

[Esercizio 1] Bandiera

Scrivete un programma che legga da linea di comando un numero intero $n > 0$ e che stampi una bandiera di $n+1$ righe costituite ciascuna da n caratteri contenente il motivo diagonale mostrato negli esempi.

Esempi di esecuzione

```
>go run Es1_Bandiera.go 7
```

```
+++++++
```

```
*++++++
```

```
**+++++
```

```
***++++
```

```
****+++
```

```
*****++
```

```
*****+
```

```
*****
```

```
>go run Es1_Bandiera.go 1
```

```
+
```

```
*
```

```
>go run Es1_Bandiera.go 5
```

```
+++++
```

```
*++++
```

```
**+++
```

```
***++
```

```
****+
```

```
*****
```

[Esercizio 2] Numero Migliore

Scrivere un programma che riceva in input come argomento del main un numero intero positivo n e che calcoli e stampi il massimo numero ottenibile rimuovendo 3 cifre decimali consecutive da n .

Se n ha meno di 3 cifre, il programma deve stampare il valore float64 NaN (ottenibile con una funzione del package math).

Per esempio, si consideri $n = 45678$. Il massimo numero ottenibile rimuovendo 3 cifre è 78 poiché i numeri ottenuti rimuovendo 3 cifre consecutive sono: 45 (rimuovendo "678"), 48 (rimuovendo "567") e 78 (rimuovendo "456")

Notate che non è possibile considerare permutazioni delle cifre, quindi 84 non è una soluzione ammissibile.

Esempi di esecuzione

```
>go run Es2_Migliore.go 32  
numero migliore: NaN
```

```
>go run Es2_Migliore.go 327  
numero migliore: 0
```

```
>go run Es2_Migliore.go 45678  
numero migliore: 78
```

```
>go run Es2_Migliore.go 32751960  
numero migliore: 51960
```

```
>go run Es2_Migliore.go 3275  
numero migliore: 5
```

[Esercizio 3] Albero di Natale

Scrivere un programma che legga da linea di comando un intero n e un carattere c a scelta e che stampi un albero di Natale di altezza n composto unicamente dal carattere c .

L'albero deve essere composto da una occorrenza del carattere nella prima riga, 3 occorrenze del carattere nella seconda, 5 nella terza, e così via. Nell'ultima riga ci saranno $2*n-1$ occorrenze del carattere.

Se $n \leq 0$ il programma stampa il messaggio "Albero troppo piccolo".

Esempi di esecuzione

```
>go run Es3_Natale.go -1 * (Linux: $go run Es3_Natale.go -1 '*')
```

Albero troppo piccolo

```
>go run Es3_Natale.go 0 * (Linux: $go run Es3_Natale.go 0 '*')
```

Albero troppo piccolo

```
>go run Es3_Natale.go 1 * (Linux: $go run Es3_Natale.go 1 '*')
*
```

```
>go run Es3_Natale.go 3 # (Linux: $go run Es3_Natale.go 3 '#')
#
###
#####
```

```
>go run Es3_Natale.go 6 +
+
+++
+++++
+++++++
+++++++
+++++++
+++++++
```

[Esercizio 4] Massimo comune divisore di due numeri

Scrivere un programma che legga da standard input due numeri interi a e b e che stampi il loro massimo comune divisore $\text{mcd}(a,b)$.

Il massimo comune divisore di due numeri a e b è il massimo numero n che divide sia a che b.

Se a e/o b sono numeri negativi si deve considerare il loro valore assoluto.

Il valore assoluto di x, indicato con $|x|$, è uguale a x se $x \geq 0$, è uguale a $-x$ se $x < 0$. Ad esempio, $|3| = 3$ poiché $3 \geq 0$, $|-4| = 4$ poiché $-4 < 0$.

Quindi:

$$\text{mcd}(63,-27) = \text{mcd}(63,|-27|) = \text{mcd}(63,27) = 9$$

Casi particolari:

- se n è un numero intero qualsiasi (positivo, negativo o nullo): $\text{mcd}(1,n) = 1$
- se n è un numero intero qualsiasi (positivo, negativo o nullo): $\text{mcd}(0,n) = |n|$ (infatti $|n|$ è un divisore di n, e n è divisore di zero); da ciò segue che $\text{mcd}(0,0)=0$

Esempi di esecuzione

```
>go run Es4_Mcd.go
```

```
27 63
```

```
mcd(27,63)=9
```

```
>go run Es4_Mcd.go
```

```
0 0
```

```
mcd(0,0)=0
```

```
>go run Es4_Mcd.go
```

```
4 0
```

```
mcd(4,0)=4
```

```
>go run Es4_Mcd.go
```

```
76324746 0
```

```
mcd(76324746,0)=76324746
```

```
>go run Es4_Mcd.go
```

```
6 1
```

```
mcd(6,1)=1
```

[Esercizio 5] Biscione di cifre

Scrivere un programma che legga da linea di comando due interi strettamente positivi m ed n e che stampi un biscione di cifre (da 0 a 9) di larghezza m e altezza n , come indicato negli esempi sottostanti.

Si noti che, dopo aver stampato la cifra 9, il biscione continua ripartendo dalla cifra 0.

Esempi

```
>go run Es5_Biscione.go 1 1
0
```

```
>go run Es5_Biscione.go 1 4
0
1
2
3
```

```
>go run Es5_Biscione.go 5 4
0-1-2-3-4
      5
0-9-8-7-6
1
```

```
>go run Es5_Biscione.go 5 7
0-1-2-3-4
      5
0-9-8-7-6
1
2-3-4-5-6
      7
2-1-0-9-8
```