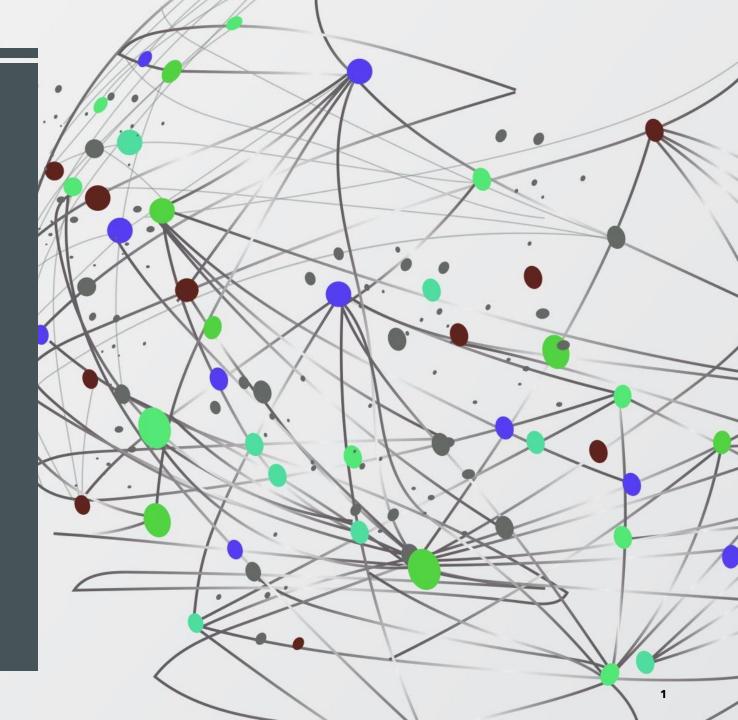
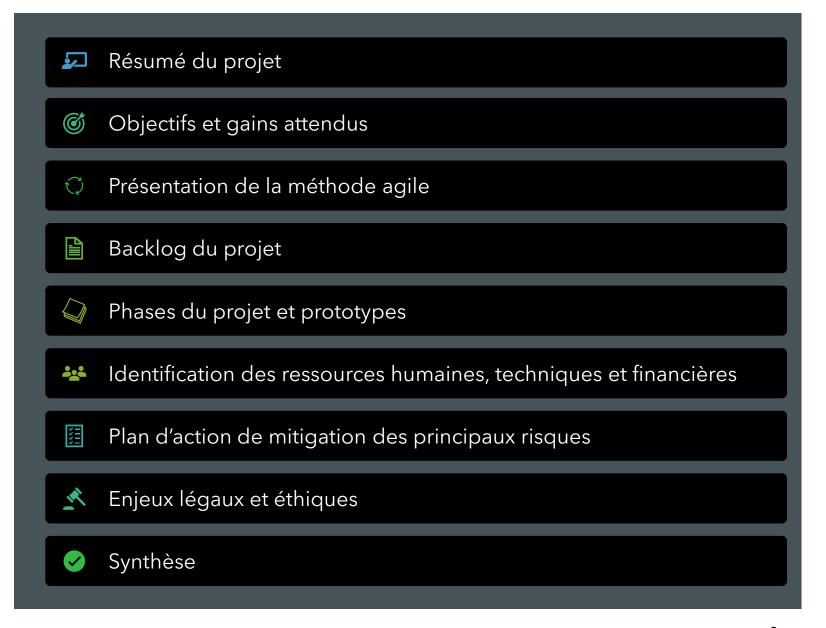
Recommandations basées sur le style vestimentaire





SOMMAIRE





RÉSUMÉ

RÉSUMÉ

L'entreprise souhaite améliorer ses ventes en ligne qui stagnent depuis plusieurs mois.

Le budget alloué est de <mark>250.000€</mark> pour une durée maximal de <mark>1 an</mark>

Identification: Les clients passent trop de temps à trouver des articles qui leur correspondent et donc souvent cela n'aboutit pas à un achat ou un achat peu satisfaisant.



