

# PokeStorage – Registro de Cambios

**Versión del documento:** 1.0

**Fecha de última actualización:** 2025-11-04

**Proyecto:** PokeStorage

**Metodología:** Modelo Tradicional Basado en Prototipos

**Repositorio:** [PokeStorage-Agiles](#)

## 1. Objetivo del Documento

Este documento tiene como propósito registrar de manera formal las modificaciones y mejoras implementadas en el sistema PokeStorage, como resultado de las observaciones obtenidas en la evaluación del prototipo versión 0.7.

El registro permite mantener la trazabilidad de cambios y la evolución del sistema conforme al modelo tradicional basado en prototipos.

## 2. Control de Versiones

Versión	Fecha	Responsable	Descripción general
0.6	2025-11-04	Equipo de desarrollo	Versión evaluada con fallos en el inicio de sesión y estructura visual del panel principal.
1.0	2025-11-04	Equipo de desarrollo	Versión final validada y lista para entrega.

## 3. Cambios Realizados

Nº	Fecha	Versión	Módulo / Componente	Descripción del cambio	Responsable	Estado
1	2025-11-04	1.0	Panel Principal (interfaz gráfica)	Se redimensionaron las imágenes y componentes visuales del panel principal para mejorar la alineación, escala y proporción visual respecto al diseño en Figma.	Samira Arízaga	Implementado

Nº	Fecha	Versión	Módulo / Componente	Descripción del cambio	Responsable	Estado
2	2025-11-04	1.0	<b>Clase <i>IniciarSesionPanel</i> (módulo de inicio de sesión)</b>	Se ajustó el evento del botón “Iniciar sesión” dentro de la clase <i>IniciarSesionPanel</i> . Ahora ejecuta correctamente el método que valida las credenciales y carga el panel principal.	Sebastián Saritama	Implementado

## 4. Resultados tras los cambios

Criterio evaluado	Resultado posterior a la corrección	Estado
<b>Evento del botón “Iniciar sesión”</b>	El evento fue corregido dentro de <i>IniciarSesionPanel</i> y ahora redirige al panel principal sin errores.	● Aprobado
<b>Diseño del panel principal</b>	La interfaz muestra todos los elementos visuales correctamente alineados y con dimensiones ajustadas.	● Aprobado
<b>Flujo de navegación</b>	El sistema permite iniciar sesión y acceder al panel principal conforme al diseño funcional.	● Aprobado

### 4.1 Evidencias gráficas de mejoras

A continuación se presentan las capturas que evidencian las correcciones aplicadas al panel principal y al inicio de sesión:

- **Modificación 1: Panel Principal (interfaz ajustada y redimensionada)**

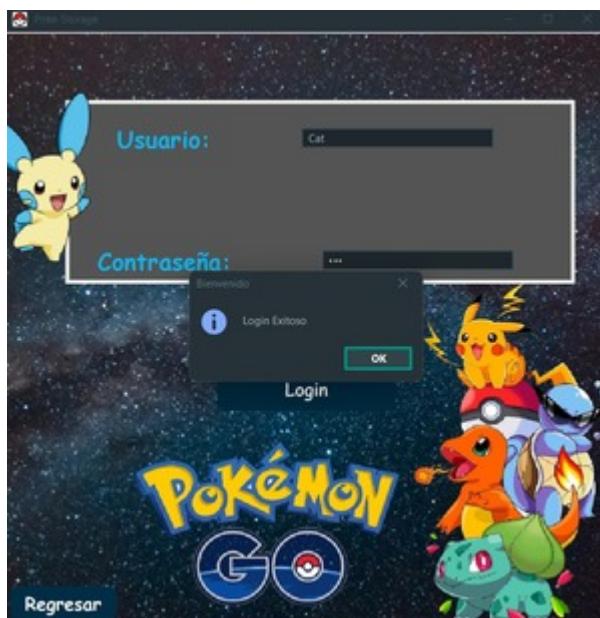


**Descripción:**

El panel principal fue ajustado en tamaño y estructura. Las imágenes y componentes se redimensionaron correctamente para mantener coherencia con el diseño en Figma.

---

- **Modificación 2: Inicio de Sesión (botón funcional)**

**Descripción:**

Se modificó el evento del botón “Iniciar sesión” en la clase `IniciarSesionPanel`. Ahora la acción valida los campos y permite ingresar correctamente al panel principal.

---

## 5. Observaciones generales

- Las correcciones aplicadas resuelven los fallos detectados en la evaluación del prototipo v0.6.
  - Se mejoró la coherencia visual y la navegabilidad del sistema.
  - Las pruebas posteriores confirmaron el funcionamiento correcto del flujo principal y la adecuación visual con el prototipo en Figma.
  - Se considera que el sistema alcanza la versión estable (v1.0), lista para documentación final y presentación.
- 

## 6. Firma de Aprobación

Rol	Nombre	Firma / Iniciales	Fecha
Desarrollador principal	Danna Morales	DM	04/11/2025
Tester / Usuario Evaluador	Sebastian Sarasti	SS	04/11/2025

---

**Estado actual del sistema:**

**Versión 1.0** – Validada y aprobada