

### **Internet**

- Gran Red de Redes (que abarca todas las zonas del globo)
- Utilizada por:
  - Individuos: comunicarse, estudiar, esparcimiento, etc.
  - empresas: informar o vender sus productos.
  - Organizaciones: promover sus actividades.
- Plataforma de Negocios
- Impacto Socioeconómico



# Origen

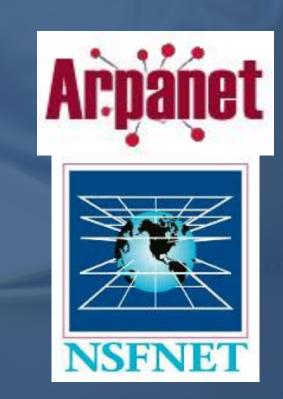
- Surge durante la guerra fría (60's).
- Objetivo: Red descentralizada de uso militar.
- 1969: nodos en UCLA, Stanford, UCS Bárbara, Univ. Utah (ARPANET).
- 1971: Se agregan nodos del este de EEUU.
- 1971: email (Ray Tomlinson).
- 1973: protocolo IP (comunicación entre sistemas diferentes, Vinton Cerf Bob Kahn).
- En 1980, cubría casi todo EEUU y llegaba a Londres. Eran 200 computadoras conectadas.



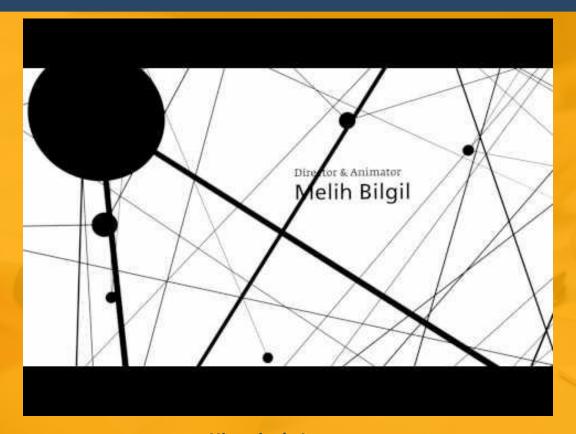
https://es.wikipedia.org/wiki/Internet

# Origen

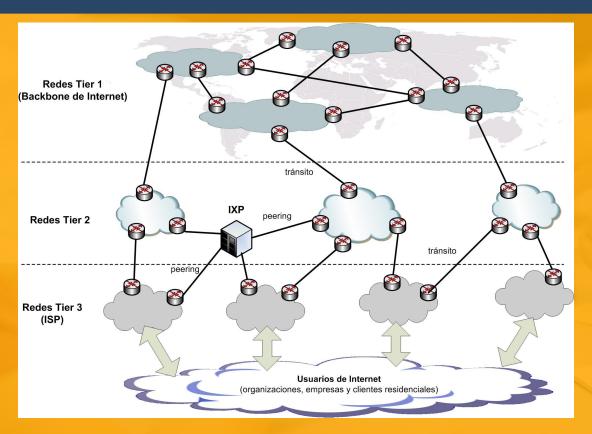
- 1983: ARPANET pone en funcionamiento TCP/IP.
- 1983: Primer Servidor DNS.
- 1984: se dividen en ARPANET y MILNET.
- 1985, al final del año eran 2000 computadoras conectadas.
- 1986: surge National Science Foundation (NSFNET) red de supercomputadoras para usos académicos y de investigación. (10000 Computadoras conectadas)
- 1986: ARPANET y NSFNET se unen y dan inicio a INTERNET



https://es.wikipedia.org/wiki/ARPANET



Historia de Internet



**Arquitectura de Internet** 

# Internet en Argentina

- Primera conexión a Internet: 1990.
- Cancillería, UBA, y Conicet.
- En 1993 agregan enlaces UNLP y UNC.
- En 1995 se venden las primeras conexiones comerciales a internet. Nace la fiebre y la carrera de las empresas por estar presentes en internet.

## Protocolo TCP/IP

- Desarrollado por Vinton Cerf y Robert Kahn en 1973.
- Permite conectar diferentes clases de computadoras (diferente hardware y software).
- El protocolo TCP (Transmission Control Protocol): Se encarga de dividir la información que se desea enviar (paquetes o datagramas) y de reunirlos para obtener el la información original.
- El protocolo IP (Internet Protocol): Se encarga de enrutar los datos transmitidos.

