Verteilte Verarbeitung

1. Warum ist es bei einem reaktiven System so wichtig, dass man nicht mehr benötigte Ressourcen explizit wieder freigibt?

Damit keine unnötige Ressourcen belegt werden

- Ein reaktives System terminiert nie. Deshalb würden Ressourcen für immer Speicher/Performance verschwenden, wenn sie nicht explizit freigegeben werden würden.

1. Was macht ein "finally"-Block?

Schließt Ströme

- Das was darin steht, wird IMMER ausgeführt, wenn der "try"-Block fertig ist.

1. Mit welcher Methode gibt man die Ressourcen, die ein Stream verbraucht wieder frei?

Close()

1. Was ist Dependency Injection?

Input- und Outputstream

1. Welches Design Pattern spielt eine große Rolle bei Dependency Injection?

Decorator

1. java.util.Scanner zerlegt Datenströme in Tokens. Nenne Beispiele für Tokens in diesem Kontext.

Eine Zeile , ein Ziffer