## C3 - Test Guía 5 JAVA

Total de puntos 90/100

| Correo electrónico *  josiastolaba12@gmail.com   |  |  |
|--|--|--|
| ✓ ¿Cuál es la diferencia entre recorrer una colección usando un foreach o *10/10 un iterator?                                      |  |  |
| El iterator recorre la colección en orden secuencial, mientras que el foreach puede recorrer la colección de manera personalizada  |  |  |
| El iterator recorre la colección en orden secuencial, mientras que el foreach puede recorrer la colección de manera personalizada. |  |  |
| No hay diferencia entre recorrer una colección usando un foreach o un iterator.  |  |  |
| Con un iterator es posible eliminar un elemento de la colección mientras se recorre, algo que no se puede hacer con un foreach.    |  |  |
| ✓ ¿Cuáles son los métodos que se utilizan para acceder a la clave y al  *10/10   |  |  |
| valor en un HashMap en Java?   |  |  |
| getKey() y get()   |  |  |
| find() y retrive()   |  |  |
| getKey() y getValue()  |  |  |
| key() y value()  |  |  |

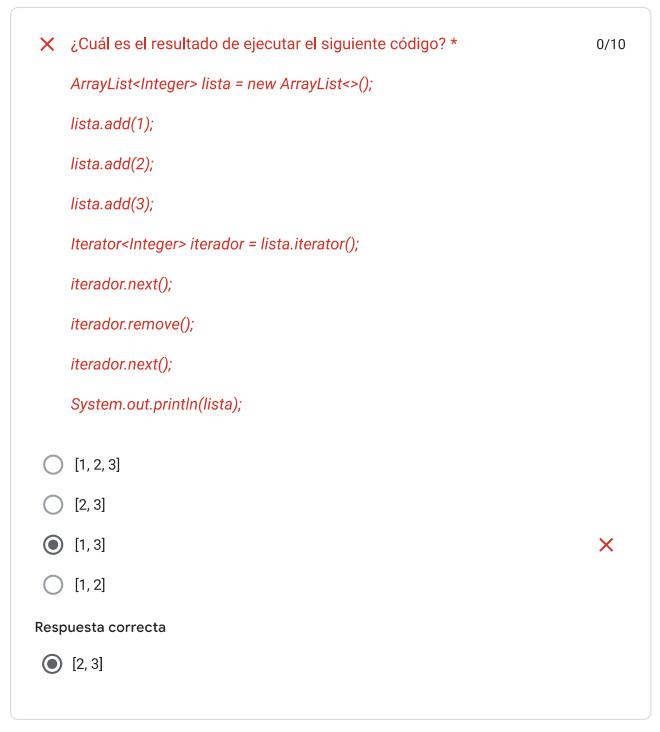
| ✓ ¿Cuál es el método que se utiliza para añadir un elemento e a una lista *10/10 en Java?                   |
|---|
| add(e)  |
| oput(e)   |
| opush(e)  |
| append(e)   |
| ∠ ¿Cuál es la forma correcta de declarar un ArrayList de enteros en Java? *10/10                            |
| <pre>ArrayList<integer> lista = new ArrayList<integer>();</integer></integer></pre>                         |
| <pre>ArrayList lista = new ArrayList();</pre>   |
| <pre>ArrayList<int> lista = new ArrayList<int>();</int></int></pre>   |
| ArrayList <integer> lista = new ArrayList&lt;&gt;();</integer>  |
| ✓ ¿Qué sucede si se intenta agregar un par clave-valor a un HashMap y la *10/10 clave ya existe en el mapa? |
| El nuevo valor se agrega al mapa como un nuevo par clave-valor  |
| Se lanza una excepción  |
| ■ El valor existente se reemplaza por el nuevo valor  |
| Se ignora el nuevo par clave-valor  |

| ✓ ¿Qué interfaz se utiliza para definir un orden personalizado para los objetos en Java?     | *10/10   |
|--|----------|
| Comparable   |          |
| O Iterable   |          |
| Cloneable  |          |
| Comparator   | <b>✓</b> |
|  |          |
| ✓ ¿Cuál de las siguientes es la forma correcta de declarar e inicializar una matriz en Java? | *10/10   |
| int[][] matriz = new int[3][3] {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}                                   |          |
| int[][] matriz = {{1, 2, 3}, {4, 5, 6}, {7, 8, 9}};  | <b>~</b> |
|  |          |
| int[][] matriz = new int{{1, 2, 3}, {4, 5, 6}, {7, 8, 9}};                                   |          |

25/2/24, 20:28

| <b>✓</b> | ¿Cuál es la principal diferencia entre un arreglo tradicional y un *10/10<br>ArrayList en Java?  |
|----------|--|
| 0        | Un arreglo es una estructura de datos que puede cambiar de tamaño dinámicamente, mientras que un ArrayList tiene un tamaño fijo.                                     |
| •        | Un arreglo tiene un tamaño fijo y su longitud no puede ser modificada después<br>de la creación, mientras que un ArrayList puede cambiar de tamaño<br>dinámicamente. |
| 0        | Un arreglo y un ArrayList son estructuras de datos con el mismo comportamiento y características.  |
| 0        | Un arreglo es más rápido que un ArrayList en la inserción y eliminación de elementos.  |
| <b>~</b> | ¿Cuál de las siguientes colecciones de Java NO permite elementos *10/10 duplicados?  |
|          | HashMap  |
| •        | HashSet  |
|          | TreeSet  |
| 0        | ArrayList  |

25/2/24, 20:28



El formulario se creó en Universidad de La Punta. Denunciar abuso

## Google Formularios