# Protocolo TCP/IP

1) TCP divide la información en paquetes y agrega cabeceras con datos de ordenamiento y checksum 2) IP coloca cada paquete en una especie de sobre que contiene dirección de envío, remitente, tiempo de vida, etc

3) Los paquetes son enviados mediante routers que deciden cual es el camino más adecuado para llegar a destino 4) TCP reúne los paquetes y comprueba que hayan llegado todos correctamente



## Servicios en Internet

- World Wide Web 1979
  - Sitios Web
  - Aplicaciones web
- Mail
  - o 1965 1° experimento
  - 1971 Se Agrega '@'
- FTP
  - 1971 Se crea 1° version.
  - 1985 última revisión
- Telnet 1973
- Chat
  - 1988 surge IRC



## Breve historia de la WWW

- 1980 Tim Berners-Lee desarrolla ENQUIRE (primer modelo para organizar la información basado en Hipertexto).
- 1991: Para finales de los 90's Tim Berners-Lee había desarrollado HTTP y HTML.
- 1993: Uso del primer navegador "Mosaic".
- 1994: Tim fundó el W3C en el MIT.
- Berners-Lee y la W3C hicieron la Web disponible libremente sin patentes ni pago de derechos de autor.

### Tim Berners-Lee

- Científico de la computación británico, conocido por ser el padre de la Web.
- Estableció la primera comunicación entre un cliente y un servidor usando el protocolo HTTP en noviembre de 1989.
- En octubre de 1994 fundó el Consorcio de la World Wide Web (W3C) con sede en el MIT, para supervisar y estandarizar el desarrollo de las tecnologías sobre las que se fundamenta la Web y que permiten el funcionamiento de Internet.



**Aportes de Tim Berners Lee** 

# Consorcio W3

- El W3C (World Wide Web Consortium) es un consorcio internacional donde Organizaciones miembro, Personal Full-time y el público en general trabajan para desarrollar Estándares Web.
- La misión del W3C es la de maximizar el potencial de la WWW desarrollando protocolos y guías que aseguren el crecimiento futuro de la Web.





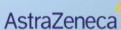














facebook.



















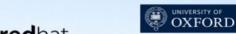








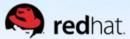












Algunos miembros del W3C

## **World Wide Web**

- La Web es un medio global de información cuyo propósito es organizar toda la información existente en Internet.
- Provee un mecanismo de acceso (lectura y escritura) de fácil uso, Hipertexto y Multimedia.
- Hipertexto: forma de organizar la información.
   Puntos del texto unidos con otros mediante relaciones.
- Multimedia: es la combinación de varias tecnologías de presentación de información.

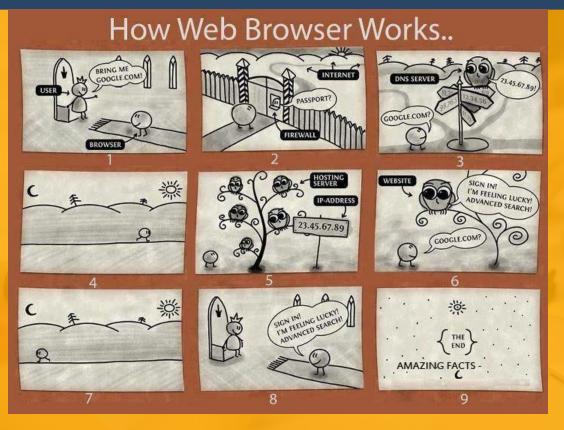
### Web

- Sitio Web (o Site): conjunto de páginas Web relacionadas entre sí que pertenecen a una determinada organización o individuo.
- Enlace (link): es la forma en que son denominadas las conexiones entre un texto y otro de la Web.
- URL (Uniform Resource Locator): URL es la dirección que tiene asignada un documento para poder ser localizado en la Red.

# ¿Cómo trabaja la web?

- El lenguaje HTML (HyperText Mark-up Language o Lenguaje de Marcas de HiperTexto).
- El protocolo HTTP (HyperText Transfer Protocol o Protocolo para la Transferencia de HiperTexto).





