Verteilte Verarbeitung

1. Warum ist es bei einem reaktiven Systen so wichtig, dass man nicht mehr benötigte Ressourcen explizit wieder freigibt?
2. Was macht ein "finally"-Block?
3. Mit welcher Methode gibt man die Ressourcen, die ein Stream verbraucht wieder frei?
4. Was ist Dependency Injection?
5. Welches Design Pattern spielt eine große Rolle bei Dependency Injection?
6. java.util.Scanner zerlegt Datenströme in Tokens. Nenne Beispiele für Tokens in diesem Kontext.