OBJECTIF ET GAIN

OBJECTIF ET GAIN



Application mobile avec un système de recommandation nouvelle génération



Hausse de 10% du chiffre d'affaires tous les ans



Transformation clique -> achat augmenté de + de 50%



Satisfaction clients supérieure à 4/5

INDICATEUR CLÉ DE PERFORMANCE (KPI)















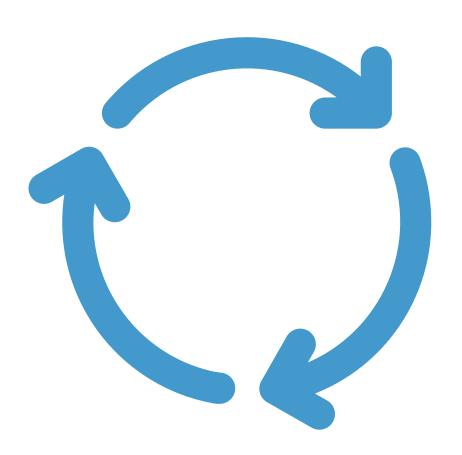


Nombre de retours livraison





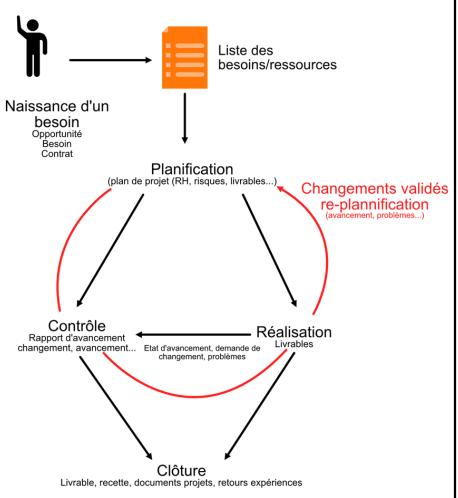
Nombre de conversion clique -> achats



GESTION PROJET SCRUM (AGILE)

DIFFÉRENCE ENTRE MÉTHODE CLASSIQUE ET AGILE

Méthode CLASSIQUE



Sprint planning On divise: - le temps - l'équipe - les besoins Liste des besoins/ Naissance d'un ressources besoin Opportunité Besoin Contrat User stories: Tâches assez petites Itération/sprint pour un sprint et assez équipe SCRUM (2 à 4 semaines) précises pour être définies Planification Daily Scrum: Réunion quotidienne Chacun fait le point sur: - Ce qu'il a fait - Ce qu'il va faire aujourd'hui Contrôle ◀ Réalisation Fin de sprint Rétrospective On revoit les points + ou - pour le prochain Incrément Livraison du produit partiel Sprint review

Bilan devant le client qui donne son feedback

AVANTAGES / INCONVÉNIENTS MÉTHODE AGILE

Avantages:

- Livraison rapide
- Réactivité aux imprévus

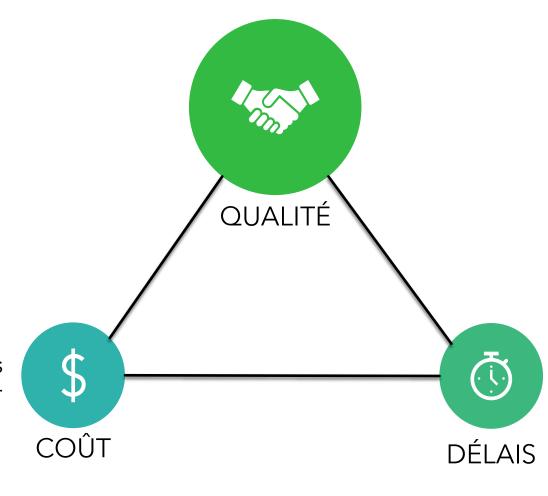
Inconvénients:

- Planification peu précise
- Budgétisation difficile

Cette méthode est excellente sur la partie **qualité** du prisme Qualité - Coût - Délais.

Le projet évolue avec le client et correspond exactement à ses attentes, les 2 autres facettes sont donc moins bonnes que sur une méthode classique.

Cette méthode permet également de réagir rapidement aux imprévus grâce à cette flexibilité qui lui est propre.



QUAND CHOISIR LA MÉTHODE AGILE ?



Méthodologie efficace sur des gros projets



Quand les identifications techniques et cahier des charges sont flous ou incertains



Cette méthode permet un ajustement en cours de projet et offre une meilleure flexibilité



BACKLOG DU PROJET

BACKLOG DU PROJET (MACRO-FONCTIONNALITÉ UNIQUEMENT)

