

Programación Web: Proyecto del curso - 1

Juan Sebastián Mantilla Serrano (2211919)

Universidad Industrial de Santander

Facultad de Fisicomecánicas

Escuela de Ingeniería de Sistemas e Informática

Programación en la Web

Prof. Henry Andres Jiménez Herrera

Bucaramanga, Santander

25 de agosto de 2024

Descripción del tema

El proyecto propuesto consiste en el desarrollo de una plataforma web que permita a los usuarios crear, organizar y gestionar decks o barajas con cartas de Yu-Gi-Oh. El sitio web estará compuesto por los siguientes diseños, a excepción de los colores que están sujetos a cambios durante el desarrollo.

Maquetación y Esquema de Navegación

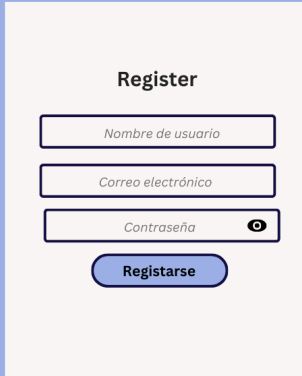
Index (página de login):



The login form is titled "Account" and is set against a light blue background. It features two input fields: "Correo electrónico" and "Contraseña". The password field includes a toggle icon for visibility. Below the fields is a blue button labeled "DUEL!". At the bottom, there is a link labeled "Regístrate".

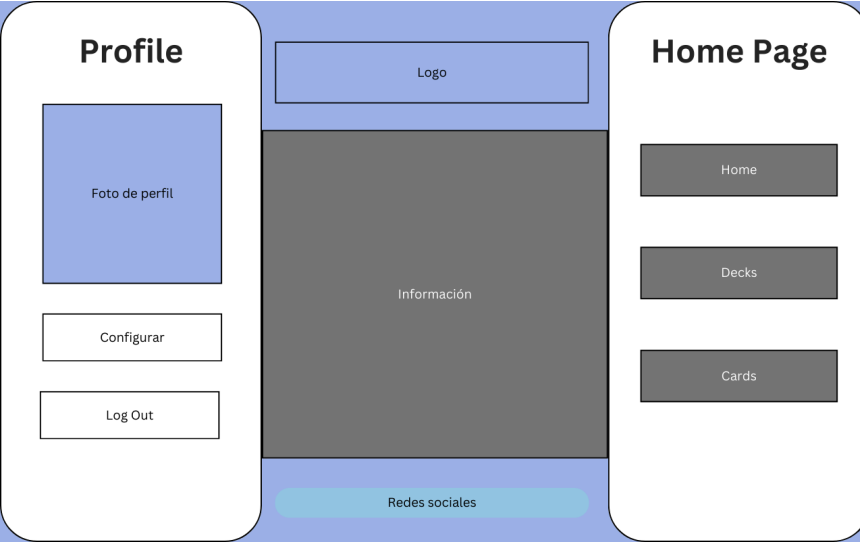
Los colores están sujetos a cambios

Sing Up (página de registro):

