



Programación Web I

Presentación



¡Bienvenido!

Comisión 1

Ignacio Orellano
Lucas Pulido
Maira Rotte

Comisión 2

Mariano Luzzi
Maira Rotte

Temas

- Programación Web
 - Internet, WWW, Navegadores
- HTML
 - Conceptos, elementos, formularios
- CSS
 - Conceptos, propiedades, estilos, selectores
- Javascript
 - Conceptos, DOM, validaciones

Objetivos

- Disponer de una visión de las tecnologías del lado del **cliente**
- Alcanzar los conocimientos necesarios para diseñar, desarrollar, desplegar y mantener un sitio web
- Satisfacer la gran demanda laboral de profesionales capacitados en tecnologías de internet, particularmente en el área de **front-end**

Competencias

- Conocer los principales conceptos relacionados al desarrollo web
- Diagramar y diseñar una página web
- Aplicar estilos usando CSS
- Diseñar formularios HTML
- Programar scripts en el cliente con Javascript
- Validar formularios con Javascript
- Manipular el DOM con Javascript

Fuera del alcance

- Aspectos formales del diseño gráfico y multimedial
- Aspectos avanzados de HTML 5 y CSS 3
- Librerías / frameworks Javascript y CSS
- Diseño web adaptable
- Lenguajes del lado del servidor

Régimen de aprobación

- Regularización:
 - Examen parcial con nota ≥ 6
 - Aprobar el práctico de máquina en tiempo y forma
 - Aprobar prácticos áulicos solicitados
 - 80 % de Asistencia

Régimen de aprobación

- Promoción:
 - Examen parcial con nota ≥ 8
 - Aprobar el práctico de máquina en tiempo y forma
 - Aprobar prácticos áulicos solicitados
 - 80 % de Asistencia

Régimen de aprobación

- Recuperación:
 - Un único recuperatorio

Régimen de aprobación

- Examen regular:
 - Aprobar examen teórico-práctico con nota ≥ 6

Régimen de aprobación

- Examen libre:
 - Entrega y aprobación de todos los trabajos prácticos / áulicos antes de inscribirse
 - Aprobar tanto examen teórico y examen práctico con nota ≥ 6

Práctico de máquina

- Desarrollo de un sitio web
- Debe cumplir con todos los requisitos exigidos en la especificación del mismo
- Incluye varias páginas, formulario, validaciones y manipulación del DOM
- Debe ser presentado online (subido en algún web hosting o github pages)
- Se presenta en las últimas semanas de la cursada y es obligatorio para regularizar y/o promocionar

Enlaces Útiles

- Visual Studio Code
 - <https://code.visualstudio.com/>
- W3Schools
 - <https://www.w3schools.com/>
- Mozilla Developer Network
 - <https://developer.mozilla.org/>



¡Gracias!

¿Preguntas?