Echelon / macro-micro	Fonctionnalité	En tant que	Je veux	Afin de	Pondération / complexité	Données /outils nécessaires
1	Connexion via une adresse mail	Utilisateur de l'application	Pouvoir me connecter à mon compte sur l'application	Voir les informations me concernant (infos personnelles, photos prises, articles suggérés,)	4	Adresse mail utilisateur et mot de passe
1	Consultation des informations de l'entreprise	Utilisateur de l'application	Consulter les CGV et mentions légales, la politique de confidentialité	Vérifier que la marque respecte les dispositions légales en vigueur concernant la vente en ligne ainsi que la protection des données personnelles.	1	Page CGV, mentions légales
1	Prendre une photo	Utilisateur de l'application	Pouvoir prendre une photo depuis mon appareil photo mobile	Pouvoir accéder au système de recommandation et recevoir des suggestions vestimentaires en ligne grâce à mes préfèrences	3	Appareil photo du téléphone ou stockage téléphone + reconnaissance d'image
1	Obtenir des recommandations	Utilisateur de l'application	Pouvoir obtenir des recommandations pertinentes	De choisir plus rapidement les articles qui me correspondent	8	Données personnelles, photos, évaluations, liste des articles
1	Evaluation	Utilisateur de l'application	Evaluer les articles achetés	Donner mon avis sur un article	3	Formulaire d'évaluation des produits
1	Service client	Utilisateur de l'application	Contacter le service client	D'obtenir de l'assitance lorsque je rencontre un problème technique ou lorsque j'ai besoin d'informations supplémentaires	8	Formulaire de contact ou chatbot + numéro service client
1	Suppression du compte	Utilisateur de l'application	Supprimer mon compte et donc mes informations personnelles	Ne plus avoir de données personnelles sur cette application	2	Données personnelles 13

O1
Consultation des informations de l'entreprise (CGV, Data privacy ...)