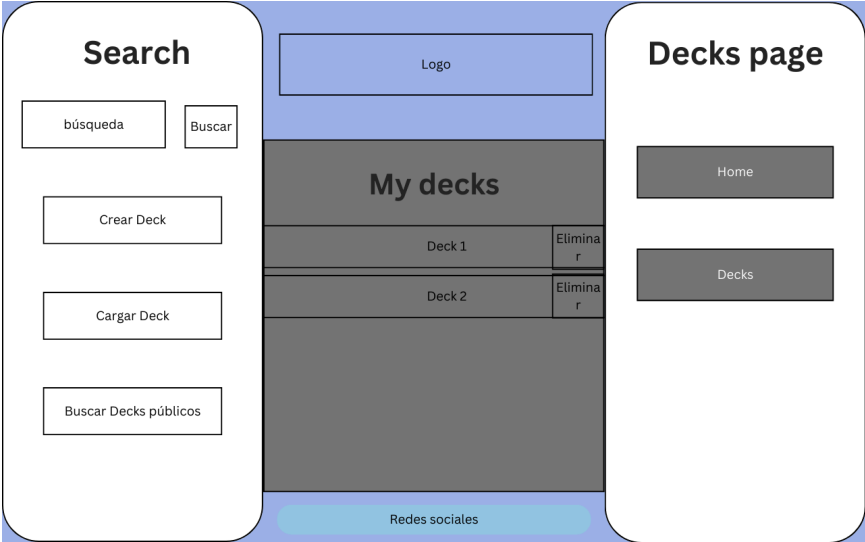


The registration form is titled "Register" and is set against a light blue background. It features three input fields: "Nombre de usuario", "Correo electrónico", and "Contraseña". The password field includes a toggle icon for visibility. Below the fields is a blue button labeled "Registrarse".

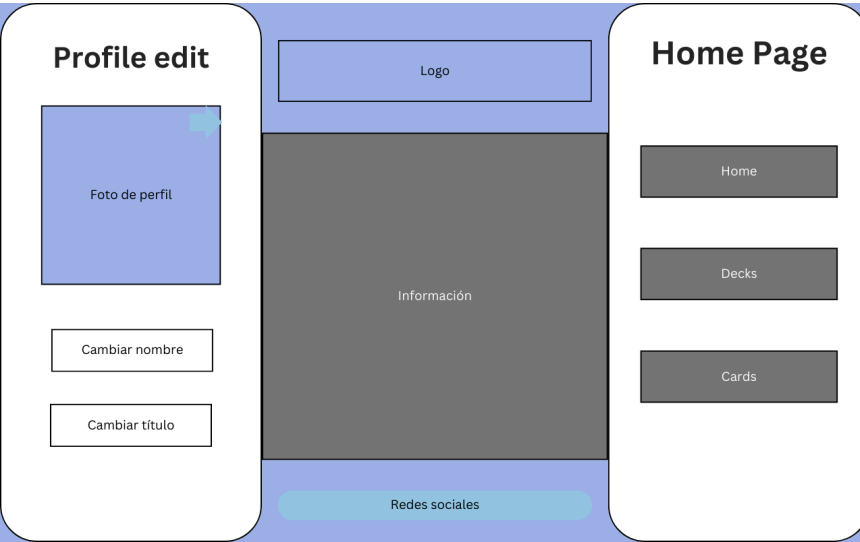
Home Page (página principal):



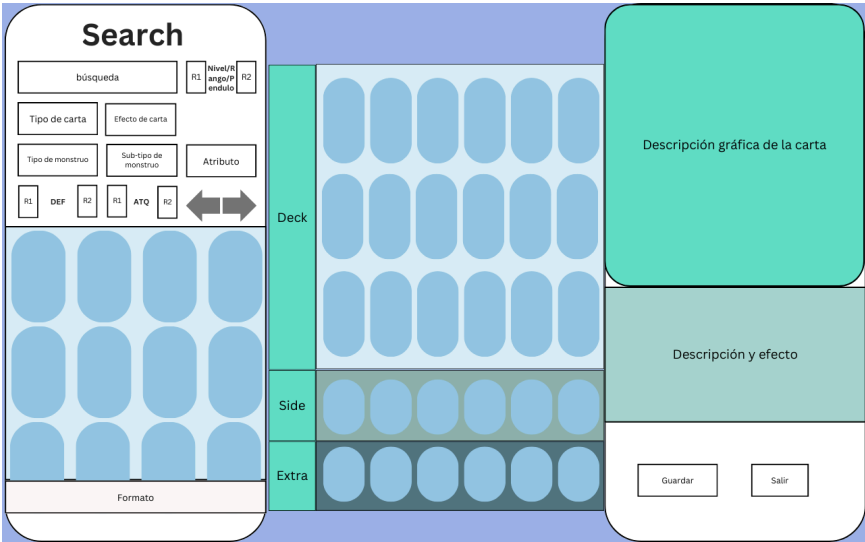
Deck Page (página de decks):



