

# ALGO 2/5

## studi

Auteur : Sébastien Inion

<https://github.com/SebInfo/AlgoStudi2>



Photo de emre keshavarz: <https://www.pexels.com/fr-fr/photo/femme-table-jeune-jeu-7207270/>



# UN EXEMPLE COMPLET



- ▶ Pour un réel  $x$  et un entier  $n \geq 1$ , on veut calculer  $x^n$
- ▶ Pour cela on va
  - ▶ proposer plusieurs **algorithmes** et les analyser :
  - ▶ démontrer leur **validité**,
  - ▶ estimer leur **complexité**  
(= **temps** et **espace mémoire** nécessaires au déroulement du programme)
  - ▶ voir une implémentation possible

## UNE POSSIBILITÉ

- ▶ On peut faire des multiplications successives dans un tableau.
- ▶ Voici une proposition d'Algorithme

ALGO TABLEAU ( $x, n$ )

$T$  un tableau de taille  $n$ ;

$T[0] \leftarrow x$ ;

**pour tous les  $i$  de 1 à  $n - 1$  faire**

$T[i] \leftarrow x * T[i - 1]$ ;

**retourner  $T[n - 1]$ ;**

## UNE POSSIBILITÉ

ALGOTABLEAU ( $x, n$ )

$T$  un tableau de taille  $n$ ;

$T[0] \leftarrow x$ ;

**pour tous les**  $i$  *de 1 à*  $n - 1$  **faire**

$T[i] \leftarrow x * T[i - 1]$ ;

**retourner**  $T[n - 1]$ ;

## SI ON EXÉCUTE CET ALGO AVEC LES VALEURS 3 ET 5

Un petit exemple :

On effectue **l'appel** ALGOTABLEAU (3, 5) :

- Initialisation de  $T$  :  $T =$ 

3				
---	--	--	--	--
- Étape  $i = 1$  :  $T =$ 

3	9			
---	---	--	--	--
- Étape  $i = 2$  :  $T =$ 

3	9	27		
---	---	----	--	--
- Étape  $i = 3$  :  $T =$ 

3	9	27	81	
---	---	----	----	--
- Étape  $i = 4$  :  $T =$ 

3	9	27	81	243
---	---	----	----	-----
- **L'algo retourne 243**



## IMPLEMENTATION EN PYTHON DE L'ALGO

ALGOTABLEAU ( $x, n$ )

$T$  un tableau de taille  $n$ ;

$T[0] \leftarrow x$ ;

**pour tous les**  $i$  *de 1 à*  $n - 1$  **faire**

$T[i] \leftarrow x * T[i - 1]$ ;

**retourner**  $T[n - 1]$ ;

```
def AlgoTableau(x,n):  
    tab = []  
    tab.append(x);  
    for i in range(1,n):  
        tab.append(x*tab[i-1])  
    return tab[n-1]  
  
print (AlgoTableau(2,3))
```

# LE PROBLÈME DE LA TERMINAISON

ALGOTABEAU ( $x, n$ )

$T$  un tableau de taille  $n$ ;

$T[0] \leftarrow x$ ;

**pour tous les**  $i$  *de 1 à  $n - 1$*  **faire**

$T[i] \leftarrow x * T[i - 1]$ ;

**retourner**  $T[n - 1]$ ;

- ▶ Avant de passer à l'implémentation (passage au code pour nous Python) on doit **prouver** que l'algorithme s'arrête !
- ▶ On peut parfois avoir des boucles **non bornées** (tant que (while en Python) ou de la récursivité non bornée. Cela provoque **des boucles infinies**.
- ▶ La terminaison n'est pas synonyme de validité !
- ▶ Ici on a une boucle **Pour** donc la terminaison est évidente:  $i$  est automatiquement incrémenté de 1.  
Donc  $i$  va converger vers  $n-1$ . On rappelle que  $n \geq 1$ .  
Dans le cas où  $n=1$  on a une boucle de 1 à 0 et donc on ne rentre pas dans le Pour -> l'algo retourne  $T[n-1]$ . En effet ici  $n$  indique le nombre de fois qu'on doit le faire donc si c'est 0 -> on ne fait pas.
- ▶ Quand on a une boucle **Pour** la preuve n'est pas nécessaire !
- ▶ C'est pour les boucles **while** qu'il faudra prouver qu'un moment la condition passe à FALSE.

