

Implementacja i testy skalowalności systemu wideokonferencyjnego

2025-11-28

**Jakub Jędrzejczyk Sebastian Kwaśniak Anna
Berkowska**

Przetestowanie skalowania

Szybkie przypomnienie

- Master Node - maszyna której rolą jest zarządzanie Kubernetes
- Worker Node - maszyna której rolą jest trzymać aplikacje (w podach) użytkownika

Kubernetes

Co się okazuje:

- Master nie obsługuje ruchu użytkowników.
- Master nie uruchamia Podów aplikacyjnych.
- Master nie streamuje danych, nie przetwarza requestów HTTP, nie robi downloadów/uploadów.

Kubernetes 2

Nawet jeśli master ma wolny internet (np. 1 Mbps), nie wpływa to na:

- prędkość odpowiedzi aplikacji,
- throughput,
- czas obsługi zapytań HTTP/Websocket/GRPC,
- szybkość pobierania danych przez aplikację.

Kubernetes 3

To jest prędkość naszego jitsi, gdy master ma 128kbit/s:

