

PokeStorage – Registro de Cambios

Versión del documento: 1.0
Fecha de última actualización: 2025-11-04
Proyecto: PokeStorage
Metodología: Modelo Tradicional Basado en Prototipos
Repositorio: [PokeStorage-Agiles](#)

1. Objetivo del Documento

Este documento tiene como propósito registrar de manera formal las modificaciones y mejoras implementadas en el sistema PokeStorage, como resultado de las observaciones obtenidas en la evaluación del prototipo versión 0.7.

El registro permite mantener la trazabilidad de cambios y la evolución del sistema conforme al modelo tradicional basado en prototipos.

2. Control de Versiones




| Versión | Fecha | Responsable | Descripción general |
|---------|------------|----------------------|---|
| 0.6 | 2025-11-04 | Equipo de desarrollo | Versión evaluada con fallos en el inicio de sesión y estructura visual del panel principal. |
| 1.0 | 2025-11-04 | Equipo de desarrollo | Versión final validada y lista para entrega. |

3. Cambios Realizados

| Nº | Fecha | Versión | Módulo / Componente | Descripción del cambio | Responsable | Estado |
|----|------------|---------|------------------------------------|--|----------------|--------------|
| 1 | 2025-11-04 | 1.0 | Panel Principal (interfaz gráfica) | Se redimensionaron las imágenes y componentes visuales del panel principal para mejorar la alineación, escala y proporción visual respecto al diseño en Figma. | Samira Arízaga | Implementado |

| Nº | Fecha | Versión | Módulo / Componente | Descripción del cambio | Responsable | Estado |
|----|------------|---------|--|---|--------------------|--------------|
| 2 | 2025-11-04 | 1.0 | Clase IniciarSesionPanel (módulo de inicio de sesión) | Se ajustó el evento del botón "Iniciar sesión" dentro de la clase IniciarSesionPanel . Ahora ejecuta correctamente el método que valida las credenciales y carga el panel principal. | Sebastián Saritama | Implementado |

4. Resultados tras los cambios

| Criterio evaluado | Resultado posterior a la corrección | Estado |
|-----------------------------------|--|--|
| Evento del botón "Iniciar sesión" | El evento fue corregido dentro de IniciarSesionPanel y ahora redirige al panel principal sin errores. |  Aprobado |
| Diseño del panel principal | La interfaz muestra todos los elementos visuales correctamente alineados y con dimensiones ajustadas. |  Aprobado |
| Flujo de navegación | El sistema permite iniciar sesión y acceder al panel principal conforme al diseño funcional. |  Aprobado |

4.1 Evidencias gráficas de mejoras

A continuación se presentan las capturas que evidencian las correcciones aplicadas al panel principal y al inicio de sesión:

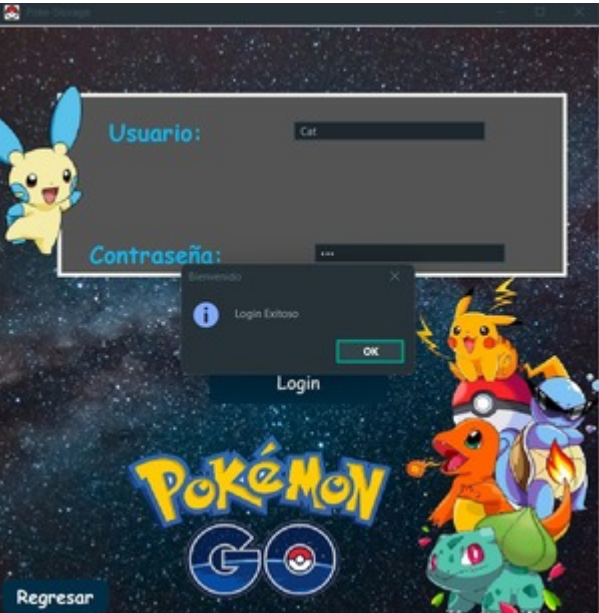
- **Modificación 1: Panel Principal (interfaz ajustada y redimensionada)**



Descripción:

El panel principal fue ajustado en tamaño y estructura. Las imágenes y componentes se redimensionaron correctamente para mantener coherencia con el diseño en Figma.

- **Modificación 2: Inicio de Sesión (botón funcional)**



Descripción:

Se modificó el evento del botón “Iniciar sesión” en la clase `IniciarSesionPanel`. Ahora la acción valida los campos y permite ingresar correctamente al panel principal.

5. Observaciones generales

- Las correcciones aplicadas resuelven los fallos detectados en la evaluación del prototipo v0.6
 - Se mejoró la coherencia visual y la navegabilidad del sistema.
 - Las pruebas posteriores confirmaron el funcionamiento correcto del flujo principal y la adecuación visual con el prototipo en Figma.
 - Se considera que el sistema alcanza la versión estable (v1.0), lista para documentación final y presentación.
-

6. Firma de Aprobación

| Rol | Nombre | Firma / Iniciales | Fecha |
|----------------------------|-------------------|-------------------|------------|
| Desarrollador principal | Danna Morales | DM | 04/11/2025 |
| Tester / Usuario Evaluador | Sebastian Sarasti | SS | 04/11/2025 |

Estado actual del sistema:

Versión 1.0 – Validada y aprobada