Un navegador web trabajando

### **HTTP**

 El protocolo es iniciado por el cliente con un "request" (petición) que es casi siempre contestado por el servidor con un "response" (respuesta).

### Ej: GET <a href="http://www.yahoo.com">http://www.yahoo.com</a> HTTP/1.1

User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows
NT 5.1) Gecko/20060909

Firefox/1.5.0.7

Accept: text/html, \*/\*

Accept-Language: en-us, en; q=0.5

Cookie: rememberme=true;

PREF=ID=21039ab4bbc49153:FF=4

Datos...

### HTTP/1.1 200 OK

Date: Mon, 12 Jun 2020

14:04:28 GMT

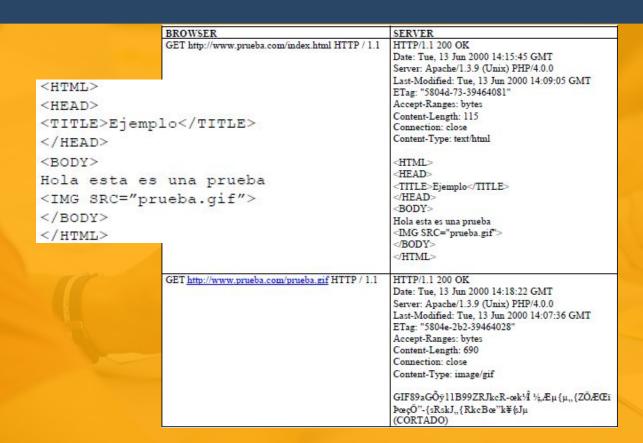
Server: Apache/1.3.9 (Unix)

ApacheJServ/1.1

Connection: close

Content-Type: text/html

Datos...

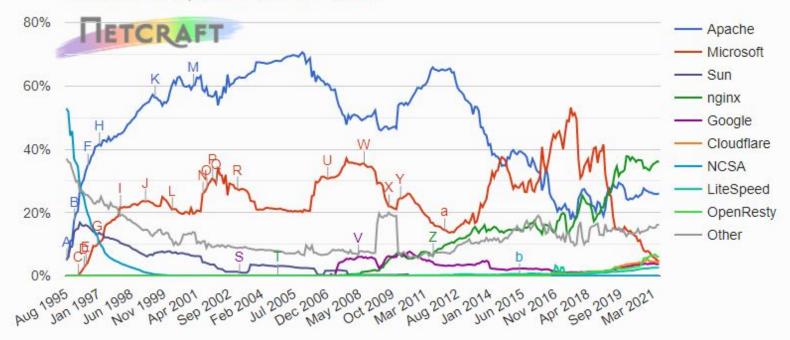


### **Peticiones y respuestas**

### **Servidor Web**

- Software que escuche peticiones en un puerto ( por defecto el 80 ).
- Se encarga de administrar el acceso a las páginas.
- Proceso:
  - Escucha petición
  - Verifica permisos
  - Busca el archivo solicitado
  - Devuelve el archivo solicitado al cliente

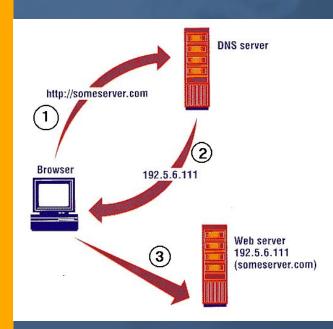
#### Web server developers: Market share of all sites

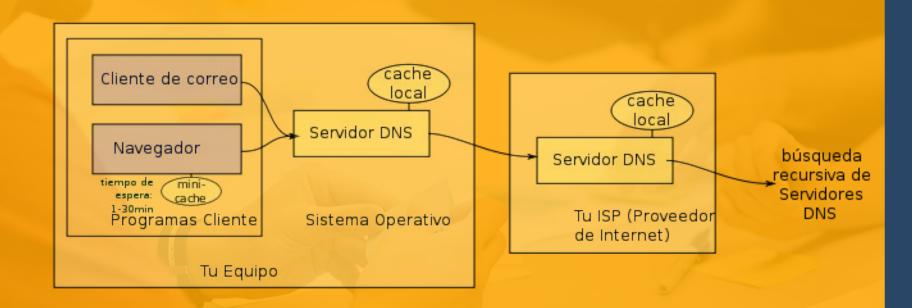


Participación en el mercado (<u>fuente</u>)

# ¿Cómo Identificar un Servidor en Internet?

- Dirección de IP: está formada por cuatro números decimales, separados entre sí por un punto, con un valor comprendido entre 0 y 255. (Ej. 175.215.176.160)
- Identificación DNS (Domain Name System): la computadora puede ser identificada por una cadena de caracteres.