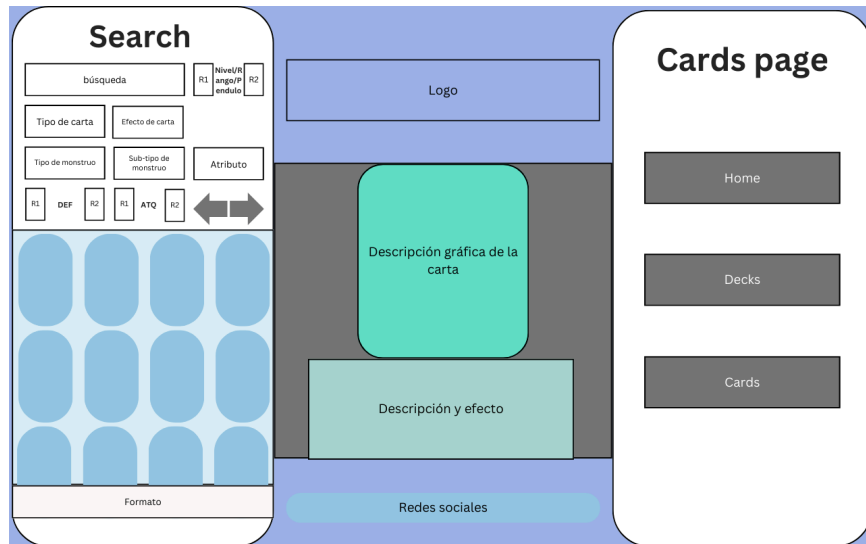
Configuration Page (página editora de perfil):



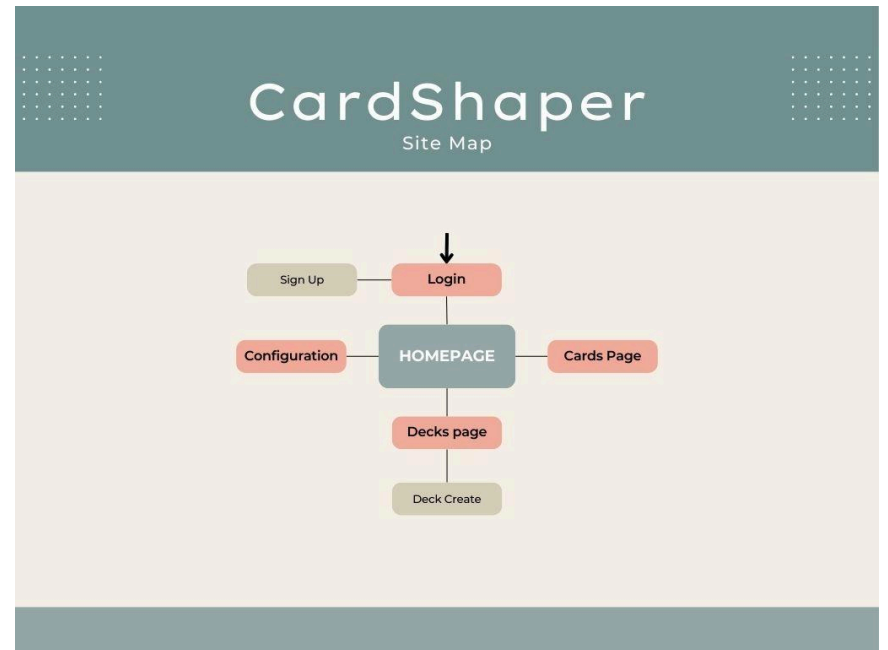
Deck Create Page (página editora de decks):



Cards Page (Página de visualización de cartas)



Esquema de Navegación



[Link del Repositorio](#)