
Egzamin Inżynierski

Liczba stron

9

Wersja

0.0.1

Informatyka PG

Rok akademicki: 2025/2026

Spis treści

1	Pytania kierunkowe	5
1.1	Złożoność czasowa i pamięciowa algorytmów.	5
1.2	Podstawowe struktury danych i algorytmy do ich przetwarzania.	5
1.3	Nowoczesne platformy programowania obiektowego.	5
1.4	Podać różnice w implementacji obiektowości w kilku wybranych językach programowania.	5
1.5	Klasy języków programowania na wybranych przykładach.	5
1.6	Porównanie sieci LAN i WAN.	5
1.7	Metody dostępu do medium transmisyjnego w lokalnych sieciach komputerowych.	5
1.8	Infrastruktura klucza publicznego – architektura oraz sposoby wykorzystania.	6
1.9	Cykle życia oprogramowania (modele wytwarzania oprogramowania).	6
1.10	Zasady modelowania dla konstrukcji relacyjnych baz danych.	6
1.11	Opis wybranej metodyki wytwarzania oprogramowania.	6
1.12	Rola i algorytmy mechanizmu szeregowania zadań w jądrze systemu operacyjnego.	6
1.13	Pojęcie systemu wbudowanego, jego cechy oraz obszary zastosowań.	6
1.14	Modele barw w grafice komputerowej.	6
1.15	Zasady budowy interfejsów użytkownika systemów informatycznych.	6
1.16	Poziomy testowania w cyklu życia oprogramowania.	6
1.17	Rodzaje operacji na plikach graficznych oraz ich typowe zastosowanie.	7
1.18	Podział i przykłady algorytmów uczenia maszynowego.	7
1.19	Zasady współpracy aplikacji rozproszonych z bazami danych.	7
1.20	Przetwarzanie sekwencyjne, współbieżne i równoległe.	7
1.21	Czym jest potok przetwarzania żądania w frameworkach internetowych? .	7
2	Pytania profilowe (KTI)	8
2.1	Metody aktywnego zarządzania ruchem w sieciach IP.	8
2.2	Funkcje protokołów transportowych w sieciach IP.	8
2.3	Protokoły routingu wewnętrz- i międzydomenowego - charakterystyka i porównanie.	8
2.4	Porównanie rozwiązań sieci ethernetowych na poziomie warstwy fizycznej i łączna danych.	8
2.5	Porównanie rozwiązań protokołów warstwy sieciowej IPv4 i IPv6.	8
2.6	Porównanie protokołów dostępu do medium transmisyjnego w lokalnych sieciach komputerowych.	8
2.7	Realizacja podstawowych funkcji bezpieczeństwa dla płaszczyzny sygnalizacji i transmisji danych w usługach multimedialnych.	9

2.8	Cechy charakterystyczne rozwiązań typu Time Series Database i ich zastosowania w systemach monitorowania sieci.	9
2.9	Metody obsługi mobilności w sieciach IP; motywacja, przykłady, porównanie z mechanizmami przełączania w sieciach Wi-Fi.	9
2.10	Architektury Modelu Odniesienia OSI oraz TCP/IP; podobieństwa i różnice.	9
	Bibliografia	9

Rozdział 1

Pytania kierunkowe

1.1 Złożoność czasowa i pamięciowa algorytmów.

TODO.

1.2 Podstawowe struktury danych i algorytmy do ich przetwarzania.

TODO.

1.3 Nowoczesne platformy programowania obiektowego.

TODO.

1.4 Podać różnice w implementacji obiektowości w kilku wybranych językach programowania.

TODO.

1.5 Klasy języków programowania na wybranych przykładach.

TODO.

1.6 Porównanie sieci LAN i WAN.

TODO.

1.7 Metody dostępu do medium transmisyjnego w lokalnych sieciach komputerowych.

TODO.

1.8 Infrastruktura klucza publicznego – architektura oraz sposoby wykorzystania.

TODO.

1.9 Cykle życia oprogramowania (modele wytwarzania oprogramowania).

TODO.

1.10 Zasady modelowania dla konstrukcji relacyjnych baz danych.

TODO.

1.11 Opis wybranej metodyki wytwarzania oprogramowania.

TODO.

1.12 Rola i algorytmy mechanizmu szeregowania zadań w jądrze systemu operacyjnego.

TODO.

1.13 Pojęcie systemu wbudowanego, jego cechy oraz obszary zastosowań.

TODO.

1.14 Modele barw w grafice komputerowej.

TODO.

1.15 Zasady budowy interfejsów użytkownika systemów informatycznych.

TODO.

1.16 Poziomy testowania w cyklu życia oprogramowania.

TODO.

1.17 Rodzaje operacji na plikach graficznych oraz ich typowe zastosowanie.

TODO.

1.18 Podział i przykłady algorytmów uczenia maszynowego.

TODO.

1.19 Zasady współpracy aplikacji rozproszonych z bazami danych.

TODO.

1.20 Przetwarzanie sekwencyjne, współbieżne i równoległe.

TODO.

1.21 Czym jest potok przetwarzania żądania w frameworkach internetowych?

TODO.

Rozdział 2

Pytania profilowe (KTI)

2.1 Metody aktywnego zarządzania ruchem w sieciach IP.

TODO.

2.2 Funkcje protokołów transportowych w sieciach IP.

TODO.

2.3 Protokoły routingu wewnętrz- i międzydomenowego - charakterystyka i porównanie.

TODO.

2.4 Porównanie rozwiązań sieci ethernetowych na poziomie warstwy fizycznej i łącza danych.

TODO.

2.5 Porównanie rozwiązań protokołów warstwy sieciowej IPv4 i IPv6.

TODO.

2.6 Porównanie protokołów dostępu do medium transmisyjnego w lokalnych sieciach komputerowych.

TODO.

2.7 Realizacja podstawowych funkcji bezpieczeństwa dla piaszczystego sygnalizacji i transmisji danych w usługach multimedialnych.

TODO.

2.8 Cechy charakterystyczne rozwiązań typu Time Series Database i ich zastosowania w systemach monitorowania sieci.

TODO.

2.9 Metody obsługi mobilności w sieciach IP; motywacja, przykłady, porównanie z mechanizmami przełączania w sieciach Wi-Fi.

TODO.

2.10 Architektury Modelu Odniesienia OSI oraz TCP/IP; podobieństwa i różnice.

TODO.

Bibliografia