

PokeStorage – Evaluación del Prototipo

Versión evaluada: 0.6

Fecha de evaluación: 2025-11-04

Equipo: Grupo PokeStorage

Metodología: Modelo Tradicional Basado en Prototipos

Repositorio: [PokeStorage-Agiles](#)

Prototipo:  [Ver en Figma](#)

1. Objetivo de la Evaluación

El propósito de esta evaluación es validar la funcionalidad y la usabilidad del prototipo de PokeStorage antes de su entrega final.

Se busca comprobar que:

- Cumple con los requerimientos funcionales definidos en el SRD.
- La interfaz de usuario sigue las estructuras del prototipo en Figma.
- El flujo de navegación y registro de Pokémon funciona correctamente.
- Se identifican errores o mejoras para la siguiente iteración o versión final.

2. Tipos de Evaluación Realizados

Tipo de Evaluación	Descripción	Herramientas usadas
Funcional	Validación de operaciones principales del sistema (registro, navegación, árbol, historial).	Pruebas directas en la interfaz Swing.
Usabilidad	Evaluación visual del diseño, orden de botones, facilidad de uso.	Figma, pruebas entre usuarios.
Técnica	Revisión de la lógica implementada en las clases y estructuras.	Revisión de código (BusinessLogic, DataAccess).

3. Criterios de Evaluación

Criterio	Descripción	Nivel esperado
Cumplimiento funcional	Cada requerimiento definido esté implementado.	100%
Usabilidad del prototipo	La interfaz sea clara, navegable y consistente con el Figma.	Alta
Estabilidad del sistema	Que no existan errores al realizar acciones básicas.	Sin errores críticos

4. Resultados de la Evaluación

Elemento Evaluado	Resultado / Observación	Estado
Inicio de sesión	El botón “Iniciar sesión” no permite avanzar al panel principal; el evento no está funcionando correctamente.	● No aprobado
Panel principal	La pantalla inicial no muestra correctamente los componentes según el diseño; falta alineación y elementos del menú.	● Requiere corrección
Registro de Pokémon	Funciona correctamente; los Pokémon se almacenan y se muestran en la lista circular.	● Aprobado
Visualización del árbol AVL	Los Pokémon se ordenan por poder; visualización funcional.	● Aprobado
Historial de Pokémon	Registro y lectura correcta de los datos almacenados.	● Aprobado
Diseño visual (Figma)	Coincide parcialmente con la interfaz desarrollada; algunos elementos del panel principal no están implementados.	● Parcial
Documentación técnica	Actualizada y disponible en GitHub; cumple con el formato.	● Aprobado

4.1 Detalles Evaluación

Durante la fase de evaluación del prototipo versión 0.6, se analizaron los módulos Panel Principal e Inicio de Sesión, debido a que presentaron inconsistencias en su funcionamiento y diseño visual respecto al prototipo definido en Figma.

Panel Principal

Descripción detallada:

Nº	Aspecto evaluado	Resultado esperado	Resultado observado	Nivel de impacto	Estado
1	Distribución visual	Los botones, íconos y etiquetas deben mantenerse alineados y proporcionales según el prototipo en Figma.	Se observan componentes desalineados y posiciones que no coinciden con el diseño visual.	● Medio	✗ No cumple



Observaciones generales:

- El panel no refleja completamente el diseño del prototipo visual aprobado.
- Se recomienda ajustar el layout del JPanel principal para mantener las proporciones correctas y mejorar la visualización de los elementos.

Inicio de sesión

Descripción detallada:

Nº	Aspecto evaluado	Resultado esperado	Resultado observado	Nivel de impacto	Estado
1	Funcionalidad del botón "Iniciar sesión"	Al hacer clic, el sistema debe validar los campos e ingresar al panel principal.	El botón no responde y no permite avanzar a la siguiente interfaz.	● Alto	X No cumple

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```

at java.desktop/java.awt.EventQueue$4.run(EventQueue.java:714)
at java.base/java.security.AccessController.doPrivileged(AccessController.java:400)
at java.base/java.security.ProtectionDomain$JavaSecurityAccessImpl.doIntersectionPrivilege(ProtectionDomain.java:87)
at java.base/java.security.ProtectionDomain$JavaSecurityAccessImpl.doIntersectionPrivilege(ProtectionDomain.java:98)
at java.desktop/java.awt.EventQueue$5.run(EventQueue.java:747)
at java.desktop/java.awt.EventQueue$5.run(EventQueue.java:745)
at java.base/java.security.AccessController.doPrivileged(AccessController.java:400)
at java.base/java.security.ProtectionDomain$JavaSecurityAccessImpl.doIntersectionPrivilege(ProtectionDomain.java:87)
at java.desktop/java.awt.EventQueue.dispatchEvent(EventQueue.java:744)
at java.desktop/java.awt.EventDispatchThread.pumpOneEventForFilters(EventDispatchThread.java:203)
at java.desktop/java.awt.EventDispatchThread.pumpEventsForFilter(EventDispatchThread.java:124)
at java.desktop/java.awt.EventDispatchThread.pumpEventsForHierarchy(EventDispatchThread.java:113)
at java.desktop/java.awt.EventDispatchThread.pumpEvents(EventDispatchThread.java:109)
at java.desktop/java.awt.EventDispatchThread.pumpEvents(EventDispatchThread.java:101)

```

Observaciones generales:

- El módulo de inicio de sesión no cumple con la funcionalidad esperada, impidiendo el acceso al sistema.

5. Conclusiones

- El prototipo no se considera listo para aprobación final, ya que presenta fallos en la navegación inicial y en la estructura visual del panel principal.
- El resto de módulos del sistema cumplen con los requerimientos definidos y pueden mantenerse sin cambios en la siguiente iteración.
- Se recomienda una nueva versión del prototipo que implemente las correcciones necesarias antes de pasar a la fase de validación final.
- El proceso de documentación y diseño técnico está correctamente alineado con la metodología utilizada.

Versión evaluada: 0.6

Estado del prototipo: En evaluación

Requiere nueva iteración: Sí

6. Evidencias de Evaluación

Tipo	Evidencia	Enlace
 Prototipo visual	Capturas de pantalla y flujo validado en Figma.	Ver en Figma
 Control de versiones	Archivo 06_Versiones actualizado.	Ver documento

7. Evaluador

Rol	Nombre	Firma / Iniciales	Fecha
Tester / Usuario Evaluador	Sebastián Sarasti	SS	04/11/2025