O2
Consultation des recommandations

Obtenir des recommandations

O3
Connexion via une adresse mail

PRIORISATION DES FONCTIONNALITÉS

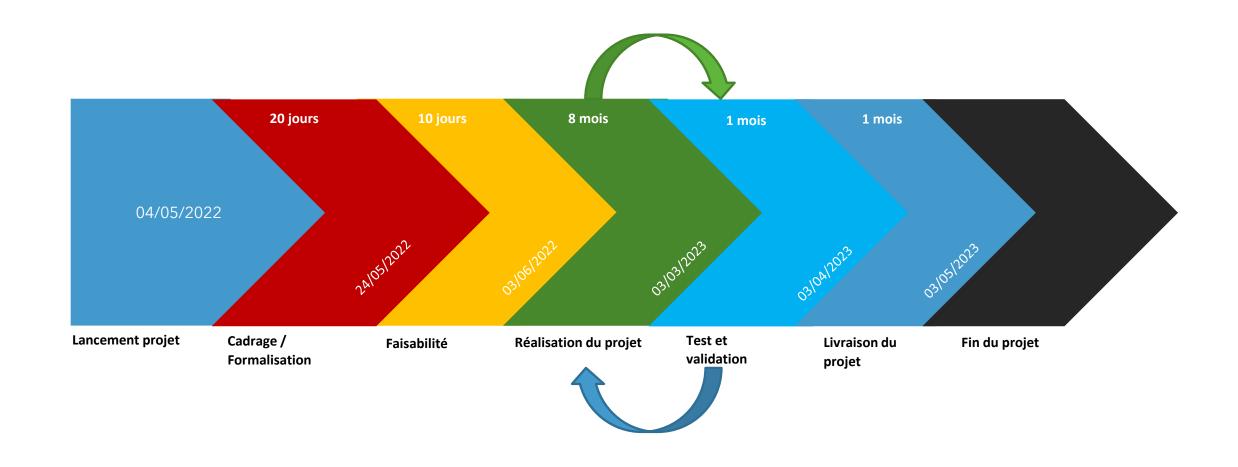


PHASES DU PROJET ET PROTOTYPE

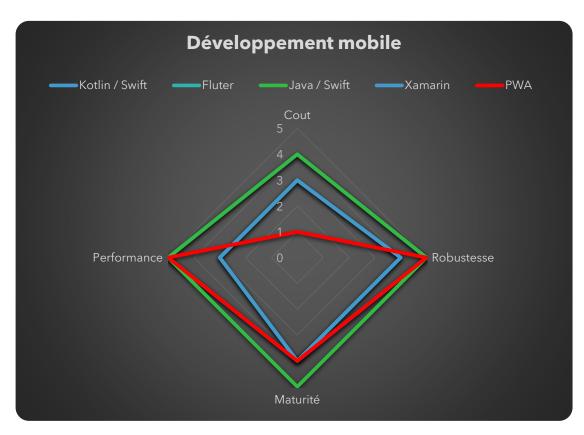
PHASES DU PROJET

Phase du projet	Cadrage / formalisation	Faisabilité	Réalisation du projet	Mise en production	Lancement
Phase	Cette phase permet de cadrer et formaliser le projet (idée => projet)	Cette phase permet de vérifier la faisabilité du projet	Une fois le projet correctement initialisé, vient la phase de réalisation du projet	testé vient la phase de mise	Et enfin pour assurer que le projet soit utilisé et compris vient la phase de lancement
Tâches	 Analyse de l'existant Vision du produit Analyse du marché Analyse du besoin Analyse de la capacité (besoin architecture etc) 	 Architecture Budgétisation Équipe projet Recrutement Analyse des risques Objectifs et gains Fonctionnalités Planification 	 Sprint / review Développement Algorithme IA Amélioration graphique Test et recettage Réajustement si besoin 	Déploiement des différentes composantes Plan de maintenance Contrat d'amélioration continue	1
Livrables	Cahier des charges Expression du besoin	 Backlog des fonction- nalités Charte graphique Architecture ROI 	Livrables prototype (sprint)	 Documentation Application finale 	Dashboard des KPI
Action	 	Go / No Go ?	Recrutement préalable		

MACRO PLANNING



CHOIX APPLICATION MOBILE



Une <u>PWA (Progressive Web Application)</u> est une application web qui peut être installée et utilisée sur mobile comme une application mobile.

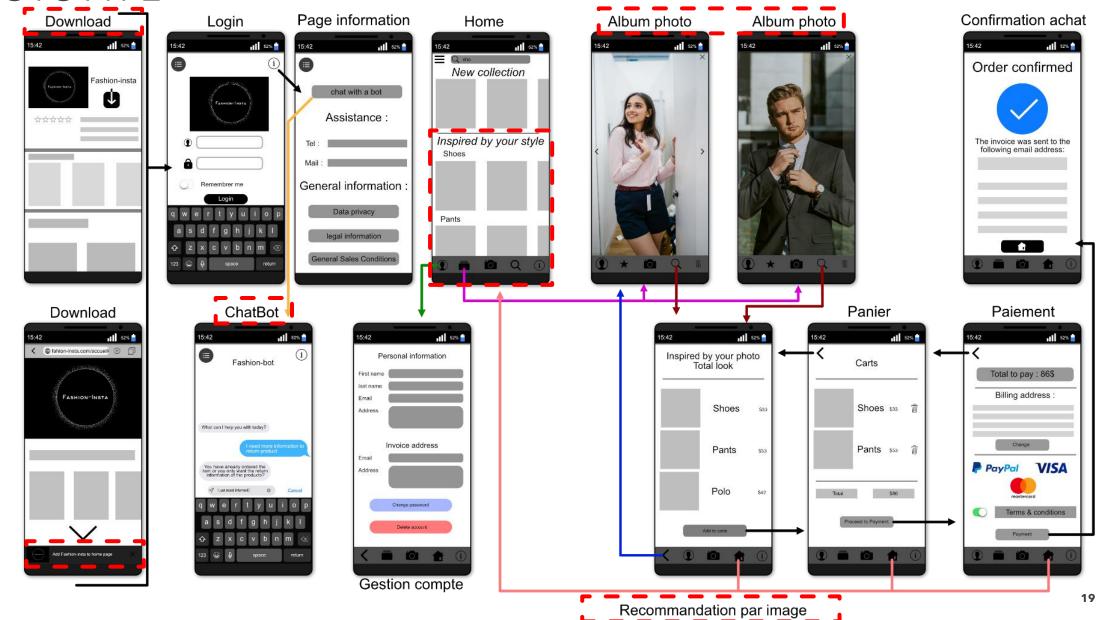


La matrice de choix suivante semble favoriser le développement par une PWA qui obtient un coût de création faible, une bonne robustesse, des performances importantes et une bonne maturité de la technologie.



Fashion-insta possède déjà un site web pour le e-commerce qui peut être utilisé totalement ou en partie pour le développement de l'application mobile.

