

Rechnernetze

1. Warum verbindet man im Internet nicht einfach jeden Endpunkt mit jedem anderen Endpunkt?
2. Mit welchem Algorithmus, den wir bereits gelernt haben, ist die Funktionsweise von Traceroute vergleichbar?
3. Warum werden Pakete im Router im Puffer zwischengespeichert und nicht sofort weitergeleitet?
4. Warum schreibt die ISO vor, wie das OSI Schichtenmodell aufgebaut werden muss?