# LE PROBLÈME DE LA COMPLEXITÉ EN ESPACE

```
ALGO TABLEAU (x, n)
  T un tableau de taille n;
  T[0] ← x;
  pour tous les i de 1 à n - 1 faire
    T[i] ← x * T[i - 1];
  retourner T[n - 1];
```

- ▶ La complexité peut se mesurer en terme d'espace : combien de variables ? quel place ? (en octets)
- ▶ Ici on simplifie ne parlant de case mémoire. **La complexité sert à comparer les algorithmes entre eux et non pas à obtenir des informations précises. On veut donc un ordre de grandeur.**
  - ▶ Récupération des paramètres : x et n -> 2 cases mémoire
  - ▶ Déclaration de T (tableau) -> n cases mémoire
  - ▶ Déclaration de i -> 1 case mémoire
- ▶ On a donc  $n + 3$  cases mémoires ->  $O(n)$  (de l'ordre de n)

# LE PROBLÈME DE LA COMPLEXITÉ EN TEMPS

ALGOTAB<sub>LEAU</sub> ( $x, n$ )

$T$  un tableau de taille  $n$ ;

$T[0] \leftarrow x$ ;

**pour tous les  $i$  de 1 à  $n - 1$  faire**

$T[i] \leftarrow x * T[i - 1]$ ;

**retourner**  $T[n - 1]$ ;

- ▶ On parle de complexité en temps mais comme les machines calculent avec des vitesses différentes on va s'intéresser au nombre d'opérations élémentaires.
- ▶ En dehors du Pour on a : 5 opérations
  - ▶ Récupération des paramètres -> 2 opérations
  - ▶ Déclaration de  $T$  -> 1 opération
  - ▶ Affectation  $T[0]$  1 opération
  - ▶ retourner  $T[n-1]$  1 opération
- ▶ Dans le Pour on a : 4 opérations mais fait  $n-1$  fois donc  $(n-1)*4=4n-4$  opérations
  - ▶ récupération de  $T[i-1]$  -> 1 opération
  - ▶ incrémentation de  $i$  (fait automatiquement par le Pour) -> 1 opération
  - ▶ multiplication -> 1 opération
  - ▶ Affectation à  $T[i]$  -> 1 opération
- ▶ Total  $5 + 4n - 4 = 4n + 1 \rightarrow O(n)$  (De l'ordre de  $n$ )



# TRI A BULLES...

# PRINCIPE

- ▶ Le tri à bulles est un algorithme qui consiste à comparer répétitivement les éléments consécutifs d'un tableau, et à les permuter lorsqu'ils sont mal triés.
- ▶ Il doit son nom au fait qu'il déplace les plus grands éléments en fin de tableau, comme des bulles d'air qui remonteraient rapidement à la surface d'un liquide.
- ▶ Voir demo : [http://lwh.free.fr/pages/algo/tri/tri\\_bulle.html](http://lwh.free.fr/pages/algo/tri/tri_bulle.html)

## CODE PYTHON

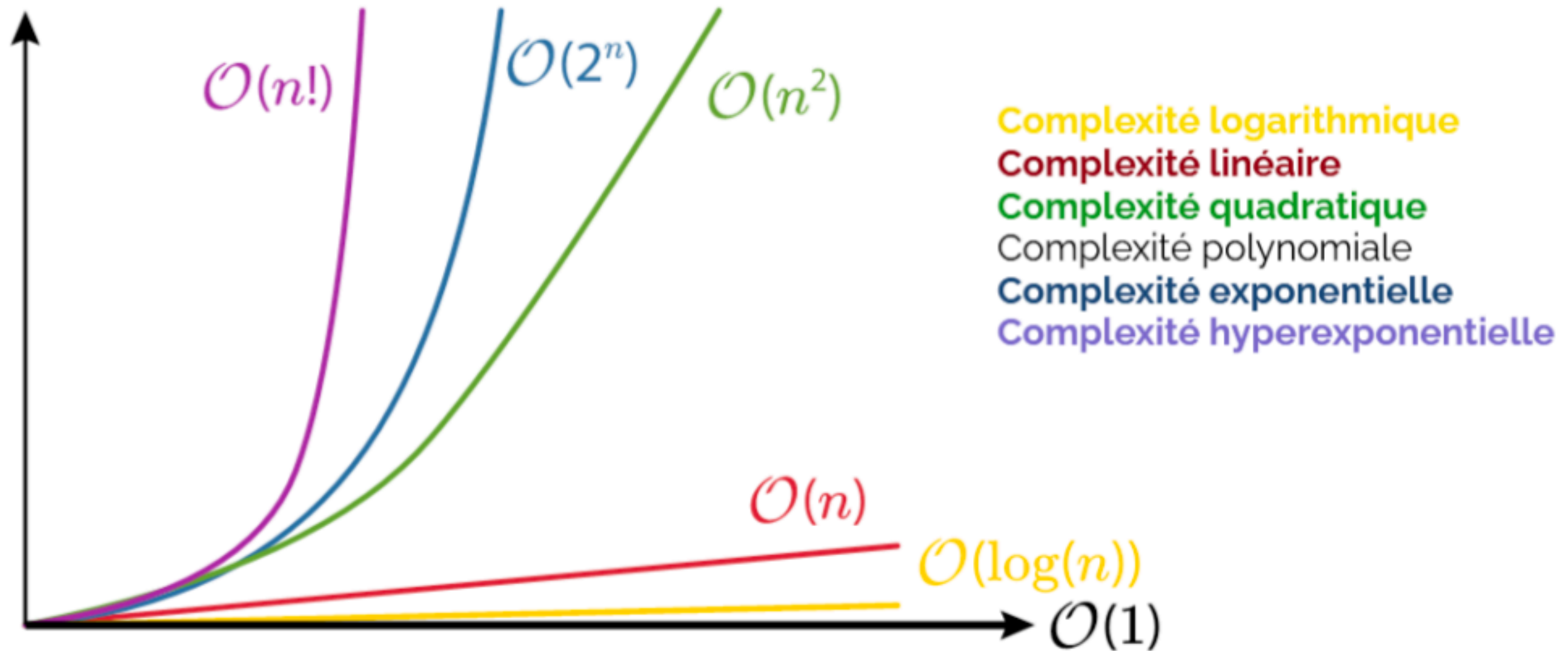
```
def tri_bulle(tableau):  
    permutation = True  
    passage = 0  
    while permutation == True:  
        permutation = False  
        passage = passage + 1  
        for en_cours in range(0, len(tableau) - passage):  
            if tableau[en_cours] > tableau[en_cours + 1]:  
                permutation = True  
                # On echange les deux elements  
                tableau[en_cours], tableau[en_cours + 1] = tableau[en_cours + 1], tableau[en_cours]  
    return tableau
```



