Laboratorio 7 - Array e slice I

1 Qual è l'output?

Qual è l'output del seguente codice?

```
package main
import (
    "fmt"
    "strconv"
func main() {
    var numeroIntero int = 10
    fmt.Printf("Tipo: %T\n", numeroIntero)
    fmt.Printf("- formato default: %v\n", numeroIntero)
    fmt.Printf("- formato base 10: %d\n", numeroIntero)
    fmt.Printf("- formato base 2: %b\n", numeroIntero)
    fmt.Println()
    var numeroReale float64 = 14.5
    fmt.Printf("Tipo: %T\n", numeroReale)
    fmt.Printf("- formato default: %v\n", numeroReale)
    fmt.Printf("- formato con decimali: %f\n", numeroReale)
    fmt.Printf("- formato con numero fissato di decimali: %.2f\n", numeroReale)
    fmt.Printf("- formato esponenziale: %e\n", numeroReale)
    fmt.Println()
    var valoreLogico bool = false
    fmt.Printf("Tipo: %T\n", valoreLogico)
    fmt.Printf("- formato default: %v\n", valoreLogico)
    fmt.Printf("- formato true/false: %t\n", valoreLogico)
    fmt.Println()
    var carattere rune = 'A'
    fmt.Printf("Tipo: %T\n", carattere)
    fmt.Printf("- formato default: %v\n", carattere)
    fmt.Printf("- formato carattere: %c\n", carattere)
    fmt.Printf("- formato intero: %d\n", carattere)
    fmt.Printf("- formato unicode: %U\n", carattere)
    fmt.Println()
    var stringaTesto string = "Hello\tworld!"
    fmt.Printf("Tipo: %T\n", stringaTesto)
    fmt.Printf("- formato default: %v\n", stringaTesto)
    fmt.Printf("- formato stringa: %s\n", stringaTesto)
    fmt.Println()
    var posizioniDecimali = 2
    fmt.Printf("Printf con formato creato dinamicamente %." +
            strconv.Itoa(posizioniDecimali) + "f\n", 10.458)
}
```

2 Qual è l'output?

```
package main
import "fmt"

func main() {
    var a = [4]int{1, 2, 3, 4}
    var b = [...]rune{'a', 'b', 'c'}

    fmt.Println(a)

    for i:=0; i<len(a); i++ {
        fmt.Println("Indice", i, " - Valore:", a[i])
    }

    fmt.Println()

    for i, v := range b {
        fmt.Println("Indice", i, " - Valore:", v)
    }
}</pre>
```

3 Qual è l'output?

Qual è l'output di questo programma?

```
package main
import "fmt"
func main() {
   a := [...]string{5:"E", 3:"C"}
   fmt.Println(a)
    for i:=len(a)-1; i>=0; i-- {
        fmt.Println("Indice", i, " - Valore:", a[i])
   fmt.Println()
    for i, _ := range a {
        fmt.Println("Indice", len(a)-1-i, " - Valore:", a[len(a)-1-i])
    fmt.Println()
    for i, \_ := range a {
        fmt.Println("Indice", i, " - Valore:", a[i])
   fmt.Println()
    for i := range a {
        fmt.Println("Indice", i, " - Valore:", a[i])
}
```

4 Qual è l'outout?

Qual è l'output di questo programma?

```
package main
```

```
import "fmt"
func main() {
    var a [6]int
    for i:=0;i<len(a);i++{</pre>
        a[i] = i*2
    fmt.Printf("a - %T: %v\n",a,a)
    b := a
    fmt.Printf("b - %T: %v\n", b, b)
    sl1 := a[:]
    sl2 := a[2:]
    fmt.Printf("\na - %v\n",a)
    fmt.Printf("sl1 - %T: %v\n", sl1, sl1)
    sl1[0] = -9
    s12[0] = 100
    fmt.Printf("a - %v\n",a)
    fmt.Printf("\nb - %v\n",b)
    for \_, \lor := range b {
        v *= 2
    fmt.Printf("b - %v\n",b)
}
```

5 Qual è l'outout?

Qual è l'output di questo programma?

```
package main
import "fmt"
func main() {
   sl := []int{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7}
   fmt.Printf("sl - %T: %v\n", sl, sl)
    sl1 := sl[:]
    sl2 := sl[1:3]
   fmt.Printf("len(sl1) = %d, cap(sl1) = %d\n", len(sl1), cap(sl1))
    fmt.Printf("sl1 - %T: %v\n", sl1, sl1)
    fmt.Printf("len(sl2) = %d, cap(sl2) = %d\n", len(sl2), cap(sl2))
    fmt.Printf("sl2 - %T: %v\n", sl2, sl2)
    sl2 = sl2[:len(sl2)+1] // reslicing
    fmt.Printf("\nsl2 - %T: %v\n", sl2, sl2)
    sl2 = sl2[:cap(sl2)]
    fmt.Printf("sl2 - %T: %v\n", sl2, sl2)
    sl1 = sl1[1:]
    fmt.Printf("\nsl1 - %T: %v\n", sl1, sl1)
   /* una slice s non può essere modificata per accedere ad elementi
      dell'array (a cui si riferisce) che precedono quello contenuto in
      s[0]; l'istruzione s = s[-1:] genera un errore */
```

6 Qual è l'outout?

Qual è l'output di questo programma?

7 Stampa in ordine inverso

Scrivere un programma che, dopo aver letto da **standard input** un numero intero n, chiede all'utente di inserire n numeri interi (sempre da **standard input**).

Il programma deve stampare gli n numeri interi in ordine inverso rispetto a quello di inserimento.

Nota: Per creare dinamicamente una slice, si utilizzi la funzione make .

Esempio d'esecuzione:

```
$ go run apmats.go
9
Inserisci 9 numeri:
1 -12 3 -4 5 -6 7 -7 9
Numeri in ordine inverso:
9 -7 7 -6 5 -4 3 -12 1

$ go run apmats.go
5
Inserisci 5 numeri:
1 2 3 4 5
Numeri in ordine inverso:
5 4 3 2 1
```