# Representación de enteros

### Correcciones

Little vs Big endian.

Little endian: el bit/byte menos significativo está en la posición más baja de memoria.

Big endian: el bit/byte menos significativo está en la posición más alta de memoria.

Variables booleanas. No existen, son los padres.

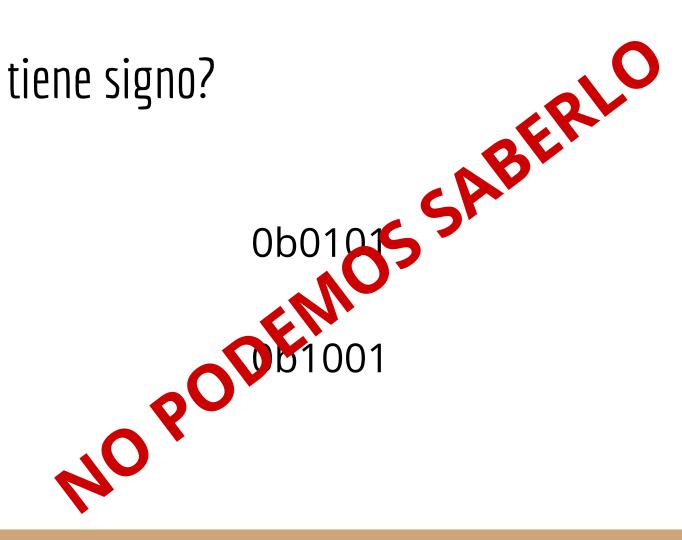
No existe el bit de signo en enteros.

# ¿Cuál tiene signo?

0b0101

0b1001

¿Cuál tiene signo?



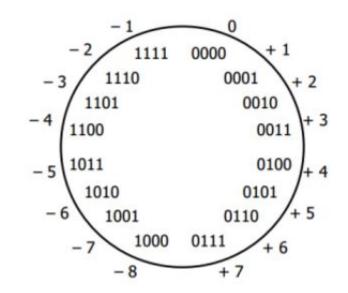
¿Cuál tiene signo?

0b0101 Y nos da lo mismo!:D 0b1001

# ¡Juguemos!

4 bits con y sin signo en un ciclo.

Vamos a realizar algunas sumas y restas.



Generalización: base β y complemento a la base y complemento a "c".¹

1: "c" de "cualquier número".

# Operando en cualquier base (natural y mayor a 1)

Suma

Resta

Multiplicación

División

Todas las operaciones son indiferentes a la base que estoy usando.

Debo tener siempre presente la cantidad máxima de cifras con la que voy a trabajar.

Para obtener un número de una base a otra, siempre es recomendado llegar a una base que conozcamos bien, antes de llegar a la base que requerimos.

Por ejemplo:

3235 a X7

Para eso, realizamos primero, la conversión a base 10.

 $323_5 \rightarrow 88_{10}$ 

Una vez hecho, tenemos dos posibilidades para trabajar:

$$88_{10} \longrightarrow X_7$$

- Conocer las potencias de la base a convertir y dividir por la mayor posible.
   base 7: 1, 7, 49, 343, ...
- Dividir el número por la base, y continuar dividiendo el resto hasta tener un número menor a la base.

Una vez hecho, tenemos dos posibilidades para trabajar:

$$88_{10} \longrightarrow X_7$$

- Conocer las potencias de la base a convertir y dividir por la mayor posible. base 7: 1, 7, 49, 343, ...

Una vez hecho, tenemos dos posibilidades para trabajar:

$$88_{10} \rightarrow X_7$$

 Dividir el número por la base, y continuar dividiendo el cociente hasta tener un número menor a la base.

```
88/7 = 12

4
12/7 = 1

5
1/7 = 0
1 → 154

17 = 10
```

#### El "trucazo" de las bases en potencia de 2

Para la conversión entre bases de potencia 2, es decir, base 2, base 4, base 8, base 16, etc. Existe una mnemotecnia muy sencilla de obtener. Por ejemplo:

 $1001\ 1101_2 \longrightarrow X_4$ 

#### El "trucazo" de las bases en potencia de 2

Para la conversión entre bases de potencia 2, es decir, base 2, base 4, base 8, base 16, etc. Existe una mnemotecnia muy sencilla de obtener. Por ejemplo:

```
1001 1101<sub>2</sub> → X<sub>4</sub>
2 1 3 1<sub>4</sub>
```

#### El "trucazo" de las bases en potencia de 2

Para la conversión entre bases de potencia 2, es decir, base 2, base 4, base 8, base 16, etc. Existe una mnemotecnia muy sencilla de obtener. Por ejemplo:

```
1001 1101<sub>2</sub> → X<sub>8</sub>
2 3 5<sub>8</sub>
```

#### El "trucazo" de las bases en potencia de 2

Para la conversión entre bases de potencia 2, es decir, base 2, base 4, base 8, base 16, etc. Existe una mnemotecnia muy sencilla de obtener. Por ejemplo:

¿Funcionará con otras bases? Pruebe con Base 3 y 9

# Nomenclatura

0b

00

0d ← sólo en este curso.

0x

# Ejercicio:

Con 8 bits y complemento a 2:

$$((0x7 - 0x33) * 0xFF + 0x4) * 0x21$$

S: 0x630

# Ejercicios:

- 1. 2341<sub>5</sub> a base 3, sin complemento.
- 2. -0x36 a base 10 con complemento a 10 (y 6 dígitos).
- 3.  $((0b111 0x33) * 255 + 10_4) * 0x21$ .