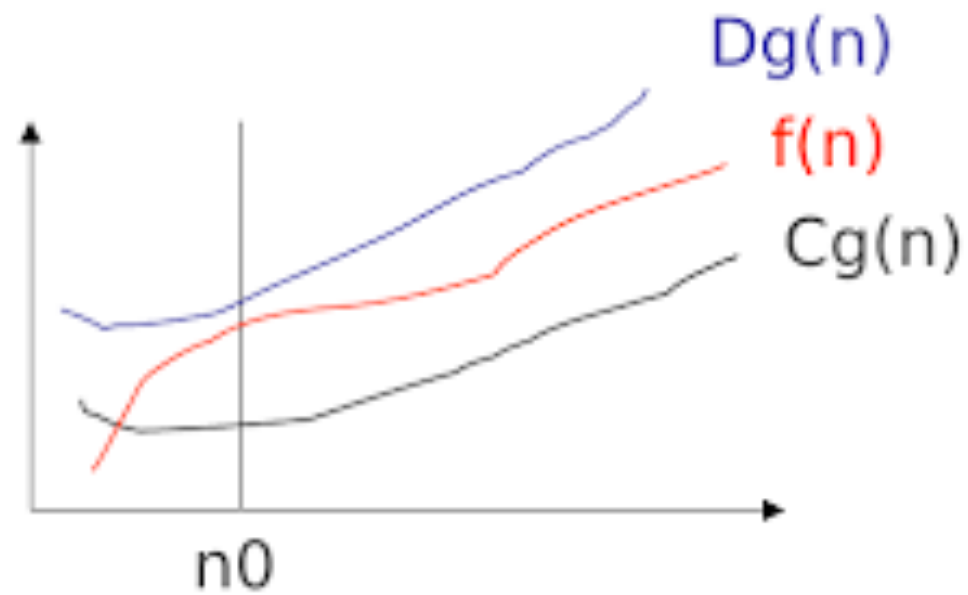
## ETUDE DE LA COMPLEXITÉ

- ▶ Si l'on veut étudier la complexité de notre tri à bulles (on suppose ici en nbr d'opérations). On voit rapidement qu'on a deux boucles qui parcourent le tableau donc intuitivement  $n^2$
- ▶ Dans le meilleur des cas l'algorithme fera  $n-1$  comparaisons et aucune permutation. On a une complexité de  $O(n)$
- ▶ Donc dans la pire des cas le tableau est trié dans le sens inverse on  $\Theta(n^2)$ 
  - ▶ En effet deux boucle  $(n \times n - n) / 2 = (n^2 - n) / 2$
- ▶ Dans un cas moyen on a  $(n^2 - n) / 4$  ( on considère la moitié trié ) on a aussi  $\Theta(n^2)$ .

# ETUDE DE LA COMPLEXITÉ



# ETUDE DE LA COMPLEXITÉ



$$f = \Theta(g)$$

Il s'agit d'une grandeur asymptotique.



## EXERCICES

- ▶ Calculer la complexité des trois algorithmes de tri :
  - ▶ Tri à bulles
  - ▶ Tri par sélections
  - ▶ Tri par insertions
- ▶ Modifier le code des trois fonctions pour que ça retourne le nombre d'opérations (comparaisons et permutations)
- ▶ Vérifiez que la pratique rejoint la théorie ;)



**MERCI POUR  
VOTRE ATTENTION**