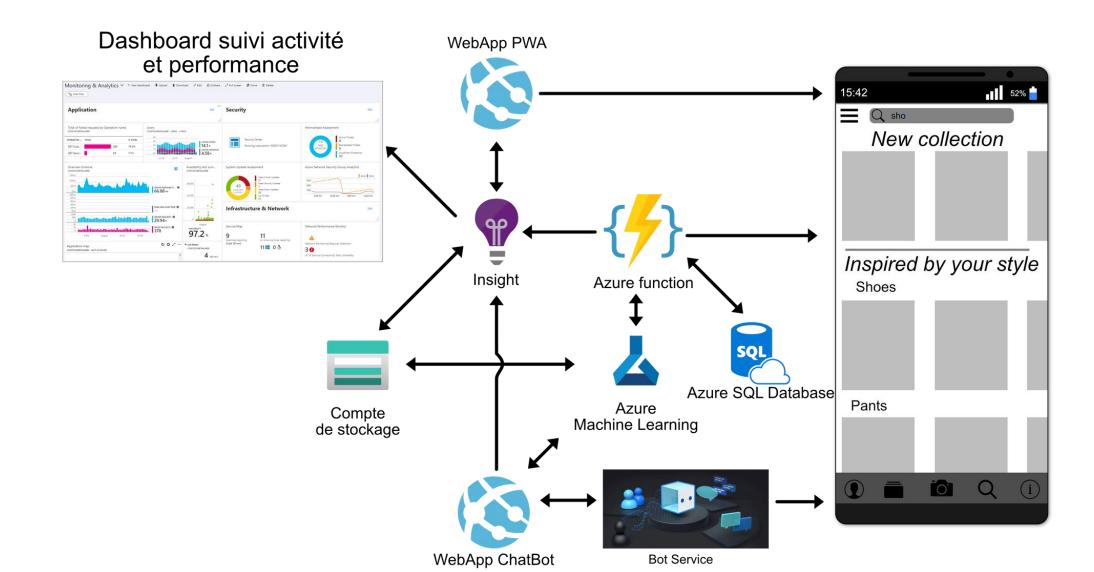
PROTOTYPE





IDENTIFICATION DES RESSOURCES

ARCHITECTURE



COÛT

Cout du projet (9 mois) : 178.628,94€ sur 250.000€ alloué

Prix d'un Pentester 300/500€ la journée soit 5000€ pour 10 jours de travail (2 semaines) SI NECESSAIRE

•		es) <mark>SI NECES</mark>			ster/ IA product 50 000,00 € 1°		119,05€	
Architecture	Quantité	Prix	Prix total mensuel	Usage	Coût estimé	né Commentaire		
WebApp bot	1	13,14€	13,14€	100%	13,14€	Niveau basic : 1 cœur 1,75 Go ram 10Go stockage		Go stockage
WebApp applicatif		51,83€	51,83€	100%	51,83€	Niveau Basic : 4 cœ	urs 7 Go ram et 10 G	io de stockage
Azure machine learning CPU	1	164,00€	164,00€	20%	32,80 €	Utilisation classique 4 cœurs et 16go ram (prédiction après apprentissage/ test en condition réel)		
Azure machine learning GPU		657,00€	657,00€	80%	525,60€	Utilisation GPU pour l'entrainement du modèle		du modèle
Azure function	1	3,80 €	3,80€	100%	3,80 €	Taille mémoire 1280, durée d'exécution 250ms et 2M d'exécution		1 250ms et 2M
Azure bot service (optionnel)		2,50 €	2,50 €	100%	2,50 €	Niveau S1 : 50	00 messages canaux	premium
Insight	1	0,00€	0,00€	100%	0,00€	N'engendre	pas de frais supplém	entaires
Compte de stockage	1	21,84 €	21,84€	100%	21,84 €	Contient 1 To de stockage pour le stockage des pho (apprentissage via Azure ML)		
Azure SQL Database	1	133,65 €	133,65€	100%	133,65€	Calcul : 2vCore, Niveau: Usage général		général

