Rechnernetze

1. In welchem Bauteil werden große Teile des Link und Physical Layer implementiert?
2. Ein Frame sieht NACH Byte-Stuffing folgendermaßen aus:

FLAG ESC ESC A A B C A FLAG FLAG

Wo ist der Fehler und wie kann man ihn beheben? Nachdem du den Fehler behoben hast, kannst du auch sagen, wie die Nutzdaten aussehen.

1. Welches Problem bei der Rahmenbildung wird durch Byte Count, Byte Stuffing oder Bit Stuffing behoben?
2. Welche Verfahren gibt es, um Bitfehler in den Nutzdaten zu erkennen?
3. Muss eine MAC-Adresse weltweit einzigartig sein?
4. Warum ist es nicht möglich in Wireshark die CRC Prüfsumme eines Pakets zu sehen?
5. Warum hat ein einfacher Switch keine MAC-Adresse?