

Projet QuizzApp

Objectif : reproduire l'application de manière dynamique

- ➔ Reproduire tous les éléments (les différentes fenêtres et les 3 questions)
- ➔ Ajouter une 4^{ème} question de votre choix et les réponses qui vont avec
- ➔ Ajouter une fonction « compte à rebours » qui doit être visible seulement dans la console de log et qui se lancera avec l'application
- ➔ Je répète TOUT doit être dynamique

BAREME :

Propreté du code (utilisation des boucles, tableaux, conditions...): 8

Compte à rebours : 4

Dynamisme : 8