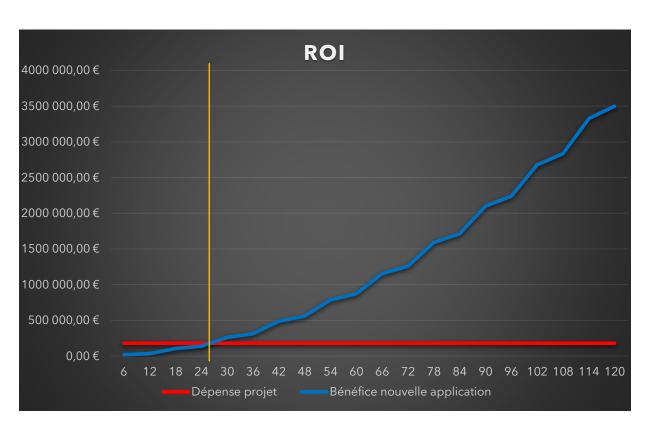
Coût mensuel

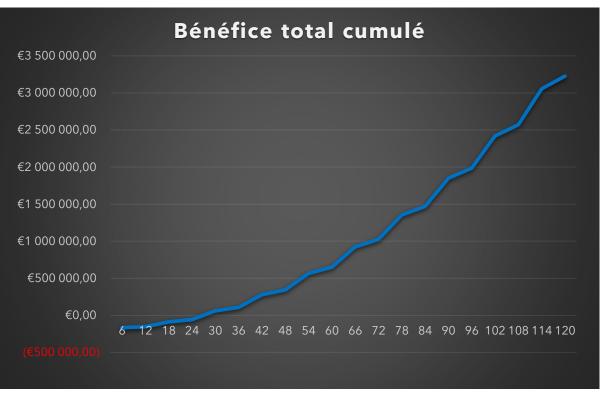
Ressources humaines		Salaire	Taux horaires	Volume horaire	Coût estimé annuel	
Data scientist / ingénieur IA		60 000,00 €	142,86 €	100%	60 000,00 €	
DPO (data pr	otection officier)	45 000,00 €	107,14€	25%	11 250,00 €	
Développ	eur BackEnd	45 000,00 €	107,14€	100%	45 000,00 €	
Développeur application mobile/web		45 000,00€	107,14€	100%	45 000,00 €	
UX/UI	Designer	40 000,00 €	95,24€	25%	10 000,00 €	
Testeur	applicatif	30 000,00 €	71,43€	25%	7 500,00 €	
	er/ IA product nager	50 000,00€	119,05€	100%	50 000,00 €	
				Total annuel	228 750,00 €	
Coût estimé		Commentaire		Total mensuel	19 062,50 €	

Coût architecture mensuel après entrainement : 390,76€



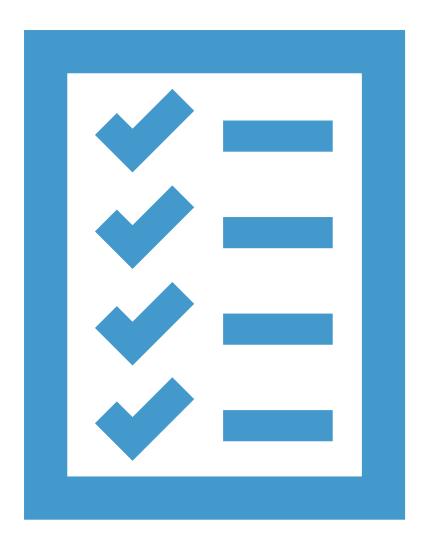
BÉNÉFICE ET ROI





Le retour sur investissement est visible à la 2^{ème} année (24 mois)

Après 3 ans, il sera certainement nécessaire de revoir à la hause l'architecture afin de supporter cette nouvelle charge de nouveaux clients



PLAN D'ACTION ET ANALYSE DES RISQUES

SWOT

Commerce ayant déjà un site de ecommerce / physique et donc des clients déjà présents

STRONG

Forte concurrence, difficulté à se démarquer des autres commerces

WEAKNESS

Attirer de nouveaux clients et les fidéliser

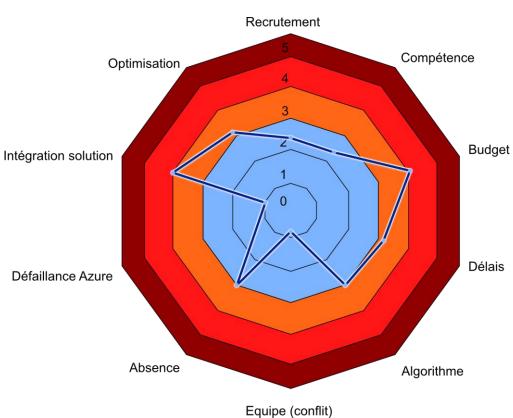
OPPORTUNITY

Perte de client, perte d'intérêt des utilisateurs à l'application (perte de notoriété)

