

Rechnerarchitektur

1. Haben wir uns in der Vorlesung "maschinennahe Programmierung" hauptsächlich mit Computerarchitektur, oder mit Computerorganisation beschäftigt?
2. Welchen Vorteil und welchen Nachteil hat UTF-32 im Vergleich zu UTF-8?
3. Warum subtrahiert man bei UTF-16 in der 4 Byte Variante 0x10000 vom Unicode Wert?
4. Warum sollte man, wenn man sehr sauber arbeiten will, in C/C++ nicht z.B. den Datentypen "*short int*", sondern *int16_t* benutzen?
5. Warum sollte man floating point Werte niemals auf Gleichheit überprüfen? Also z.B. *if(a == 0.784)*