Software Engineering

1. Welche zwei agilen Vorgehensmodelle haben wir gelernt?
2. Bei xP werden User Stories erstellt. Aus wessen Sicht werden diese User Stories verfasst? (Benutzer, Entwickler, Kunde, ...?)
3. Was sind die Hauptunterschiede zwischen Scrum und eXtreme Programming?
4. Was ist sowohl bei Scrum, als auch bei xP sehr wichtig, wenn es um die Auswahl der Teammitglieder geht?