ANALYSE DES RISQUES

Phase du projet	Famille de risque	Libellé du risque	Gravité	Occurrence	Criticité	Criticité (mean)	Action réparation	Action préventive
Lancement	Recrutement	Le personel nécessaire n'est pas disponible ou difficile à trouver	4	3	12	2,4	Formation interne (changement de poste/ évolution)	Démarrer la campagne de recrutement suffisament tôt, et mettre les moyens nécessaire pour attirer le futur personnel. (test psychologique, entretien)
Lancement	Compétence	Le personnel n'est pas suffisament qualifié	4	3	12	2,4	Formation avancée du nouveau personnel (Bootcamp)	Passer des entretiens/test technique
Développement	Budget	Dépassement du budget	5	4	20	4	re-priorisation des fonctionnalité, évolution du budget.	Faire un tableau de bord du budget
Développement	Délais	Dépassement des délais, impossibilité de changer des échéances de livrables clés	4	4	16	3,2	Re-priorisation des fonctionnalités	Gestion agile, réevaluation régulière
Développement	Algorithme	L'algorithme ne propose pas des recommandations pertinentes	5	3	15	3	Refaire un sprint	Diversité du jeu de données, utilisation d'une mesure pertinente participation d'un groupe de Beta- testeur
Développement	Equipe (conflit)	Dispute au sein de l'équipe projet, baisse de performance	2	2	4	0,8		Organisation de moment conviviale et détentes, Test psycho au recrutement
Développement	Absence	Une ou plusieurs personne(s) de l'équipe sont absentes, et peuvent donc entrainer des retards sur les livrables	5	3	15	3	Recrutement temporaire (freelance/intérim)	Prévoir des profils de développeur freelance/intérim pour combler le manque du personnel quitte à dépasser légèrement le budget
Développement / Livraison	Défaillance Azure	Problème sur les services Azure	5	1	5	1	Changement d'environement	Prévoir des assistances et développement des solutions via de flow MLOps afin de privilégier des travaux locaux
Livraison	Intégration solution	La solution de recommandation fonctionne mais s'intègre mal à l'application	5	4	20	4	Mettre l'application non jointe à l'applicaiton finale	Développement parallèle avec la solution finale afin d'assurer son intégration.
Développement	Optimisation	L'application met trop de temps à répondre	4	4	16	3,2	Augmenter la bande passante	Test sur des connexions limitées (H+/3G/4G et 5G)

PLAN D'ACTION (POINTS D'ATTENTION)



Famille de risque	Libellé du risque	Action réparation	Action préventive
Budget	Dépassement du budget	re-priorisation des fonctionnalité, évolution du budget.	Faire un tableau de bord du budget
Délais	Dépassement des délais, impossibilité de changer des échéances de livrables clés	Re-priorisation des fonctionnalités	Gestion agile, réevaluation régulière
Algorithme	L'algorithme ne propose pas des recommandations pertinentes	Refaire un sprint	Diversité du jeu de données, utilisation d'une mesure pertinente, participation d'un groupe de Beta- testeur
Absence	Une ou plusieurs personne(s) de l'équipe sont absentes, et peuvent donc entrainer des retards sur les livrables Une ou plusieurs personne(s) de Recrutement temporaire (freelance/intér		Prévoir des profils de développeur freelance/intérim pour combler le manque du personnel quitte à dépasser légèrement le budget
Intégration solution	La solution de recommandation fonctionne mais s'intègre mal à l'application	Mettre l'application non jointe à l'applicaiton finale	Développement parallèle avec la solution finale afin d'assurer son intégration.
Optimisation	L'application met trop de temps à		Test sur des connexions limitées (H+/3G/4G et 5G)

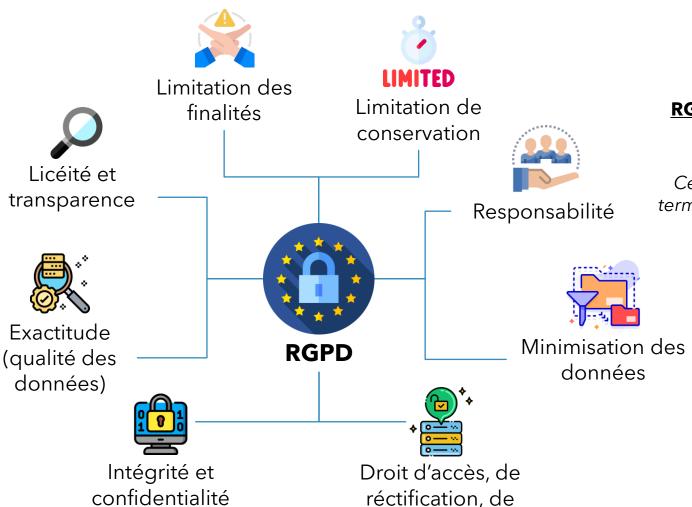


ENJEUX LÉGAUX ET ÉTHIQUES

PRINCIPE DU RGPD

des données

Les grands principes :



suppression des données

RGPD: Règlement Général sur la Protection des Données.