Actualmente existen 13 servidores Root DNS (<u>fuente</u>)

## Cliente

- Navegadores.
- Requieren documentos sobre Máquinas Remotas a través de una URL.
- Formatean los documentos para mostrarlos en las Máquinas locales.



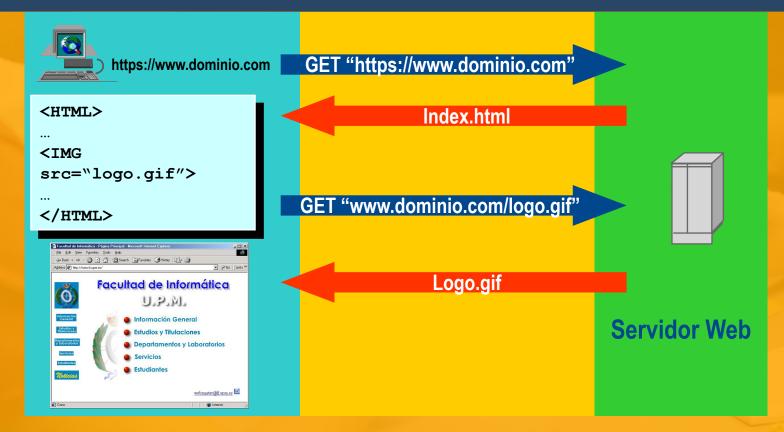
StatCounter Global Stats Desktop Browser Market Share Worldwide from Jan 2010 - June 2021 80% 48% 32% 16% ◆ Chrome ◆ IE ◆ Firefox ◆ Safari ◆ Opera ─ Other (dotted)

### **URL**

- Son las direcciones de las informaciones que buscamos en Internet. Sus partes:
  - Protocolo: programa que utilizará el navegador para obtener el archivo elegido. (HTTP, HTTPS, FTP...)
  - Nombre del host: se trata del sistema donde se encuentra almacenada la información que buscamos.
  - Ruta del fichero: Se trata de la ubicación del archivo dentro del host.

https://www.dominio.es/publico/saludos.html





Páginas estáticas

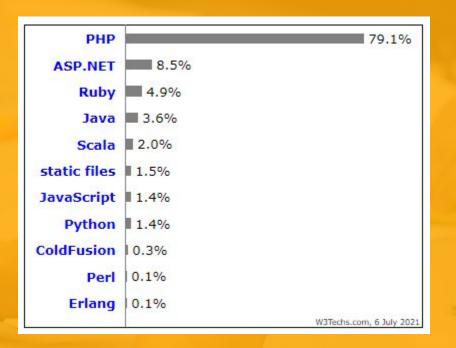


Go



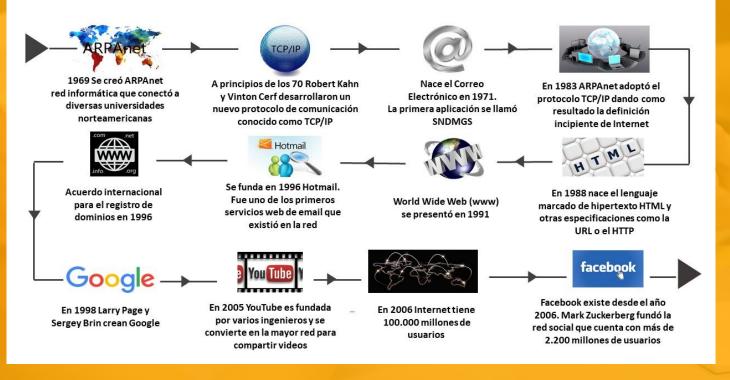


Páginas dinámicas



Participación en el Mercado - Lenguajes de Servidor (<u>fuente</u>)

### HISTORIA DE INTERNET: GRANDES HITOS



Historia de Internet (<u>fuente</u>)

