការបង្កើតជា Software Database មួយនេះមក ក្រុមនាងខ្ញុំសន្និដ្ធាន ថាមុខវិជ្ជា Data Structure and Algorithms in C/C++ នេះពិតជាមានភាពស្មុកស្មាញ និងពិបាកយល់ បំផុតប្រសិនបើយើងមិនបានអនុវត្ត ហើយគ្រាន់តែរៀនពីទ្រឹស្តីនោះពិតជាមិនអាចធ្វើអ្វីបានទាំងអស់។ ហេតុនេះក្រុមនាងខ្ញុំសូមសំណូមពរដល់មិត្តអ្នកសិក្សាមុខវិជ្ជានេះទាំងអស់គ្នា ព្យាយាមវិភាគ និងសាក ល្បងបង្កើតជា Project អោយបានច្រើន ហើយយើងក៏មាន File Videos ជាឯកសារទុកជាឧទាហរណ៍ ស្រាប់យើងនឹងអាចសាកល្បងធ្វើនូវ Project ផ្សេងៗបានច្រើន ដើម្បីទុកជាបទពិសោធន៍ និងជាគ្រឹះសិក្សា អោយកាន់តែជ្រៅលើមុខវិជ្ជានេះ។

កម្មវិធីមួយនេះវាមិនទាន់មានសម្ថភាពគ្រប់គ្រាន់សម្រាប់គ្រប់គ្រង Data ក្នុងការគ្រប់គ្រង
ហាងលក់ទំនិញបាននោះទេ យើងសង្ឃឹមថានាពេលអនាគតពួកយើងនឹងអាចបង្កើតជាកម្មវិធីដែលមាន
លក្ខណៈពេលលេញបាន។ ក្រុមនាងខ្ញុំពិតជាមានភាពសប្បាយរីករាយខ្លាំងណាស់ដែលក្រុមខ្ញុំអាចធ្វើបាន
ហើយនឹងខិតខំសិក្សាស្រាវជ្រាវបន្ថែមទៀតដើម្បីយកតិចណូឡូជីថ្មីមកអភិវឌ្ឍន៍គម្រោងនេះបន្តទៀត។

ឯភសារមោខ (Reference)

1. Barcode generator: https://youtu.be/6jVSUmQOKmk

2.Dynamic design: https://youtu.be/W9A6Jj-aE6E

3.POS tutorial: https://youtu.be/Vk0gxdL05QU

4. Datamart-management-project-slide: https://projectsgeek.com/2016/01/datamart-management-system-project.html

5.City-mart-management-system-slide: https://www.slideshare.net/sanarana9/city-mart-management-system

6. Expert Mart (Shop) Management software: https://expertsoft.pk/mart-management-software.php

7.Best practice for mart management: https://arirms.com/supermarket-management-best-practices