Cette règlementation permet d'encadrer les obligations en terme de protection des données personnelles au sein de l'UE

Exemple de données personnelles du projet :

- ✓ Nom, Prénom
- ✓ Adresse électronique
 - ✓ Adresse postale
- ✓ Données bancaires
- ✓ Historique d'achats
- ✓ Données de navigation
 - ✓ Photos
 - ✓ Préférences

APPLICATION DANS LE PROJET

Fournir une information sur le traitement des données aux personnes concernées (*Article 14*) Données un droit d'accès à ces informations personnelles (<u>Article 15</u>) Pouvoir supprimer / réctifier ces informations (réctification <u>Article 16</u> /droit à l'oubli <u>Article 17</u>)

Organiser la portabilité des données (*Article 20*)

Prendre en compte la limitation de traitement des données (<u>Article 23</u>)

Laisse le choix de rétractation de consentement (<u>Article 7</u>)

Et également d'opposition aux traitements (<u>Article 77</u>)

SUIVI RGPD

Action à réaliser :

 Désigner un DPO (Délégué à la protection des données ou « Data Protection Officier »)

Finalité du traitement

Récupération des images, creation de données depuis

Etablir un registre des activités (cartographie des traitements de données

Description du traitement

personnelles)

données du responsable de l'organisme

situé en dehors de l'UE)

ordonnées du délégué à la tection des données (DPO)

Nom du traitement

Recommandation

asée sur des images

Identification du traitement

Nº / RÉF

création de

mise à jour de la fiche

Suivre le registre (cf. image ci-dessous)

 Mettre en place l'analyse de l'impact relatif à la protection des données (AIPD) : logiciel PIA fournit par la CNIL par exemple

Ref-001 16/05/2022 16/05/2022 les images traitées, traitement des nouvelles données

Ref-002 16/05/2022 16/05/2022 Récupération des identifiants => connexion

	Nom du traitement		Recommandation sur des vêtements similaires aux photos de l'utilisateur					
		N° / R∳r	ref-001					
à	Date de création d	u traiter ent		16/05/2022				
	Mise à jour d	u trai ement		16/05/2022				
а	Finalité(s) du traiten	vast offoctuá						
	Fina	te principale	Recommandation sur des vêtements similaires aux photos de l'utilisateur					
	Se	ous-finalité 1	Récupération des images utilisateur					
	Sc	ous-finalité 2	Traitement d'images (reconnaissance des vêtements)					
		ous-finalité 3	Traitement des informations des vêtements portés					
		s concernées	Description	Durée de conservation				
se mél :		on, images	Images	1 mois				
		miliale, etc.)	Style vestimentaire (données des images par reconnaissance)	2 ans				
		IP, logs, etc.)	logs (navigation)	1 an				
se:								
		s concernées	Description	Précisions				
se mé		personnes 1	Clients	Clients du site de e-commerce Fahion-insta				
Doi	mées sensibles ?							
	Oui/non	Destinataires	Type de destinataire	Précisions				
		estinataire 1	Sous-traitants	Cloud Azure				
	Table 1							
	Non	s de sécurité	Type de mesure de sécurité	Précisions				
		de sécurité 1	Mesures de protection des infrastructures	Les services cloud Azure assurent une protection de leur infrastructure				
	Non	de sécurité 2	Chiffrement des données	Les données sensibles seront chiffrées lors du transfert puis du stockage				

ENJEUX ÉTHIQUE (BIAIS DE L'IA)

Biais de société



Biais cognitif

La vision du monde du développeur influence le raisonnement de l'algorithme



Biais économique

Les habitudes de consommation ou les besoins économiques de l'entreprise orientent l'algorithme

Biais technique



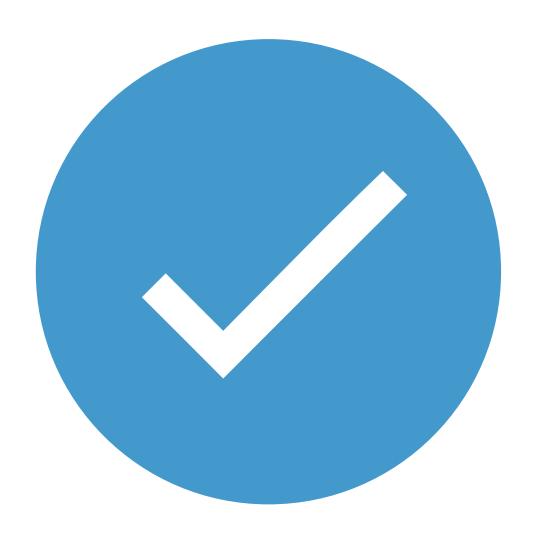
Biais sélection

Les données sélectionnées ne sont pas représentatives de la réalité (discrimination)



Biais de variable omise

Des données non mesurables ou manquantes ne sont pas traitées



SYNTHÈSE

ÉLÉMENTS CLÉS

Méthodologie agile

Système de recommandation nouvelle génération

Budget de 178.628,94€ sur 9 mois

R.O.I. en 24 mois

Assurer la protection des données personnelles (RGPD) et l'éthique de l'IA



Merci de votre attention, avez-vous des questions ?

DPENCLASSROOMS

En partenariat avec :



